

**Erledigt**

## **Nvidia GTX Fehler bei Exportieren in Final Cut Pro X**

**Beitrag von „Marcel2303“ vom 21. Juli 2017, 11:15**

Moin Leute.

Dieses Thema gab es glaube schon einmal, aber ich finde diesen Thread leider nicht mehr 😊

Es geht um die Exportierung bei Final Cut Pro mit einer Nvidia GTX.

Da es von Final Cut Pro eine Trail Version gibt, würde es mich wirklich freuen, wenn mehrere User einmal ausprobieren könnten, ob Final Cut die Texte mitnimmt oder andere Fehler bei der Exportieren passieren.

Ich frage groß in die Runde der Pascal GPUs.

Ob es bei den 9xx Series funktioniert, kann ich leider nicht sagen... \*Habe keine mehr 😊 \*

Meine GTX 1060 hat beim Exportieren an sich keine Probleme oder ähnliches, nur ist der Film fertig, dann fehlt der Text...

Wäre wirklich super, ob das jemand mit einer 1060,1070 oder 1080 u. höher testen könnte. Oder ob es dafür eventuell sogar schon einen FIX gibt.

Würde mich wirklich freuen.

Einen Schönen Freitag euch allen 😊

---

**Beitrag von „exitus126“ vom 22. Juli 2017, 11:38**

Ich verstehe deine Frage nicht so ganz, sorry... Ich hab ebenfalls eine GTX 1060 und keine Probleme beim exportieren von Filmen aus FinalCut Pro X, ob jetzt mit generierten Titeln in der Timeline oder nicht ist völlig gleich.

Falls du ein Test-Projektdatei zur Verfügung stellst, welche bei dir einen Fehler erzeugt exportiere ich die gerne mal bei mir.

---

### **Beitrag von „Marcel2303“ vom 22. Juli 2017, 13:47**

Würde mich freuen

Also Angezeigt wird sie mir ja (ab und zu) aber beim Exportieren keine Schrift oder ähnliche mehr

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. Juli 2017, 14:07**

@ Marcel2303

Da kann was net stimmen.... Für ein Projekt ist die Datei viel zu klein... egal wie lang das Video ist.

---

### **Beitrag von „Marcel2303“ vom 22. Juli 2017, 14:19**

Ich wusste jetzt nicht genau, was bei Projektdatei genau gemeint war, ich bin in den Pfad Filme/Finalcut Backups gegangen und habe diese Datei genommen...

Falls dies falsch war 😊

Entschuldige ich mich, ich habe noch nie ein Projekt irgendwie weiter geschickt, aus diesem Grunde ist mir diese Möglichkeit neu 😊

## Beitrag von „exitus126“ vom 22. Juli 2017, 15:44

Mit der Datei kann ich leichter nichts anfangen.

Am besten erstellst du in FinalCut eine neue Mediathek (beim erstellen kannst du den Speicherort angeben), dann hast du links in der Leiste die neue Mediathek. Da ziehst du dein Beispiel projekt dann rein, wenn der dich Fragt welche medien er mitkopieren soll wählst du alle an. Dann nochmal schnell das Projekt in der neuen Mediathek auswählen, "Ablage" --> "Projektmedien zusammenlegen" und dann zippst du mir die neue Mediathek und lädst die hoch. Wird wohl die paar MB, die man hier hochladen kann überschreiten also besser auf Dropbox oä.

---

## Beitrag von „Marcel2303“ vom 22. Juli 2017, 22:55

Ich hoffe, dass ich diesmal die Richtige Datei habe 😊  
Ist diesmal vergleichsweise auch sehr groß 😄

[https://mega.nz/#!M1tyHYiS!54i...TzhUiCVq\\_V\\_T48LxksD8vjdek](https://mega.nz/#!M1tyHYiS!54i...TzhUiCVq_V_T48LxksD8vjdek)

---

## Beitrag von „exitus126“ vom 23. Juli 2017, 00:04

Okay das sieht schon besser aus 😊 bin leider erst am Montag wieder zuhause, werde es dann testen.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2017, 17:27**

Habe das Projekt eben mal schnell exportiert und sehe den Text auch nicht...

---

### **Beitrag von „Marcel2303“ vom 23. Juli 2017, 18:48**

[@exitus126](#) wäre wirklich top!

[@al6042](#) siehst du, dass ist das was ich meine...

eine 1080 hast du stimmts?

hast du einen weiteren hackintosh mit anderer NVIDIA oder AMD grafikkkarte? Um dies eventuell zu testen ob es an den pascal Karten liegt oder es ein genereller Fehler ist.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2017, 19:03**

Nope, habe ich nicht... meine Skylake-Box arbeitet nur mit der HD530, aber dort wird nach dem Export der Text angezeigt.

---

### **Beitrag von „Marcel2303“ vom 23. Juli 2017, 20:21**

Also liegt es tatsächlich an der NVIDIA?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2017, 20:26**

Es macht den Anschein, aber zu weit aus dem Fenster lehnen würde ich mich deswegen auch nicht.

Bleibt zu hoffen dass jemand die Sache genauer untersuchen kann oder ein Update für FCPX, bzw. dem Nvidia WebDriver irgendwann mal das Problem löst.

---

### **Beitrag von „Marcel2303“ vom 23. Juli 2017, 21:24**

<p>Du hast die aktuellste Version von FCP X?</p>

<p>&nbsp;</p>

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2017, 21:26**

Version 10.3.1 vom November 2016.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 23. Juli 2017, 21:38**

Nein liegt es nicht ich sehe den Text ebenfalls nicht wenn ich das Projekt mit meiner R9 exportiere ich denke hier ist der Fehler eher in FCPX oder im Projekt selbst zu suchen (FCPX 10.3.4 in meinem Fall)...

---

### **Beitrag von „Marcel2303“ vom 23. Juli 2017, 22:23**

[@al6042](#) hätte die gleiche Version gehabt.

[@griven](#) mhh... das ist natürlich stark seltsam...  
Dieses neue Final Cut ist sowieso für mich totale Umstellung...

Aber warum wird der Text bei AI beim Export mit der HD530 angezeigt? (Korrigiere mich wenn ich falsch liege)

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2017, 22:41**

Weil die so gut ist!!! 😊  
Keine Ahnung was das damit geht und mit der Nvidia nicht.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 23. Juli 2017, 22:43**

Kommando zurück ich habe das Projekt jetzt noch mal geladen und einmal über FCPX selbst rendern lassen und einmal durch den Compressor gejagt und in beiden Fällen ist der Text nun sichtbar (Apple Geräte 1080p ausgewählt als Ziel). Allerdings ist mir aufgefallen wenn ich das Projekt nur öffne und exportiere dann sehe ich den Text nicht weder im Ergebnis noch in der Timeline ich muss einmal den Text anklicken und in dem dann erscheinenden 3D Dialog einfach auch noch mal irgendwas anklicken (nicht mal ändern nur anklicken) und dann geht es. Kann es sein das das Projekt aus einer älteren Version von FCPX stammt?

---

### **Beitrag von „Marcel2303“ vom 23. Juli 2017, 23:45**

älteren Version 10.3.1 ja...

Ich glaube sogar 10.3 haha ich bin mir net so sicher

Aber müsste wieder upgraden

Durch den compressor jag ich den eig nie...

definiere wenn du es exportieren lässt geht es nicht? Was genau machst du dann, dass der Text angezeigt wird?

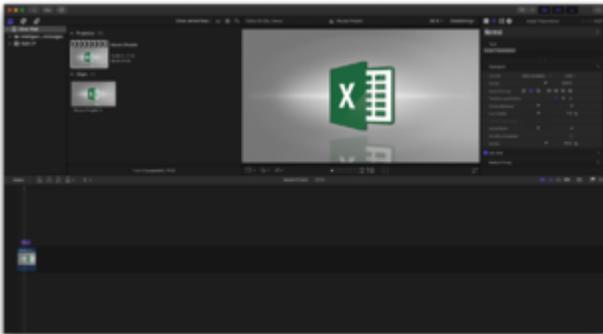
Das mit dem anklicken hab ich auch gemerkt... dachte das sei irgendwas neues 😂 fand das total bescheuert 😂

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

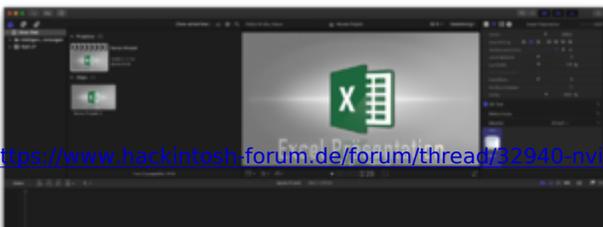
---

### Beitrag von „griven“ vom 24. Juli 2017, 00:36

Na genau genommen habe ich nicht mehr als das gemacht. Ich habe Die von Dir hochgeladene Datei geladen und mittels Doppelklick geöffnet worauf sich FCPX öffnet. Direktes abspielen der Timeline nach dem öffnen lässt mich das rotierende Excel Logo sehen mehr aber auch nicht. Ich habe dann einen Doppelklick auf das Projekt selbst gemacht also nicht auf den Clip sondern auf das Projekt Ergebnis noch immer kein 3D Text dafür aber in der Timeline die Anzeige des vorhanden seins desselben. Hier mal das Ergebnis direkt nach dem herunterladen des Projekts von Deinem Mega Link und dem direkten Öffnen ohne was weiter zu tun:



Anschließend habe ich den Text (die Spur in der Timeline) einfach mal markiert und nichts weiter gemacht als in die SelectBox Material geklickt nichts geändert sondern einfach nur angeklickt und hier das Ergebnis:



Ich bin mir nicht ganz sicher aber kann es vielleicht sein das FCPX die Effekte GPU spezifisch in den Projekten speichert? Sprich wäre es nicht möglich das der Textanteil vielleicht schon mal auf einer abweichenden GPU gerendert wurde und so gespeichert wurde und FCPX nun nichts mehr damit anfangen kann weil benannte GPU nicht mehr vorhanden ist? Die Idee würde zumindest erklären warum es mit der Intel geht mit der NVIDIA und meiner R9 aber nicht. Wenn der Effekt in dem Projekt auf einer Intel bereits gerendert wurde steht er mit den Informationen die für das Rendern auf der Intel nötig sind möglicherweise im Projekt schon zur Verfügung teilt man das Projekt nun auf NVIDIA oder ATI basierte Systeme können die damit nix anfangen ergo der Effekt bleibt dunkel bis man ihn klickt und damit ein erneutes berechnen erzwingt. Als Referenz noch mal das Ergebnis nach dem Rendern als Film: [Neues Projekt-Apple-Geräte HD \(Höchste Qualität\).m4v.zip](#)

---

### **Beitrag von „exitus126“ vom 24. Juli 2017, 18:06**

Ich habs jetzt auch mal getestet, trotz des "Tricks" von [@griven](#) sehe ich in der Exportierten Datei nichts - echt merkwürdig. Im Vorschaufenster sehe ich es allerdings...

---

### **Beitrag von „Marcel2303“ vom 26. Juli 2017, 06:03**

Mhh... das ist echt komisch.

Ich sehe es im Vorschaufenster nur wenn ich auf den Text in der Timeline klicke...

Sonst nicht.

[@griven](#) was ist, wenn du die Datei "Bereitstellst" mit "Datei Exportieren" versuchst es zu exportieren?

---

### **Beitrag von „Lukaspa“ vom 20. August 2017, 02:52**

Moin,

ich habe gebau das das gleiche Problem.

Wenn ich Fcpx deinstallieren und zur alten Version zurückkehre (10.2.) dann wird alles wie gewohnt gerendert und gespeichert. Ich hoffe, dass es bald ein Update für fcpX gibt. Wenn es überhaupt daran liegt...