

**Erledigt**

## **Z97X-UD5H: Ton und HD nach Aufwachen weg**

**Beitrag von „jacun“ vom 29. Juli 2017, 23:56**

So, mein Hackintosh läuft inzwischen ganz OK mit Sierra. Ein paar kleine Baustellen gibt es aber noch. Ich versuche alles so clean wie nur irgendwie möglich aufzusetzen. Also in Clover nur das absolute Minimum aktiviert (nvda\_drv=1, kext-dev-mode\_1, Audio Inject = 1, Gut: Mouse, Scan und Startbildschirmauflösung eingetragen, Graphics > ig-platform-id: 0d220003, SMBIOS: 14,2 und RT Variables > MLB > gemäß MacGrummel-Anleitung eingetragen, System Parameters > Inject Kexts: Yes und Inject System ID). Ein paar KextsToPatch (siehe Abb.), DSDT mit DPCIManager ausgelesen und dem Z-97X-UD5H-Patch gepatched und in ACPI/patched gepackt.

Problem 1) nach dem Ruhezustand ist der Ton weg und zwei Festplatten melden „Nicht korrekt ausgeworfen“ sind aber wieder da.

Problem 2) wenn Safari offen und im Vordergrund ist gibt es im Apple-Symbol-Zeichensatz und bei den Icons der Lade- oder Sichern-Fenster von Safari Bildstörung (siehe Abb.). Sobald Safari zu oder im Hintergrund ist, sind die Störungen weg.

Ich würde das ganze so weit möglich mit Bearbeiten der DSDT lösen. Auch wenn möglich die schon installierten KextsToPatche (brauch ich die wirklich alle?) Wer kann helfen? Hab mal die DSDT und Config.plist mit angehängt.

---

**Beitrag von „jacun“ vom 2. August 2017, 15:42**

Nach der Installation des Flash-Players gibt es eine neues Problem. Startet eine Website in Safari ein Flashvideo friert der Rechner umgehend ein. Gibt es hier keinen, der sich mal meinen Rechner ansehen möchte?

---

**Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 2. August 2017, 16:43**

## [Zitat von jacun](#)

DSDT mit DPCIManager ausgelesen

Es kann sein dass die DSDT, wenn macOS bereits hochgefahren ist, schon nicht mehr dem Original entspricht. Deswegen solltest du im Clover-Bootmenü die F4-Taste drücken, die extrahierten ACPI-Tabellen befinden sich dann in der EFI -> ACPI/origin/.

Den Flash-Player benutze ich schon seit Ewigkeiten nicht mehr. So ein löchriges Stück Software hat glaube ich nicht mal Microsoft zustande gebracht und das will schon was heißen. Vielleicht ist es also in Safari gewollt, dass Flash nicht funzt. Das ist jetzt aber nur eine Vermutung von mir..

---

### **Beitrag von „jacun“ vom 2. August 2017, 16:58**

Oha, da hat er aber nach F4 ne Menge Sachen reingepackt. Muß ich mich hier nur um die DSDT kümmern, oder auch um die anderen aml-Dateien?

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 2. August 2017, 17:12**

Kannst ja den origin-Ordner zippen und dann hier hochladen. Es geht aber auch wenn du nur die DSDT bereitstellst.

---

### **Beitrag von „polaplex“ vom 2. August 2017, 17:15**

Mit dem Audio hatte ich das früher mit HDA Reset gelöst aber jetzt nutze ich Voodoo und alles funktioniert perfekt zwecks Audio

---

## Beitrag von „jacun“ vom 2. August 2017, 17:17

Ich will ja gar nicht die Arbeit auf euch abladen, sondern selbst was lernen. Meine bisherigen Hackintoshs liefen jahrelang ohne Probleme. Damals allerdings noch mit Uni- und Multibeast. Das soll jetzt alles sauberer werden. Also mehr Handarbeit. Hab jetzt die DSDT mit dem Gigabyte Z97X-UD5H-Patch, und diversen Sourceforge-Patches (HD4k GFX, HD4k HDMI und Insert DTGP) gepatched. Vorher zwei Fehler, nun 56 Warnings beim Compile. Werde die jetzt mal im Clover Configurator aktivieren und neu starten. Melde mich gleich wieder ... hoffe ich.



---

## Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 2. August 2017, 17:20

[Zitat von polaplex](#)

nutze ich Voodoo und alles funktioniert perfekt

Naja, Voodoo würde ich nur verwenden wenn alle anderen Möglichkeiten nicht zum Ziel führen.

---

## Beitrag von „jacun“ vom 2. August 2017, 17:47

Negativ. Meine wie eben beschrieben gepatchede DSDT startet den Rechner nicht. Ich häng hier mal die frisch mit F4 beim Cloverboot ausgelesenen aml-Dateien an. Außerdem meine Liste mit den installierten kexts und die config. Für die Grafik hab ich die Nvdiatreiber und die CUDA unter Sierra installiert.

---

## Beitrag von „keiner99“ vom 2. August 2017, 18:08

Für den ton nach dem sleep probier mal das codec commander kext.

---

## Beitrag von „jacun“ vom 2. August 2017, 18:26

[@keiner99](#): OK, mach ich. Den originalen oder die überarbeitete Version von RehabMan?

[@polaplex](#): Reset HDA ist nur für Ton, der nach einem Kaltstart weg ist. Nicht für Ton, der nach dem Sleepmodus fehlt. Hilft auch nicht. Hab es getestet.

---

## Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 2. August 2017, 18:32

Ich bin mit DSDTs nicht so professionel wie [@al6042](#), der bestimmt eine fertige wieder in der Schublade hat. Das soll jetzt aber nicht heißen, dass er da keine Arbeit reingesteckt hat.

Ich habe Fehler beseitigt und folgende Patches angewendet.

GA-Z97X-UD5H

Shutdown Fix v2

HD4K - GFX0 zu IGPU

Insert MCHC

SMBUS LPCB Fix

HPET Fix

USB Power

OS Check Vista, 7, 8

...und deine config ein bisschen angepasst, teste es mal und berichte bitte.

[DSDT\\_jacun-1.zip](#)

[config.plist.zip](#)

---

## Beitrag von „jacun“ vom 2. August 2017, 18:59

Erstmal zum CodecCommander.kext: Der überarbeitete von RehabMan führt dazu, daß schon nach dem Start gar kein Ton mehr da ist. Der originale hat keine Wirkung. Nach dem Sleep ist der Ton weg.

---

## **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 2. August 2017, 19:07**

Das hätte ich jetzt auch nicht gemacht, da Audio in die DSDT eingebaut wurde.

---

## **Beitrag von „jacun“ vom 2. August 2017, 19:16**

[Doctor Plagiat](#): mit deiner DSDT und config startet er nicht. Hab mal mit -v mitgelesen. Anbei 2 Bilder (vom Absturz und der letzten Meldung davor)

---

## **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 2. August 2017, 19:29**

Da reisst der USB ab. Leg mal diesen Kext noch in den Other-Ordner.

[RehabMan-USBInjectAll-2017-0724.zip](#)

---

## **Beitrag von „jacun“ vom 2. August 2017, 19:51**

USBInjectAll ändert nix. Hab ihn jetzt mit deiner Config und meiner alten DSDT wieder hochgefahren. Keinerlei Änderungen. Alle Fehler wieder exakt wie mit meiner config. Die USBInjectAll nahm ich wieder raus. Das beißt sich sonst mit AppleUSBXHCIPCI in KextsToPatch der config. Irgendeiner der Spezialisten hier hat darüber mal eine Abhandlung geschrieben. Entweder USBInjectAll oder AppleUSBXHCIPCI, aber nicht beides. CodecCommander nehm ich auch wieder raus.

---

## **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 2. August 2017, 20:02**

Ich behaupte das USBInjectAll für dein Board die bessere Variante ist. Kannst ja den Patch mal deaktivieren.

Mir war so als hättest du nur den 15Port-Limit-Patch in der config und im Other-Ordner war gar kein USB-kext.

---

### **Beitrag von „jacun“ vom 2. August 2017, 20:08**

Ich glaube, es war MacGrummel, der meint, alles was man mit KextsToPatch machen kann, ist besser als ein Kext. Noch besser ist nur, es schon in der DSDT zu patchen.

Mit USBInjectAll funktionieren zwei USB-Ports an meinem Rechner nicht. Mit AppleUSBXHCIPCI laufen alle.

Gesendet von iPad mit Tapataalk

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 2. August 2017, 20:14**

Auch wenn dir das jetzt nicht hilft. Ich nutze den USBInjectAll seit meiner ersten Installation auf meinem Skylake-System. Ich nutze keineen Limit-Patch sonder eine Ausschlussliste in der config.plist (uia\_exclude=HS07;HS08;HS09;HS10;HS11;HS12;USR1;USR2)

Diese Liste ist nur ein Beispiel, funzt so nur für meinen Rechner.

---

### **Beitrag von „jacun“ vom 2. August 2017, 20:56**

Ja, hab es eben noch einmal getestet. Mit AppleUSBXHCIPCI funktionieren alle USB-Ports (12 externe USB3.0, 3 externe USB2.0 und ein paar interne) mit USBInjectAll funktionieren 2 externe USB-Port gar nicht. Das einzige Problem ist vermutlich eine zu geringe Stromversorgung, was ich manchmal am angeschlossenen iPhone oder iPad merke, wenn es nicht geladen wird. Auch das Auswerfen der externen USB-Festplatten im Sleepmode führe ich darauf zurück. Das passiert aber alles sowohl mit der Kext als auch dem KextsToPatch.

Momentan bin ich also wieder genau da, wo ich vorher schon stand. Doctor Plagiat, ich danke dir für deine Hilfe! Aber vielleicht kann sich noch mal jemand anderes die DSDT ansehen?

[@keiner99](#): Ich nutze übrigens deine DSDT-GA-Z97X-UD5H-USB3.0\_PCl\_e\_Grafik.aml. Die CodecCommander.kext hilft bei mir nicht. Weder im EFI/kexts/Other noch S/L/E. 😞

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 2. August 2017, 22:03

Ich habe die DSDT nochmal neu gemacht. Also Fehler bereinigt und in den Repos nur GA-Z97X-UD5H ausgewählt. Das ist ein Grund-Komplett-Patch-Paket für dein Board und macht folgendes.

DTGP Methode eingefügt.

Die OSI - Patches

Der AHCI-Controller

Das MCHC - Device

Das Device BUS0

Der Realtek ALC1150

Der Intel Ethernet Controller I217V

Der XHCI (USB) - Controller

Eigentlich sollte diese DSDT so lauffähig sein. Wenn der Rechner jetzt irgendwo hängt, kann es ja auch noch an fehlenden oder falschen Kexten liegen, bzw. an der config. Vielleicht solltest du nochmal mit der config, den Clover-Patches und den Kexten von vorn anfangen. Mehr fällt mir leider momentan nicht ein.

[DSDT\\_jacun-final.zip](#)

---

### Beitrag von „jacun“ vom 3. August 2017, 11:49

Neuer Tag - neuer Versuch. Hab Doctor Plagiats finale DSDT aktiviert, alle meine KextsToPatch aus dem CloverConfigurator deaktiviert und die USBInjectALI.kext in den Other-Ordner gepackt.

Positiv: Bootet superschnell

Negativ: 2 USB-Ports (evtl. auch mehr, hab nicht alle geprüft) gehen wieder nicht mehr und alle Fehler sind exakt genau so wie sie vorher waren. Nein, nicht ganz exakt! Nach dem Sleepmodus ist zwar wieder der Ton weg, wieder wurden mehrere Festplatten angeblich falsch abgemeldet und ausgeworfen, ABER die beiden Festplatten am externen USB, der vorher nicht ging, sind plötzlich da.

Kann jemand meine Idee, daß beim Sleepmode die Platten einen Tick weniger Strom bekommen und generell irgendwas alle externen Geräte mit zu wenig (vielleicht ja auch genau die erlaubten 500 mA) Strom versorgt, bestätigen und hat eine Lösung? Vielleicht waren es vorher 15 x 500 mA (7.500 mA) und nun sind es 7.500 mA/20, also 375 mA pro USB-Port. Reicht für die meisten USB-Geräte, aber nicht mehr für Festplatten oder dicke Stick. Nur so eine Vermutung ...

Was auch darauf hinweist ist, daß die Platten nur an den Anschlüssen des Motherboards rausfliegen. Am USB-Hub oder der USB-PCI-Karte nicht. PCI-Karte und Hub werden mit eigenem Strom versorgt.

Nachtrag: ResetHDA im Clover Conf. aktiviert > Ton geht auch nach dem Sleepmode.

---

### **Beitrag von „keiner99“ vom 3. August 2017, 12:45**

das Z97X-UD5H ist bei mir nicht mehr in Verwendung und ich glaube die DSDT ist noch vor dem USB Wahnsinn entstanden, deswegen kann ich nicht sagen ob die DSDT mit Sierra richtig läuft..

EDIT: Probleme mit Ton hatte ich bei mir nach dem Sleep nie, da Sleep nicht funktioniert hat 😊 (lag aber am Board, da es unter Windows auch nicht funktionierte)



---

### **Beitrag von „jacun“ vom 3. August 2017, 17:50**

Hab eben nach diesem neuen Threat [Transparenz-Fehler \(iBooks etc.\) mit NVIDIA - neuer Bugfix via Kext](#) den Grafikfehler meiner Nvidia in Safari wegbekommen. Super. Langsam wird es.

Aber nun wird es närrisch: Aktiviere ich den KextToPatch AppleUSBXHCIPCI, dann funktionieren die beiden fehlenden USB-Ports wieder, aber der Ton ist nach dem Sleepmode wieder weg. Welchen Zusammenhang gibt es da? Kann man die Funktion von AppleUSBXHCIPCI nicht in USBInjectAll mit einbauen? Oder noch besser, beides direkt in die DSDT?

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 3. August 2017, 19:08**

Vielleicht kannst du dich mal wegen der USB-Geschichte durch diesen [Thread](#) kämpfen.

---

### **Beitrag von „jacun“ vom 3. August 2017, 19:14**

Hab ich schon mehrfach gelesen. Mein Problem beginnt schon damit, daß man nach dieser Anleitung von 14 Ports alle ungenutzten frei macht und dann anderen Anschlüssen zuweist. Ich nutze aber ALLE 14 Ports bereits und möchte gern a) mehr nutzen (alle) und b) am liebsten auch alle mit wenigstens 500 mA.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 3. August 2017, 20:19**

Mehr lässt Apple aber nicht zu und da zählen USB3-Port noch doppelt, da sie ja gleichzeitig einen USB2-Port abbilden, falls man ein USB2-Gerät anschließt. Das ist ja die USB-Problematik.

Und diese Limit-Patcher, die dir dann das 15Port-Limit aufheben, machen dann eventuell Probleme. Deswegen wird ja versucht, mit der Ausschlussliste Ports zu deaktivieren die nicht genutzt werden (z.B die USB-Header auf dem MB wo nichts angeschlossen ist), denn soviel USB-Ports benötigt doch nicht wirklich jemand oder doch?

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. August 2017, 20:53**

Dein Case hat sehr sehr viele Ports, deswegen sind wir hier bei insgesamt 20 statt 15 USB Schnittstellen... Wenn du wirklich alle nutzen willst, musst du entweder mit FakePCIIDXHCI\_Mux einige von ihnen nach EHCI routen oder den Port Limit Patch mit 15-->21 Ports benutzen.

Das mit USB und Strom kann gut sein, wieviel Saft wird denn im Systembericht/USB so angezeigt? Genug oder irgendwie komisch wenig? Wenn letzteres, dann installiert mal diese [SSDT-EC.aml](https://www.hackintosh-forum.de/forum/attachment.php?attachmentid=10000) nach ACPI/Patched und schau ob es besser wird. Schau außerdem nach der Installation ob in IOReg das Device AppleBusPowerControllerUSB im Unterordner "EC" vorhanden ist.

---

### **Beitrag von „zorro7000“ vom 26. Oktober 2017, 12:02**

stimmt das noch für HS?

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. Oktober 2017, 15:03**

Was genau meinst du, mein letzter Post bezüglich Port Menge und Stromzufuhr?  
Ja der ist noch aktuell, an den USB Treibern hat sich in der Richtung nichts geändert 😊