

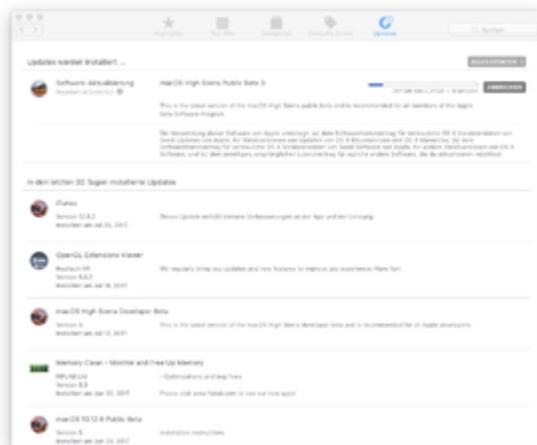
Erledigt

macOS High Sierra, neue Beta- und Public Beta Versionen

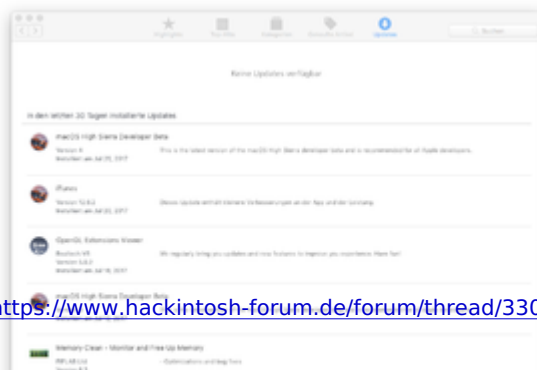
Beitrag von „MacGrummel“ vom 26. Juli 2017, 01:22



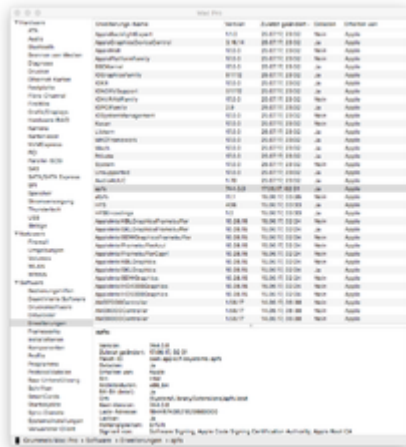
Mit der Version 17A315i, die am Montag als Beta 4 und am Dienstag als Public Beta 3 von macOS 10.13 High Sierra erschien, ist der für mich dickste Bug bei den Zugriffs-Rechten erstmal raus: man kann mit nicht neu zertifizierten Programmen wie Photoshop oder Premiere wieder Dateien bearbeiten, die nicht auf der System-Platte auf dem Schreibtisch liegen! Damit kann dann so eine High Sierra Platte auf meinen Rechnern auch endlich wirklich genutzt werden, denn nur für Mail & Safari brauche ich keinen Rechner.. Eine besondere Merkwürdigkeit dieser Updates bleibt allerdings das Verhalten des Appstore: die neue Variante wurde hier als High Sierra Public Beta 3 geladen



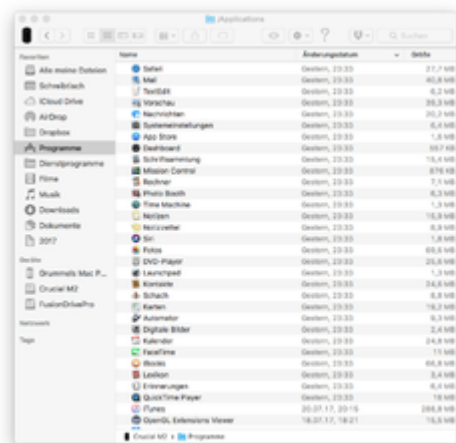
hinterher aber als (Developer-)Beta 4 angezeigt, dazu noch mit dem alten Sierra-Bildchen!



Meine beiden Test-Rechner mit Clover und Ozmosis hatten keine neuen Probleme, die merkwürdigen teil-transparenten Flacker-Flächen tauchen aber beim Verschieben mehrerer Programm-Fenster auf dem Desk auch wieder auf.



Neuerungen gegenüber der vorherigen Beta-Variante gehen über die gesamte Bandbreite, bei den Apple-Programmen sind mir dieses Mal bisher keine Änderungen aufgefallen, erneuert sind sie trotzdem ebenfalls.



Beitrag von „crusadegt“ vom 26. Juli 2017, 08:40

Werde heute auch ma das Update anschmeißen 😊

Beitrag von „MacGrummel“ vom 26. Juli 2017, 08:53

Das [Clover-Problem mit dem neuen Apple-apfs-Format](#) bleibt uns allerdings erhalten, also wird es einfacher sein, zuerst Clover auf den aktuellen Stand Clover_v2.4k_r4128 zu bringen und dann auf High Sierra zu gehen. Wenn Du schon eine High-Sierra-Beta installiert hast, ist die Reihenfolge allerdings egal..

Beitrag von „crusadegt“ vom 26. Juli 2017, 09:01

High Sierra Beta läuft bereits auf einer anderen HDD... Dürfte aber noch Beta 2 sein.. Und ich wollte genau so vorgehen 😊

Beitrag von „Barth1998“ vom 26. Juli 2017, 18:54

leider besteht der Fehler noch immer mit dem kernel egal wie ich es installiere.

verstehe nicht was da los ist.

Beitrag von „Ka209“ vom 26. Juli 2017, 19:08

[@MacGrummel](#) hast du den apfs kext rausgenommen aus clover ? Braucht die letzte version von clover den kext nicht mehr und unterstützt es native apfs ?

*update läuft

Beitrag von „Nio82“ vom 26. Juli 2017, 19:11

[@Ka209](#)

Du meinst sicher "apfs.efi" oder? 😊

Beitrag von „Ka209“ vom 26. Juli 2017, 19:12

Ja genau das meinte ich

Beitrag von „MacGrummel“ vom 26. Juli 2017, 19:18

Das muss man immer noch selbst dazu packen, O. K., mach ich dann mal [apfs.zip](#)!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. September 2017, 22:49

Nach dem Release ist vor der Beta..

Gestern gab es die Entwickler- und heute schon die Public Beta-Version. Es geht also fleißig weiter auch bei Apple.

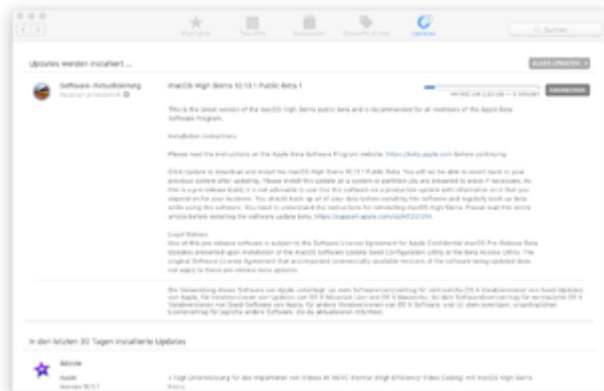
Wichtigste Neuerung: Mein Fotoladen CS5,1 stürzt immer noch ab, statt einfach zu schließen..

Nee, ernsthaft: so weit bin ich noch nicht!

Ich sitze noch an meinem störrischen kleinen Z97er mit NVIDIA-Pascal-Karte bei der Release-Version. Das dauert hier noch ein Wenig.



Wer für die High Sierra - Reihe in Apples Beta-Programmen registriert ist, bekommt auch diese Version im Appstore angezeigt.



Der Download ist für die erste Nachbesserung mit 2,03 GB überraschend groß. Download und direkte Installation gehen auf meiner APFS-NVMe aber ohne Probleme. Nur sind wir wieder bei der Apple-Spring-Prozession: Nach dem Download werden die Restprogramme abgestellt und der Rechenknecht neu gestartet. Er zeigt "Noch 2 Minuten", aber nach einer halben beginnt der Schirm mit dem Mauszeiger schon, sich auszufaden. Nach dem Neustart stehen da 39 Minuten!! Es dauert auch wirklich ne Weile, dann startet er bei der Anzeige von 12 Minuten wieder neu.

Jetzt ist er eigentlich schon im System, aber sortiert sich noch fleißig, dann die üblichen Start-Prozeduren, ob mit oder ohne Passwort-Anmeldung, die Hinweistafel auf Apples Beta, usw.

Bis auf die neue Startnummer stelle ich bisher nur fest, dass eine meiner Grafikkarten deutlich Lärm macht. Und nur bei Safari und Finder jetzt 50 Grad anzeigt, blödes Ding!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 10. Oktober 2017, 23:02



Wie gesagt: Nach dem Release ist vor der Beta, die einen kämpfen noch mit den Umwegen des Sicherheits-Updates, die anderen haben das schon klein und fein in der Beta-Version mit installiert - ohne Webdriver...

Seit dem späten Nachmittag gibt heute schon die nächste Public Beta-Version. Es geht also fleißig weiter, auch wenn ich so richtig keine Veränderungen fest stelle.

Das Installations-Procedere ist jetzt wohl selbst für kleine Updates immer das Gleiche:

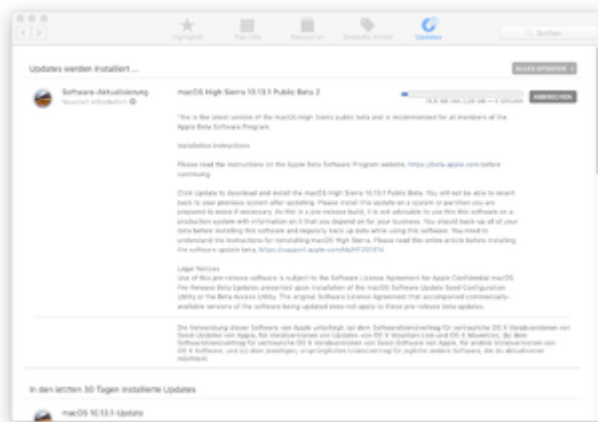
Nach dem Laden des Installers werden automatisch alle Programme geschlossen, der Apfel erscheint, ein Ladebalken und der Hinweis: Restart in ca.2 Minuten, nach etwa einer halben startet er dann wirklich neu.

Im Clover-Menü taucht eine neue Startplatte auf, eine Installer-RAM. Wenn die nicht automatisch angewählt ist, macht man das selbst, da geht die Installation dann weiter: mit dem Hinweis: Noch 39 Minuten. Hm!

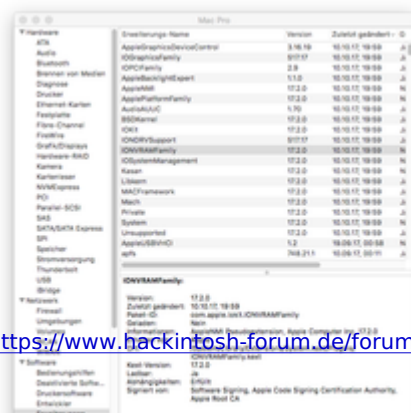
Nach kurzer Zeit ist man dann bei 18 und der Rechner startet wieder neu.

Er zeigt dann bei 16 Minuten den Apfel mit Ladebalken und fährt wieder bis zur Passwort-Abfrage ins System, so ist das jedes Mal.

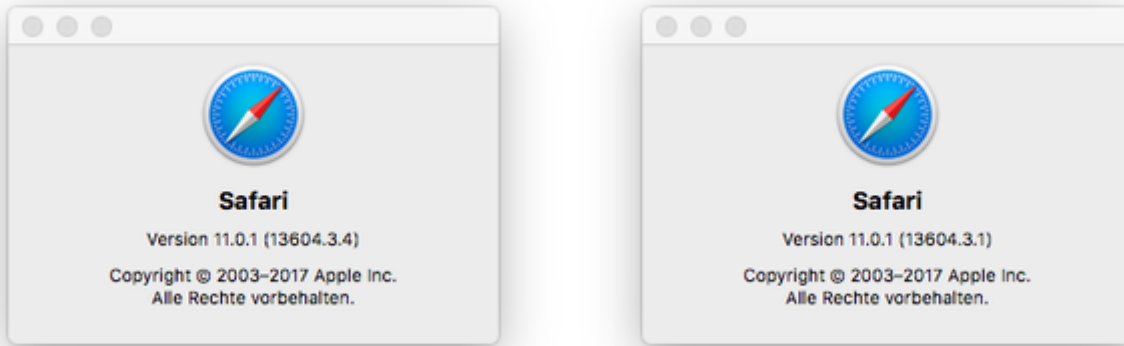
Mich hat es diesmal bei den ersten Versuchen allerdings kurz nach dem ersten Neustart raus geworfen, also EmuVariableUefi-64.efi und nvram.PList gelöscht, das Installer-Paket "macOS Install Data" aus der Root gelöscht und das Update wieder neu aus dem Store geladen. Und das nächste Mal geht es.. ..was mich ärgert ist, dass ich nach dem ersten Restart eine Amerikanische Flagge oben rechts in der Ecke hatte --- und so hab ich jetzt keine einheitliche Sprach-Einstellung mehr.



Das Update ist 2.08GB groß



Es sind erstmal äußerlich die gleichen Kexte verändert wie bei der letzten Beta.



Eine neue Safari-Version ist die einzige offensichtliche Änderung

Beitrag von „yamek“ vom 22. Oktober 2017, 09:34

Wurde hier der Facetime und Imessage delay bug beseitigt ?

Beitrag von „griven“ vom 24. Oktober 2017, 23:34

Nope bisher (inzwischen Beta 4) bestehen die Probleme weiterhin...

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 24. Oktober 2017, 23:36

Install der Beta 4 läuft aber iMessage Bug ist hier auch^^

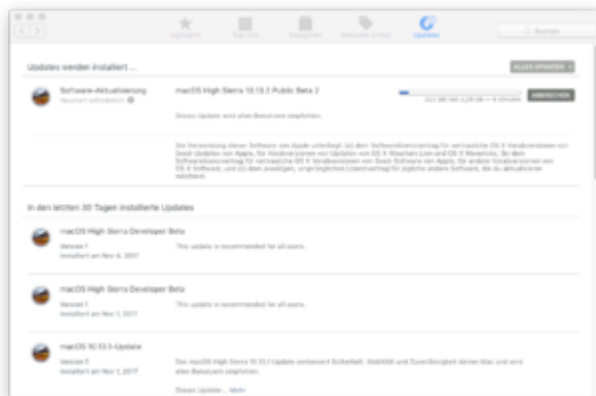
Beitrag von „MacGrummel“ vom 8. November 2017, 23:33



Unterdessen sind wir mit Apple bei der Version macOS High Sierra 10.13.2 Beta (17C67b), die zweite Variante von macOS High Sierra 10.13.2 Beta sowohl in der Developer- als auch in der Public Beta Version. Die Veränderungen gegenüber der ersten Beta sind gering und betreffen vor allem die Anbindung der Grafik-Treiber, hier besonders AppleGraphicsDeviceControl und IOGraphicsFamily.

Leider hat sich das Verhalten der Nvidia GTX 660 ti nicht grundsätzlich gebessert, irgendwann fängt sie immer mit Block-Fehlern an, je mehr man sie zB. in Safari auslastet, desto schneller kommen die Fehler.

Vielleicht kann einer der Vega-Kollegen noch ergänzen, ob das Hochdrehen des Lüfters (ja, diese dicke Karte hat nur einen!!) wieder weg ist, bei mir arbeitet die erneuerte Grafik in Intel 530 und ATI Hamachi so wie sie soll.

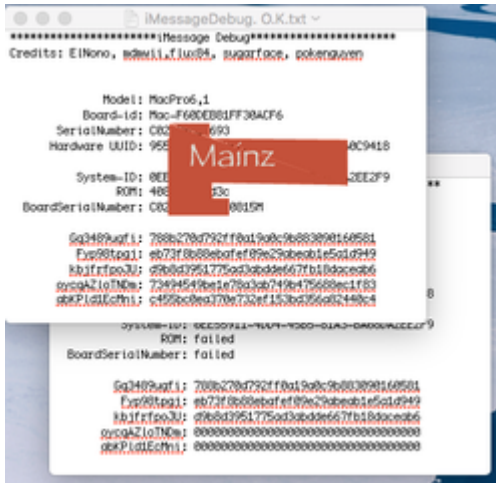


Das Update war mit wieder 3,29 GB reichlich groß, alle Neuerungen der Beta1 wurden einmal überschrieben. Die Apple-Installationszeit-Angabe beträgt wieder 45 Minuten, das hätte es bei Steve Jobs nicht gegeben. Der soll ja mal seine Entwickler angetrieben haben, die Startzeit deutlich zu senken mir der Bemerkung, das würde Leben retten. Das stimmt natürlich auch: wenn man bedenkt, wieviel Lebenszeit solch ein Update weltweit verschlingt, sind das sicher einige Leben..

Unterdessen sind wir da in Zeit-Bereichen angelangt, wo man zum Paket aus Redmond langsam auch alle nervig benötigten Zusatztreiber installiert bekommt.

Und dann muss man noch bei jedem iTunes-Start exakt drei Mal das Passwort des Accounts eingeben, selbst wenn man mit dem Internet da genau nix will, ganz besonders nicht nach Hause telefonieren..

Vor der Installation ist es wieder unbedingt notwendig, Clover, Lilu- und den APFS.efi-Treiber auf den neusten Stand zu bringen, sonst scheitert man mit den von Version 1 bekannten Übersprüngen. Auch bei meinem bisher Update-Unempfindlichen X99er mussten dieses Mal EmuVariableUefi- und CSMVideoDxe-Treiber stillgelegt werden.



Grummels Kaffeemaschine mit dem Ga Z170n-G5 verliert bei der Aktion jedes Mal die halbe System-ID, im iMessageDebug schön nachzulesen..

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. November 2017, 10:02

Habe das mal Verschoben auf Wunsch von [@Superjeff](#)

Mit Lili Kext v1.2.1 und aktuellsten Webtreiber läuft jetzt mein G4 mit Sierra 10.13.2 Beta 2. Sogar die Metal Unterstützung geht.

Beitrag von „Cheesy“ vom 9. November 2017, 19:01

Kurze Rückmeldung von mir.

Mit der 10.13.2 Beta 2 dreht der Lüfter immer noch hoch (Vega56). Der Performancegewinn gegenüber 10.13.1 im Luxmark sind über 2500 Punkte (21982 Punkte)

Positiv, habe zwei Spiele für den MAC (Witcher2 und Outlast) welche beim Starten den Mac unter 10.13 und 10.13.1 zum Absturz brachten.

Unter 10.13.2 beta2 gibt es keine Abstürze mehr.

Hoffen wir, das Apple die Lüftergeschichte noch hinbekommt.

Bei Verwendung der Lilu 1.2.1 bekomme ich beim Boot eine Kernelpanik. Ohne Lilu keine Probleme

Grüße aus Augsburg

Beitrag von „StevePeter“ vom 10. November 2017, 15:20

Update ist auch bei mir sauber durch 😊

Danke an [@MacGrummel](#) -> musste auch dieses Mal EmuVariableUefi- und CSMVideoDxe-Treiber still legen.

Gruß
StePeter

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 10. November 2017, 15:30

die Hallo [@StevePeter](#)

Was war denn die Fehlermeldung wenn man EmuVariableUefi- und CSMVideoDxe-Treiber nicht still legt?

Beitrag von „Ka209“ vom 10. November 2017, 15:58

bei mir mag es nicht 10.13.2 beta 2 zu installieren

mein drive ordener ist sogut wie leer außer apfs.efi stand 5.11. und XhciDxe-64.efi befindet

sich nichts im Ordner drivers64 (UEFI Treiber werden nicht genutzt da clover in legacy installiert ist)

edit

nachdem ich die efi neu aufgebaut habe ist es jetzt in den setup rein und es installiert gerade
Rest Zeit 35 Minuten

Edit Foto angefügt

Beitrag von „StevePeter“ vom 10. November 2017, 20:19

[@G4 Hacker](#) -> blieb immer mit KernelPanic wie im Thema "10.13.1 Released" Post128 hängen.

Habe den Lily Kext und im drivers64UEFI die CSMVideoDxe und EmuVariable raus genommen.
Ist dann gleich sauber durchgelaufen.

Gruß

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 10. November 2017, 20:35

Der Fehler sieht genauso aus wie der welche ich mit V1.2.0 erhalten habe. Mit V1.2.1 war der Fehler weg. Welche Lilu Version nutzt du?

[Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x\)](#)

Beitrag von „MacGrummel“ vom 10. November 2017, 23:15

Wenn es mal so einfach wäre!

Ich hab auf meinen verschiedenen Rechnern jetzt etwa zwei dutzend Varianten durchgetestet. auch der neue Lilu-v1.2.1-Kext ist kein Allheilmittel (übrigens hatte ihn [@griven](#) hier auch schon vor einigen Tagen nach Rücksprache mit Vit9696 veröffentlicht): Ich hab es bei meiner HS-NVMe auf dem X99er regelmäßig hin bekommen, das schnelle Absturz-Szenario ohne richtiges End-Bild durch zu spielen, wie im [Post 128](#) der High-Sierra-10.13.1-Installationen.

Letzlich ergibt das für meine Rechner beim Installieren folgendes Bild:

Für alle Rechner: neustes Clover_v2.4k_r4287 oder die Beta-Version Clover_v2.4k_r4293 und aktuelle SmbIOS-Werte, sonst geht es nicht!

EmuVariableUefi und CsmVideoDxe-64 raus oder abschalten.

Aktueller APFS-Treiber vom 4.11.

Intel HD 530: Lilu v1.2.1 rein, neu starten, damit Lilu die Verbindungen zu den Plugins speichert, dann Download des Updates über den Apple Appstore und Installation.

X99 & 2x AMD R9/280x: Auffallend: Die Installation mit Lilu & AppleALC, aber ohne Whatevergreen und mit dem Hamachi-Framebuffer scheint nicht möglich!! Wenn 10.13.2 b2 aber erstmal läuft, kann das Grüne auch wieder raus, der Framebuffer wieder an!

Die zweite Platte dort war sogar nur ganz ohne Lilu, WeG und AppleALC und mit Standart-ATI-Framebuffer zum Update zu bewegen. Eigentlich ist sie ein direkter CCC-Clone der ersten!

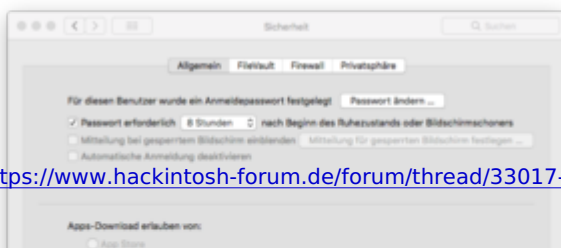
Z97er & AMD R9/280: Installation nur ohne Lilu und ohne den zuständigen Hamachi Framebuffer möglich (also die Whatevergreen-Configuration ohne den Kext auf AMD-Standard-Framebuffer..)

Der Quo mit Nvidia GTX770ti dreht bisher bei allen Versuchen (mit Clover natürlich!) nur Ehrenrunden und steht noch auf 10.13.1.

Die HS-APFS-Platte für den EX58er hat beim Update einfach keine virtuelle Installations-Partition gebildet, nach dem Neustart kommen da immer die 13 Minuten zum Aufräumen. Ich hab die Platte dann am X99er auf das aktuelle Beta-System gebracht.

Bei den Restarts ist streng darauf zu achten, dass die jeweils in die virtuelle Installer-Platte erfolgen. Ein Fehlschuss ist O.K., beim zweiten fehlt anschließend die Verbindung zur Resource! Das System zeigt dann erstmal je nach Rechner zwischen 1 und 4 Minuten an, startet neu und zeigt dann die benötigten 44 Minuten an.

Die läuft er recht schnell bis zur 17 runter, bis er bei 16 das zweite Mal neu startet, vergehen aber tatsächlich 2 zähe Minuten. Da ist er schon im richtigen System, sortiert seine Kexte aber bei schwarzem (oder grauem) Schirm und einem mit 13 Minuten ablaufenden Balken noch um, bis nach insgesamt realen ca. 20-25 Minuten der Desk mit seinem Sperrschirm erscheint.



Immer der Sperrschirm! Egal, ob in den Systemeinstellungen/Sicherheit/Automatische Anmeldung nun ausgeschaltet oder nicht.

Fazit: *Die sicherste Methode scheint mir derzeit, beim Update auf Lilu (wie auf die Treiber EmuVariableUefi und CsmVideoDxe-64) ganz zu verzichten und den Kext erst hinterher wieder in die Clover-EFI zu packen, denn ich hatte sowohl mit dem 1.2.1er als auch mit dem 1.2.0er mehrere Fehlversuche. 1.2.1 läuft zwar gut, auch mit der aktuellen Beta, aber ohne ist das Installieren einfacher!*

P.S.: unterdessen gibt es eine [neue Clover-Version 4297](#). Leider ändert die nichts an der schwierigen Installation von 10.13.2 beta 1 & 2..

Beitrag von „StevePeter“ vom 11. November 2017, 10:26

[@G4 Hacker](#) hatte den Fehler mit V1.2.0 und V1.2.1.
Habe es dann auch gemacht wie von [@MacGrummel](#) beschrieben und hat funktioniert.

Gruß und schönes WE
StevePeter

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 11. November 2017, 16:26

Seit einer Stunde gibt es eine veröffentliche Lilu 1.2.1. Habe die hier angehängt.

[Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x\)](#)

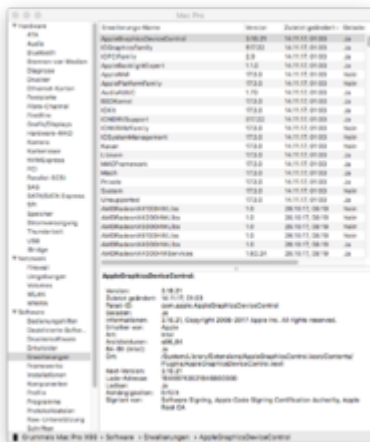
Beitrag von „MacGrummel“ vom 14. November 2017, 06:06



Nach nur einer Woche sind wir mit Apple bei der Version macOS High Sierra 10.13.2 Beta (17C76a), die dritte Variante von macOS High Sierra 10.13.2 Beta sowohl in der Developer- als auch in der Public Beta Version. Dieses Mal gab es die bezahlte Developer- und die kostenlose Public-Beta-Version wieder an einem Tag.



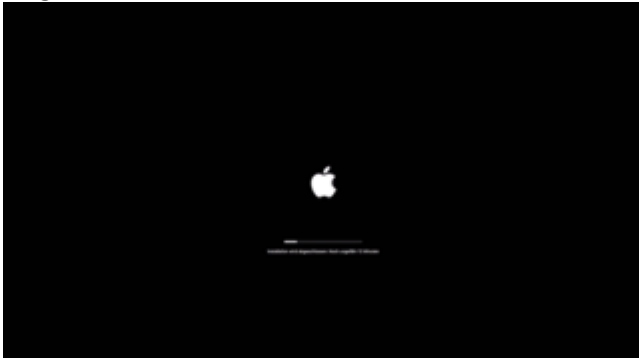
Apple bringt im App Store eine Beschreibung der Veränderungen, aber ich denke mal, dass das die gesamte Beta von 10.12.3 betreffen soll, denn die sind ja gewöhnlich äußerst wortkarg.



Die Veränderungen gegenüber den bisherigen Betas sind gering, einzig der Kext für AppleGraphicsDeviceControl hat eine neue Versionsnummer (3.16.21 statt 3.16.20). Das heißt zwar grundsätzlich erstmal nichts, was reale Veränderungen betrifft, ist aber schon ein

deutlicher Hinweis..

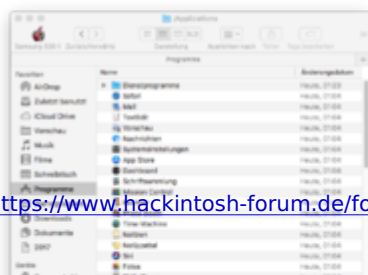
Das Update war mit wieder knapp 3,3 GB erneut reichlich groß, alle Neuerungen der Beta1&2 wurden einmal überschrieben. Die Apple-Installationszeit-Angabe beträgt wieder die unglaublichen 45 Minuten, wieder mit mindestens zwei Zwischenstarts unterbrochen.

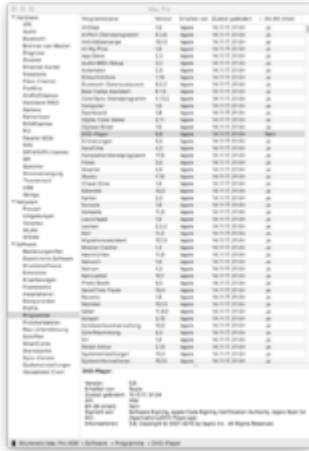


Die Installation läuft im gewohnten Rahmen reibungslos, sofern man in der Clover-EFI nvram-PListe löschen und EmuVariable- und CsmVideoDxe-Treiber löschen oder deaktivieren als norm



Safari hat wenigstens eine neue Build-Nr. bekommen, sonst sind mir bisher keine Änderungen aufgefallen.





Manchmal ist es auch spannend, zu sehen, was nicht geändert wurde in der langen Liste der überschriebenen Programme: der DVD-Player liegt immer noch in 32-Bit-Version vor!



Der ständige Absturz der Cloud beim Start in Beta 2 ist bisher ausgeblieben.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 15. November 2017, 09:24

Update verlief auf meinem Rechner mit der Nvidia GTX-950 ohne ein Problem.
 Der Nvidia Webdriver 378.10.10.10.20.107 funktioniert auch unter dieser Beta im vollem Funktionsumfang.



Beitrag von „MacGrummel“ vom 17. November 2017, 01:26

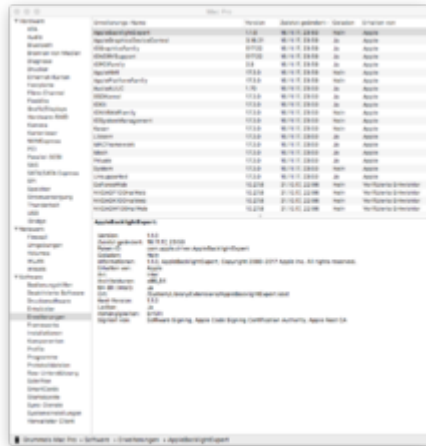


Das Karussell dreht sich schneller: schon wieder eine neue Beta in Dev.- und Public-Version. Ohne offensichtliche Bug-Fixes deutet das auf baldigen Release. Jetzt schon!

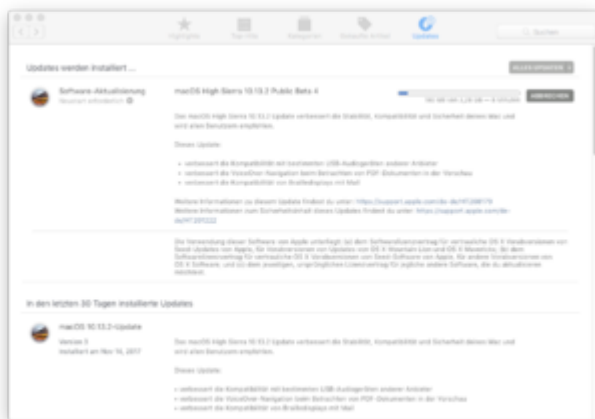


Was hat sich geändert, was ist gleich? Was leider seit der Beta3 geblieben ist, ist, dass meine kleine Kaffeemaschine zwar Bluetooth anzeigt, aber keine Verbindungen mehr aufbaut. Da stimmt das mit den angekündigten Veränderungen also. Leider. Da wird dann wohl ein neuer

Fix fällig..



Sonst kann ich bisher keine reale Veränderung feststellen, es sind allerdings wieder wie üblich alle Apple-Programme des Systems erneuert und auch die gleichen Kexte wieder neu im Paket.



Der Text im Appstore ist wie erwartet exakt der gleiche, auch die Download-Größe ist wieder bei 3,28 GB. Der Store war bei mir diesmal lahm wie schon lange nicht mehr! Die angegebenen Update-Zeiten sind immer noch die exorbitanten 44 Minuten. Lustiger Weise blinkt nach dem ersten kompletten Neustart kurz eine 27er Zeit auf..

Wie zuvor verhindert EmuVariableUefi eine saubere Installation, muss also aus oder raus, die nvram-PListe gelöscht werden. In den Clover-Updates r4298 und r4299 soll das behoben werden/worden sein, mal sehen, ist ja bald Update-Wochenende!

Beitrag von „DSM2“ vom 17. November 2017, 09:17

Leider ist der Vega Bug immer noch drin , der die Karte voll aufdrehen lässt obwohl gar kein Grund zu.

So langsam müssen die das aber in den Griff kriegen, lang ist es ja nicht mehr bis zum iMac Release.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 17. November 2017, 09:52



Kleine Merkwürdigkeit am Ende: nach Mitternacht ist die Größe des Updates laut App Store deutlich geschrumpft.



Aber zumindest bei mir ging der Download dadurch auch nicht schneller.



Selbst das Combo-Update für die, die 10.13.2 bisher nicht geladen hatten, ist angeblich kleiner als das aktuelle vor Mitternacht.. Leider hab ich versäumt, die reale Größe zu überprüfen, denn bei Apple ist mir so etwas noch nicht unter gekommen..



Beitrag von „StevePeter“ vom 17. November 2017, 14:37

macOS High Sierra 10.13.2 Beta 4 (17C79a) ist bei mir auch sauber durchgelaufen 😊
NVIDIA Web driver 378.10.10.10.15.121 läuft auch noch.

Gruß
StevePeter

Beitrag von „TakisGR“ vom 17. November 2017, 16:32

bei mir auch, und Bluetooth kann ich endlich mit iPhone Verbinden.

Beitrag von „icecloud“ vom 17. November 2017, 17:17

Auch bei mir lief gerade das Update auf Beta 4 mit meinem System 2 vollkommen problemlos durch. Mein Download war aber wieder 3.2 GB!!

Bei meinen anderen Rechnern warte ich trotzdem lieber auf 10.13.2 final.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2017, 14:34

Update ist auch bei mir auf den 2 Test Partitionen durch. Keine Probleme beim Update festgestellt mit unverändertem EFI-Ordner wie beim Produktivsystem.
Der alte Webtreiber läuft ebenfalls wieder im vollem Funktionsumfang.

Da es meinem selbstgeschriebenen Programm Problem bereitete die Rechte nach dem Patch des Nvidia Webtreiber wieder richtig zu setzen habe ich dieses in der neusten Version korrigier.
Bei mir klappt der Patch und die Korrektur der Rechte jetzt auf Anhieb.

[Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#)



Gruß G4_Hacker

Beitrag von „silenthunter“ vom 27. November 2017, 09:02

macOS High Sierra 10.13.2 Beta 4 geladen.

Bei der Installation zeigt er kurz die voraussichtliche Zeit an, erst eine Minute, dann zwei und bei ungefähr 3% des Ladebalken startet der Rechner dann neu und nichts ist passiert.
Muss ich da was beachten?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 27. November 2017, 09:12

Damit wir erfahren, wo der Fehler liegt: Auf jeden Fall das Boot-Arg Verbose (-v) auf der Boot-Seite ankreuzen..

Beitrag von „silenthunter“ vom 27. November 2017, 09:36

da hängt ja nichts, er startet neu durch und will immer von "Intall form higher sierra" booten, aber lädt halt nichts, also manuell boot from higher sierra (meine OS Platte) auswählen und durchstarten bis screen alles gut. Alles merkwürdig

Das habe ich noch gefunden im Web:

„This update is done a little differently and is not automatically. When the computer rebotos you may have to select. Install macOS from “drive_name” to complete the update.“

kann ds jemnd bestätigen?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. November 2017, 09:57

Hast du Clover und die Kexte auf dem neusten Stand?

Im speziellen diesen welche bei mir den gleichen Fehler verursachte.

[Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x\)](#)

Beitrag von „MacGrummel“ vom 27. November 2017, 14:25

Ansonsten ist es genau so, bei Clover zumindest. Je nach Rechner-Voreinstellung kann es durchaus sein, dass man die virtuelle Install-Disk manuell zum Restart auswählen muss. Der Haken ist nur, dass so nach dem zweiten, dritten Fehlversuch diese Virtuelle Ram-Disk die Verbindung zur Realität verliert und dann schlicht behauptet, es gäbe die hinterlegten Download-Daten nicht mehr. Dann darf man den Install-Kram aus der Root löschen und den Download aus dem Appstore neu anstoßen. Das macht der meist etwas widerwillig..

Beitrag von „silenthunter“ vom 27. November 2017, 16:07

Das witzige ist ja, nach dem besagten Neustart ist im Appstore das Update wieder verfügbar, als hätte ich es nie runtergeladen....

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. November 2017, 16:28

"you may have to select. Install macOS from "drive_name" to complete the update."
hat bei mir kein einziges mal geholfen.

Wie bei dir ist das Update dann ganz normal wieder im Appstore verfügbar.

Erst wenn der Installer komplett ohne Fehler auf "Intall form highe sierra" durch ist klappte das Update auch.

Der Blocker bei mir war nur der lilu.kext auf beiden Testrechnern. Seit Version v1.2.1 habe ich dieses Problem nicht mehr.

Beitrag von „silenthunter“ vom 27. November 2017, 16:50

Habe Lilu und whatevergreen bereits geupdated, da kommt immer nur der 3% Balken und dann Neustart.

Ich hörte, die APFS muss aktualisiert werden!?!
kann das jemand bestätigen?

Clover habe ich die letzte Version installiert. Er will ständig von der „install from highsierra“ starten, obwohl default volume laut EFI die highsierra-Platte ist

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. November 2017, 17:32

Das mit APFS ist auch richtig. Da gibt es auch eine neue apfs.efi im Forum.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „bananaskin“ vom 27. November 2017, 17:38

Das ist schon richtig mit dem "boot Install High Sierra"
das wird 2mal durchlaufen.... danach hast du nur noch dein OSX als Option zu booten

Beitrag von „TakisGR“ vom 27. November 2017, 18:02

[Zitat von silenthunter](#)

Er will ständig von der „install from highsierra“ starten

muss du auch machen sonst wird nicht installiert.

Beitrag von „silenthunter“ vom 27. November 2017, 19:30

ok ich lade nochmal das Update und versuche es dann ggf. mit -v

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. November 2017, 19:37

Das müsste die neuste apfs.efi sein.

Beitrag von „Cheesy“ vom 27. November 2017, 19:45

Bin mal gespannt, wann die nächste Beta kommt und hoffentlich die Vega vernünftig läuft (Lüfter)

Grüße aus Augsburg

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „silenthunter“ vom 27. November 2017, 21:29

ich werde verrückt, nichts funktioniert, der will nicht mal 10.13.1 installieren.
APFS.efi auch aktualisiert...

siehe Anhang, kurz danach bricht die Installation ab und Neustart.

warum dreht das Forum das Bild?

<https://youtu.be/PTJI09gsqTc> habe mal ein Video davon gemacht

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. November 2017, 10:00

Mach doch mal denn Film vom Starten nochmal im Verbose Mode damit man sieht was genau passiert.

Kannst auswählen im Bootmenü wenn die Leertaste auf dem zu startenden Eintrag drückst.

"Boot macOS Installer from high sierra" ist auch der richtige Eintrag.

Beitrag von „silenthunter“ vom 28. November 2017, 18:02

Im Anhang habe ich mal Screenshots hinterlassen:

Beitrag von „silenthunter“ vom 28. November 2017, 20:10

Jetzt hängt er hier:

Beitrag von „Brumbaer“ vom 28. November 2017, 20:10

10.13.2 Beta 5 ist da

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 28. November 2017, 20:13

[@silenthunter](#) hast du schon den Prelinked Kernel gelöscht?

Beitrag von „TakisGR“ vom 28. November 2017, 20:37

Schon aktualisiert ohne Probleme, auch Nvidia Webdriver patschen.

Beitrag von „silenthunter“ vom 28. November 2017, 20:44

Nee noch nicht gelöscht, wie mache ich das?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. November 2017, 09:59

Hebe gestern das Update gestartet mit Neustart und dann nicht mehr weiter beobachtet. Eine Stunde später war ich dann wieder am Rechner welcher das Clover Boot Menü anzeigte. Wie aus allen vorherigen Updates gewohnt wollte ich dann den Installer starten. Als erstes viel mir auf das es nur den Preboot Installer im Menü gab. Ausgewählt und sofort das Verbotsschild. 😭

Dachte dann OK, hat halt nicht geklappt und habe meine Beta Partition normal gestartet. Hier dann die nächste Überraschung. Update war bereits komplett installiert und der Rechner bootete bereits mit der Beta Version 5. 😊
Alten Nvidia Treiber auf die neue Versionsnummer gepatcht und Neustart.

High Sierra Beta Version 5 startet mit voller Grafikbeschleunigung.



Fazit: Apple hat wieder was an der Installationsroutine geändert. Für meine Rechner Positiv.

[@silenthunter](#),

Versuche mal folgende beiden Schritte:

1. Alle Kexte im Cloverordner in einen neu erstellten `\EFI\CLOVER\kexts\10.13` Ordner verschieben und die anderen Verzeichnisse 10.x löschen.
2. Versuche mal diese `OsxAptioFix2Drv-free2000` [Clover Bootloader aktuelle und ältere Versionen](#)

Beitrag von „DSM2“ vom 29. November 2017, 10:43

Bei mir durchflog die Installation ebenfalls ohne irgendwelche Probleme, freue mich auch immer wieder den Schritt zu AMD gemacht zu haben und den Kram mit Nvidia nicht mehr tun zu müssen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. November 2017, 10:54

So schlimm ist der Kram mit NVIDIA nicht. Der Webtreiber läuft super.

Ich dagegen bin voll eingegangen mit AMD. Leider war das eine bei welcher das Grafikkarten

Bios so gar nicht wollte mit OSX.

Daher ist das sicher nach wie vor Geschmackssache. 😊

Beitrag von „Cheesy“ vom 29. November 2017, 10:58

[@DSM2](#) Wie sieht's mit der Lüfterproblematik aus?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „apfelnico“ vom 29. November 2017, 11:07

Hmm, 10.13.1 war ok.

Seit 10.13.2 Beta drehen die beiden AMDs (Vega64) permanent voll auf.

Bin wieder zurück auf 10.13.1.

Hat sich mit dem letzten Update da etwas geändert?

Edit: Was mir aufgefallen ist - die Vega64 ist in der Beta falsch eingebunden. Bei 10.13.1 werden mit IORegistryExplorer noch korrekte 4 Framebuffer angezeigt, in den Betas falsche 6. Da muss die ja abdrehen ... 😊

Beitrag von „StevePeter“ vom 29. November 2017, 13:52

[@G4 Hacker](#) hast du vor dem Beta5 Update wieder den Lilu Kext und im drivers64UEFI die CSMVideoDxe und EmuVariable raus genommen, oder hast du das Update einfach nur eingespielt?

Gruß
StevePeter

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. November 2017, 14:29

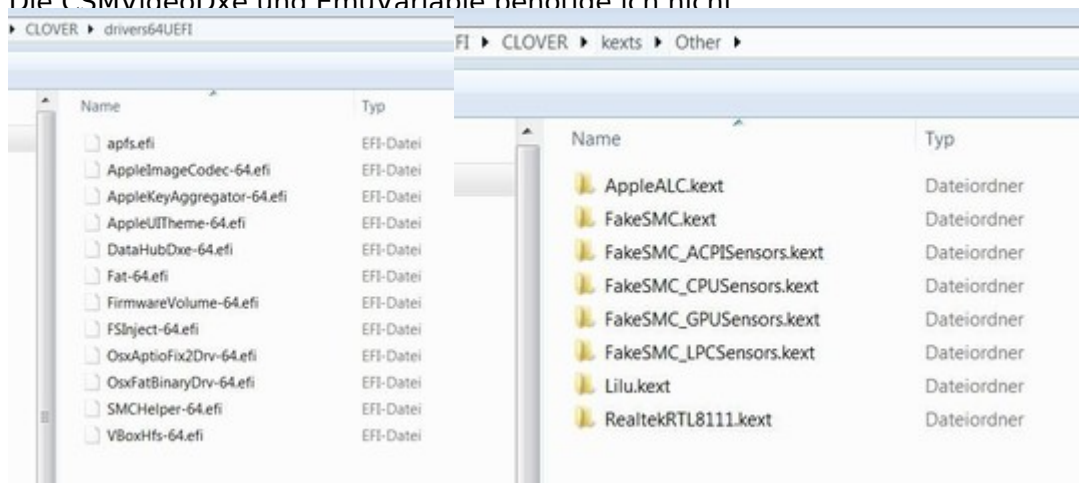
Hallo StevePeter,

ich habe nichts am EFI-Ordner verändert welchen ich auch für 10.13.1 verwende.

Lilu Kext drin diese Variante:

<https://www.hackintosh-forum.de/?postID=371339#post371339>

Die CSMVideoDxe und FmUVariable benötige ich nicht



Beitrag von „DSM2“ vom 29. November 2017, 15:10

[@G4 Hacker](#) : Bei einer nativen Karte und Original Bios ist das alles gar kein Problem.

[@Cheesy](#) : Wenn man Lüfter hätte bestimmt... siehe auch Nicos Beitrag, die Beta weist noch

einige Fehler auf!

Beitrag von „Cheesy“ vom 29. November 2017, 15:59

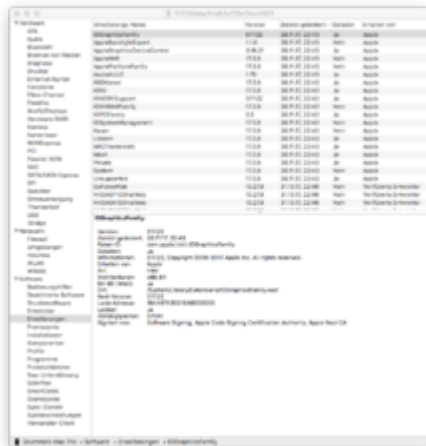
@DSM2 Danke für die Antwort!

Hab selber schnell die Beta5 auf meine BackUP Platte installiert. Lüfter drehen immer noch hoch. Keine Besserung. Heißt warten und hoffen.

Grüße aus Augsburg

Beitrag von „MacGrummel“ vom 29. November 2017, 18:53

Offensichtlich wurde an den Grafik-Kexten ja weiter geschraubt.



Ich fürchte nur, dass das Lüfter-Problem für Apple nicht so evident ist, so ein iMacPro hat ja wirklich eine komplett andere Lüftung mit ganz anderer Ansteuerung 😞

Da werden wir uns wohl noch mindestens zur nächsten Release-Nummer gedulden müssen



Stattdessen gibt es den bescheuerten Root-Bug, den dürfen sie auch noch kitten..

Beitrag von „apfelnico“ vom 29. November 2017, 19:35

Root-Bug ist bereits behoben. Das Lüfterproblem ruht meiner Meinung nach nicht durch eine plötzlich geänderte Ansteuerung her, das macht die Karte von ganz allein. Nur werden seit den 10.13.2 Betas den Vegas plötzlich sechs Framebuffers untergeschoben, sind aber nur vier vorhanden. Nun sollte man meinen, das macht nix, denn der iMacPro hat ebenfalls eine Vega drin. Aber dessen Vega muss mehr als vier Framebuffer haben, denn es lassen sich über die vier vorhandenen Thunderbolt3 4x 4K-Monitore anschliessen – wohlgemerkt zusätzlich zum internen 5K-Display. Hmm, wie bekommt man das in Ordnung?

<https://www.apple.com/de/imac-pro/specs/>

Beitrag von „silenthunter“ vom 29. November 2017, 19:57

SO, DER BÖSE BUB IST ENTLARVT.

Er heisst APFS!

Habe gerade mal ne clean-Install mit HFS+ gemacht, OHNE APFS Konvertierung. Updates alle sauber durchgelaufen.

Wer kann mir eine APFS-efi bieten, die den download sauber durchlässt?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 29. November 2017, 21:00

Leider hat sich noch keiner der großen Hackintosh-Programm-Schreiber dem High-Sierra-

Jumpstart und der APFS.efi angenommen, wohl auch, weil Apple diese noch nicht Open Source gestellt hat..

So dürfen wir uns jedes Mal wieder die entsprechende Datei aus dem Update fischen (dann geht sie sicher!!) oder eine gepatchte Version davon irgendwo in Amerika suchen..

Ich hab eine halbwegs aktuelle und schön sauber gepatchte zum [Clover-Booter](#) gepackt, da wird sie ja immer gebraucht..

Beitrag von „silenthunter“ vom 29. November 2017, 21:30

Und gibts denn schon eine 10.13.1 kompatibel downloadbare efi?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 29. November 2017, 21:38

Bei mir läuft die mit 10.13.2 Beta 5 (17C83a), reicht das?

Beitrag von „silenthunter“ vom 30. November 2017, 09:54

Dann werde ich bei der HFS+ Version bleiben, da läuft es rund

Beitrag von „Cheesy“ vom 1. Dezember 2017, 19:45

Beta 6 ist draußen!

Grüße aus Augsburg

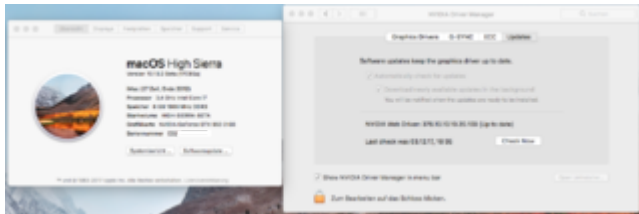
Beitrag von „TakisGR“ vom 2. Dezember 2017, 07:54

Schon aktualisiert ohne Probleme

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 3. Dezember 2017, 16:49

Auch aktualisiert auf Beta 6 ohne Probleme.

Der neue Webdriver Version 378.10.10.10.20.109 läuft ebenfalls mit Beta 6.



Beitrag von „anonymous_writer“ vom 11. Dezember 2017, 23:30

Und weiter gehts. 😊

Absolut problemloses Update. Lief auch schnell durch.

Webtreiber auf die neue Versionsnummer gepatcht und lief danach im vollem Umfang. Wie es [@a16042](#) schon mal geschrieben hat. Keine Ahnung warum NVIDIA die Bindung an die Versionsnummer braucht. 😞

Ansonsten konnte ich auch nichts negatives feststellen.



Beitrag von „griven“ vom 12. Dezember 2017, 00:01

Kann ich nur bestätigen ist auch hier ohne Probleme auf die Kiste geflutscht 😄

Leider schweigt sich Apple über Details zu dem Update aus. In den Release Notes ist nur zu lesen wie man es zu installieren hat und mehr nicht.

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Dezember 2017, 07:01

Mein AMD Hackintosh mag das Combo Update auf 10.13.2 nicht schlucken, meckert immer dass die Prozedur nicht abgeschlossen werden konnte, Speicherplatz ist aber genug vorhanden. Jemand eine Idee? 😄


Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. Dezember 2017, 08:55

Ich denke mal das muss ich dich nicht fragen, aber alles aktualisiert hast du?
Neuste apfs.efi, Clover aktualisiert und die neusten Kexte. Bei mir im speziellen den lilu.kext.

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Dezember 2017, 09:11

Jep, ist alles aktuell.

Scheint mir eher ein AMD spezifisches Problem zu sein, ich werde die SSD ausbauen und am Intel Hackintosh das Combo Update installieren. Vielleicht gibt es ja noch mehr AMD User die ähnliches erlebt haben, im Moment kann ich mir jedenfalls keinen Reim draus machen.


Don't switch, modify 

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. Dezember 2017, 09:19

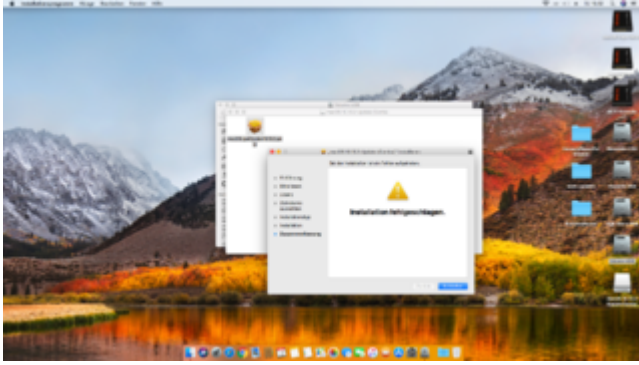
Habe mal gelesen das manche User Probleme haben wenn nicht alle Kexte in /EFI/CLOVER/kexts/Other liegen. Bei mir ist das so.

Kannst das mal Testen. Die anderen Ordner dann alle löschen.

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Dezember 2017, 16:39

Werde ich machen und berichten ... 

Edit: Nö, hat keine Besserung gebracht, geht immer noch nicht ...



Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. Dezember 2017, 21:09

Dann wird es nur gehen wenn man das komplette Installationspaket vom Appstore herunterlädt.
Eventuell muss man sogar einen Installationsstick erstellen.

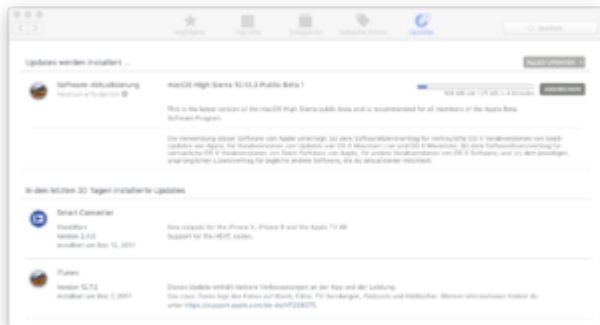
Beitrag von „MacGrummel“ vom 12. Dezember 2017, 23:32



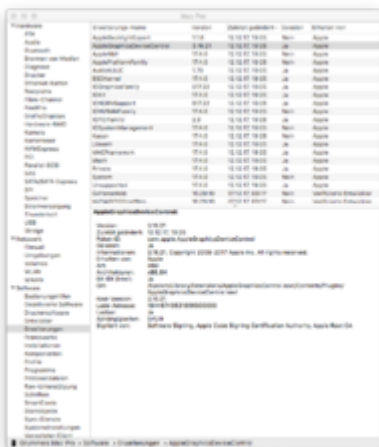
Nachdem gestern die 10.13.3 Beta (17D20a) des kostenpflichtigen Apple-Entwickler-Programmes veröffentlicht wurde, können sich heute die Teilnehmer des [kostenfreien Public Beta Programmes von Apple](#) über die gleiche Version freuen. Wie immer bei einer Beta-1-Version etwas nach der Developer-Version, irgend einen Vorteil soll das bezahlte Programm ja behalten..

Die Kollegen freuen sich ja schon fleißig, dass ihre AMD-Vega-Karten wieder über geregelte

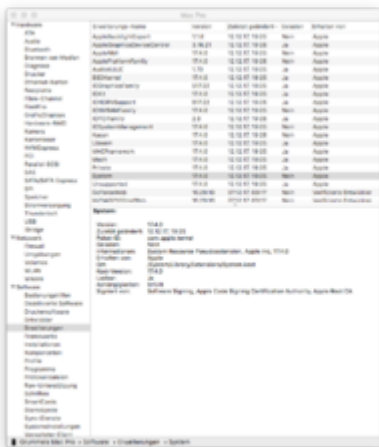
Kühlung verfügen -- der erwartete Bugfix ist also jetzt für jeden frei erhältlich.



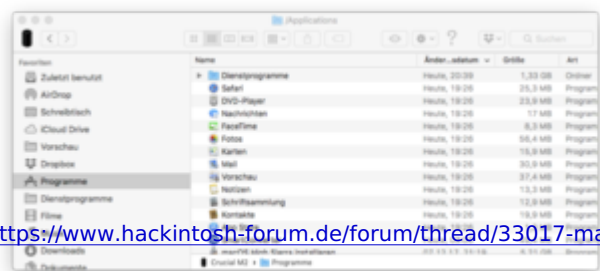
Der Download ist mit 1,71 GB recht klein, außer dem erwarteten Vega-Fix in der Grafik-Abteilung



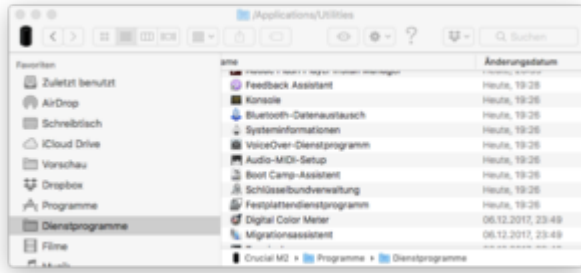
erhält er vor allem einige neue Plugins des System-Kext (/System/Library/Extensions/System.kext), zu erkennen an der Versions-Nummer 17.4.0 im Systembericht/Software/Erweiterungen.



Wenn ich das richtig übersehe, ist das Paket eher unspektakulär, nichtmal die Apple-System-Programme



und Dienstprogramme



wurden vollständig mit erneuert. Aber in letzter Zeit gab es ja genügend dicke Fehler in der Software zu beheben..

Das Update verlief bei meinen Rechnern problemlos und unspektakulär.

Ich empfehle trotzdem folgende Schritte zur Vorbereitung:

die zusätzlichen Hackintosh-Kexte, insbesondere AppleALC, Shiki, WhateverGreen, Lilu & Co. sollten auf aktuellem Stand sein, genau wie auch Clover aktuell sein sollte - dafür haben wir [unser Kext-Updates-Tool](#), wer das noch einmal kontrollieren möchte, kann das überprüfen mit der Terminal-Eingabe:

Code

1. `kextstat -kl | awk '!/com.apple/{printf "%s %s\n", $6, $7}'`

Die Datei APFS.efi sollte aktuell sein. Im 10.13.3b1-Paket ist eine Version vom 6.12. zu finden, ich hab hier die für Clover gepatchte Version angehängt.

Dieser Patch ist zwar ein Zauberwerk (Dank an ErmaC von insanelymac.com), aber jeder kann ihn recht einfach auch selbst erledigen:

die Original-Datei steht unter `/usr/standalone/i386/`, von dort kopiert man sie am besten auf den Desk.

Mit dem einfachen Terminal-Perl-Befehl

Code

1. `sudo perl -i -pe 's|\x00\x74\x07\xb8\xff\xff|\x00\x90\x90\xb8\xff\xff|sg' /path/to/your/APFS.efi`

wird daraus eine Startdatei ohne nervige Extra-Protokolle für die Clover-EFI unter `//EFI/CLOVER/drivers64UEFI/` oder bei älteren Legacy-BIOS-Rechnern unter `//CLOVER/drivers64/`

P.S.: Für alle Nvidia WebDriver-User:

Achtet vor dem Update darauf, das Programm [Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#) auszuführen und die neue Build-Nummer 17D20a darin einzusetzen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 13. Dezember 2017, 08:58

Dachte mir schadet nicht wenn man die verschieden apfs.efi Dateien mal an einem Platz sammelt und hatte daher diesen Thread erstellt.

[Sammlung neuste apfs.efi](#)

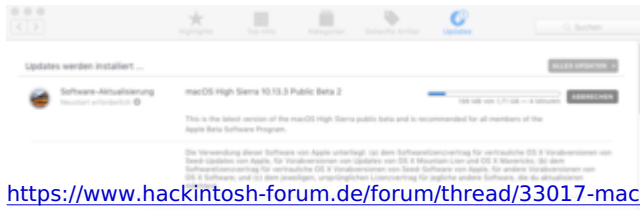
Beitrag von „TakisGR“ vom 19. Dezember 2017, 16:34

Seit gestern gibt es eine neue Beta 2 für 13.3

Beitrag von „MacGrummel“ vom 19. Dezember 2017, 20:21



Nach der Veröffentlichung der Developer-Version gestern spät am Abend gibt es jetzt auch schon die Public Beta Version von 10.13.3 Beta (17D25b).



Die installation lief schneller als gewohnt und auf den mit aktuellen Lilu-, AppleALC- und WhateverGreen-Kexten versehenen (und über das aktuelle Clover r4359 startenden) Rechner absolut ohne Probleme.

Bei den Restarts ist wie immer streng darauf zu achten, dass die jeweils in die virtuelle Installer-Platte erfolgen. Ein Fehlschuss ist O.K., beim zweiten fehlt anschließend die Verbindung zur Resource!

Das System zeigt dann erstmal je nach Rechner zwischen 1 und 4 Minuten an, startet neu und zeigt dann die benötigten 40 Minuten erst an, nachdem kurz "About 20 Minutes" aufgeblinkt hatte.

Die läuft er recht schnell bis zur 18 runter, bis er bei 17 das zweite Mal neu startet, vergehen aber tatsächlich 1-2 zähe Minuten. Da ist er schon im richtigen System, sortiert seine Kexte aber bei schwarzem (oder grauem) Schirm und einem mit 13 Minuten ablaufenden Balken noch um, bis nach insgesamt realen ca. 10-12 Minuten der Desk mit seinem Sperrschirm erscheint. Immer der Sperrschirm! Egal, ob in den Systemeinstellungen/Sicherheit/Automatische Anmeldung nun ausgeschaltet oder nicht.



Bei den Kexten liegt der Schwerpunkt anscheinend für die 10.13.3er Versionen auf der Grafik. Die Verbesserung der Lüftungssteuerung der Vega-Benutzer, die ich aus deren ersten euphorischen Kommentaren bei der letzten Beta heraus gelesen hatte, hat zumindest dort noch auf sich warten lassen. Durch die völlig andere Lüftungssteuerung im inzwischen erschienenen iMac Pro ist das wohl auch auf Apples Prioritätenliste nicht weit oben, mal sehen..



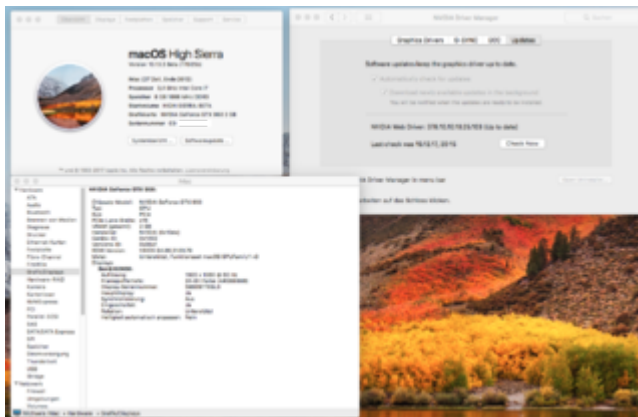
Die Liste der geänderten Apple-Programme ist wieder eher übersichtlich. Für mich arbeiten die

Rechner erstmal unverändert genau wie zuvor.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. Dezember 2017, 20:35

Kann das von [@MacGrummel](#) bestätigen. Problemloses Update.
NVIDIA Webdriver läuft nach Patch auch wieder im vollem Umfang.

Ergänzend hat sich wieder die APFS.efi inhaltlich geändert.
[Sammlung neuste apfs.efi](#)



Beitrag von „MacGrummel“ vom 19. Dezember 2017, 20:48

Da warst Du schneller, aber mein kleiner Nvidia-Rechner ist auch dabei..



Die APFS.EFI-Datei wird übrigens jedes Mal ein kleines Stückchen größer, eine Erklärung von Apple aber nicht zu finden..

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. Dezember 2017, 20:55

Würde mich auch mal interessieren was an der APFS.efi geändert wird.
Nur leider ist der Inhalt verschlüsselt und ausser Hieroglyphen kann man leider nichts erkennen. 😊

Beitrag von „agrafx“ vom 20. Dezember 2017, 08:25

da steht drin: "Du böser Hackintosh, ich ärgere Dich jedes Mal mit einer neuen Version der APFS.efi, Du sollst gefälligst einen echten Mac kaufen" 😂

nö, aber im Ernst, das würde mich auch mal interessieren

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Dezember 2017, 21:04

Auch gerade durch damit ... 10.13.3 Beta (17D25b) 👍



An Weihnachten geht man es ja immer etwas gemütlicher an, darum habe ich mir zwischen

den einzelnen Updates ausgiebig Zeit gelassen, etwas im Garten gearbeitet und meine Mutter besucht, meiner Frau ein Kompliment gemacht und meinen Sohn angelächelt.

Das Fest der Liebe halt ... (bis zur nächsten Beta) 🤗🍏

Beitrag von „Brumbaer“ vom 3. Januar 2018, 20:33

Developer Beta 3 steht zum Download bereit.

Beitrag von „griven“ vom 3. Januar 2018, 20:44

Trägt die Buildnummer 17D29a und hat sich hier mit Clover ohne weiteres installieren lassen 😄

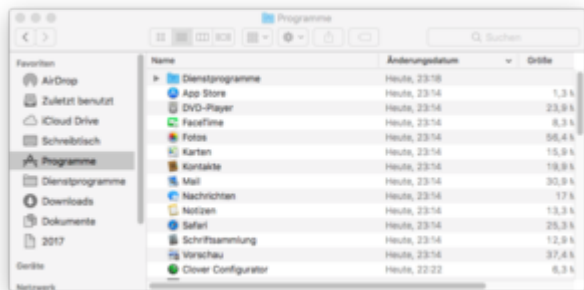
Beitrag von „MacGrummel“ vom 4. Januar 2018, 00:09



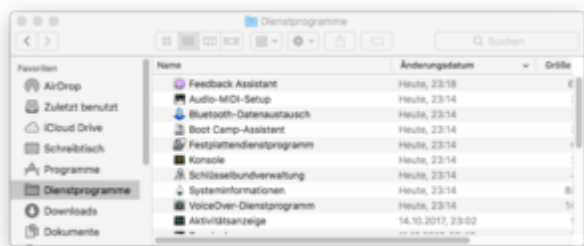
Nur wenige Stunden nach der Developer-Version gibt es auch schon die Public Beta.



Die Veränderungen sind im Rahmen der letzten Beta, also ein wenig bei der Grafik-Einbindung,



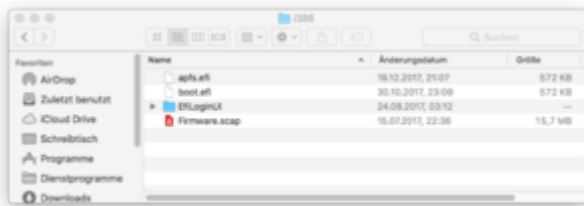
nur sehr wenig bei Programmen und



Dienstprogrammen, also werden uns wohl die Probleme mit der Vega-Lüftung und den AMD-Frame-Buffern weiter begleiten..



Ich hatte dieses Mal große Probleme mit dem Download: die Anzeige sprang zwischen 3 Minuten und 2 Tage 13 Stunden hin und her, letztlich hat es fast eine halbe Stunde gedauert. Die Installation lief entsprechend den Vorgaben völlig ohne Probleme: SmBIOS auf aktuellem Stand, aktuelles Clover r4359, Sonderkexte auf aktuellem Stand..



P.S.: Und hier wieder die von Apple erneuerte APFS-Datei, gepatched nach ErmaC's Methode, vorher gefunden unter //usr/standalone/i386/ Das Erscheinungs- bzw. wohl Bearbeitung-Datum liegt mit dem 19.12. wieder mal deutlich vor

dem der kompletten neuen Beta-Version, aber die apfs.efi von Beta 2 war schon vom 12.12. ...

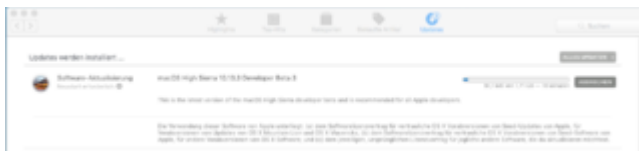
Beitrag von „theo55“ vom 4. Januar 2018, 01:03

ups... ja hier steht ja schon was darüber... ich habe dann aus Versehen noch einen neues Thema dazu auf gemacht. Dann bitte entfernen Mods. Danke

Installation auf meinem PC-1 erfolgreich ohne jegliche Fehler, dann morgen noch mal auf PC-2 und Medion Laptop das Ganze.

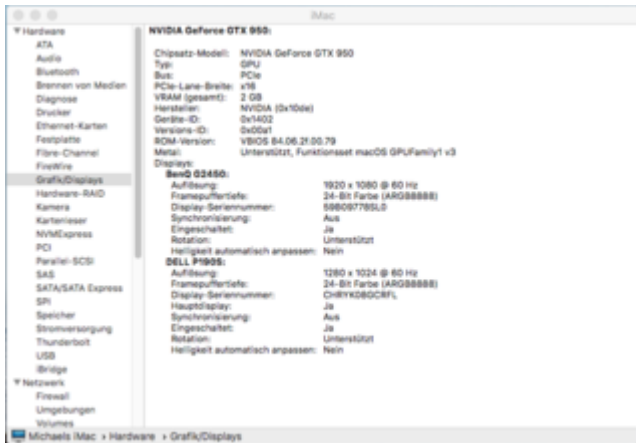
Beitrag von „anonymous_writer“ vom 5. Januar 2018, 14:09

Und weiter geht es im neuen Jahr mit den Betas. 🤪



Wie auch die Updates zuvor ein unproblematisches Update. Nach dem Update habe ich den

alten Nvidia Webdriver auf die neue Versionsnummer gepatcht und alles lief wieder wie zuvor.



Die apfs.efi wurde erneut etwas geändert. Jedoch dieses Mal nicht so gravierend wie die letzten Updates. Die gepatchte Debugger freie Variante habe ich hier abgelegt.

[Sammlung neuste apfs.efi](#)

Beitrag von „StevePeter“ vom 7. Januar 2018, 16:46

macOS HighSierra 10.13.3 Beta (17D29a) ist sauber durchgelaufen. Nvidia Webdriver noch angepasst. 👍 Alles ok.

Gruß

Beitrag von „derHackfan“ vom 7. Januar 2018, 17:48

Jau, alles glatt durchgelaufen. 👍



Beitrag von „anonymous_writer“ vom 9. Januar 2018, 21:36

Nach dem ergänzenden Update von gestern heute das Update auf High Sierra 10.13.3 Beta 4 (17D34a)

Ich konnte keine Änderungen feststellen. Zu erwähnen ist das dieses mal die apfs.efi komplett identisch ist zur Vorgängerversion Beta 3.

