

Erledigt

Gigabyte GA-Z87X-OC Force DSDT

Beitrag von „RitcheyR“ vom 26. Juli 2017, 20:16

Hallo Leute,

habe versucht mit MaciASL das passende Patch zu meinem Gigabyte GA-Z87X-OC Force einzuspielen, leider bekomme ich beim kompilieren folgende Fehler:

Compiler Summary		
Line	Code	Message
8149	6126	syntax error, unexpected PARSEOP_ENDDEPENDENTFN, expecting ''
8787	6126	syntax error, unexpected PARSEOP_METHOD, expecting \$end and premature End-Of-File

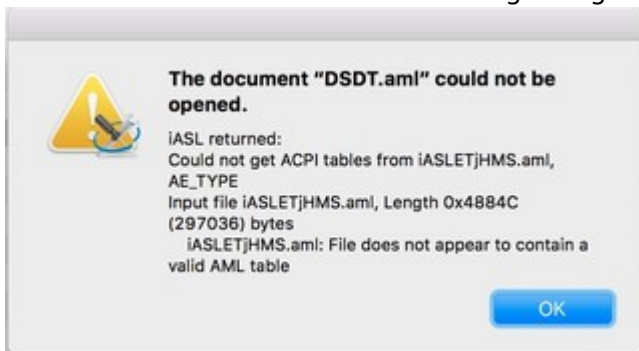
Welche Möglichkeiten habe ich nun in Clover die korrekten ACPI einstellungen zu wählen? Übrigens bekomme ich diese beiden Fehler auch ohne irgendwelchen Inputs - sind also schon per Default in MaciASL

Vielen Dank

Beitrag von „al6042“ vom 27. Juli 2017, 18:07

Hi und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Ich habe mal deine DSDT heruntergeladen und versucht zu öffnen. Dabei streikt aber mein Maciasl 1.31 gehörig und wirft folgenden Fehler:

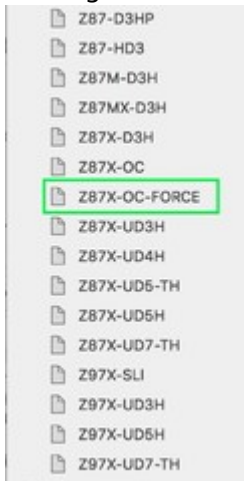


Ich extrahiere mal eine aus dem letzten Original-ROM von GA und schaue mir das mal an...

EDIT:

Knapp 10 Minuten später habe ich mal folgendes anzubieten...

Ist komplett mit dem "Z87X-OC-Force"-Patch ausgestattet und beinhaltet auch HDMI-Audio Lösung für interne und externe Grafik.



Interne Grafik setzt aber auf die HD4600, die in den 4th Generation iCore-CPU's verbaut ist.

USB wurde für die Nutzung vom USBInjectAll vorbereitet.

Viel Erfolg damit... 😊

Beitrag von „RitcheyR“ vom 29. Juli 2017, 02:18

Servus!

Hey tausend Dank, ich habe jetzt auch nochmals sauber meine DSDT mit Clover F4 extracted und mit MaciASL mit dem entsprechenden Mainboard Patch (Pjalm) gepatched - diesmal keine Fehler nur zwei Hinweise. Habe mir auch von MacGrummel ein Ausführliches CloverConfig Tutorial angesehen.

Meine Fragen jetzt: Die gepatchte .aml habe ich in cloverconfig eingetragen und alle anderen fixes unter acpi entfernt, die anderen settings für die config.plist habe ich laut den gängigen Anweisungen gemacht.

Was sollte ich jetzt noch beachten vor ich die Installation angehe? Sind weitere Fixes wichtig oder ist in dem großen Mainboard fix eigentlich alles enthalten?

Ist es ein Problem wenn ich die WQHD Auflösung 2560x1440 meine Monitors manuell eingetragen habe?

Und am wichtigsten - wenn das System einmal läuft, kann ich dann weiterhin Anpassungen mit CloverConfig, quasi für den nächsten Boot machen? Das raffte ich noch nicht ganz, weil ich ja nun die ganzen Settings für die Installation auf dem USB bzw. dessen EFI Partition vorbereitet habe.

Gib es einen Vorteil wenn ich stat iMac 14,2 den 15,1 nehme? Ich denke beides müsste funktionieren?

Und da ich die config.plist auf VM mit cloverconfig angepasst habe, kommt ein Semmel heraus wenn ich diese Rt Variables berechne - ist das ein Problem?

So viele Fragen - PN mir deine PayPal.me 😊 au mann...
Vielen Vielen DANK ❤️

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. Juli 2017, 02:28

Du könntest aber auch einfach mal anfangen anstatt zu fragen. 😊

Was soll schon großes passieren, entweder du landest im Installer und du lernst die Prozedur durch machen oder es gibt eine Kernel Panic und Reboot, in beiden Fällen kann nichts kaputt gehen und man sammelt Erfahrungen.

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2017, 12:30

[@RitcheyR](#)

Der Patch für das Board alleine kann schon einiges bewirken, aber die oben gepostete DSDT enthält noch weitere Feinheiten, die du aus folgendem Wiki-Betrag nachlesen kannst:

<https://www.hackintosh-forum.d...gepatchten-DSDT-Desktops/>

Um deine Config.plist beurteilen zu können, solltest du diese hier als [Dateianhang](#) mal posten und wir schauen dann gerne mal drüber...

Das ist meistens einfacher als alle einzelnen Möglichkeiten ausgiebig zu diskutieren...

Spenden kannst du gerne ans Forum richten, dafür gibt es auch extra den "Spenden"-Button im linken Fensterbereich des Forums... 😊

Beitrag von „RitcheyR“ vom 30. Juli 2017, 16:59

OK - also mit beiden DSDT's bekomme ich bei "Uptime in Nanoseconds" einen Reboot - habe nachgelesen und gehe davon aus, dass es sich um ein Kernel Panic handelt, jedoch bekomme ich keine Ausgabe. Intel VT ist deaktiviert, OS ist auf "Other OS" gestellt und EHCI Handoff ist "on"

Habe bereits versucht mit bootArg "UseKernelCache=No" zu installieren - selbes ergebnis. "-v" wird dauerhaft verwendet - bitte um tipps

/E: Mir fällt gerade ein, dass ich statt der Terminal-Methode einen Bootable-USB-Creator verwendet habe (macOS Install Drive Maker v1.1), werde den USB-Stick nochmals auf dem klassischen Weg erstellen.

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 17:04

Dann packe doch bitte mal die config.plist als [Dateianhang](#) mit ran, damit man mal ein Auge darauf werfen kann.

Beitrag von „RitcheyR“ vom 30. Juli 2017, 17:47

anbei die config.plist

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 17:52

Check doch mal bitte beiliegende config.plist aus, benenne aber deine bitte vorher um, damit sie nicht verloren geht.

Beitrag von „RitcheyR“ vom 30. Juli 2017, 18:04

Sehe da ziemlich viele CPU errors 😞
ah farke, jetzt fällt mir ein, ich hatte VT eingeschaltet... teste ohne

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 18:08

An der Stelle muss ich dich an die Funktion der Signatur und des Profils erinnern.
Dort hinterlegen die User sinnvollerweise ihre Hardware-Details und den eingesetzten Bootloader...
Mit der Info hätte ich gewusst, dass du eine Nvidia GTX10xx im Einsatz hast, bei welcher der GPUSensor, wie in deinem Screenshot zu sehen, streikt.

Beitrag von „RitcheyR“ vom 30. Juli 2017, 18:13

Sorry tut mir leid - habe es korrigiert - was kann ich nun machen?
nv_disable=1 bringt keine Lösung
das neu-erstellen des Sticks hat keine Abhilfe gebracht

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 18:15

Dann gehe in Clover in die EFI-Shell und mache folgendes:

<https://www.hackintosh-forum.d...3%B6rende-Kexte-enfernen/>

Beitrag von „RitcheyR“ vom 30. Juli 2017, 18:30

Code

1. cd EFI\CLOVER\kexts\Other\FakeSMC.kext\Contents\Plugins

(e/ Ja, ich habe die aktuellste FakeSMC in den "Other-Ordner" auf der EFI Partition des USB-Sticks platziert)

bringt mir bei FS1 sowie FS2 ein "Directory not found"

USB-Stick sowohl in USB 2.0 als auch 3.0 versucht

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 18:36

Du hast doch Clover bereits auf deiner Festplatte... da musst doch nicht noch einen USB-Stick nutzen...

Starte das Clover der Platte, nutze dort die EFI-Shell und "fs0:" als gamappte Partition, das sollte von dort aus nämlich die EFI der Festplatte sein.

Sobald du mit USB-Sticks spielst, ändert sich die Nummer nach hinten... Da liegt dann die EFI der Festplatte womöglich auf "fs3:" oder sogar "fs4:"...

Beitrag von „RitcheyR“ vom 30. Juli 2017, 18:39

Kann ich nicht verstehen - warum soll ich clover bereits auf meiner Festplatte haben? Habe auf der Platte wo nun das MacOS drauf soll noch nie einen funktionierenden Install geschafft. Wenn ich normal boote komme ich lediglich zum Grub meines Linux - also ich muss wohl oder übel

das Ganze im USB-Stick editieren oder ich mache es am MacBook in CloverConfig?

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 18:44

Eventuell war ich nur zu schnell...

Du kannst ja auch mit deinem Linux auf die FAT32 basierende EFI des Sticks greifen und dort den UnterOrdner des FakeSMC öffnen und den GPUSensor löschen.

Kexte sind in anderen Betriebssystemen nur Verzeichnisse, die wiederum weitere Unterverzeichnisse beinhalten... 😊

Beitrag von „RitcheyR“ vom 30. Juli 2017, 18:54

also das mit dem FS0 hat schon gepasst - auch am USB-Stick, ich kann auch den "cd" machen, jedoch nur bis "Contents" der Ordner "Patches" fehlt

Ich habe übrigens von Rehabman die neueste "FakeSMC" genommen, kann das ein Problem sein?

e/ unter Linux wird mir die EFI-Partition nicht angezeigt

e2/ habe den "Unterordner" GPUSensors" aus der Kext in Windows gelöscht

e3/ auch mit den FakeSMC ohne der GPU kext bleibt der Fehler gleich

e4/ ich bin ein dummer hund... habe die CPU statt GPU kext gelöscht

e5/ ok nun bin ich (trotz einiger errors im augenwinkel) zum Installer gekommen - jedoch ist dieser dann nach ca. 70% gecrashed - genauer gesagt zurück zu Fullscreen-Console, habe nur einige Unmount cmd's lesen können und danach ein reset. Ich weiß nicht ob es daran liegen könnte, dass ich eine alte HDD verwendet habe. (Meine vorgesehene SSD kommt erst morgen). An was kann das liegen?


Beitrag von „RitcheyR“ vom 31. Juli 2017, 00:37

Herzlichsten Dank, allen voran an al6042 für die Weltklasse Hilfe! Habe Sierra nun problemlos installieren können.

NvidiaWeb funktioniert, Netzwerk funktioniert, jedoch wird mir kein Sound Device angezeigt.


Ich verstehe auch nicht wie ich Clover Configurator nun auf dem Installierten Sierra verwenden kann - auf der dortigen EFI gibt es keine entsprechenden Ordner / Dateien - muss ich diese selbst anlegen?

Dachte mir der Onboard-Sound ist sicher in dem MB-Patch enthalten?

/e: hab nun echt mal was donated, das Forum hier ist der Hammer 



Beitrag von „al6042“ vom 31. Juli 2017, 00:50

Vielen Dank für die Spende, aber für die Frage müsstest du keinen neuen Thread eröffnen... 
Hast du für Audio den AppleALC.kext und den Lilu.kext im Ordner /EFI/CLOVER/kexts/Other im Einsatz?


Steht in der Config.plist unter "System Parameters" der "Inject Kexts" auf "Yes"?

Beitrag von „RitcheyR“ vom 31. Juli 2017, 08:47

Inject ist auf Yes, aber wo finde ich die beiden kexte? Das Thema wurde geschlossen, also musste ich ein Neues eröffnen...

Beitrag von „crusadegt“ vom 31. Juli 2017, 08:51

[Endlich: AppleALC, Lilu und Shiki im Paket](#)

Schau mal hier.. die beiden besagten kexte einfach nach EFI/Clover/Kexts/other kopieren > reboot und über Sound freuen 

EDIT:

Lilu:

[Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x\)](#)

AppleALC:


[AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#)

Beitrag von „RitcheyR“ vom 31. Juli 2017, 12:01

Tausend Dank! Shiki ist "Protected video playback support on recent hardware." also hat auch mit Audio in Kombination mit Video-Wiedergabe zu tun?

Habe jetzt Lilu + AppleALC + Shiki Kexte in den Other Ordner gepackt. 

Beitrag von „crusadegt“ vom 31. Juli 2017, 15:24

Und hoffentlich hast du jetzt auch sound? 

Beitrag von „RitcheyR“ vom 31. Juli 2017, 18:52

Jo, tausend mal Danke! Sound ist perfekt

Das einzige ist, dass ich ohne den Boot-USB-Stick nicht in den Clover komme um auf das MacOS zu booten kann.

Generell habe ich auch nicht verstanden wie ich jetzt bei dem installierten System in die

CloverConfig komme sollte ich etwas ändern müssen.

Vielen Vielen Dank an Alle

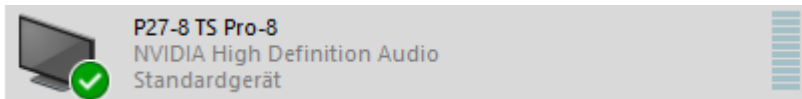
e/ hab mal einen Geek-Bench gemacht

Beitrag von „RitcheyR“ vom 2. August 2017, 02:29

[@CrusadeGT](#) lieber Krähenmann, erlaube mir noch eine Frage:

Ich habe einen Fujitsu P27-8 TS Pro WQHD als Display - aber die Soundwiedergabe via HDMI ist extrem leise - weißt du ob man dies irgendwie fixen kann?

In Windows ist die Geschichte jetzt auch nicht grade laut, reicht aber dafür schnell ein Snippet jemandem zu zeigen, ohne Kopfhörer zu verwenden. (Was ich normalerweise immer mache wg. Soundqualität, aber wenn grad 3-4 Leute sich ein Demo anhören möchten, dann wirts schwierig 😊



Beitrag von „al6042“ vom 2. August 2017, 07:26

Unter macOS wird von Haus aus keine Lautstärkeregelung über den Mac selbst bereitgestellt, d.h. das geht immer über die physischen Lautstärkereglern des Ausgabegeräts.

Prüfe dort mal, ob die Lautstärke einfach nur auf Leise eingestellt ist

Es ist aber auch doof, dass sich diese Ausgänge nicht direkt vom Rechner aus regeln lassen, deswegen hat der [@Mocca55](#) vor 4 Wochen folgende Anleitung zusammengetragen:

[HDMI Lautstärke über OSX steuern mit SoundflowerBed](#)

Beitrag von „RitcheyR“ vom 2. August 2017, 08:35

Servus al,

habe die Sache installiert - der Output über HDMI ist nach wie vor extrem leise bis kaum hörbar.
LG Vielen Dank

Beitrag von „crusadegt“ vom 7. August 2017, 08:55

Da ich letztens selbst drüber gestolpert bin.. -.- > hast du die Generelle Lautstärke auf volle Pulle? 😄 Hatte mich selbst letztens nach einer Clean Install gewundert 😄

Beitrag von „RitcheyR“ vom 8. August 2017, 13:10

Habe das HDMI-Problem lösen können mit einem Fix/Kext ([Link](#))

Nun habe ich aber das Problem, dass ich die Soundflower installiert habe, und nicht mehr uninstalled bekomme - sämtliche Tutorials sprechen von dem Uninstall-Script in der dmg - dieses habe ich jedoch nicht und finde es auch nicht beim Soundflower 2 download 😞

Danke