

Erledigt

Problem mit Audio bei HDMI

Beitrag von „milijan“ vom 28. Juli 2017, 17:58

Also ich hab da kein Audio unter HDMI.. Ich hab mein PC mit einem Fernseher angeschlossen funktioniert zwar alles außer ton.. über meine Boxen funktioniert der Ton aber über HDMI nicht wieso?

Beitrag von „Nio82“ vom 28. Juli 2017, 19:21

[@milijan](#)

Du kannst es mit Einstellungen in Config.plist von Clover versuchen zum laufen zu bringen. Aber sehr wahrscheinlich wirst du dafür wie die meisten, auch eine gepatchte DSDT benötigen.

Beitrag von „milijan“ vom 28. Juli 2017, 19:59

Und wie geht das mit dsdt wie erstelle ich das kapiere ich garnicht 😞 wenn einer von euch Profis mir das machen könnte wäre ich sehr dankbar dafür 😊

Beitrag von „milijan“ vom 29. Juli 2017, 20:07

Könnte mir einer einen DSDT Patch erstellen für mein Mainboard? Da ich mich da überhaupt nicht auskenne nämlich ich brauch den HDMI fix für meine Grafikkarte das ich Ton aus dem Fernseher bekomme aber ich kenne mich da halt überhaupt garnicht aus 😞 wäre echt super lieb 😊

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2017, 20:10

Dafür brauchst du aber keinen neuen Thread zu eröffnen.

Poste mal die Original-DSDT hier als [Dateianhang](#) und ich schaue was ich machen kann.

EDIT:

Packe dazu bitte noch eine IOREG-Datei, die du mit dem [IORegistryExplorer](#) erstellen kannst.

Beitrag von „milijan“ vom 29. Juli 2017, 20:12

Okay entschuldige 😊 Könntest du mir nur sagen woher ich die bekomme? 😊 In welchen Ordner

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2017, 20:15

Wenn du in Clover bootest, kannst du in dessen Bootmenü mehrfach die F4-Taste drücken.

Damit wird die DSDT.aml zusammen mit ein paar anderen .aml-Dateien in den Ordner /EFI/CLOVER/ACPI/origin, auf der versteckten EFI-Partition, abgelegt.

Packe diesen "origin"-Ordner in ein ZIP und poste ihn hier, zusammen mit dem IOREG-File, dass ich noch in den vorherigen Post angefragt habe.

Beitrag von „milijan“ vom 29. Juli 2017, 20:25

So also den Origin Ordner hab ich schonmal aber wie bekomme ich die IOREG Datei also was mach ich da machen im Tool blicke da garnichts 🤔

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2017, 20:27

Einfach nur ausführen und dann per "File"->"Save as..." als .IOREG-Datei speichern.
Danach als ZIP-Datei zusammenpacken und posten... 😊

Beitrag von „milijan“ vom 29. Juli 2017, 20:35

So ich hab jetzt alles erstellt war wohl zublöde oben in die leiste zuschauen 😄

Beim kopieren Des origin Ordner kam diese meldung: Der Vorgang konnte nicht abgeschlossen werden, da bereits ein Objekt mit dem Namen „SSDT-5x.aml“ existiert.

Ich hoffe mal das ist nicht schlimm scheint trotzdem alle Daten Kopiert zuhaben naja hier die zip

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2017, 21:05

Und hier der erste Wurf der DSDT.aml...
Viel Erfolg damit... 😊

Beitrag von „milijan“ vom 29. Juli 2017, 21:10

also Ton über HDMI funktioniert immer nicht leider 😞

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2017, 21:53

Dann mache mal bitte einen Screenshot der eingesetzten Hackintosh-Kexte.
Das funktioniert am besten im Systembericht, im Bereich Software, indem du den Punkt "Erweiterungen" anklickst und wartest bis die Liste gefüllt wird.
Dann klickst du auf die Tabellen-Überschrift "Erhalten von" zweimal, sodass die Sortier-Reihenfolge mit "Verifizierte Entwickler" beginnt.
Zwischen "Verifizierte Entwickler" und "Apple" wird es eine Reihe von Kexten geben, die mit "Unbekannt" oder "Nicht Signiert" gekennzeichnet sind...

Bitte erstelle davon den Screenshot und poste ihn hier.

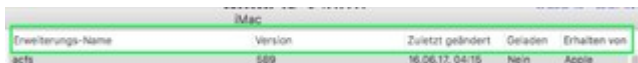
Zusätzlich hätte ich gerne gewusst, welche Kexte in deiner EFI-Partition rumliegen.
Mache davon ebenfalls einen Screenshot und poste ihn hier.

Beitrag von „milijan“ vom 29. Juli 2017, 22:16

Entschuldige aber wo steht da Tabellenüberschrift O.o? Da sind viel zu viele das kann ich nicht alles in einem Bild zeigen

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2017, 23:05

Das wäre die Tabellenüberschrift:



Erweiterungs-Name	Version	Zuletzt geändert	Geladen	Erhalten von
actb	549	16.06.17, 04:15	nein	Apple

Wenn du in deinem 2. Screenshots noch zu der Übergangsstelle gehen kannst, in der von "Verifizierte Entwickler" zu "Unbekannt" und/oder "Nicht signiert" gewechselt wird, würde ich auch sehen, was ich wissen wollte.

Zudem fehlt der Screenshot der Kexte aus der EFI-Partition... 😊

Beitrag von „milijan“ vom 29. Juli 2017, 23:54

Lade ich gleich hoch bin gerade am baden 😊

Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2017, 23:56

Ich werde das jetzt nicht weiter hinterfragen... 😊

Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 00:21

So die Kexts hab ich alle im Others ordner drinnen

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 10:28

Also,

ich bin hier ein wenig irritiert.

Die Kexte im Ordner /EFI/CLOVER/Kexts/Other sind, bis auf den realtekALC, in Ordnung, wenn auch nicht unbedingt aktuell.

Die "Nicht signiert" und "Unbekannt" Kexte tuen mir mehr weh.

Wenn aus der EFI Kexte geladen werden, kannst du diese niemals in der Liste "Software"-
"Erweiterungen" sehen, da sie noch vor dem eigentlichen Start von macOS geladen werden.

Da hier nun aber folgende zu sehen sind musst du noch einiges korrigieren.

Realtek	6.25-332-973a8825c.1758	14.04.11, 23:03	Ja	Nicht signiert
GenericLibKextCI	1.2.01	23.07.17, 23:25	Ja	Nicht signiert
IntelMausEthernet	2.1.0	23.09.16, 23:56	Ja	Nicht signiert
SPK1	1.5.0	23.07.17, 23:26	Ja	Nicht signiert
UEFIBootkit	0.5.43	23.07.17, 23:26	Ja	Nicht signiert
AppleMausIOKit	2.2.2.2	06.06.16, 07:38	Nein	Nicht signiert
Realtek	6.21.1412	23.07.17, 23:25	Nein	Nicht signiert
IntelMausEthernet	2.1.0a5	23.07.17, 23:26	Nein	Nicht signiert
AppleIDA	000-16	00-00-00-00-00	Ja	Unbekannt

Die rot und grün umrandeten Kexte solltest du aus den Ordner /Library/Extensions und /System/Library/Extensions löschen, da die Kexte aus der EFI das übernehmen sollen.

Danach installierst du den beiliegenden Original-AppleHDA mit dem Tool [Kext Utility](#) wieder in

dein System.

Dann entfernst du in der EFI den realtekALC und ersetzt ihn mit dem [AppleALC](#).

Zu guter letzt prüfst du bitte in deiner Config.plist ob unter "System Parameters" der "Inject Kexts" auf "Yes" steht und änderst ihn dahingehend um, falls dort was anderes steht.

Dann solltest du eigentlich neu starten können.

Da die Kexte in deiner EFI schon z.T. alt sind, solltest du im Anschluss an den Neustart den [Kext-Updater](#) durchlaufen lassen.

Damit stellst du sicher, dass die Kexte aktuell bleiben.

Achte auch in Zukunft darauf, dass zusätzliche Kexte möglichst nur in der EFI platziert werden, damit das eigentliche macOS so wenig wie möglich verändert wird.

Wenn du nach der hier beschriebenen "Operation" die Kexte im Systembericht erneut prüfst, sollten nur "Apple" oder "Verifizierte Entwickler" auftauchen...

Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 13:51

So ich hab jetzt die drei Grünumrandeten gelöscht so sieht jetzt der Extensionsordner aus passt das? die Rotumrandeten texte auf dem Bild sind da nicht zubinden

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 14:00

Der Ordner sieht gut aus, du hast aber verstanden, dass es zwei Ordner zu prüfen gibt?

Der aus dem Bild ist der /Library/Extensions, der änder Ordner lautet /System/Library/Extensions...

Alles unterhalb der Zeile "Intel High Definition Audio" ist die Liste der möglichen Ein-/Ausgabe-Geräte.

Alles oberhalb der Zeile ist die Liste der tatsächlichen Ein-/Ausgabe-Geräte...

Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 18:56

So ich hab zurzeit meine 10 euro Boxen angeschlossen die ich nicht nutzen will 😊

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 19:32

Der Screenshot sagt mir, dass die DSDT nicht geladen wurde oder noch nicht ganz passt... Kannst du bitte einen Screenshot vom "Systembericht"->"PCI" posten?

Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 19:40

Bitteschön hier der Screen

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 20:23

Die DSDT scheint nicht genutzt zu werden.

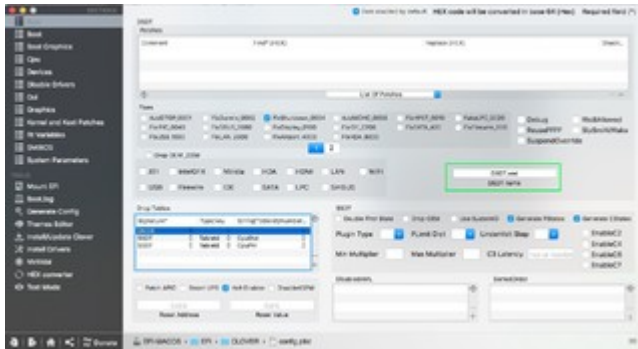
Stelle sicher, dass die an der richtigen Stelle liegt und in der Config.plist auch der Name unter "Acpi"->"DSDT name" steht...

Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 21:58

So also da hab ich die DSDT Datei reingeschoben und ACPI Sieht so aus siehe Bild außerdem ist dsdt Datei auch da ganz unten reimkopiert worden siehe Bild

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 22:02

Die gepatchte DSDT muss in den Ordner /EFI/CLOVER/ACPI/patched...
Der Name der DSDT sollte im Feld "DSDT name" drinnen stehen:



Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 22:22

Oh Ups danke 😊 Kann die DSDT Datei auch in dem Origin ordner drin bleiben weil als ich die freigeschaltet habe durch f4 im Clover war sie da drin statt im patsched normal oder?

Edit: Ton Funktioniert perfekt danke für deine Hilfe ohne dich hätte ich es nicht geschafft

Wie kann ich noch den USB 3.0 Port zum laufen bringen 🙄

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 22:31

Der /origin-Ordner wird nur für das Extrahieren der .aml-Dateien genutzt, alles was dort liegt,

wird nicht eingelesen.

Das bringt mich aber zu der Frage nach den SSDTs in deinem /patched-Ordner...

Wofür sollen die gut sein?

Die werden bereits mit der DSDT.aml erledigt und könnten somit zusätzlich zu Problemen führen.

Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 22:36

So ich hab jetzt die SSDT Dateien gelöscht da die ja zu Problemen führen können. Wie kann ich usb 3.0 fixen? Und was wurde alles in der DSDT Datei gepatcht

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 22:40

Hm... ich bin mir nicht sicher ob der Begriff löschen gefallen ist, aber so als Tipp: Einfach die Datei aus dem /patched-Ordner woanders hinlegen hätte ausgereicht.

Und welchen Bereich von USB3.0 meinst du? Den Intel-eigenen oder die ASMedia-Geschichte?

Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 22:44

Also die USB 3.0 Ports von meinem Gehäuse also die vorderen hinten am Mainboard funktionieren die 3.0 Ports.

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 22:55

Und die gehen mit der DSDT alleine nicht mehr?

Dann würde ich einfach den folgenden Patch im Clover einsetzen:

Comment change 15 port limit to 30 in XHCI kext (100-series)

Name AppleUSBXHCIPCI

Find 83bd74ffffff10

Replace 83bd74ffffff1f

Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 22:59

Also du meinst in der config.plist oder?

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 23:02

jupp... sollte dann ungefähr so aussehen:



Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 23:29

Passt das so da waren nämlich noch weitere Patches in der Leiste siehe Bild passt das jetzt alles so?

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 23:32

Die Patche für den AppleHDA kannst du deaktivieren, da diese mit der Kombi AppleALC plus AppleHDA nicht mehr nötig sind.

Ansonsten sieht es gut aus... 😊

Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 23:35

Also die drei AppleHDA Patches entfernen und die restlichen drinnen lassen soweit ich verstanden habe oder?

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 23:38

Eigentlich kannst du die löschen, aber ich sagte deaktivieren = Disablen...
Also, den Haken in der Spalte "Disabled" setzen.

Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 23:41

Der USB 3 Port funktioniert leider immer noch nicht

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 23:47

Dann schaue dass du diese eine SSDT wieder findest und hinzufügst.
Und das nächste Mal nicht einfach löschen, sondern in einem anderen Ordner kopieren oder umbenennen, bevor was gelöscht wird... 😊

Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 23:50

Ich hab sie noch keine Sorge ich pack sie jetzt nochmal in den Patschet Ordner

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2017, 23:53

Nur den für USB.... nicht die anderen beiden...

Beitrag von „milijan“ vom 30. Juli 2017, 23:58

Funktioniert leider immer noch nicht die zwei mal Dateien hab ich im Patschet Ordner und meine Config List hab ich von der Seite siehe Bild da steht selbst was mit zwei USB Fixes aber die Config wurde schonmal überarbeitet vom Hackintosh Forum

Beitrag von „al6042“ vom 31. Juli 2017, 00:08

Was funktioniert jetzt immer noch nicht?

USB oder Audio über HDMI?

Was soll ich mit dem Hinweis auf den iMac14,2 machen?

Dafür gibt es den [NvidiaGraphicsFixup](#), der auch ohne die iMac14,2 Settings funktioniert...

Beitrag von „milijan“ vom 31. Juli 2017, 00:12

Also Audio funktioniert super jetzt dank dir 😊 Usb funktioniert leider nicht also der 3.0 Port meines Gehäuses hinten am Mainboard funktionieren die 3.0 Ports

Beitrag von „al6042“ vom 31. Juli 2017, 00:14

Dann poste doch bitte mal die drei SSDTs und ich schaue, ob man sie in die DSDT einbauen kann.

Beitrag von „milijan“ vom 31. Juli 2017, 00:38

Soll ich gleich mein ganzen efi ordner posten?

Edit: Die drei SSDT Dateien hab ich jetzt hochgeladen

Beitrag von „al6042“ vom 31. Juli 2017, 00:53

Versuche es bitte mal damit, aber benenne vorher die andere DSDT.aml um... 😊

Beitrag von „milijan“ vom 31. Juli 2017, 00:57

Also sozusagen backup von der alten oder meinst du jetzt im Clover umbenennen?

Beitrag von „al6042“ vom 31. Juli 2017, 01:02

Die Datei im Verzeichnis umbenennen, damit die neue Datei an deren Stelle dort liegen und genutzt werden kann.

Beitrag von „milijan“ vom 31. Juli 2017, 01:08

Geht leider immer noch nicht ;/

USB 2.0 funktionier perfekt