

Erledigt

Hackintosh im G5 aus älteren Resten.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 26. Juli 2017, 23:50

Hi da mir vor kurzem ein alter G5 in die Hände gefallen ist und ich so ein Teil schon immer einmal auf ATX umbauen wollte habe ich Worten Taten folgen lassen.

Jetzt das Gehäuse so gut wie fertig ist geht es an die "Befüllung" des ganzen. Mit Hackintosh habe ich zwar schon den ein oder anderen Berührungspunkt gehabt jedoch würde ich stecke ich nicht wirklich in der Materie.

Benutzt werden sollen Hardwareteile die ich eh noch rumliegen habe und somit "sinnvoll" verwerten möchte:

- Intel Core i7 2600 (ohne K)
- AsRock H61M-DGS
- 16 GB (2x8Gb) Kingston HyperX (DDR3 1333Mhz)
- 64 GB SSD (Samsung Samsung Evo 830)
- TB HDD (Seagate)

Da das Ding nach Fertigstellung vielleicht mal für Videoschnitt gedacht ist (1080p @ 60 fps) wollte ich zusätzlich noch eure Meinung zu einer günstigen Grafikkarte hören.

denke da z.B. an:

AMD RX 550 4GB

AMD RX 560 4GB

Nvidia GTX 1050 2GB

Nvidia GTX 1050Ti 4GB

Aufspielen würde ich am liebsten macOS Sierra, Zugang zu einem Macbook mit OSX 10.8. ist vorhanden.

Freue mich auf euer Feddback!

MfG der Micha

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. Juli 2017, 01:48

Willkommen bei uns!

Die Hardware sieht ja nicht schlecht aus.

AMD Karten sind momentan schwer bis gar nicht zu bekommen. Wegen mining. Auch Nvidia Karten sind sehr teuer aber trotzdem würd ich eher die nehmen.

Beitrag von „dd93“ vom 27. Juli 2017, 01:53

Nimm die Nvidia. Die 1050 Ti sollte es dann schon sein.

Die läuft dann mit Webdriver, da spart man sich das "Gebastel" mit der Helfer-GPU.

Beitrag von „burzlbaum“ vom 27. Juli 2017, 07:54

OT weil ich gerade Mining lese...

Lohnt sich das denn? Hat da jemand Erfahrung? Mein Hackintosh wird tagsüber quasi nie gebraucht aber ich hab eine PV Anlage produziere tagsüber also sehr günstig Strom.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 27. Juli 2017, 08:55

[Zitat von MiChaNiot](#)

....

Jetzt das Gehäuse so gut wie fertig ist geht es an die "Befüllung" des ganzen.

Ich hoffe, Du hast ausreichend Fotos gemacht bzw. machst noch mehr. Dein Projekt wäre bestimmt was für den Showroom. 😊

Gruß
LOM

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 27. Juli 2017, 10:19

Also das Gehäuse ist leider kein "Prachtstück", die Aluminium "Füße" waren leider teilweise vom Gehäuse weggebogen so das ich das ganze ein wenig in Form biegen und Nieten musste. Aber ich lackiere es nächste Woche frisch und zeig euch gern das Ergebnis.

Gut dann wirds eine 1050Ti. RX 460 und 560er gibts übrigens wieder relativ gut und auch nicht mehr so extrem überteuert (der Miningtrend flacht gerade wieder ab).

Hab jetzt bereits nach eurem Wiki einen Installstick-Vorbereitet und werd euch dann nächste Woche (nach dem Kauf der 1050Ti und feinschliff des G5 wieder kontaktieren!).

MfG und Danke schonmal

Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 27. Juli 2017, 13:26

[Zitat von burzlbaum](#)

OT weil ich gerade Mining lese...

Lohnt sich das denn? Hat da jemand Erfahrung? Mein Hackintosh wird tagsüber quasi nie gebraucht aber ich hab eine PV Anlage produziere tagsüber also sehr günstig Strom.

Kann das jemand von den Moderatoren bitte zu diesen Thread:

[Mining ??](#)

packen?

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 27. Juli 2017, 20:54

Hat jemand noch einen Vorschlag für Wlan (und Bluetooth)? PCI-Steckplätze hab ich wegen dem kleinen Board nicht wirklich deswegen müsste es eine USB-Lösung sein (es sei denn es gibt Geschichten die ich über USBintern auf Board klemmen kann).

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 27. Juli 2017, 20:59

Einen PCIe-x1-Steckplatz gibt es doch - da passt die Combo-Karte bestens rein. Habe ich auch bei meinem GA-Z87M-D3H im Einsatz.

Gruß

LOM

Beitrag von „al6042“ vom 27. Juli 2017, 21:00

Du hast doch einen 1x und einen 16x PCI-Slot auf dem Teil...

<http://www.asrock.com/mb/Intel/H61M-DGS/?cat=Download>

Für den 1x kannst du aus folgendem Thread viele Infos ziehen:
[Apple WiFi Karte BCM943602CS mit PCI-E Adapter günstig bei eBay](#)

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 27. Juli 2017, 21:08

[Zitat von al6042](#)

Du hast doch einen 1x und einen 16x PCI-Slot auf dem Teil...

<http://www.asrock.com/mb/Intel/H61M-DGS/?cat=Download>

Für den 1x kannst du aus folgendem Thread viele Infos ziehen:

[Apple WiFi Karte BCM943602CS mit PCI-E Adapter günstig bei eBay](#)

Das stimmt schon jedoch auch eine 1050Ti mit einem 2 Slotdesign weshalb ich den Axiallüftern gerne den Platz gelassen hätte. Ich werd mir eure Vorschläge aber trotzdem erstmal anschauen!

Danke und MfG

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 27. Juli 2017, 21:09

Da ist zwischen -x1 und -x16 ein Kartenslot ausgelassen, der Platz für die GraKa lässt! Die Combo-Karte ist auch recht klein und würde Lüfter in ihrem Luftfluß insofern nicht behindern.

Beitrag von „al6042“ vom 27. Juli 2017, 21:13

[@MiChaNiot](#)

Würdest du bitte deine Hardware-Details entweder in deiner Signatur oder deinem Profil, im Bereich "Über mich", eintragen?

Dann müssten so faule Säcke wie ich, nicht immer den ganzen Thread durcharbeiten, um

solche Details mitzubekommen... 😊
Vielen Dank...

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 27. Juli 2017, 21:40

[@al6042](#)

Wurde gemacht 😊

Hab jetzt testweise mal eine Bestellt:
https://www.amazon.de/gp/produ...age_o00_s00?ie=UTF8&psc=1

https://www.amazon.de/gp/produ...o00_s00?ie=UTF8&psc=1

Beitrag von „Ka209“ vom 27. Juli 2017, 22:01

ab wann gelten eigentlich Computer teile als
alt ?!
und Restbestand ?!

das frage ich mich schon bei sehr vielen treats wie

- Keller Fund (Haswell i7 / 16 GB RAM / 256 Evo SSD / Grafik mit 2 GB)
- Sandy i7 / 8 gb Ram / 1 TB SSD usw.

Wechseln hier die Leute jedes Jahr die Rechner ? und vergessen die vom letzten Jahr irgendwo ?

gibt es einen Trick um für jedes Jahr einen Budget von 500 - 1000 € für einen PC zu haben ?

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 27. Juli 2017, 22:21

[Zitat von MiChariot](#)

....

Hab jetzt testweise mal eine Bestellt:

https://www.amazon.de/gp/produ...age_o00_s00?ie=UTF8&psc=1

https://www.amazon.de/gp/produ...age_o00_s00?ie=UTF8&psc=1

Hast Du das hier auch gesehen? [WI-FI + Bluetooth 4.0 PCI-Express \(PCI-E\) BCM94360CD Combo Karte](#)

Beitrag von „derHackfan“ vom 27. Juli 2017, 22:22

[Zitat von Ka209](#)

Wechseln hier die Leute jedes Jahr die Rechner ? und vergessen die vom letzten Jahr irgendwo ?

He He ... 😄

Es gibt tatsächlich Menschen die so viel Kohle verdienen dass sie sich jedes Jahr ein neues Setup kaufen können, aber warum die nicht gleich auf einen echten Mac setzen interessiert mich viel mehr, wahrscheinlich kommen sie vor lauter Arbeit zu nichts anderes.

Aber Achtung, das ist immer eine persönliche Entscheidung, ich z.B. verzichte auf Kohle und habe lieber mehr Freizeit zusätzlich zu den Ferien. 😞

Beitrag von „Ka209“ vom 27. Juli 2017, 22:29

Natürlich gibt es menschen die soviel verdienen ich gehörte mal eins zu diesen jedoch habe ich mir auch nicht jedes Jahr ein System zusammengestellt und damals hat man den unterschied gemerkt wenn eine CPU n eine andere Generation wanderte nu ja egal

Die Frage die du dir stellen tust stelle ich mir auch warum dan nicht einfach beides kaufen

wenn man beides braucht !? früher habe ich ja auch zwei drei Rechner über einen Monitor benutzt mit einem switch da ich nie alle gleichzeitig gebraucht habe und später habe ich alles virtualisiert und brauchte nur noch einen Rechner

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 28. Juli 2017, 09:32

[@Ka209](#)

Nein ich kaufe mir nicht jedes Jahr einen neuen Rechner, und verdiene als Sozialpädagoge auch nicht so viel das ich mir alle 2 wochen ein neues Setup kaufe.

Restbestand meint in diesem Fall -> ich habe einen Proberaum aufgelöst und unseren Rechner der damals für Audioaufnahmen via Cubase gedacht war zugesprochen bekommen.

Die anderen Teile:

G5 wegen den optischen defekten 10 Euro auf eBay-Kleinanzeigen. Der DDR3 RAM von meinem letzten PC-Setup (einem AMD X4 Anno 2010) der fürs Spielen irgendwann dem i7 weichen müsste.

Ich habe also bisher folgendes investiert:

0€ für den Proberaumrechner

10€ für das G5 Gehäuse

20€ für Material

50€ für WLAN und Bluetooth

120€ für eine 1050Ti (eBayKleinanzeigen)

Ich komme also auf 200€... für die ich mir weder einen Mac noch einen vergleichbaren Rechner zulegen kann.

Und warum ich den Hacki nicht auf meinem Hauptrechner aufsetze? Nun weil die Rechner räumlich getrennt stehen sollen. Während mein Hauptrechner im Wohnzimmer steht und zum

Streamen und Spielen etc. benutzt wird steht der Hacki in meinem "Musikzimmer".
Zusätzlich hat es mir einfach Freude bereitet ein wenig zu basteln und zu schrauben!

Also "Ja"-Restbestand 😊 und "Nein" keine 1000ende Euros locker.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 1. August 2017, 15:16

So da das Gehäuse fertig ist hab ich jetzt mal einen Install-Stick erstellt wie im Wiki angegeben.

<https://www.hackintosh-forum.d...38-Installation-von-macOS>

<https://www.hackintosh-forum.d...38-Installation-von-macOS>

Kann Clover auch via UEFI-Booten und die Install starten, komm danach jedoch nicht weiter als bis zum Apfelsymbol mit Ladebalken der sich nicht füllt. Grafikkarte und Netzwerkkarte sind ausgebaut, das Bios habe ich soweit ich Einstellungsmöglichkeiten hatte auch angepasst.

Einziger Kext den ich draufgeschoben habe war der FakeSMC.kext

MfG

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 1. August 2017, 15:18

Lass mal mit -v (verbose-Modus) starten, damit man sieht, wo es stockt und stell das Bild bitte hier ein.

Gruß
LOM

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 1. August 2017, 15:26

Da das Bild, danke schonmal!

Beitrag von „Sascha_77“ vom 1. August 2017, 16:00

Versuchs mal mit dieser Kext. Das sollte diesen Stolperstein schonmal beseitigen.

[NullCPUPowerManagement.kext](#)

SMBios auf iMac14,1 bzw. iMac14,2 stellen kann vllt. auch nicht schaden.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 2. August 2017, 11:43

[Sascha_77](#): Das wars! Danke, nun läuft die Installation!

BTW: Sollte ich weitere Fragen auch noch hier klären oder lieber einen neuen Thread eröffnen?

Danke an alle Mithelfer!

Beitrag von „Sascha_77“ vom 2. August 2017, 11:46

Sehr schön.

Der Übersicht halber würde ich das hier machen. So hat jemand anders mit evtl. der

gleichen/ähnlichen Hardware direkt ein zusammenhängendes Paket. Man kann ja den Thread evtl. einfach nur in eine andere Kategorie schieben bei Bedarf.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 2. August 2017, 13:46

Die Installation ist geglückt und MacOS läuft. Hatte bis eben noch Probleme weil er nur vom Stick booten wollte, jedoch hat mir [dieser Thread](#) weiter geholfen.

EFI/MICROSOFT/BOOT/ Anlegen und CLOVERX64.efi dort als BOOTMGFW.efi einfügen.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 2. August 2017, 14:11

Na das hört sich doch gut an. 👍

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 2. August 2017, 14:40

Folgende Fragen:

Hab die GTX 1050 noch nicht die rein soll jedoch noch eine GTX 750Ti von meinem Mitbewohner die auch momentan in dem Hacki läuft. Lohnt es sich mit der 750Ti jetzt die Grafiktreiber einzurichten und danach auf eine GTX 1050 zu wechseln oder mach ich mir da mehr arbeit als es Sinn bringt und sollte einfach warten bis die Grakka da ist.

Gib es Benchmarks und Testprogramme die mein System auf "Herz und Nieren" testen um weitere Fehler zu erkennen und zu beheben? Hab im Prinzip auch noch gar nichts in die Config.plist geschrieben außer das ich auf anraten das SMBios auf Mac 14,2 geändert hab.

LG

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 2. August 2017, 14:57

Beide Karten laufen mit dem Webtreiber und dem Anhaken von "NvidiaWeb" unter Systemparameters im CloverConfigurator. Kannst du also mit der 750er einrichten und danach einfach gegen die 1050er tauschen.

Bei Benchmark suche mal Unigine Heaven oder Unigine Valley.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 2. August 2017, 19:21

So letzter Stolperstein (für den Moment) ist Onboard-Audio. Auf meinem Board hängt ein "Realtek ALC662" aus dem Bereich Audio im Wiki werd ich gerade nicht so ganz schlau.

Muss ich in der Config.plist Sachen eintragen, Zusatztools oder Treiber installieren oder hängt das ganze an einem Kext?

LG

Beitrag von „Sascha_77“ vom 2. August 2017, 19:22

Hast Du schon die AppleALC-Kext installiert?

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 2. August 2017, 19:28

Nein! 😊 wird nach dem Kinobesuch mit der Frau erledigt! 😊

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 2. August 2017, 19:32

Damit der AppleALC dann funzt, wird noch Lilu.kext benötigt.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 2. August 2017, 19:46

Stimmt. Sorry ich vergas.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 3. August 2017, 10:02

Also ich hab den AppleALC- und den LiLU-Kext unter CLOVER/KEXT/10.12/ gepackt und im Configurator Bei Audio verschiedene Layouts probiert (5, 7, 11, 12, 13)
jedoch habe ich bei allen das selbe Problem - nur der Front-Audio funktioniert.

Im Wiki stehen bei den möglichen Layout noch die Werte: (0x100101, 0x100300) jedoch weiß ich nicht was ich damit anfangen kann.

LG

Beitrag von „Sascha_77“ vom 3. August 2017, 10:09

3, 2, 1 auch mal probiert?

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 3. August 2017, 10:12

Nope, die standen nicht im Wiki ich probiere sie durch!

EDIT: [@Sascha_77](#) Nein 3,2,1 funktionieren leider gar nicht.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 3. August 2017, 12:09

Vllt. kann der [@al6042](#) mit seinem DSDT-"Magic" ja was machen. 😄

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 4. August 2017, 02:09

Habe auch gerade noch im "WWW" das gefunden:

<http://www.osx86.net/files/file/3930-dsdt-asrock-h61m-dgs/>

Muss aber ehrlich sagen das ich (weil ich einfach noch keine Erfahrung hab) DSDTs ohne Anleitung von Kennern nicht integrieren möchte! Zusätzlich steht da V2 (was natürlich auch heißen kann es ist eine Rev 2 meines Mainboards.

Naja vllt hat [@al6042](#) ja wirklich einen Tipp für mich! Bin bis Samstag erstmal nicht daheim und dann werd ich weiter basteln!

Beitrag von „al6042“ vom 4. August 2017, 08:05

Das "DSDT-Flüstern" kann ich auch erst am WE machen.

Dazu brauche ich aber noch folgende Bestandteile:

- die per F4-Taste im Clover Bootmenü extrahierte Original-DSDT.aml (findest du nach mehrfachen F4-Taste drücken unter /EFI/CLOVER/ACPI/origin auf der versteckten EFI-Partition)
- einen Screenshot des "PCI List"-Fensters des [DPCI Managers](#)
- deine aktuelle config.plist
- die IOREG-Datei zu deinem System (erhältst du mit dem [IORegistryExplorer...](#) Programm einfach starten und das dortige Ergebnis per "File"->"Save as" als .IOREG-Datei sichern)

Alle Dateien am besten als ZIP zusammenpacken und hier als [Dateianhang](#) posten

Beitrag von „MiChARiot“ vom 6. August 2017, 22:22

Hab noch ein paar vielleicht interessante Ergebnisse bevor ich die DSDT-Daten sammel:

Wenn ich das Frontpanel vom Mainboard entferne funktioniert der AppleALC auf dem hinteren Ausgang...

Wenn ich es mit dem VoodooHDA kext probiere bekomme ich ebenso sauberen Frontpanelsound, jedoch ein Mega rauschen auf dem hinteren Out, zusätzlich fehlt mir nach der Installation die Config-App (ist der überhaupt wirklich zu Sierra kompatibel?)

Vermute also gerade das der AppleALC den hinteren Ausgang muted aufgrund das Frontpanels... gibt es eine Möglichkeit dem Kext zu sagen er soll einfach beide aktivieren???

MfG

Beitrag von „al6042“ vom 6. August 2017, 22:28

Eventuell kann das Auto-Sensing für den grünen Klinken-Ausgang deaktiviert werden, aber bisher gab es keinen Bedarf dazu, da man Stereo-Lautsprecher auch über den schwarzen Klinken-Ausgang auf der Rückseite betreiben konnte und somit der grüne nur für den Frontausgang spannend war.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 6. August 2017, 22:46

Also lad ich morgen doch erstmal die DSDT-Daten hoch?

Nebenbei gibt's auch Mal ein paar Fotos von dem guten Stück 😊

Beitrag von „al6042“ vom 6. August 2017, 23:02

Das WE ist fast vorbei und ich weiss nicht, wann ich wieder dazu komme... unter der Woche könnte es schwer werden.

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 6. August 2017, 23:24

Mach dir bitte keinen Stress mit meinem blöden Sound! Mir war bewusst das so ein Hacki Zeit braucht - also hab ich die auch!

Bin generell erstmal Dankbar für diese aktive und hilfsbereite Community hier!

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 7. August 2017, 09:18

[Zitat von MiChaNiot](#)

.....Nebenbei gibt's auch Mal ein paar Fotos von dem guten Stück 😊

Oha - da wurde aber gesägt!

Gab es einen bestimmten Grund, weshalb das ATX24-Kabel, das doch mehr als ausreichend lang ist, nochmal verlängert wurde?

Gruß
LOM

Beitrag von „MiChaNiot“ vom 7. August 2017, 18:59

[@LuckyOldMan](#), ja es ist noch angedacht den unteren Bereich mit einer Blende komplett "abzudecken" und die Kabel alle von einer Stelle auszuleiten. Hatte bis jetzt jedoch kein passendes Blech rumliegen.

Das einzige was mich am Gehäuse ärgert ist das der FrontUSB scheinbar nicht richtig gelötet ist, da er nicht funktioniert.

Hatte es nach diesem Schaltplan gelötet:

<http://www.eljavo.com/wp-content/uploads/2011/12/diagrama.jpg>

[@al6042](#) ich häng die hier trotzdem mal die Zip an vielleicht findest du ja mal Zeit, aber wie gesagt ich möchte dich in keinsten Weise damit stressen!

MfG

PS: Ein weiterer kleiner Fehler der mir gerade so auffällt ist das die "Auswurf" Taste an der Appletastatur nicht geht. Hab jetzt erstmal das Auswurfsymbol in die Toolbar geworfen das ich überhaupt darauf zugreifen kann.

Beitrag von „Jupp21“ vom 31. August 2017, 13:27

Hallo AL6042,

ich hab auch das H61M-DGS R2.0 Mainbord von Asrock und auch eine DSDT dazu. Wenn ich diese aber aktiviere, sind meine PS2 Ports weg denn die Kexte werden dann nicht mehr geladen.

Wenn ich die DSDT weglasse geht alles nur das dann nach jedem Neustart bei High Sierra der Rechner beim Start hängen bleibt. Das passiert bei Sierra nicht.

Es wäre toll wenn du die DSDT von MiChaNiot auch mal bearbeiten könntest. Ich würde diese dann auch mal austesten, ob ich damit einen Erfolg habe.

Audio geht jetzt mit Alcbeta und Lilubeta (vorher auch mit Voodohda), Grafikkarte ist eine Palit GTX770 die mit IMAC14,2 OOB läuft.

Danke Markus

Beitrag von „al6042“ vom 3. September 2017, 16:52

[@Jupp21](#)

Welche CPU ist denn bei dir verbaut?

Wo hast du denn die DSDT her?

Warum nutzt du die PS2-Ports (werden von OSX von Haus aus nicht unterstützt) und welche

Kexte hast du dafür im Einsatz?

[@MiChaNiot](#)

Ich habe hier mal eine DSDT für deine SandyBridge-Variante zusammen gebaut.

Die Layout-ID des ALC662 steht hier auf "0x05" (5), es können aber laut "Supported Codecs" noch die IDs "0x07" (7), "0x0B" (11), "0x0C" (12) oder "0x0D" (13) zum Einsatz kommen, damit der AppleALC hier auch mitspielen kann...

Beitrag von „Jupp21“ vom 3. September 2017, 19:38

Hallo Al6042

ich nutze die PS2 Anschlüsse wegen einem KVM switch. Ich hab dafür an meinem Mac Mini auch einen PS2 nach USB Adapter. Das wäre also nicht das Problem schlechthin.

VOODOOPS2.kext 1.8.27 vom 22.07.2017

3,29 GHz intel core I5 genauere Daten hab ich nicht parat von der CPU

Sound hab ich ja mit Lilu und ALC Kexten drin

Die DSDT ist sud dem Netz von einem Asrock H61m-dgs v1 board.

Ich hab mal die DSDT für Micha von dir ausgetestet.

1. PS2 Ports sind weg.
2. Nach Neustart bleibt der Rechner hängen.

Mit der DSDT von Micha Oberhalb startet der Rechner nicht richtig und die PS2 Ports sind weg.

Ich hab jetzt viele dsdt*s ausgetestet, finde aber im Momnet nicht mehr die, mit der der Rechner immer einwandfrei Neustartet, wo nur die PS2 ports weg sind.

Ich glaube aber, da hatte ich noch nicht den Sound mit Lilo und alc am laufen sondern noch mit voodooohda

Das sollte aber jetzt nicht sein, das du in deinem Urlaub für mich/uns am arbeiten bist.

P.S. Ich bekomme es nicht mehr hin , das der PC mit DSDT im patched ordner neu startet.
Also hat sich das mit der DSDT wohl erledigt.
Dann kommen auch viele Lllu Fehler (lange liste).
Ich denk der Neustart ging mit dsdr noch als der Ton noch mit Voodoo war.

Der Rechner bleibt beim zweiten Start von High Sierra (nicht bei Sierra) immer an folgender Stelle hängen:
USBMC Identifier ...
HID: Legacy Shim 2
Dann kommt nach einiger Zeit:
Waiting for root device und ein Stoppschild mitten auf dem Display.

Ist das wohl noch ein Beta Fehler der in der GM weg sein wird ?
Oder kannst du mir nur mit dem Problem auch helfen ?
Sonst ist das dann mal eben so und ich kann auch so mit dem Hack leben. Geht ja alles nur der Neustart in HS eben nicht.

Anbei noch die mit Clover erstellte dsdt, mit der PS2 geht nur der Fehler mit dem Neusart ist damit auch da.

Beitrag von „al6042“ vom 3. September 2017, 21:21

Die DSDT war für einen SandyBridge-CPU, weswegen ich fragte, was für ein Prozessor bei dir verbaut ist.

Ebenso war das auch der Grund, warum ich nicht sagte, dass du die gleiche DSDT nutzen solltest...

Wenn du nicht weisst, welche CPU in deinem System ist, solltest du mal per Clover Configurator das Boot.log erstellen und durchschauen... da steht es drinnen.

Wie bereits erwähnt, wird PS2 von OSX nicht mehr unterstützt, ich habe in der DSDT vorhin auch keinen einzigen PS2-basierenden Eintrag geändert, weswegen das nicht funktionieren u.U. auf ein nicht Laden des Kextes zurückschließen lässt.

Ich schaue mir später mal deine beigefügte DSDT an, wenn die aber aus einer unbestimmten Internet-Quelle kommt, kann ich für nix garantieren.

Beitrag von „Jupp21“ vom 4. September 2017, 12:30

Hallo Al6042

erst mal ein Danke.

Die angefügte DSDT ist eine vom mir mit Clover generierte DSDT. Das ist die einzige, die mit Lilu und Alc durchstartet, dann wohl aber auch überhaupt nichts bewirkt.

CPU Vendor = 756E6547 Model = 206A7 I5-2500 3,3 GHz aus Logfile entnommen.

Wie gesagt, wenn das mit PS2 nicht mehr geht (geht aber mit angefügter dsdt) muss ich einen Adapter wie am Mac Mini besorgen.

Lästig ist halt nur das der Neustart nicht geht. Den brauch man zwar auch nicht so oft, aber jetzt beim testen mit den Beta Updates halt dann doch etwas öfter. Ist dann halt lästig immer aus und wieder an zu schalten.

Also ist im Moment das Neustart Problem (nur in High Sierra) mein einziges Problem, welches ich dann mit der DSDT lösen könnte. Grafik ist GTX770 OOB 24 bit mit Hardwarebeschleunigung (Sierra 32bit mit HWB) und Sound geht auch mit Lilu+Alc.

Wäre der Sound denn auch mit DSDT ohne die beiden Kexte zu erreichen ?

Beitrag von „al6042“ vom 4. September 2017, 13:01

Deine CPU ist also ein [i5-2500](#), des interne Grafik (HD 2000) nicht von OSX unterstützt wird.

Die CPU-Info solltest du in deinem Profil dringend hinzufügen.

Ich werde mich gleich an die DSDT für deine CPU/Mainboard-Kombi machen und den Vergleich durchführen.

EDIT:

Hier mal eine DSDT für deine Kombi, ohne Inject einer internen Grafik.

Die DSDT ersetzt nicht die Nutzung von Kexten (Treibern), sondern beschreibt dem Betriebssystem an welcher Stelle des Mainboards welche Hardware zum Einsatz kommt. Dies wird als Unterstützung für den Einsatz von Original-Kexten genutzt oder hilft für den Einsatz diverser zusätzlicher Kexte wie den AppleALC & Lilu.

Für Audio wirst du im deren Einsatz also nicht herumkommen.

Beitrag von „Jupp21“ vom 4. September 2017, 16:34

Hallo

hab die dsdt mal eben getestet. Rechner startet damit jetzt ganz normal. Grafik und Ton Ok wie zuvor PS2 Maus und Tastatur auch Ok.

Beim Neustart ist der letzte Eintrag jetzt:
USBMC Identifier (non unique) 12070981000041 0x90C 0x1000 0xd084, 2

Dauert dann ein wenig und dann kommt das Stoppschild mitten auf dem Bildschirm und die Schrift wird etwas unleserlich.

Dieser Text ist beim ersten Start wenn er durchstartet aber auch da.

danach komm Sata Warning set drive APM failed
danach die Apfs.efi die testweise drin ist

Dieser Eintrag mit dem SATA Warning ist beim Start von Sierra nicht drin !!

hab jetzt mal HS gestartet: läuft normal.
dann Sierra gestartet: läuft normal
Dann wieder HS: Hängt an oben angegebener Stelle fest.

geföhlt geht jetzt aber der Start mit der DSDT schneller als zuvor. Das Stoppschild kommt auch schneller als vorher.

Hast du dazu auch eine IDEE, was das sein kann, das HS immer beim zweiten Start des Systems hängen bleibt ?

Beitrag von „Jupp21“ vom 16. September 2017, 19:33

Hallo [@al6042](#)

anbei mal die dsdt die ich das letzte mal nicht gefunden habe. Das ist die mit der der Rechner einwandfrei läuft, aber die beiden PS2 Anschlüsse gehen nicht.
Kannst du die mit der von dir gemachten vergleichen und die PS2 Ports darin aktivieren ?

HS aktuell auf GM Candidate 362a

Beitrag von „derHackfan“ vom 16. September 2017, 19:40

Hallo [@Jupp21](#) es ist nicht nötig einen ganzen Beitrag zu zitieren, besser und einfacher kannst du das mit einem @ vor dem Benutzernamen erreichen, so bleibt die Übersicht im Thread erhalten und in der mobilen Ansicht erträglich.

Beitrag von „Jupp21“ vom 16. September 2017, 19:49

Hallo, ich kenne bis dato nur ein paar Kawsaki Z Foren.
Hier ist das alles unheimlich kompliziert gemacht, wenn ich das damit mal so vergleiche.
PN zum Beispiel hab ich hier noch überhaupt nicht gefunden.

Gruss

Beitrag von „al6042“ vom 16. September 2017, 21:45

Habe mir die DSDT mal angeschaut und nur einen Punkt gefunden, der hier ggf. eine Rolle spielen könnte.
Teste bitte mal bei liegende Version.
Umbenennen nicht vergessen... 😊

Beitrag von „Jupp21“ vom 17. September 2017, 09:22

Hallo Al6042,

dsdt ist Ok für das Asrock h61M-DGS R2,0 Mainboard und könnte dafür so in eine Datenbank übernommen werden.

Nochmal danke für die Hilfe !!!!!

Beitrag von „al6042“ vom 17. September 2017, 11:10

Deine PS2-Teile funktionieren jetzt damit?

Beitrag von „Jupp21“ vom 17. September 2017, 14:09

Hallo Al6042

Ja Rechner läuft mit PS2 Ports, Erststart Ok , Neustart jetzt auch OK.

Gruss

Beitrag von „al6042“ vom 17. September 2017, 14:14

Ein Traum...

somit weiss ich auch genau woran es bei der DSDT lag... 😊

Unter "Device (LPCB)" wird über die Maciasl-Patches gerne folgende Methode eingesetzt:

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3. Store (Package (0x02)
4. {
5. "compatible",
6. Buffer (0x0D)
7. {
8. "pci8086,1c45"
9. }
10. }, Local0)
11. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
12. Return (Local0)
13. }
```

Alles anzeigen

In der von dir gelieferten DSDT steht dort aber keine "compatible"-Eintrag, sondern ein dedizierter "device-id"-Eintrag:

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3. Store (Package (0x02)
4. {
5. "device-id",
6. Buffer (0x04)
7. {
8. 0x49, 0x1C, 0x00, 0x00
9. }
10. }, Local0)
11. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
12. Return (Local0)
13. }
```

Alles anzeigen

Beitrag von „Jupp21“ vom 17. September 2017, 14:20

Hallo Al6042

na dann hat das doch schon was gebracht. Für mich ist das zwar eher alles sowas wie CHINESICH, was da angezeigt wird. Vor allem dann wenn ich mir die Länge der Einträge in so einem Dokument ansehe.

Hauptsache du hast jetzt für die Zukunft mal wieder was dazu gelernt. Bleibt dann eventuell auch besser hängen, weil ich dich damit "GENERVT" habe.

Gruss

und schönes Rest Wochenende wünsche ich dir noch.

Beitrag von „Mocca55“ vom 1. Oktober 2017, 19:41

Hallo noch zu deiner Frage.

Um die NVIDIA 9400GT zu nutzen muss der Inject Nvidia gesetzt sein. Und ich nutze noch den [NvidiaGraphicsFixup](#) einfach in der EFI/Clover/Kexte/ Other abgelegt.

Gruß Michael

Beitrag von „Jupp21“ vom 2. Oktober 2017, 10:15

Edit: Bitte keine Klarnamen verwenden, stattdessen ein @Usernamen schreiben.

Hallo -----

ist da alles drin. geht aber um einen anderen Hacki als den hier im Thema.

Jupp