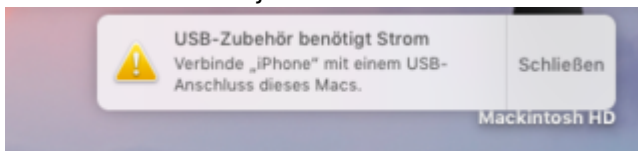


**Erledigt**

## Hackbook Usb Strom Problem

**Beitrag von „Reprise80“ vom 29. Juli 2017, 12:02**

Hallo, ich habe folgendes Problem, und zwar sobald ich mein iPhone 7 Plus an meinen Hacky anschlieÙe erkennt er es nur teils und ich bekomme jede 3 Sekunden, die Meldung das ich es an den Strom anschließen solle 😞 obwohl ich es ja per USB verbinde 😄 Das Problem besteht erst seid einem clean Install, vorher hat es auch immer funktioniert 😞 ich hoffe mir kann jemand helfen 😊



---

**Beitrag von „Nightflyer“ vom 29. Juli 2017, 12:10**

Passiert das an jedem USB Port oder nur an bestimmten?  
Könnte an der Port Limitierung von macOS liegen

---

**Beitrag von „Reprise80“ vom 29. Juli 2017, 12:15**

Passiert an jedem Port, das komische ist ich hatte vor dem clean Install auch keine Aufhebung der Limitierung 😞  
Edit: Habe nun die Limitierung raus selbes Fehler Bild, sobald ich mein hacky in den Ruhezustand versetzte lädt das iPhone, sobald ich es wieder starte kommt wieder der Fehler

---

**Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2017, 13:07**

Hast du bei deinem Clean-Install auch alle eventuell eingesetzte DSDT/SSDT-Dateien oder die

Config.plist gelöscht?

Was passiert, wenn du in der aktuellen Config.plist unter "Devices"->"USB" den Haken bei "HighCurrent" setzt und damit das Teil neu startest?

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Juli 2017, 13:12**

Jep, die Strom-Problematik gibt es seit El Capitan. Schick mal bitte einen IOReg Dump (bitte nicht im txt Format), dann kann ich mal schauen was sich machen lässt...

---

### **Beitrag von „Raoul Duke“ vom 29. Juli 2017, 14:30**

#### Zitat von Reprise80

Das Problem besteht erst seit einem clean Install, vorher hat es auch immer funktioniert

Hattest du vor dem cleaninstall xCode installiert und jetzt nicht mehr?

Wenn ja, liegt es ziemlich sicher daran. [@al6042](#) du hattest meine dsdt wegen dem gleichen Problem gepatched zusammen mit xCode funktionierte die Verbindung bis 10.12.4 ohne Probleme seit 12.5 kommt es manchmal wieder zur Fehlermeldung und Verbindungsabbruch zwischen Thinkpad und iPad.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2017, 14:39**

Ich erinnere mich an den Vorgang.

Hatten wir da nicht auch die USB-Devices mit dem "USB Power"-Patch ausgestattet?

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Juli 2017, 14:39**

Ich bräuchte von euch beiden eure DSDTs und IORegs, dann sollte sich das eigentlich beheben lassen... Der USB-Power \_DSM DSDT Patch funktioniert leider nicht mehr, wenn du davon redest 🙄

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2017, 14:47**

Komisch,  
bisher konnte ich nicht wissentlich feststellen, dass der Patch nicht mehr funktioniert.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Juli 2017, 14:58**

Bei einem Desktop PC wird bei manchen Geräten nicht genug Strom über USB abgegeben, lässt sich zB beim Handy oder iPad laden im Systembericht erkennen. Bei manchen Laptops ist das nicht der Fall, dann ist der USB Power Patch jedoch nicht der Grund, sondern zufällig zu Apple passende Device Namen in der DSDT...

---

### **Beitrag von „Raoul Duke“ vom 29. Juli 2017, 15:14**

Wie der patch heißt weiß ich leider nicht mehr. Die dsdt im Anhang ist auf jedenfall MIT patch und funktioniert wenn xCode installiert ist.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2017, 15:21**

Da sind die \_DSM-Einträge für EH01, EH02 und XHC drinnen.

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Juli 2017, 15:34

Könntest du bitte nochmal die original DSDT anhängen, ich kann an obiger DSDT nicht genau erkennen wann und ob das Device, zuständig für das Laden der USB Power Specs, aktiviert wird.

Es handelt sich um dein Thinkpad oder? Bei Laptops ist das ganze eine andere Sache als bei Desktops.

---

### Beitrag von „Reprise80“ vom 29. Juli 2017, 15:43

Hallo ich habe leider keine DSDT da ich KextPatches verwende aber ich hänge meine config mit ein 😊

[@Raoul Duke](#) Installiere gerade Xcode und berichte dann nochmals 😊  
[@al6042](#) SSDT´s sind die selben wie vorher, und High Current unter Clover bringt keine Abhilfe

Edit: [@Raoul Duke](#) Installation von Xcode hat keine Abhilfe gebracht

---

### Beitrag von „Raoul Duke“ vom 29. Juli 2017, 16:20

mmh schade, bei mir hat es geholfen, dachte aber auch das es um ein Notebook geht. Beim Desktop habe ich kein Problem mit der Stromstärke der USB ports.

Habe die unbearbeitete dsdt angehängt. Alle Dateien sind vom Thinkpad.

## Beitrag von „al6042“ vom 29. Juli 2017, 16:25

[@Reprise80](#)

Hake bei dir noch zusätzlich "Inject" und "Add ClockID" an...

Der Unterschied bei Euch beiden ist die Herangehensweise.

[@Raoul Duke](#) nutzt grundsätzlich die DSDT für solche Injects und den entsprechenden Device-Namens-Anpassungen, während [@Reprise80](#) das alles in seiner Config.plist verwurstelt hat.

---

## Beitrag von „Reprise80“ vom 29. Juli 2017, 16:47

[@al6042](#) Hat leider auch nichts gebracht

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Juli 2017, 16:57

Ok folgendes:

Mit dem Eintrag

ECO --> EC

machst du [@Reprise80](#) grundsätzlich schonmal das richtige. Der `AppleBusPowerControllerUSB`, zuständig für die Steuerung der USB Stromstärken wird geladen und tut auch seinen Job, ist jedoch durch die Auswahl des MacBookPro10,1 SMBIOS limitiert, sprich schafft im Optimalfall nur maximal 3200 mah. Hier ist jetzt erstmal die Frage um welchen Hacky es sich überhaupt handelt, denn wenn du von einem Notebook sprichst, sollten wir hier nichts verändern. (Ich meine wir könnten es trotzdem versuchen...) Wenn du aber von einem Desktop sprichst ist erstmal die Frage wie du generell auf MacBookPro10,1 kommst. Zudem könnten wir die verfügbaren Stromstärken nach oben schrauben und so für genug Strom fürs iPhone sorgen. Generell bräuchte ich von dir noch 3 Sachen:

- Die Information welche USB-Kext du benutzt, mit welcher Konfiguration
- Deine DSDT
- Einen Screenshot vom angeschlossenen iPhone aus dem Systembericht --> USB

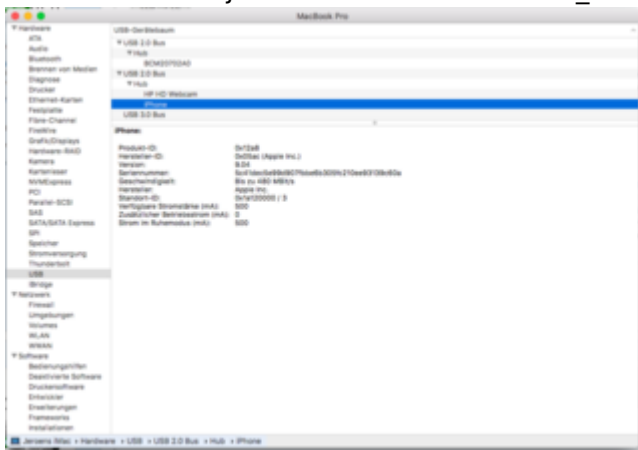
[@Raoul Duke](#) Ich habe mir das bei dir mal angeschaut, der `AppleBusPowerControllerUSB` wird nicht geladen, obwohl dein Embedded Controller den von Apple verlangten Namen "EC" trägt.

Der Controller hat jedoch eine ON und OFF Funktion innerhalb der DSDT und scheint wohl meistens auf OFF zu sein. (Du magst das mit Xcode begründen, aber ich denke das hat andere Gründe warum USBPower manchmal funktioniert und manchmal nicht 😊 ) Deswegen würde ich dir empfehlen angehängte SSDT mal zu installieren, die dafür sorgt, dass ein Fake "EC" Device immer präsent ist. Keine Angst, das hat dann keinen Einfluss auf den echten Embedded Controller. Sobald du das getan hast bräuchte ich nochmal einen IOReg Dump von dir 👍

---

## Beitrag von „Reprise80“ vom 29. Juli 2017, 17:07

@kuckkuck Es handelt sich um ein Notebook ein HP Probook 470G0 und als USB-Kext habe ich im Einsatz Usbinjektall.kext und FakePCIID\_XHCIMux.kext 😊



## Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Juli 2017, 17:27

Ok, das ist definitiv nicht alles an Strom was da durchläuft...

Ein paar Fragen:

- Wieso beide USBKext zusammen? (Sieht so aus als würde FakePCIID\_XHCIMux garnicht geladen werden, sicher das der drin ist?)
- Wieso keine uia\_exclude list bei Benutzung von USBInjectAll?
- --> Wieso der Port Limit Patch bei benutzeng von USBInjectAll? Und das bei nur 8 USB-Schnittstellen insgesamt...
- XHCI/EHCI-HandOff im Bios aktiviert oder deaktiviert?
- Wieso hängt das iPhone an einem USB 2.0 Port? Verhält es sich genauso wenn es an

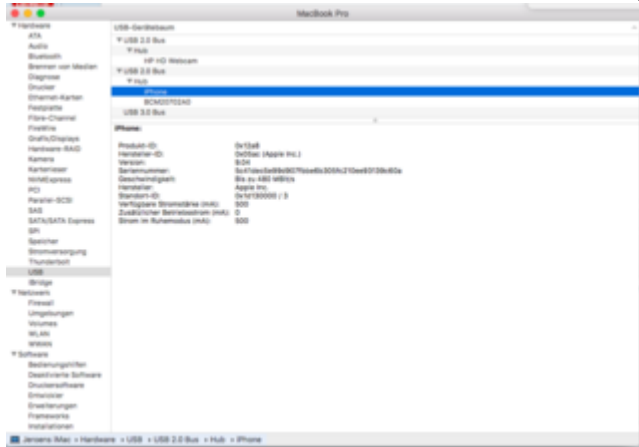
- einem 3er hängt, auch was Stromstärken im Systembericht betrifft?
- Wieso das und wieso zweimal?  
  Spoiler anzeigen
- Wieso ACPI RTC Fix + angekreuzter FIX\_RTC\_20000?
- Wieso kext-dev-mode?
- Woher hast du die config.plist? Selbst erstellt?

---

## Beitrag von „Reprise80“ vom 29. Juli 2017, 17:50

Das Ganze ist nicht von mir, Kommt alles von Rehabman und soll genau für dieses Notebook funktionieren so, zu deinen fragen kann ich nicht viel antworten denn so sehr kenne ich mich mit der Materie auch nicht aus 😐

und wenn ich das iPhone an einen 3.0 Port hänge sieht es genauso aus wie beim 2.0



---

## Beitrag von „Raoul Duke“ vom 29. Juli 2017, 17:52

Vielen Dank [@kuckkuck](#), ich wollte mich hier garnicht aufdrängen, ich hatte genau das gleiche Problem nach einer neuen Installation. Gleiche OS Version (10.12.4), mit xCode keine Probleme, ohne keine Verbindung möglich - gleiches Fehlerbild wie bei [Reprise80](#).

Das die Verbindung meistens geht, manchmal aber nicht, finde ich auch kurios und tritt erst seit dem Update auf 10.12.5 auf. Daher denke ich das es eher damit was zu tun hat, oder an den neueren Kexten und Clover Version. Konnte ich aber nicht gegentesten da 10.12.5 mit den

alten nicht mehr startet.

Lange Rede (wahrscheinlich viel Unsinn 😊 ) ich teste die SSDT-EC von dir, kann ich die einfach zusätzlich zu meiner SSDT nutzen oder besser nur eine?

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Juli 2017, 18:01

[@Raoul Duke](#) SSDTs haben in der Menge keine Begrenzung, sobald du sie eingesetzt und einen Neustart gemacht hast, einfach einen IOReg senden 😊

[@Reprise80](#) Vieles davon kann ich nicht nachvollziehen und bin mir auch nicht sicher ob es so in der Benutzung vorgesehen ist. Übersichtlich ist was anderes. Die großzügige Benutzung bestimmter Patches entspricht unter anderem auch gar nicht RehabMans aktuellen Statements... Auf jedenfall ist da was USB und anderes betrifft einiges Krum bei dir, allein die nicht vorhandene USB 3 Erkennung (iPhone steht trotz 3.0 Port in 2.0 drinnen)

Also ich würde da einiges verändern und überarbeiten. Am besten wäre es wenn du deinen ganzen Clover Ordner mal anhängen könntest, ich kann versuchen den mal fürs erste zu überarbeiten... Anfangen solltest du am besten damit: [Anleitung: USB 3.0 unter El Capitan / Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#) und FakePCIID\_XHCIMux entfernen sowie deine [BIOS Settings](#) checken.

Es kann gut sein dass das excluded der Ports gar nicht unbedingt notwendig ist, da bei deinem Controller evtl. nur HS01-04 und SSP5-8 verfügbar sind...

---

### Beitrag von „Reprise80“ vom 29. Juli 2017, 18:34

[@kuckkuck](#) ok ich habe es aber nach seiner Aktuellen Anleitung ausgeführt also kann ich nicht viel dazu sagen 😊

Achja und bei mir werden die Kexte aus /L /E geladen nicht aus der EFI

in meinem Bios kann ich nicht viel ändern dank Hp 😞

ich wäre dir sehr dankbar wenn du was Retten könntest 😊

---



## Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Juli 2017, 18:42

[Zitat von Reprise80](#)

Achja und bei mir werden die Kexte aus /L /E geladen nicht aus der EFI

Hmpf... Erst mit KextPatches um sich schmeißen und dann aber penibelst aus L/E laden. Was macht der gute Herr Rehabman denn da? Shiki dann aus der EFI und Lilu wieder aus L/L. 😞

Ich komm nicht mit, mach ich hier was falsch, hast du Rehabmans Anleitungen nicht richtig befolgt oder verzapft Rehabman hier irgendeinen Schmarren?

Bei soviel Patcherei nach dem Motto: "Hauptsache patchen, egal obs ohne Patch auch läuft oder nicht" würde ich dir ja fast raten nochmal einen Clean Install zu machen und dabei ein paar Grundsätze zu befolgen... Sowas wie: Kexts wie Lilu und Plugins kommen in die EFI, der Rest kann da auch hin, und gepatcht wird nur wenn es einen Grund dazu gibt, nicht um **evtl** in der Zukunft etwas vorzubeugen. Dann auch nur eine USB Kext nutzen, ein wenig mit Patches sparen und nicht möglichst viele Kext benutzen, sondern eher möglichst wenige, nur die nötigen. Genauso mit Patches in der config.plist.

Also im jetzigen Stadium kann ich dir nicht helfen, weil ich keinerlei Überblick haben was bei deinem System wo gepatcht und gemacht wird. Das ist 1. viel zu viel und 2. viel zu verteilt...

---

## Beitrag von „Raoul Duke“ vom 29. Juli 2017, 20:38

Diese ioreg ist mit deiner ssdt-EC

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Juli 2017, 23:29

Hmmm sehr komisch... EC ist verfügbar, aber AppleBusPowerControllerUSB wird nicht geladen. Installier mal bitte die neueste USBInjectAll Version + folgende SSDT zum Test: (Zusätzlich zu der bisherigen)

Ich kann leider in nächster Zeit keine DSDTs, IOReg etc mehr bearbeiten, da ich ohne Computer unterwegs bin. Meine Hände sind mir also ein wenig gebunden 🤔

---

### **Beitrag von „Reprise80“ vom 2. August 2017, 10:33**

So habe mir eine SSDT erstellt, nach Rehab's vorgaben die dem USBInjectAll.kext genau die Usb Ports vorgibt. ich benutzte die SSDT mit dem FakePCIID\_XHCIMux.kext und FakePCIID.kext und natürlich dem USBInjectAll.kext

Warum ich das hier schreibe, um euch meinen Lösungsweg zu zeigen 😄

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 2. August 2017, 18:17**

Verstehe ich das richtig und der Thread kann dann eine grünen Hacken bekommen. 😊 Oder besteht das Problem weiterhin?

---

### **Beitrag von „Reprise80“ vom 2. August 2017, 19:39**

Also meinetwegen kann er das 😊 aber ich weiß ja nicht was mit [@Raoul Duke](#) ist 😊