

## **Erledigt** Update auf 10.12.6?

### **Beitrag von „exitus126“ vom 19. Juli 2017, 19:27**

Hey zusammen,

soeben hat Apple die finale Version von 10.12.6 zum download freigegeben. Meine Frage ist nun: muss ich irgendetwas beachten wenn ich einfach das Update über den AppStore aufspiele? Meine Kexts werden alle sicher über Clover geladen, daran sollte also das Update nichts verändern können. Das ich für den Nvidia WebDriver ggf die NvdidaStartup.kext an den Build anpassen muss weiss ich auch. Gibt es sonst noch etwas, was zu beachten wäre? 😊 will mir ungerne mein optimal laufendes System zerschliessen, da ich grad keine BackUp-Platte da habe...

Lg  
Felix

---

### **Beitrag von „Hunk89“ vom 19. Juli 2017, 19:28**

Hallo ihr Hackintosher,

wie update ich von 10.12.5 auf 10.12.6? Neueste Clover Version drauf klatschen und dann das Update laufen lassen? Gibt es schon einen neuen Webdriver?

Danke,  
LG  
Hunk

---

### **Beitrag von „exitus126“ vom 19. Juli 2017, 19:29**

da hatten wir wohl beide gleichzeitig die selbe idee... 😄 [Update auf 10.12.6 - was beachten?](#)

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 19. Juli 2017, 19:38**

An der Stelle würde ich wahrscheinlich warten, bis vorher ein Backup möglich ist.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 19. Juli 2017, 19:39**

Das Update kam um ca. 19 Uhr bei Apple raus, ich denke nicht, dass es seither eine neue WebDriver-Version gibt. 😄

---

### **Beitrag von „Hunk89“ vom 19. Juli 2017, 19:40**

Hi al,

kommt erst die Tage oder was?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „exitus126“ vom 19. Juli 2017, 19:41**

wenn ich ein backup angelegt hab kann ich aber ohne zu erwartenden probleme updaten? es juckt mich in den fingern.. 😄

---

## Beitrag von „iMarc“ vom 19. Juli 2017, 19:43

bzgl. webdriver gibts die webdriver updater app (google), dort buildnumber eintragen und sollte laufen.. zumindest die 10.12.6 beta ging bis dato

edit: 10.12.6 final geladen, buildnumber beim updater eingetragen (16G29), neustart, funzt!

---

## Beitrag von „al6042“ vom 19. Juli 2017, 19:43

[@exitus126](#)

Guter Hinweis... dann lege ich das doch gleich mal zusammen... 😊

[@Hunk89](#)

Wenn ich WebDriver-Entwickler bei Nvidia werde, sage ich dir Bescheid...

Bis dahin muss ich leider sagen: Sehr wahrscheinlich... das war jedenfalls bei den letzten paar Release-Wechseln immer so der Fall.

---

## Beitrag von „ebs“ vom 19. Juli 2017, 20:13

Mit dem Tip von iMarc klappt das. Das Update 10.12.6 läuft einwandfrei.

---

## Beitrag von „Nio82“ vom 19. Juli 2017, 20:17

So! Update ist bei mir gerade durchgelaufen, hat problemlos geklappt! 👍

Meine Kexte & Clover sind auch auf dem neuesten stand! 😊

---

**Beitrag von „maestroking“ vom 19. Juli 2017, 20:21**

Habe auch soeben Update gestartet und siehe da keine Probleme

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 19. Juli 2017, 20:23**

Für mich bedeutet das dann also den Rechner nachher mal ne Stunde mindestens laufen zu lassen für den Download..

Ich denke das geht bei meinem Patienten via TV deutlich schneller.. 😄

---

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 19. Juli 2017, 20:28**

Die Frage nach dem neusten Nvidia Webdriver kommt jedesmal von jemanden bei einer neuen Version.

Es gibt doch den WebDriver Updater. Der kann die alte Version zur neuen machen solange bis das Update kommt. Normalerweise funktioniert das immer.

Gruß wl\_michael

<http://www.insanelymac.com/for...%AE-webdriver-updaterapp/>

---

**Beitrag von „al6042“ vom 19. Juli 2017, 20:32**

Beim MBP und der Skylake-Box ist alles ohne Probleme gelaufen...  
Jetzt noch die große Büchse, mit anschließendem Nvidia WebDriver Faking und dann sollte alles geritzt sein... 😊

---

### **Beitrag von „Hunk89“ vom 19. Juli 2017, 20:35**

ich glaub ich warte auf den webdriver

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 19. Juli 2017, 20:38**

Wie bereits erwähnt, kannst du mit dem [NVIDIA® WebDriver Updater.app](#) die Build-Nummer von 10.12.6 in den NvidiaStartup Kext eintragen lassen, sodass auch die Version für 10.12.5 unter 10.12.6 läuft...

Werde ich mit meiner GTX1080 auch nicht anders machen, wenn das Update durch ist..

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 19. Juli 2017, 20:45**



Update hat geklappt

---

### **Beitrag von „Hunk89“ vom 19. Juli 2017, 20:46**

[@al6042](#) keine Nachteile? Muss ich den webdriver dann installieren wenn er raus kommt?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „exitus126“ vom 19. Juli 2017, 20:47**

den dürftest du wohl einfach deüberinstallieren können.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 19. Juli 2017, 20:49**

oder mit dem Webdriver updater patchen



---

## Beitrag von „BerliMan“ vom 19. Juli 2017, 20:58

Habe gerade das UPDATE 10.12.6 auf meinen DELL Optiplex 780 SFF rüber gebügelt und alles läuft wie immer... TADELLOS

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 19. Juli 2017, 21:01

Update kein Problem inklusive NVidia Webdriver. 😄



## Beitrag von „Eule“ vom 19. Juli 2017, 21:04

Update auf 10.12.6

Keine Probleme.

Habe anschliessend mit "NVIDIA® WebDriver Updater" den alten NVidia Webdriver auf die neue Build Version gebracht, reboot.

Läuft.

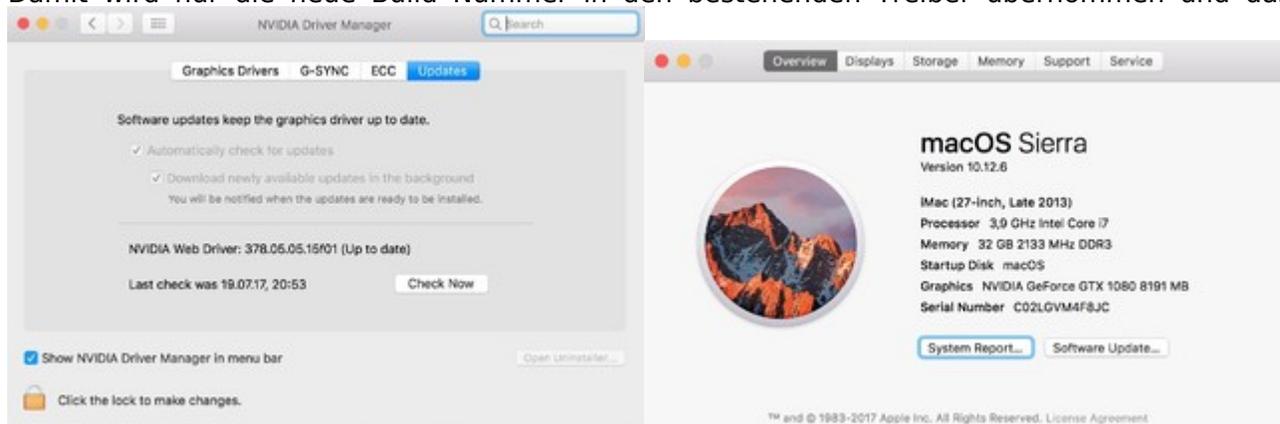
---

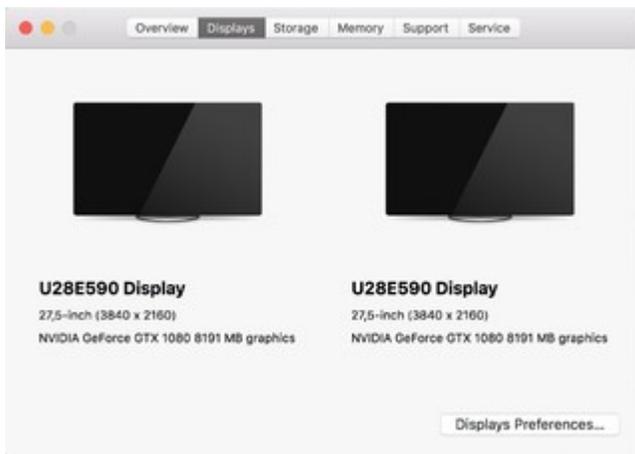
## Beitrag von „al6042“ vom 19. Juli 2017, 21:12

[@Hunk89](#)

Du musst nicht mal neu installieren, wenn der WebDriver bereits drauf ist, Einfach die Build Nummer wie in [@Nightflyer's](#) Screenshot angezeigt eintragen und die Schaltfläche "Patch immediately" wählen.

Damit wird nur die neue Build Nummer in den bestehenden Treiber übernommen und das





### **Beitrag von „Kazuya91“ vom 19. Juli 2017, 21:15**

Das Update sollte auch unter Ozmosis problemlos laufen oder? Muss Clover aktualisiert werden?

BTW: Gibts eigentlich mit den Nvidia Web Drivern unter Sierra noch den iBooks und Xcode-Bug?

---

### **Beitrag von „Eule“ vom 19. Juli 2017, 21:17**

Zitat

Muss Clover aktualisiert werden?

Also ich habe Clover nicht geupdatet

---

### **Beitrag von „Kazuya91“ vom 19. Juli 2017, 21:18**

[@Eule](#)

Welche Version von clover hast du?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 19. Juli 2017, 21:25**

[@Kadir91](#)

Ging mit meiner eingesetzten OZM-Variante einwandfrei, sollte bei dir auch kein Thema sein. Wenn du aber manuell nachinstallierte, geptachte Versionen von Original-Kexten hast, kann es sein, dass diese wieder ausgetauscht werden müssen. Oder du nutzt die entsprechenden Perl-Befehle um den Kext anzupassen.

---

### **Beitrag von „Eule“ vom 19. Juli 2017, 21:26**

[Zitat von Kadir91](#)

[@Eule](#)

Welche Version von clover hast du?

2.4K R4049

---

### **Beitrag von „Superjeff“ vom 19. Juli 2017, 21:30**

Update hat bei mir auch funktioniert.  
Seltsamerweise brauche ich seit 10.12.1 den Webdriver nicht mehr.  
Funktioniert mit der GTX 650 auch ohne.  
Hab den Webdriver seit einer ganzen Weile deinstalliert.  
Per SMBIOS ist ein MacPro6,1 definiert.

---

### **Beitrag von „silenthunter“ vom 19. Juli 2017, 22:24**

bei wem läuft es ohne Probleme durch?

---

### **Beitrag von „griven“ vom 19. Juli 2017, 22:25**

Hier mit Ozmosis komplett sorgenfrei installiert. Die Clover Kiste röhelt noch wüsste aber nicht warum es da nicht auch durchgehen sollte...

---

### **Beitrag von „silenthunter“ vom 19. Juli 2017, 22:29**

Verdammt den Thread zu spät gesehen und neuen aufgemacht.....

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 19. Juli 2017, 22:31**

Macht nix, packen wir einfach zusammen.... 😊

---

### **Beitrag von „Superjeff“ vom 19. Juli 2017, 22:38**

[Zitat von silenthunter](#)

bei wem läuft es ohne Probleme durch?

Bei mir...

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 19. Juli 2017, 22:43**

Hier lief es auch problemlos ab.. Zuvor war die DevBeta aktiv inkl. angepassten webdriver...  
Läuft alles so wie man es sich wünscht 😊

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 19. Juli 2017, 22:48**

Und falls es noch gebraucht wird, hier der Link zum Combo-Update:  
<https://support.apple.com/kb/DL1931?>

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 19. Juli 2017, 22:48**

bei mir hat das update von 12.5 ca 30 Min. gedauert mit Download.  
Nach dem Neustart Webdriver auf die neue Builtnummer gepatcht, Neustart, alles fein

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 19. Juli 2017, 23:00**

Ich denke Nvidia macht es auch so und die neue-alte Version von dem Treiber ist in wenigen  
Stunden verfügbar.

---

### **Beitrag von „exitus126“ vom 19. Juli 2017, 23:07**

so, hab jetzt als Threadstarter auch mal geupdatet nach all den positiven Meldungen. Nach  
dem Update, was inkl Download per 100k-Leitung keine 10min auf meinem i7-6700 gedauert  
hat, einmal den Nvidia Webdriver Updater angeschmissen, einmal neugestartet, schon Panik  
bekommen da der Grafiktreiber nicht geladen wurde. Nach dem zweiten neustart war aber

alles top! Grünes Licht also auch von mir 😊

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „McRudolfo“ vom 20. Juli 2017, 00:15**

Update auf beiden Systemen problemlos! 👍

---

### **Beitrag von „zebulon“ vom 20. Juli 2017, 00:18**

Habe auch den 10.12.6 Schritt gewagt.

Nach dem Update habe ich einen merkwürdigen Effekt im Powermanagement meiner 5820k CPU bemerkt. Die CPU taktet trotz geringer Last extrem hoch ?!

Ich nutze die geniale Haswell-kext von [@Brumbaer](#) für mein Power Management - hat unter 10.12.5 auch tadellos funktioniert ! Hat einer 'ne Idee ? Meine alte SSDT bringt leider auch keine Besserung ... 😞

---

### **Beitrag von „griven“ vom 20. Juli 2017, 00:21**

Mir ist auch schon aufgefallen das bei der 10.12.6 einige XCPM bezogene Kernelpatches nicht mehr ziehen die aber gerade für die X99 Plattform essentiell sind ich denke es wird nicht lange dauern bis die Patches auf den neuen Kernel adaptiert sind.

---

### **Beitrag von „exitus126“ vom 20. Juli 2017, 00:21**

[zebulon](#): Das ist bei meinem Prozessor seit Aufbau der Fall, hab mir aber nie was dabei gedacht. Ist wie gesagt ein i7-6700, SSDT und DSDT sind eigentlich angepasst. Schwankt laut Anzeige immer zwischen 800MHz und 3,4 GHz sprungweise. Also ausschliesslich diese beiden Werte. Ist das schlimm?

Gesendet von iPhone mit Tapataalk

---

### Beitrag von „Nic“ vom 20. Juli 2017, 00:26

So..... auch bei mir klappte das Update reibungslos 😊  
Ziemlich Blauäugig bin ich an die Sache angegangen! Keine Kexte sowie Clover aktualisiert  
und vorher auch kein Backup erstellt . Glücklicherweise ist alles gut gegangen

---

### Beitrag von „zebulon“ vom 20. Juli 2017, 00:32

[@griven](#) Bei meinen ersten Gehversuchen mit der 10.13 High Sierra Beta 2 hab' ich das auch schon bemerkt. Apple scheint im Power Management der neusten macOS Releases 'aufgeräumt' zu haben ?!

[@exitus126](#) Die 10.12.5 hatte diesen Effekt noch nicht , wenn Deine SSDT korrekt gebaut ist sollte auch Deine CPU Powermanagement tun. Hast Du den AppleIntelInfo.kext output mal überprüft - werden Deine P-states angelistet ?

---

### Beitrag von „griven“ vom 20. Juli 2017, 00:38

Für HighSierra sind neue Patches bekannt ich fahre hier aktuell meine IvyBridge Kiste mit HighSierra und XCPM und das läuft recht gut auf der X99 Plattform sind sicher andere nötig aber es gibt bei den Kollegen von InsanelyMac was zu dem Thema schau mal hier: <http://www.insanelymac.com/for...os-high-sierra/?p=2464631> ich selbst habe noch kein X99 System in die Finger bekommen daher kann ich wenig dazu sagen ob das funktioniert oder nicht aber Versuch mach Klug 😊

---

### **Beitrag von „zebulon“ vom 20. Juli 2017, 00:44**

Ja ich seh' schon - den 'wrsmr fix to get CPU max) © okrasit patch' hab' ich u.a auch drin . Dann muss ich wohl nochmal bei den Kernel patches nacharbeiten - Danke für den Tip (Link)



---

### **Beitrag von „theo55“ vom 20. Juli 2017, 01:23**

Auch hier auf die 10.12.6 Final ohne jegliche Probleme upgedatet.

Nun auch auf dem Medion-Hackbook die 10.12.6 UND auch die 10.13 Beta3 erfolgreich upgedatet.

Hier auch 0 Probleme. Nur immer bei meinem Haupt-Hacki, mit der verdammten Intel HD4600 diese iTunes Trailer Probleme.

---

### **Beitrag von „exitus126“ vom 20. Juli 2017, 01:38**

[zebulon](#): ich schreib dir mal ne PN, das wird wohl sonst zu off topic hier.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### Beitrag von „griven“ vom 20. Juli 2017, 01:47

[@exitus126](#) hör auf mit dem PN Zeug das ist was das doch alle wissen sollten denn nur geteiltes Wissen ist volles Wissen oder so 😄

---

### Beitrag von „exitus126“ vom 20. Juli 2017, 02:14

[griven](#): okay, ich wollte den Thread nur nicht vollmüllen, ausserdem sehe ich grad, das das Problem anscheinend durch 10.12.6 behoben wurde wenn das überhaupt sein kann? :o Eigentlich hatte ich [@zebulon](#) folgendes gefragt:

Zitat

Meine SSDT habe ich mit dem ssdtPRGen script erstellt. Bin davon ausgegangen das das auch alles so funktioniert hat. Gibts da noch weitere Tricks?

Zu dem Kext output: Wie frage ich das ab und woran erkenne ich ob alles läuft wie es soll?

Der Rechner ist ansich echt super flott, kann mich nicht beschweren.

Als ich das grad nochmal checken wollte fällt mir wie gesagt auf, dass das Intel Tool doch wohl alles richtig anzeigt, bin mir zu 99% sicher das es vor dem Update nicht so war..

Hier mal ein Screen vom Intel-Tool, den Ausschlag hab ich durchs starten von FinalCut mal provoziert.

Sieht ja doch alles richtig aus, wa? 😄



Gucke ich allerdings in iStat Menu rein sind die einzig möglichen Werte anscheinend 800Mhz, 3,4Ghz und 3,7Ghz.



Ich kann dort aber wohl eher dem Intel Tool vertrauen oder?

---

## Beitrag von „Reddevil784“ vom 20. Juli 2017, 17:01

Bei mir ist auch alles ohne Probleme Durchgelaufen, hat ca. 30 min Gedauert .

---

**Beitrag von „Hunk89“ vom 20. Juli 2017, 17:31**

Muss ich für die Pascal Karte wieder den GPU Sensors aus dem aktuellsten FakeSMC rausschmeißen? Oder wurde das Problem der KernelPanic mit den neueren FakeSMC jetzt gelöst?

---

**Beitrag von „dd93“ vom 20. Juli 2017, 17:32**

Läuft bei mir auf Hack 2 nach Anpassung des Webdrivers problemlos.

---

**Beitrag von „Hunk89“ vom 20. Juli 2017, 17:37**

[Zitat von dd93](#)

Läuft bei mir auf Hack 2 nach Anpassung des Webdrivers problemlos.

Hi [@dd93](#)

Hattest du das GPU Sensors Problem zuvor und musstest du ihn löschen? Und jetzt mit dem neuesten FakeSMC nicht mehr oder was?

THX  
Hunk

### **Beitrag von „dd93“ vom 20. Juli 2017, 17:45**

Nope, GPUSensors läuft hier problemlos. Hatte bisher auch noch keine Probleme damit. FakeSMC ist die aktuellste Version von Rehabman.

---

### **Beitrag von „Hunk89“ vom 20. Juli 2017, 17:48**

Ich lösche ihn einfach vorsorglich. Ist besser als aus meinem System ausgeschlossen zu werden.

Jetzt muss ich nur noch gucken ob der UsbKbDxe-64.efi und Filevault 2 das Update übersteht. Habe da mal bei den Verrückten gefragt.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 20. Juli 2017, 19:12**

Beides wird von dem Update gar nicht beeinflusst von daher klar übersteht es das...

---

### **Beitrag von „Harper Lewis“ vom 20. Juli 2017, 19:25**

Mein Skylake-System und das Lenovo E460 haben das Update auf 10.12.6 ebenfalls völlig problemlos überstanden.

---

### **Beitrag von „dutch64“ vom 20. Juli 2017, 19:43**

Hi,

auch bei mir läuft 10.12.6 (16G29) nach dem Update ohne Probleme!!

---

### **Beitrag von „zebulon“ vom 20. Juli 2017, 20:01**

[@exitus126](#) Ich versuch's mal mit einer Kurzfassung wie Du Deine P-states ermitteln kannst - ist aber auch in 'zig anderen Forenbeiträgen beschrieben :

1. eine aktuelle 'AppleIntelInfo.kext' laden <https://github.com/Piker-Alpha/AppleIntelInfo> oder selbst compilieren - diese x- flaggen
  2. sudo kextload AppleIntelInfo.kext
  3. sudo cat /tmp/AppleIntelInfo.dat
- die P-states sind am Ende des .dat-Listings zu finden - sollte so oder so ähnlich wie im Anhang aussehen
4. sudo kextunload AppleIntelInfo.kext

freqVectorsEdit hast Du ja schon genutzt. Da Apple nur PM für die eigenen Plattform/CPU Konfigurationen bereithält, musst Du dem System wie in meinem Fall zum X99/Haswell-E das SpeedStep Schema und weitere Informationen verfügbar machen damit das PM unter macOS funktionieren kann. Zusätzlich sind bei mir noch ein paar Kernel Patches zur Optimierung in der config gesetzt.

Da [@Brumbaer](#) Ende letzten Jahres eine PMDrv.kext für die Haswell-E CPUs veröffentlicht hatte, war die SSDT Arie allerdings für mich nicht mehr relevant.

P.S. Deine PM ScreenShots sehen für mich gut aus ... alles grün

---

### **Beitrag von „silenthunter“ vom 20. Juli 2017, 20:22**

und es läuft, puh, what a luck 😊

---

## Beitrag von „Tommisan“ vom 20. Juli 2017, 21:00

10.12.6. worked like a charm. 😊

update: Webdriver verfügbar <https://images.nvidia.com/mac/pkg/378/WebDriver-378.05.05.25f01.pkg>

update2: Cuda update: <http://www.nvidia.com/object/mac-driver-archive.html>

---

## Beitrag von „Ka209“ vom 20. Juli 2017, 22:43

läuft und läuft .....

---

## Beitrag von „griven“ vom 21. Juli 2017, 01:09

Für alle IvyBridge User die ggf. bisher XCPM per Kernel2Patch Eintrag benutzt haben gibt es bei 10.12.6 eine Änderung im Bootstrap Patch. Aus alt:

Code

1. Comment: xcpm bootstrap
2. Find: 83C3C483 FB22
3. Replace: 83C3C683 FB22

wird für den 10.12.6 Kernel:

## Code

1. Comment: xcpm bootstrap
2. Find: 8D43C483 F822
3. Replace: 8D43C683 F822

und für die Ozmosis Freunde sieht dass dann in der KernnextPatcher.plist so aus (Patch für HighSierra ist gleich dabei):

## Code

1. <key>KernelToPatch</key>
2. <array>
3. <dict>
4. <key>Comment</key>
5. <string>Reboot fix for xcpm</string>
6. <key>Disabled</key>
7. <false/>
8. <key>Find</key>
9. <data>
10. VUij5UFXQVZBVUFUU1BBidZBifdliftFhf8PhA==
11. </data>
12. <key>MatchOS</key>
13. <string>10.12</string>
14. <key>Replace</key>
15. <data>
16. w0ij5UFXQVZBVUFUU1BBidZBifdliftFhf8PhA==
17. </data>
18. </dict>
19. <dict>
20. <key>Comment</key>
21. <string>xcpm bootstrap</string>
22. <key>Disabled</key>
23. <false/>
24. <key>Find</key>
25. <data>
26. jUPEg/gi
27. </data>
28. <key>MatchOS</key>
29. <string>10.12</string>
30. <key>Replace</key>
31. <data>

32. jUPGg/gi  
33. </data>  
34. </dict>  
35. <dict>  
36. <key>Comment</key>  
37. <string>xcpm bootstrap</string>  
38. <key>Disabled</key>  
39. <false/>  
40. <key>Find</key>  
41. <data>  
42. idgExDwidyl=  
43. </data>  
44. <key>MatchOS</key>  
45. <string>10.13</string>  
46. <key>Replace</key>  
47. <data>  
48. idgExjwidyl=  
49. </data>  
50. </dict>  
51. <dict>  
52. <key>Comment</key>  
53. <string>Reboot fix for xcpm</string>  
54. <key>Disabled</key>  
55. <false/>  
56. <key>Find</key>  
57. <data>  
58. vgsAAABd6QgAAAAPH4QAAAAAFVlieVBVw==  
59. </data>  
60. <key>MatchOS</key>  
61. <string>10.13</string>  
62. <key>Replace</key>  
63. <data>  
64. vgsAAABd6QgAAAAPH4QAAAAAMNlieVBVw==  
65. </data>  
66. </dict>  
67. </array>

Alles anzeigen

---

**Beitrag von „Plonker“ vom 21. Juli 2017, 11:33**

Läuft, bis auf InjectATI, das ich seit 10.12.5 ohne Framebuffer-Patches nutzte. Mit InjectATI werden jetzt (neuester Clover) an der RX460 keine Monitore erkannt.

Ohne InjectATI alles bestens. InjectATI brauchte ich bisher nur wg. VBIOS (der Lüfter meiner GA RX460 läuft mit OriginalBIOS immer wieder kurz an, muss ich wohl damit leben).

---

### **Beitrag von „Schorse“ vom 21. Juli 2017, 11:50**

Moin!

Nach Update kein Bluetooth mehr verfügbar.

Hardware stimmt denn unter High Sierra und Win10 funktioniert es. Ebenso taucht der Fehler unter dem kürzlich erstellten Clone auf, muss also am Update liegen...

Ideen was da los sein könnte?

---

### **Beitrag von „Ka209“ vom 21. Juli 2017, 12:48**

Für BT müsste ich den kekxt neu einlegen bei mir bei der Beta noch unter final brauchte ich es nicht es lief so

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 21. Juli 2017, 13:02**

[@Schorse](#) Um welcher Deiner Hackis dreht es sich beim BT.

Mal nebenbei hier PowerMac G5 Wakü im Showroom sind leider keine Bilder mehr vorhanden, weil Du sie mit Dropbox eingebunden hast.

---

### **Beitrag von „Schorse“ vom 21. Juli 2017, 13:17**

@'Ka209 Die Karte lüppt ja eigentlich OBB

@'BlackOSX' Jou, eine berechtigte Frage :-).. Für den iMac13.2.

Werden die Karte nachher einmal ausbauen und das Standardprozedere mit Kext Utility durchführen.

Die Bilder! Danke dir

Nachtrag:

BT/WiFi Karte ausgebaut, Kext Utility bemüht und nach einem Neustart die Karte wieder eingebaut.. lüppt wieder alles wie es soll.

@'BlackOSX Die Bilder sind nun neu eingebunden und liegen jetzt auf dem Hackintosh-forum Server, nun passt das auch.

---

### **Beitrag von „wona111“ vom 21. Juli 2017, 20:43**

Hallo ist schon bekannt ob die ozmosis Version geupdated werden kann? Grüße

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 21. Juli 2017, 21:12**

Was verstehst du unter "ozmosis Version"?

Bei meinem OZM-Board ging das Update einfach durch... musste nur im Nachgang die WebDriver erstmal auf die Neuigkeit einstellen, aber das bleibt dir mit der GTX770 erspart.

---

### **Beitrag von „wona111“ vom 21. Juli 2017, 21:13**

Genau ja danke

---

### **Beitrag von „0erz“ vom 21. Juli 2017, 21:46**

Hallo ihr Lieben,

bei mir gab/gibt es nach dem Combo-Update auf 10.12.6 folgendes Problem:

Nach der Installation hat der Rechner neugestartet und ist in Clover 2.4k R4114 rein. Problem: die OSX Partition ist weg.

Bisher haben alle Updates bis 10.12.5 auf diese Weise funktioniert.

Habt ihr vielleicht eine Idee, was ich nun tun kann?

Vielen Dank schonmal =)

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 21. Juli 2017, 21:57**

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Um was für ein System geht es denn bei dir?

Würdest du bitte die entsprechenden Hardware-Details entweder in deiner Signatur oder deinem Profil, im Bereich "Über mich", eintragen?

Dann könnte man die sicher auch ohne große Frage-/Antwort-Orgie helfen können... 😊

---

### **Beitrag von „0erz“ vom 21. Juli 2017, 22:11**

Vielen Dank! Habe parallel die groben Informationen im Profil ergänzt.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 21. Juli 2017, 22:15**

Wird die Platte mit der Partition im BIOS angezeigt?

---

### **Beitrag von „0erz“ vom 21. Juli 2017, 22:24**

Auf der Platte ist der Bootloader und macOS drauf. Clover startet, aber die macOS Partition/das Laufwerk wird nicht mehr gefunden / ist mehr nicht auswählbar. Habe probeweise eine alte Platte mit Win10 eingebaut, die findet er sofort mit Clover und lässt sich auch starten.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 21. Juli 2017, 22:35**

Welchen der HFS-Treiber hast du unter /EFI/CLOVER/drivers64UEFI am laufen?  
HFSPlus oder VBoxHfs?

---

### **Beitrag von „Hunk89“ vom 21. Juli 2017, 22:41**

 10.12.6 läuft

---

### **Beitrag von „0erz“ vom 21. Juli 2017, 22:55**

Über Windows (EasyUEFI) habe ich mal in das Verzeichnis geschaut, da ist der VBoxHfs-64.efi Treiber drin, allerdings fehlt HFSPlus.

\*Edit\*

Das war der Fehler! Habe die Datei in das Verzeichnis kopiert und alles ist wie vorher, nur jetzt in der aktuellen macOS Version 10.12.6. Vielen lieben Dank!

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 21. Juli 2017, 23:53**

Cool... Gern geschehen... 😊

---

### **Beitrag von „zebulon“ vom 22. Juli 2017, 01:52**

Mit dem folgenden kernel patch konnte ich mein X99-Haswell xpm-Problem lösen:

old:

find: 83c3c483 fb22

replace: 83c3c183 fb22

xcpm\_bootstrap © Pike R. Alpha. bis 10.12.5

new:

find: 8d43c483 f822

replace: 8d43c183 f822

xcpm bootstrap ab 10.12.6

---

### **Beitrag von „griven“ vom 22. Juli 2017, 01:56**

Vielleicht sollte man die diversen XCPM Patches mal zusammenfassen ich mach mir mal ein erinnere mich dazu 😊

---

### **Beitrag von „andreas\_55“ vom 22. Juli 2017, 09:51**

Update des Desktop:

1. Saschas Tool "Kext Updater" laufen lassen.
2. Clover, CC und div. Kexte erneuert.

Update auf 10.12.6 beim Desktop lief problemlos, aber der Ton war weg.

Mit dem alten AppleALC (ohne Lilu) in EFI/Others und einer DSDT mit HDEF und HDAU ging es. Unter 10.12.6 wird bei mir AppleALC und Lilu aus der EFI nicht mehr geladen (ja, Inject Kext steht auf YES in der config).

Ton ging erst wieder mit AppleALC und Lilu in L/E.

Problem gelöst, alles wieder gut. Keine Ahnung warum eigentlich. Ging ja vorher?

So geht es mir beim Hacki häufiger. 😊

---

### **Beitrag von „exitus126“ vom 22. Juli 2017, 10:59**

[@andreas\\_55](#) hast du die Lilu und AppleALC kexts mal testweise in den "others" Ordner statt in den 10.12 Ordner von Clover gelegt?

Bei mir liegen sie dort und haben das Update überstanden.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „andreas\_55“ vom 22. Juli 2017, 11:03**

Ich habe nur den "Others" Ordner.

---

### **Beitrag von „Ka209“ vom 22. Juli 2017, 11:04**

Mein T460s ist ohne zu mucken auf 10.12.6 gegangen

---

### **Beitrag von „Hunk89“ vom 22. Juli 2017, 14:24**

Wird das Update auf 10.13 High Sierra ähnlich funktionieren? Kexte updaten clover updaten und durchlaufen lassen?

---

### **Beitrag von „exitus126“ vom 22. Juli 2017, 14:54**

Ich persönlich habe selbst bei meinen MacBooks bei solchen "großen" Versionsprüngen immer einen Clean-Install gemacht, was ich auch jetzt mit HighSierra bei meinem Hacki machen werde. Die Kexts liegen ja eh im Clover, von daher werden die auch bei einem OSX Clean Install nicht angerührt. Kann mir aber vorstellen das dann erstmal einige Kexts an HighSierra angepasst werden müssen um zu laufen, dort wird vermutlich mehr "unter der Haube" verändert worden sein als beim sprung 10.12.5 auf 10.12.6.

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 22. Juli 2017, 15:18**

Auch ich hab meine Test Sierra auf 6 aktualisiert, WebDriver und Cuda erneuert. Alles funktioniert wie vorher. SpeedStep, Temperaturen, Audio und Video.  
Wie erwartet, meine Grafikkarte bei bestimmten Funktionen mag lieber ElCapitan. Einige Befehle im PS laufen halt schneller.

---

**Beitrag von „jboeren“ vom 22. Juli 2017, 15:20**

Alle systemen hier ohne probleme aktualisiert!

---

**Beitrag von „Apple-FanBoy1976“ vom 22. Juli 2017, 19:12**

Hallo Leute,

bei mir ist nach dem Updateversuch auf 10.12.6 der Hackintosh nicht mehr in das grafische System hochgefahren. das war noch mit Clover 4061. Dann habe ich natürlich sofort den Clover auf 4114 gebracht nachdem das Backup wieder eingespielt war. Ergebnis: NVIDIA Web Driver lassen sich nicht mehr aktivieren zZ. noch unter 10.12.5. Danach einfach mal mutig das Update nochmal eingespielt. Beim Start versuch mit Clover 4114 und macOS 10.12.6 wieder Kernel Panic. Diesmal aber für Euch zu Analyse Zwecken ein Bild geschossen. Nun wieder Backup eingespielt und mit macOS 10.12.5 mit nicht funktionierendem NVIDIA Web Driver um Hilfe gerufen 😞

---

**Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2017, 17:03**

Also, in deiner Config.plist war noch der FakeCPUID-Eintrag drinnen um die KabyLake-CPU als Skylake zu erkennen.

Das gleiche gilt für den Inject der Onboard Grafik die auf HD530, anstatt der HD630 stand.

Über "nv\_disable=1" war jegliche Verwendung der Nvidia Webdriver deaktiviert und der "NvidiaWeb"-Haken fehlte auch noch.

All das habe ich in beiliegenden Config.plist korrigiert... einmal mit deinen Werten eines iMac17,1 und eine zweite Datei mit den Werten eines iMac18,3...

Teste diese doch bitte mal aus.

---

### Beitrag von „Apple-FanBoy1976“ vom 23. Juli 2017, 18:18

[@al6042](#) Vielen Dank ja das war der Fehler.null10.12.6 läuft mit neuestem Clover 4114 und

Deiner Config.plist für den 18.3



---

### Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2017, 18:42

Hervorragend... 😊

Vielen Dank für die erfolgreiche Rückmeldung... 👍

---

### Beitrag von „kqp-illacpro“ vom 29. Juli 2017, 22:57

[@griven](#), hättest Du auch den neuen xcpm\_bootstrap KernelToPatch Eintrag für Broadwell-E unter 12.10.6 zur Hand?

Bei den cpuid\_set\_info KernelToPatch entries hat sich unter 12.10.6 nichts geändert?

Vielen Dank im Voraus,

KGP

---

### **Beitrag von „griven“ vom 29. Juli 2017, 23:23**

Hab ich selbst nicht im Einsatz aber bei den Verrückten habe ich folgendes dazu gefunden:

find: 8d43c483 f822

replace: 8d43c183 f822

Nur der BootStrap ist wichtig alles andere ist geblieben wie es war 😄