

Erledigt

GTX 1080 + HDMI/DP Sound

Beitrag von „sashwtf“ vom 23. Juli 2017, 13:27

Hey,

nach 48 Stunden Schweiß und Tränen Vergießen habe ich es nun geschafft, meine GTX 1080 mit voller QE/CI Unterstützung ans Laufen zu kriegen! 😊 Ethernet und USB 3.0 funktionieren auch einwandfrei, jetzt fehlt nur noch der Sound. Hier mein Setup:

Mainboard: ASUS PRIME Z270-P

CPU: i5-6600K

GPU: ASUS STRIX GTX 1080 OC

Ich habe bereits die HDAEnabler.kext installiert, wodurch jetzt sowohl mein Realtek Audio Device als auch mein Nvidia Audio Device in `ioreg` angezeigt werden (VendorIDs 0x10de0083 und 0x10ec0887).

Ich würde jetzt gerne Audio über DisplayPort, als auch über die Audio Jacks meines Mainboards haben.

Wie schaffe ich das? Ich habe es bereits mit cloverHDMI und HDMIAudio.kext versucht.

Aktuelle config.plist ist im Anhang!

Danke im Voraus 😊

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 23. Juli 2017, 13:52

Das wird wohl nur über einen entsprechenden DSDT Patch funktionieren.
Da müssten dann aber andere sich mal dran versuchen... 😊

Beitrag von „sashwtf“ vom 25. Juli 2017, 11:21

[Zitat von Dr.Stein](#)

Das wird wohl nur über einen entsprechenden DSDT Patch funktionieren.
Da müssten dann aber andere sich mal dran versuchen... 😊

An wen kann ich mich denn da wenden?

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Juli 2017, 11:28

Zu erst ein mal musst du eine rohe DSDT erzeugen, das machst du im Clover Auswahl Menü mit der Taste F4 vor dem Start von OS X, auf dem Schreibtisch angekommen musst du dann deine [EFI mounten](#) und den Ordner origin unter EFI/Clover/ACPI/ hier im Thread hochladen.

Edit: Die F4 Prozedur gibt dir keine Rückmeldung auf dem Schirm ... da kommt nüscht ... aber die Dateien sind da. 😄

Beitrag von „sashwtf“ vom 25. Juli 2017, 13:33

Dankesehr und bittesehr!

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Juli 2017, 15:23

Hier mal das Grundgerüst für einen ersten Test ...

Beitrag von „sashwtf“ vom 25. Juli 2017, 15:39

Danke - wie installiere ich die? Kann hier im Wiki leider nix finden.

Könntest du mir noch sagen, was genau du mir da für eine Datei hochgeladen hast und wie du die erstellt hast?

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Juli 2017, 15:57

Der Pfad für die Datei ist in der EFI welche du (wieder) mounten musst, jetzt muss die DSDT aber nach EFI/Clover/ACPI/patched eingesetzt werden.

Die Schritte für das patchen findest du in unserem Wiki: [Grundlegende Schritte zum Erstellen einer gepatchten DSDT - Desktops](#)

Da dann der Bereich: 3. Standard DSDT-Patch Verlauf für Desktops Skylake-Chipsätze

Und im Anhang eine weitere DSDT für den zweiten Test (die alte bitte ersetzen), in beiden Fällen musst du unbedingt in der config.plist unter dem Reiter ACPI bei Fixes (1 + 2) alles abhaken (siehe Beispiel).

Beitrag von „sashwtf“ vom 25. Juli 2017, 18:04

Kein KP mehr, aber auch keine Output Devices im Sound panel 😞

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Juli 2017, 18:12

Das schon mal gut ...

Dann hier die nächsten 4 Patches in der DSDT ...

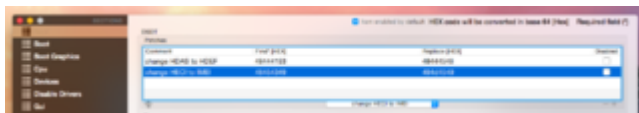
Beitrag von „sashwtf“ vom 25. Juli 2017, 18:19

Bootet, jedoch wird die Grafikkarte nicht mehr erkannt. Mir ist ausserdem aufgefallen, dass mit der neuen config.plist einige meiner USB3.0-Ports nicht mehr funktionieren.

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Juli 2017, 18:29

Dann nimm mal deine alte config.plist und die DSDT aus dem Anhang, wenn es damit nicht vorangeht muss ich passen ... 😓

Edit: Steht auch so im Wiki (siehe Bild).



Beitrag von „sashwtf“ vom 25. Juli 2017, 18:42

Kernel Panic 😞

Wahrscheinlich macht's am meisten Sinn, das Teil einmal komplett neu aufzusetzen, ohne Uni/Multibeast, oder?

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Juli 2017, 18:47

[Zitat von sashwtf](#)

ohne Uni/Multibeast, oder?

Ja, wenn du Zeit und Lust hast ist ein 100% Vanilla OS X oder macOS immer von Vorteil, wobei die Uni/Multibeast Info ja recht früh kommt. 😄