

Erledigt

HD 630 ig-platform-id für airplay

Beitrag von „iMarc“ vom 17. Juli 2017, 07:45

Hallo alle zusammen!!

baue für einen freund grade einen kabylake hacki mit folgender hardware:

gigabyte b250 hd3p

i5-7500

8gb 2400 mhz crucial ballistix

gigabyte 1050ti windforce oc

das ganze läuft unter 10.12.6 public beta 5 schon ziemlich rund, nur airplay will noch nicht so ganz da mir die passende ig-platform-id fehlt (vermutlich). bzw wenn airplay geht, hab ich diese tollen glitches in safari und iBooks (foto folgt).

jemand ne idee?

achja:

lilu

shiki

igfx und co sind alle in verwendung und auch mit beta boot flag..

vllt noch interessant:

wenn ich die hd 630 im bios als primär einstelle, damit boote, einen neustart mach und dabei wieder die gtx 1050ti als primär auswähle, läuft alles wie es soll. bis der computer ausgeschaltet wird.

soll ich vllt doch skylake & hd530 spoofen?

danke im voraus
marc

Beitrag von „al6042“ vom 17. Juli 2017, 07:58

Dann check doch mal bitte die ig-platform-id "0x59160000".

Beitrag von „iMarc“ vom 19. Juli 2017, 12:49

leider nein, airplay ist zwar verfügbar, aber eben mit glitches in oben genannten apps.

außerdem wird mir die intel hd mit der id auch als grafikkarte im systembericht angezeigt, was nicht für eine connectorlose platform id spricht

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Juli 2017, 13:20

Schön, jetzt habe ich eine Versuchsperson 🤪👉
Fangen wir doch mal damit an, das du alle Lilu Grafik Plugins bis auf Shiki entfernst und mir deine Sysdefinition nennst.

Dann hätte ich 3 PlatformIDs zur Auswahl, wir müssen uns da durchprobieren. Das wären

- 0x59180002
- 0x59120003
- 0x591b0006

Wobei 0x59120003 mir am wahrscheinlichsten vorkommt. Von jedem Test wäre es lieb wenn du mir danach sagen könntest: natürlich ob das ganze connectorless ist, ob die iGPU im Systembericht erscheint, was der DPCI Manager über die iGPU sagt, was in iStat generell und am besten auch beim Rendern passiert und ein IOReg Dump wäre noch lieb 😊

Edit: Wir können das ganze auch gerne hier weiterführen: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

Wenn das besser passt, würde ich einen Mod bitten das ganze zu verschieben 👍

Beitrag von „iMarc“ vom 19. Juli 2017, 14:19

super, werd ich alles testen! blöd nur, mein freund bräuchte das ding "bald", kann also nicht sagen wie lange ich ihn "im dienste der wissenschaft" hinhalten kann 😄
smbios ist momentan auf iMac 18,2 - weil mac os 10.12.6 beta und kaby lake eben..

nur so nebenbei, hab vorübergehen mit fakeid: 0x19168086 und platform id 0x19120001 sowie fakepciid + fakepciid_intel_blabla mein ziel erreicht.. nervt aber dass es nicht nativ läuft..

und: darf man fragen wie du zu den PlatformIDs gekommen bist? ich google mich schon seit tagen tot! 😄

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Juli 2017, 15:04

Fakeid: 0x19168086 und platform id 0x19120001 sind für Skylake Grafikchipsätze. Die IDs funktionieren zwar mit Kaby Lake, sind aber seit es die Kaby Framebuffer Kexts gibt, nicht mehr nötig. Du hast deine iGPU mit den Daten im Prinzip als connectorless Skylake konfiguriert, siehe oben verlinkter Thread.

Die platform IDs stammen aus der jeweiligen framebufferKext der benutzen iGPU. Das kann man entweder versuchen selber auszulesen, ergooglen oder Scripts wie Pike R. Alphas AppleIntelFramebufferAzul.sh benutzen. Die Daten der IDs zu interpretieren ist dann aber nochmal eine **ganz** andere Geschichte 😊

Die iGPU läuft schon nativ, Plug'n Play, aber sobald du die Hardware Konfiguration änderst, solltest du auch die Software Konfiguration anpassen und die iGPU connectorless konfigurieren. Das ist ja auch kein Dirty Hack, die platform IDs sind ja bereits in Apples Daten vorhanden und müssen nur benutzt werden...

Beitrag von „iMarc“ vom 19. Juli 2017, 15:54

das mit skylake wusste ich schon, nur da ich keine passende platform id für kabylake fand, dachte ich mir besser auf skl spoofen als ganze ohne quicksync 😊

hab jetzt mal mit 0x59120003 probiert und scheint zu funktionieren, bin grade am verifizieren aber:

die macXvideoconverter demo zeigt mir nun "intel" als option an, lässt es aber nicht auswählen.. brauch ich dafür die vollversion?

wollte gerade imovie aus dem appstore laden, bekomme aber immer die meldung "beim verbinden mit dem apple-id-server ist ein fehler aufgetreten" - liegt das am imac 18,2 smbios? hab wie sonst auch immer smUUID und board serial number dem smbios zugefügt, reicht aber scheinbar nicht?

EDIT SAGT:

alarm retour, app store funzt.. netzwerk zurückgesetzt und läuft.. war noch nie notwendig. wieder was gelernt

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Juli 2017, 15:56

Klingt ja schonmal ganz gut! Könntest du mir bitte eine IOReg Dump und deine DSDT zukommen lassen?

Zu iTunes kann ich nichts genaues sagen, hast du zuvor schonmal was geladen? Evtl. mal ab und wieder anmelden, oder sogar ein neues [SMBios erstellen...](#)

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 19. Juli 2017, 16:03

Ich hab den neusten IntelGrafikFixup drin und iMac 18.2 mit 10.12.6 und die HD 630 läuft bei mir ohne irgend welches zutun... 😬

Beitrag von „iMarc“ vom 19. Juli 2017, 16:30

[@Kuckuck](#) dsdt ist ungepatcht. willst du also den clover dump oder ist das jetzt hinfällig da die eh nicht verändert wurde?

IOReg dump folgt gleich.

@ Dr.Stein wenn man sie als primäre bzw. einzige grafikkarte verwendet brauch es auch nicht mehr 😊 hier gehts ja darum sie in kombination mit einer dedizierten grafikkarte so zu betreiben, dass sie quicksync zur verfügung stellt. darum die sache mit den platform-ids

achja, ich hab noch nie mit IOReg gedumt.. ich geh da einfach auf "save as" oder? xD

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Juli 2017, 16:47

Jep, Save As und dann die Datei schicken. Zusätzlich die unberührte DSDT...

[Zitat von kuckkuck](#)

Von jedem Test wäre es lieb wenn du mir danach sagen könntest: natürlich ob das ganze connectorless ist, ob die iGPU im Systembericht erscheint, was der DPCI Manager über die iGPU sagt, was in iStat generell und am besten auch beim Rendern passiert und ein IOReg Dump wäre noch lieb

Beitrag von „iMarc“ vom 19. Juli 2017, 16:56

tadaa

also airplay funktioniert, trailer in iTunes auch, im dcpimanager seh ich die intel hd nur in der pci list. im systembericht gar nicht, KBL kexte wurden geladen. sieht für mich als laie gut aus



gibts neben dem macXvideoconverter noch eine app um sicher zu gehen das quicksync funktioniert? evtl kostenlos?

EDIT:

hab mich belesen, gfx0 to iGPU usw. gepatcht, jetzt mag mich der macXvideoconverter - hardware encoding supported: YES

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Juli 2017, 17:20

Sehr schön, scheint ja alles analog zu Skylake zu laufen...

Genau, der Name der Devices ist für MacX wichtig, sprich IMEI und iGPU. Könnte ich mit den neuen Einträgen nochmals einen IOREg haben, bitte. Wie bist du auf die Idee gekommen, analog zum HD530 Guide?

Könntest du dir evtl noch iStat herunterladen und sagen wie die Situation mit den beiden GPUs dort aussieht?

Außerdem bräuchte ich noch einmal:

Code

1. kextstat | grep Intel

Beitrag von „iMarc“ vom 19. Juli 2017, 17:50

jep, danke an der stelle für den guide 😊
gibts eigentlich ne möglichkeit um zu testen ob auch iMove die igpu nutzt?

vllt noch interessant:
auf meinem echten iMac zeigt mir iStat keine iGPU an. am hacki schon

kextstat sagt:
79 0 0xffffffff7f80c13000 0x4000 0x4000 com.intel.driver.EnergyDriver (2.0) 8937025C-61CA-370A-A1D1-553F373E68C7 <7 5 4 3>

und wirklich nur diese eine Zeile..

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Juli 2017, 18:07

Wait a second... Ist dein Bildschirm evtl. an der iGPU?!?

Hättest du Spaßeshalber einen IOReg und DSDT Dump von deinem iMac 😄 Ist dein Modell Quicksyncfähig?

Nutzung der iGPU durch iMovie würde beim Rendern in iStat angezeigt werden...

Was sagt denn?

Code

1. kextstat | grep KBL

Nur zur Info, mit CMD + Shift + 4 (+ Leertaste (für Fenster)) kann man Screenshots machen

Beitrag von „iMarc“ vom 19. Juli 2017, 18:27

oh Gott wie peinlich, und ich mach da Fotos mit dem handy OBWOHL ich weiß wie man screenshots macht.. naja, hab zwar Erfahrung mit Mac OS und hackintosh, aber bin kein großer Foren-user 😄

und nein, an der iGPU hängt kein Monitor. stimmt etwas nicht?

die dumps vom echten iMac folgen gleich 😄

edit: jetzt mit iMac dumps und screenshot vom iMac. wie man sieht, in iStat keine iGPU, macX sieht sie aber. apple macht wohl noch etwas um die iGPU besser zu "verstecken" ?^^

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Juli 2017, 20:17

Jetzt soll mir das mal einer erklären, benutzt man grep mit KBL, kommen die INTELKabyLake Treiber raus, die offensichtlich auch geladen werden und in deren Name das Wort Intel steckt. Dann grept man nach Intel und es kommt nur der EnergyDriver 😞 Wo ist der Wald, oder sind das wirklich nur Bäume hier?

Ich schaue mir die Dumps und deine DSDT später mal an. Davor noch, könntest du evtl noch deine config anhängen und sagen ob es noch irgendwelche anderen Problemchen an deinem Hacky gibt, die ich gleich noch Mitverarzten könnte 👍

Beitrag von „iMarc“ vom 20. Juli 2017, 11:09

fand ich auch komisch, vllt liegts daran das der energydriver der einzige ist, der mit com.intel. beginnt, die kbl kexts sind ja com.apple.. keine Ahnung, nur ein Gedanke.

und wenn du schon so nett fragst 😊 1-2 Problemchen hatte ich da eventuell noch.

1: usb sticks werden im Festplattendienstprogramm als interne Festplatten angezeigt. erscheinen im Finder und am Schreibtisch zwar NICHT als Festplatte, sondern eben als usb device, aber im fpdp steht intern.. nicht extern... ich mag das nicht wenn das da steht 😊

2: bootvorgang dauert relativ lang. hab schon Hackis gebaut die schneller booten. ist mein erster mit kablake.

ps: die inaktiven usb Ports wollt ich noch per bootarg excluden, hat aber nicht geklappt. ne Idee?



achja, ein FETTES DANKE mal bis hierher

Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. Juli 2017, 13:27

Zitat von iMarc

ps: die inaktiven usb Ports wollt ich noch per bootarg excluden, hat aber nicht geklappt. ne Idee?

Ich habe versucht ein Foto zu öffnen, hat aber nicht geklappt. ne Idee?

...

Also mit so wenigen Infos kann ich nichts anfangen 🤔

Hast du eine CPU SSDT? Die kann in manchen Fällen die Bootgeschwindigkeit erhöhen. Ansonsten kannst du mal versuchen im Verbose ein wenig mit zu lesen und schauen ob der Hacky irgendwo beim Booten länger stehen bleibt oder auf ein Timeout wartet. Der Rest ist hardwareabhängig, vorallem von der benutzten Festplatte.

Beitrag von „iMarc“ vom 20. Juli 2017, 13:56

ok ok schon verstanden xD

werd das ganze nochmal testen, vielleicht hab ich ja geschlampt..

edit: nope, ganz nach deiner Anleitung, möchte hs09 bis hs12 excluden. passiert aber nicht.

cpu ssdt hab ich, nur sagt mir das script beim erstellen schon das kabylake nicht von der board-id unterstützt wird und iMac 18,2 nicht in der Platformsupport.plist vorhanden ist.. hab eigentlich gehofft dass sich das mit der finalen 10.12.6 ändert.. ist aber nicht so.. außerdem meckert das script über den cpu type, den zu ändern, ändert aber nichts.

gebootet wird von fusiondrive. also ssd quasi

edit edit:

das eigentlich Problem des Threads wurde mittlerweile (DANKE) gelöst, soll ich nun in den anderen Threads weiter machen bzgl. der restlichen (kleinen) Problemen oder zwecks der Übersicht doch hier?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. Juli 2017, 23:01

Erstell dir evtl. nochmal ein neues SMBios mit iMac 18.2 und IM182.88Z.0145.B07.1705082121... Das ganze mit SSDTprgen ist eher kein Problem mit OS X sondern mit dem Script an sich. Neueste Version benutzt? Hast du mal versucht die generierte Datei zu benutzen?

Zu USBInjectall, nach welcher Anleitung gehst du vor? Ist der Kext installiert und wird auch geladen? Schick mir mal bitte einen IOReg Dump wenn du versuchst ein paar Ports zu excluden und schick mal bitte den genauen Wortlaut der Bootargs die du benutzt...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. Juli 2017, 00:45

So, ich habe dir jetzt einfach nochmal die DSDT.aml komplett gepatched...

Im Anhang jetzt eine komplett gepatchte DSDT, überarbeitete config.plist und für dein System nötige SSDT. Probiere einfach mal aus und schau ob der Spaß bootet...

Beitrag von „iMarc“ vom 23. Juli 2017, 14:05

wow, danke für deine mühe!
leider kann ich mit dsdt und/oder ssdt-ec nicht booten.

um die ports zu excluden bin ich deiner anleitung gefolgt
[Anleitung: USB 3.0 unter El Capitan / Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)

hier meine bootargs
-lilubeta -alcbeta -shikibeta -uia_exclude=HS09;HS10;HS11;HS12;USR1;USR2
in deiner anleitung steht der exclude bootarg zwar ohne minus davor, hab das so getestet, bring mit und ohne - nix

usbinjectall.kext wird laut kextstat geladen. mit und ohne xhci-200-series-injector.kext hab ich auch schon probiert, xhci-200-bla wird laut kextstat auch nie geladen, ohne funktioniert usb 3.0 aber nicht richtig

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. Juli 2017, 15:10

Der InjectorKext muss schon drinnen bleiben... Probier es mal hiermit:

Beitrag von „iMarc“ vom 23. Juli 2017, 20:12

bootet jetzt, aber ohne merkbaren unterschied zu vorher. die ports hs09 - hs 12 lassen sich noch immer nicht excluden und usb sticks werden weiterhin zwar als aufwerfbares medium, aber als interne festplatten im festplattendienstprogramm erkannt.. außer das ganze steckt am usb 3.1 port. liegt also am intel controller? 3.1 läuft ja über asmedia

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. Juli 2017, 20:46

Hast du die neue config auch in Benutzung? Schick mal bitte einen aktuellen IOReg, wenn xhci-200-series-injector.kext ebenfalls installiert ist...

Beitrag von „iMarc“ vom 23. Juli 2017, 21:11

ja die nutz ich

bei genauerem hinsehen und einen erneuten Wechsel auf meine config, zurück auf deine und 2 restarts später ergab sich, das nun hs11 und hs12 weg sind, ebenso ss01-ss04.. bleibt nur mehr ss05 und ss06.. ergibt insgesamt 12 Ports - häh?

ps: laut brotarg sollte trotzdem hs09-hs12 excluded werden.. außerdem, der xhci-200 injector will einfach nicht in kextstat auftauchen - ist das normal?

und danke nochmal für deine zeit und mühen!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. Juli 2017, 21:50

Wieso USBInjectAll 0.5.14 und nicht die neueste? Installier mal bitte die neueste. Der InjectorKext muss soweit ich weiß selber nicht geladen werden sondern lediglich von der MainKext erkannt werden.

Installier mal statt der SSDT-EC folgende SSDT:

Beitrag von „iMarc“ vom 23. Juli 2017, 22:03

war aus dem usb 3.0 für sierra guide. hatte die neuste von rehabman auch schon, dachte probiers mal ganz genau so wie es im guide steht.. werds gleich mit neuem kext und aktueller ssdt probieren

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. Juli 2017, 22:12

Eigentlich sollte das ganze auch mit der früheren Variante gehen, das Behaviour deiner Ports ist irgendwie sehr komisch... Naja schauen wir mal, bitte dann wieder ein IOReg mit neuer SSDT und Kext anhängen 👍

Beitrag von „iMarc“ vom 23. Juli 2017, 22:19

edit:

ändert nichts, hs09 und hs10 sind noch da obwohl sie nicht sollten, 11 und 12 weg, dafür aus ss01-ss04 weg..

kurze frage: abgesehen davon dass ich eben den Port limit patch verwenden muss (bin mir darüber bewusst dass das keine Dauerlösung sein sollte) - die intern statt extern Sache ist doch eigentlich nur Kosmetik oder? performce passt auf jeden fall. wenns nicht mehr ist, ists mir fast schade um deine zeit. komm mir schon blöd vor 😊

bzw hab ich keine angst vor maciASL, du musst nicht alles für mich machen (obwohls schon ganz cool ist :D)

immerhin bin am ende dann doch ich derjenige der die Lorbeeren von meinem Kumpel dann dafür einsteckt xD

aber wenn du mir kurz erklärst, was du gepatched hast, warum, und was ich probieren könnte, wäre ich dir schon sehr dankbar. fühl mich echt schäbig wenn ich dich da so missbrauche

im Anhang nochmal ein ioreg dump

ps: ja das mit den Ports ist strange. vllt einfach ein Problem der 200er Serie? ansonsten läuft ja alles tip top

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. Juli 2017, 22:39

Ok mir reicht's jetzt auch 😊 Das letzte was du als letztes noch USBInjectAll betreffend probieren könntest, wäre kein 18er SMBios zu wählen sondern ein 17er. Ich habe so das Gefühl, dass da irgendwas noch nicht so ganz passt.

Intern statt Extern ist nur Kosmetik, das stimmt...

Keine Angst vor MaciAsl ist schonmal gut, kennst du dich auch damit aus? Ich habe in deiner DSDT ein paar kleinere Sachen noch nicht gemacht, die könntest du noch machen. Zb wäre da

noch die Layout ID in der DSDT anstatt config, wenn du willst. Oder ein paar Sachen für HDMI Audio...

Das mit kurz erklären was ich gemacht habe ist nicht ganz so einfach, denn ich habe 1. vieles verschiedenes gemacht und 2. einiges gemacht das in keinen Repos steht. Jetzt als letzten Versuch habe ich mal noch die UMAP Bitmaske, deinen USBPorts entsprechend, verändert. Probier doch mal angehängte DSDT 1. mit USBInjectAll und allem anderen und 2. einmal ohne USBInjectAll aber mit der SSDT. Schau dann mal wie und ob sich die Ports bei XHC verändern.

Brauchst doch nicht schäbig fühlen, mir macht das Spaß und es ist umso interessanter wenn etwas nicht funktioniert und man am Ende sogar evtl. was neues lernt 👍

[Zitat von iMarc](#)

vllt einfach ein Problem der 200er Serie?

Dafür gibt es ja den InjectorKext... Ich könnte mir eher ein SMBios Problem vorstellen 😊

Beitrag von „iMarc“ vom 24. Juli 2017, 10:32

also mit iMac 17,1 smbios läuft! auch ohne dsdt oder ssdt. bekam dann noch 4 neue ssXX Ports hinzu, rausgepatched und läuft..

mit 18,X smbios keine Chance. jetzt mal fürs Protokoll:

mit 18,x smbios brauchts lediglich den port-raiser-patch und xhci-200-series Kext damit usb 3.0 funktioniert. usbinjector tut anscheinend nichts?! wird aber geladen. vllt greift daher auch nicht der bootarg zum excluden der Ports?

Nebeneffekt: usb platten werden vom System als interne Festplatten erkannt. zwar als

auswerfbares Medium aber eben intern.

im Anhang ioreg dump mit 17,1 smbios und funktionierenden Ports.

Zitat

Keine Angst vor MaciAsl ist schonmal gut, kennst du dich auch damit aus?

ich hab damit schon mal was gemacht. bin zwar nicht so gut um dsdt von Computern die ich noch nie gesehen habe über internet zu patchen, schaffs aber irgendwann doch zu erreichen was ich wollte 😁

hdmi audio über 1050ti wäre evtl interessant..

danke nochmal für alles bis jetzt, hab extrem viel gelernt!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. Juli 2017, 12:59

Geil! Hätte mich aber auch echt geärgert wenn wir das nicht hinbekommen hätten! Der USBInjectAll hat also Probleme mit iMac 18.3. Vielleicht liegt's auch an Veränderungen von Apples Seite aus, schließlich ist der iMac 18.3 auch ein Sonderfall was USB Stromstärken betrifft und besitzt ein gesondertes USBX Device in der DSDT, zum steuern der Stromstärken... Wie siehts denn mit iMac 17.1 und den USB Sticks im FPDP aus? Bis sich was tut würde ich dir raten es bei dem 17er SMBios zu belassen, solange du dadurch keine Nachteile gibt.

Trotzdem wollte ich dich bitten noch einmal zum 18er zu switchen, meine letzte DSDT + SSDT zu benutzen und mir einen IOReg davon zu schicken. Mich interessiert wie 200 Serien Boards auf UMAP und bezüglich AppleBusController reagieren, das wäre lieb!

Und freut mich das es für dich auch interessant war, für mich ebenfalls sehr informativ 👍

Edit: Habe gerade überlegt noch ein Issue auf Github zu öffnen, da habe ich das hier gesehen:

<https://github.com/RehabMan/OS-X-USB-Inject-All/issues/6>

Da sind wir wohl nicht die einzigsten 😊

Beitrag von „iMarc“ vom 24. Juli 2017, 16:46

mit 17,1 werden sticks auch im FPDP als externe geräte erkannt, alles bestens 😊

bis jetzt ist mir noch nichts aufgefallen was gegen 17,1 in diesem fall sprechen sollte.. da mein freund das ding wahrscheinlich eh erst alle 3 jahre mal zum updaten vorbei bringt, werd ich das mal so belassen.. außer high sierra ist bis zum release schon von der community gut auseinander genommen worden, dann müssen wir wohl nochmal reden 😄

danke an dieser stelle nochmal für all deine mühen!
heute abend schick ich dir noch nen dump mit 18,3 😊

Zitat

Edit: Habe gerade überlegt noch ein Issue auf Github zu öffnen, da habe ich das hier gesehen: github.com/RehabMan/OS-X-USB-Inject-All/issues/6 Da sind wir wohl nicht die einzigsten

hm.. 18,1 ist also schon mal in der info.plist vorhanden.. ich denke heute abend wirts wohl nichts mit filmabend, muss da was probieren 😄

andere frage:
hdmi audio über pascal gpu (1050ti), ideen wo ich anfangen soll?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. Juli 2017, 18:23

[Zitat von iMarc](#)

ich denke heute abend wirds wohl nichts mit filmabend, muss da was probieren

Die Einstellung mag ich! 👍

Fürs erste kannst du dich mal hier dran orientieren und damit anfangen: [hackintosh-forum.de/wffaq/index.php/FAQ/154-Grundlegende-Schritte-zum-Erstellen-einer-gepatchten-DSDT-Desktops/](https://www.hackintosh-forum.de/wffaq/index.php/FAQ/154-Grundlegende-Schritte-zum-Erstellen-einer-gepatchten-DSDT-Desktops/)

Entscheidend wäre dann für dich in der Sektion Skylake das meiste ab "Rename B0D3". Dabei natürlich die Patches nochmal ablesen und abchecken ob sie auch das richtige tun sowie danach die DSDT auf Fehler überprüfen, aber da sage ich die sicherlich nichts neues... Wenn du Hilfe brauchst dann schreib.

Ansonsten kannst du noch versuchen möglichst viele Patches aus deiner config in die DSDT zu übertragen, sprich GFX0 zu IGPU umbenennen, IMEI etc, oder einfach eine von meinen bereits teilweise gepatchten DSDTs von oben nehmen und ergänzen.

Edit: Hast du inzwischen mal versucht eine SSDT mit ssdtprgen und iMac17 zu erstellen?

Beitrag von „iMarc“ vom 24. Juli 2017, 19:51

danke, werd mich dann mal belesen 😊

Zitat

Hast du inzwischen mal versucht eine SSDT mit ssdtprgen und iMac17 zu erstellen?

jep, gibt mir ne warnung das kabylake vom meiner board id nicht supported wird. die selbe

meldung bekam ich aber auch mit iMac 18,2 und 18,3 bios. ssdtprgen -show zeigt mir dann auch dass laut script für kabylake keine einzige board-id definiert wurde. aber das powermanagement läuft damit trotzdem ganz ordentlich, idle 800mhz mit 3 watt 😊

momentan versuch ich mich noch bzgl hdmi audio bei pascal karten schlau zu machen. das ist wohl nix was man mit ner dsdt fixen könnte oder? das ding ist ja, dp/hdmi audio funktionieren bei hotplug, wird mit dem monitor gebootet, wird der codec nicht initialisiert. bei den tomatenleuten, hier, oder bei den verrückten hab ich noch keine richtigen lösungsansatz gefunden 🤔

edit: im Anhang dump mit dsdt, ssdt und 18,3 smbios

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. Juli 2017, 22:00

[@al6042](#) hat vielleicht noch einen Ansatz...

Beitrag von „al6042“ vom 24. Juli 2017, 22:31

Immer ich... 😊
ich werde heute wahrscheinlich nicht mehr dazu kommen...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. Juli 2017, 22:40

[Zitat von al6042](#)

Immer ich...

Hey hey kein Stress mein Guter! Wenns dir gerade nicht reinpasst zwingt dich niemand dazu,

hatte dich nur erwähnt weil du dich einfach so phänomenal mit DSDTs und Patches auskennst!
 Aber das echte Leben stresst häufig schon genug, da muss man sich echt nicht auch noch beim Hobby stressen lassen 

[Zitat von iMarc](#)

edit: im Anhang dump mit dsdt, ssdt und 18,3 smbios

Könntest du mir das vielleicht schicken wenn du mal USBInjectAll nicht installiert hast? Bei deinem Dump kann ich leider nicht sehen ob UMAP gezogen hat, da XHC von USBInjectAll ausselektiert ist  Aber nur wenns gerade passt und du die iMac18 config noch da hast!

Beitrag von „al6042“ vom 24. Juli 2017, 22:45

Das Handy hat den Smiley verschluckt... sollte eigentlich ein humorvoller Hinweis werden... 
 

EDIT:

[@iMarc](#)

Wo ist denn jetzt die aktuellste DSDT zum prüfen und Tipps geben?

Beitrag von „iMarc“ vom 24. Juli 2017, 22:54

bitte lass dich nicht stressen, der hacki ist bis freitag noch bei mir und hdmi audio über die gtx 1050ti hat keine priorität. wär nur nice to have

nutze im moment die von kuckkuck gepatchte dsdt aus post nur 32
[HD 630 ig-platform-id für airplay](#)

bin grad dabei die selbst noch weiter zu patchen, sieht aber stark nach missbrauch aus was ich da mache 😄

Beitrag von „al6042“ vom 24. Juli 2017, 22:56

Wenn es nur um HDMI geht ist das eine Sache von 5 Minuten... 😊
Wenn ich das Teil aber da habe, werde ich voraussichtlich den Rest auch mit einbauen.... also ca. 15 Minuten... 😊

Beitrag von „iMarc“ vom 24. Juli 2017, 23:00

ich mag diese einstellung 😄

also is da nix dran dass dp/hdmi audio bei pascal karten nur hotplug läuft?

Beitrag von „al6042“ vom 24. Juli 2017, 23:08

Nun...

Ich hatte bisher einen 4K Monitor und zwei FullHD-Monitore an meiner GTX1080.

Einer der FullHDs war mit einem HDMI Splitter angeschlossen, sodass über den zweiten Eingang des Splitters auch meine Skylake-Holzbox den zweiten FullHD nutzen konnte, wenn ich am Splitter umgeschaltet habe.

Dies hatte auf der GTX1080 natürlich die Folge, dass die Anordnung auf den übrigen beiden Monitoren automatisch verändert wurde...

Damit wurde also der HotPlug-Effekt getestet... 😊

Da ich jetzt zwei 4K-Monitore nutze, bleibt der dritte explizit für die Skylake-Holzbox und für Laptop-Tests über den Splitter übrig...

Ich dachte aber deine Anfrage war bezüglich Sound per HDMI... 😊

Beitrag von „iMarc“ vom 25. Juli 2017, 11:17

vielleicht hab ich mich etwas unklar ausgedrückt. will nicht für verwirrung sorgen, vllt arbeitet mein hirn momentan auch noch nicht ganz richtig 😄 deshalb nochmal kurz und knackig:

audio über hdmi/dp mit ner gtx 1050ti - funktioniert momentan nur nach hotplug, kann man das (mit man bist du gemeint :D) mit ner dsdt fixen?

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juli 2017, 18:04

Zeig mir deine DSDT und ich sag dir was geht... 😊

Beitrag von „iMarc“ vom 25. Juli 2017, 20:51

bitte - danke, großer Magier 😄

Beitrag von „al6042“ vom 25. Juli 2017, 21:02

Und hier mal die erste Variante zurück.

Benenne bitte vor dem Einfügen dieser DSDT.aml deine Original-DSDT zu DSDT0.aml um, damit wir sie nicht verlieren... 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. Juli 2017, 18:02

[Zitat von kuckkuck](#)

Ich könnte mir eher ein SMBios Problem vorstellen

Guck mal was gestern released wurde:

USBInjectAll07 017-07-24 (0.6.2)
added iMac18,2 iMac18,3
changed default portType to zero for hub ports

2017-06-09 (0.6.1)
added add MacBookPro14,x; iMac18,1; MacBook10,1

Wenn du willst kannst du jetzt nochmal mit einem 18er probieren 😊

Beitrag von „iMarc“ vom 26. Juli 2017, 19:37

oh, super! werd ich dann testen sobald ich wieder zuhause bin. ebenso die dsdt.

ioreg dump folgt dann auch gleich falls es euch interessiert

edit:

[@al6042](#): mit deiner dsdt bootet der hacki subjektiv schneller, wirft im verbose einige acpi Errors aus (das ganze geht so flott, werd das evtl mal filmen, vllt erwisch ich so etwas) und zeigt mir aber auch meine connectorlose hd 630 wieder als Grafikkarte im Systembericht an.

damit sind auch die Glitches in safari und iBooks wieder da (Foto irgendwo im Anfang vom thread)

audio über die gtx 1050ti weiterhin erst nach hotplug. getestet mit hdmi und displayport.
anbei mal ein ioreg dump mit deiner dsdt

edit2: [@kuckkuck](#): neuer usbinject kext funzt ohne Probleme. Ports excluden wie sie sollen, usb sticks werden als extern erkannt, Geschwindigkeit passt. alles tippi toppi. läuft jetzt (wieder) mit 18,2 Definition. das befriedigt meine inneren Zwangsstörungen! 😄

anbei auch ein dump für dich! 😄

Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Juli 2017, 13:50

[Zitat von iMarc](#)

zeigt mir aber auch meine connectorlose hd 630 wieder als Grafikkarte im Systembericht an

Bitteschön:

Beitrag von „iMarc“ vom 30. Juli 2017, 15:00

da bin ich wieder!

sorry für meine abstinenz, meine frau hat mich gezwungen nach draußen zu gehen..

[@kuckkuck](#) dank deiner neuen dsdt verschwand die hd 630 wieder aus dem systembericht und die glitches sind auch wieder weg - HDMI audio gibts nach wie vor nicht 🤔

edit: displayport audio funktioniert, wenn ich mit 2 monitoren boote, einer über dvi, der andere display port.. teste das mal mit den anderen hdmi ports..

vllt. nicht unwichtig:

weil grade preis/leistung nix besseres verfügbar ware (danke an alle ethereum miner^^), mussten wir uns spontan für eine gigabyte 1050ti windforce entscheiden, die statt den üblichen "1DVI, 1HDMI, 1DP" layout auf "1DVI, 3HDMI, 1DP" layout setzt..

evtl framebuffer patch notwendig??

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 15:56

Nvidia Grafikkarten brauchen keinen Framebuffer Patch wie das z.B. für AMD-Karten üblich war.

Beitrag von „iMarc“ vom 30. Juli 2017, 16:05

ah ok.

hdmi audio läuft selbst mit zweiten monitor am dvi anschluss nicht.. mit displayport funktioniert das. ideen?

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 16:30

Es gibt wohl vereinzelt Infos, dass Audio auch per DVI funktionieren kann, aber:

Nicht alle DVI-Anschlüsse können Audio übertragen, es könnte aber genauso gut am eingesetzten Kabel liegen.

Beitrag von „iMarc“ vom 30. Juli 2017, 16:44

primär wär ich schon zufrieden wenn ton über hdmi geht.. der zweite monitor am dvi dient momentan nur als "aktivator".. wird ohne gebootet, bekomme ich auch via DP keinen ton. über hdmi geht hingegen gar nichts, egal in welcher kombo ich meine monitore verbinde..

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 16:51

Hast du die die DSDT vom 25.07. im Einsatz?
Welche Audio-Kexte nutzt du?

Beitrag von „iMarc“ vom 30. Juli 2017, 17:14

nein, hatte damit wieder grafikprobleme bzgl der connectorlosen hd 630, bzw stürzte das system oft ab sobald man safari benützt.

[@kuckkuck](#) hat (denk ich?) deine dsdt nochmal angepasst, nun läuft alles wie gehabt, nur eben ohne hdmi audio. beim booten gibts zwar immer noch einige acpi errorre, aber das ding fliegt da so schnell drüber dass ich nicht mal mit zeitlupe erkennen konnte was da steht.

audio kext nutzt ich nur lilu + apple alc in der aktuellen version

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 17:16

Ach so...

Welche ig-plattform-id nutzt du denn für die Connectorless-Geschichte...

Die kann ich ja schnell einbauen.

Beitrag von „iMarc“ vom 30. Juli 2017, 17:22

die hat [@kuckkuck](#) schon eingebaut.

mit der dsdt läuft jetzt eigentlich alles wie geplant, nur eben die hdmi audio geschichte mit der gtx 1050ti will nicht.

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 17:25

Na dann...

Der [@kuckkuck](#) weiss was er da tut, da wird es bestimmt nachher noch zu melden...

Wenn er wieder einen Rechner hat... 😊

Beitrag von „iMarc“ vom 30. Juli 2017, 17:34

ich hab mich inzwischen ja schon selbst drann versucht die dsdt zu patchen, leider endet das immer mit 1.000.000 fehler beim kompilieren.

dabei halte ich mich an deinen beitrag im wiki. das ganze eskaliert schon wenn ich nur den hdmi patch einspiele (laut deiner anleitung für skylake systeme nur task 1) und spuckt nur mehr fehler aus

selbst wenn ich mit meiner original dsdt schritt für schritt von anfang an alles selber mache, irgendwas schein ich da jedes mal zu verbocken..

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 17:36

Poste doch bitte mal [@kuckkucks](#) DSDT...

Beitrag von „iMarc“ vom 30. Juli 2017, 17:53

bin gerade nicht zuhause, aber du findest sie (weiblich?) auf seite 3.
ich nutze sie ohne weitere patches

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 18:02

Ach so...

sein "Device (IGPU)" hat überhaupt keine großartigen Einträge... 😊

Ich habe das in der beiliegenden DSDT.aml-Datei (weiblich, da "die Datei") genauso eingesetzt.

Viel Erfolg... 😊

Beitrag von „iMarc“ vom 30. Juli 2017, 19:15

weiterhin, kein hdmi audio - nur dp audio wenn gleichzeitig am dvi Port auch ein Monitor hängt

ansonsten hätten sich keine Änderungen bemerkbar gemacht.

aufgefallen ist mir (war aber wahrscheinlich vorher auch schon so) das laut Systembericht nur der DP sich selbst als verbindungsstyo DisplayPort erkennt, bei HDMI und DVI wird gar kein Verbindungstyp angezeigt.

anbei ein ioreg dump

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 20:17

In der IOREG sieht man aber die HDMI/DP-Ausgabe:



Beitrag von „iMarc“ vom 30. Juli 2017, 20:22

der eine displayport funktioniert ja auch, fehlen noch 3 hdmi ports die stumm sind.. ich mach später noch einen dump mit hdmi only, vielleicht ist das aussagekräftiger

edit:

im Anhang ein dump ohne Displayport.. sprich einmal dvi und hdmi.. den dvi hab ich dran gelassen, da ohne dp-audio auch nicht ging, vielleicht kann von euch ja jemand erkennen was da ausschlaggebend für diesen Effekt ist.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Juli 2017, 03:47

Moin Jungs!

[Zitat von al6042](#)

Welche ig-plattform-id nutzt du denn für die Connectorless-Geschichte...
Die kann ich ja schnell einbauen.

Und das ist das einzige was ich an zuvor gepatchten DSDT verändert habe. Sprich ich habe al6042s gepatchte DSDT genommen und lediglich die Platform ID so verändert, dass sie wieder zu der am Anfang des Threads in der config.plist gesetzten, connectorlosen platform-ID passt. Dabei musste (soweit ich mich erinnern kann) aus dem ersten 00 lediglich ein 03 gemacht werden.

Ich bin jetzt für praktisch einen ganzen Monat nur mit iPad und Handy, sprich ohne MacIASL fähiges Gerät unterwegs und kann dementsprechend keine ACPI Tables bearbeiten. Ich hoffe ihr kommt irgendwie zu einer Lösung 🙌

Übrigens, ich bin auch für weiblic. 😄 Differentiated-System-Description-Table; die Tabelle, also weiblich 😞👍

Beitrag von „al6042“ vom 31. Juli 2017, 06:54

[@iMarc](#)

Dann versuche es doch bitte mal noch mit beiliegender DSDT.

Beitrag von „iMarc“ vom 31. Juli 2017, 11:18

[@al6042](#) werd ich gleich nach der arbeit testen! vielen dank! kleine frage noch: es wurmt mich ja tierisch dass ich nicht kann was ihr beide da macht, ich verstehs zwar, aber es klappt nicht. bzw hab ich im moment keine ahnung was überhaupt gemacht wird so ein kleiner changelog wär vielleicht ganz nett - aber nur wenns nicht zu aufwendig ist.. wie ich sehe, besteht ja das halbe forum schon aus der arbeit von euch zwein...

[@kuckkuck](#) ein ganzes monat ohne pc? hart.. ist das ein survivalcamp für computerfreaks?

zum abschluss nochmal ein riesen großes dankeschön an euch zwei! werd mir irgendwann ein poster von euch übers bett hängen!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Juli 2017, 16:30

[Zitat von iMarc](#)

hart.. ist das ein survivalcamp für computerfreaks?

Haha nein, sondern ein riesiger RoadTrip durch die U.S. 👍 Und ich habe leider kein HackBook sondern benutze anstatt eines Laptops ein iPad für zB Arbeit unterwegs.

Wenn du dir ein Poster übers Bett hängst fühle zumindest ich mich gestalked... 🤔 😂

Beitrag von „al6042“ vom 31. Juli 2017, 16:48

[@iMarc](#)

Das mit dem Poster würde ich mir noch überlegen... Das könnte für Alpträume sorgen... 😊

Beitrag von „iMarc“ vom 31. Juli 2017, 19:38

so, auch mit der neuen dsdt keine Chance.. nur dp-audio.
halb so schlimm, dp auf hdmi Kabel liegt sowieso da rum - bei nem echten mac kommt man auch nicht um lustige Kabel-adapter-dinger herum - alles ok..

wichtig, dank eurer Arbeit läuft das ding 1A und bootet schneller als zuvor und die clover-config ist ziemlich clean und aufgeräumt. sehr nice!

somit ist dieser hacki abgeschlossen und steht ab morgen bei meinem Kumpel und hilft ihm hoffentlich dabei, endlich bessere videos zu schneiden..

nochmal TAUSEND DANK für eure Hilfe, hab viel gelernt, freu mich schon aufs nächste mal.. theoretisch wärs ja mal an der zeit meinen iMac gegen nen hackintosh zu tauschen.. mal warten was Vega bringt, wir lesen sich noch voneinander 😁

[@kuckkuck](#) genieß den roadtrip!

[@al6042](#) ich bin hart im nehmen, momentan hängt ein 60x90 Chewbacca über mir - gefällt aber der Königin überhaupt nicht 😁

Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. August 2017, 03:31

[Zitat von iMarc](#)

steht ab morgen bei meinem Kumpel und hilft ihm

Und, hat er sich gefreut? 👍 Dann fehlt hier nur noch ein grüner Hacken...

[Zitat von iMarc](#)

theoretisch wärs ja mal an der zeit meinen iMac gegen nen hackintosh zu tauschen..

Hm? iMac? Ich glaub du kassierst bald einen Bann!



Beitrag von „iMarc“ vom 9. August 2017, 15:51

die tatsache dass er sich beim booten dank clover zwischen windows und macOS entscheiden kann fasziniert ihn zwar mehr als die ganze hackintosh geschichte (wird ja nur installiert, so wie windows 🤔) aber abgesehen davon ist er begeistert! ist ja auch ein nettes teil geworden



Zitat

Hm? iMac? Ich glaub du kassierst bald einen Bann!

wenn ich dran denke welche computer schon mein kleines zimmer verlassen haben, die meinen iMac mit links in den schatten stellen, würd ich mich am liebsten selbst bannen 😄