
Beitrag von „Hunk89“ vom 31. Juli 2017, 12:49

Es ist die disk,4 die beim Sleep unsanft rausgeschmissen wird. Von USB 3.1 steht da garnichts.

Beitrag von „jacun“ vom 31. Juli 2017, 13:16

Hab das gleiche Problem schon vor ein paar Tagen gepostet. Leider auch noch ohne Antwort. Bei mir wacht der Rechner aus dem Sleepmodus auf, hat aber dann angeblich zwei USB-Platten ausgeworfen. Beide Platten sind aber mit der Fehlermeldung „Nicht ordnungsgemäß ausgeworfen“ von selbst wieder da. Außerdem geht nach dem Sleep der Ton nicht mehr.

Beitrag von „Hunk89“ vom 31. Juli 2017, 13:18

ja das mit dem Ton hab ich auch. Das lässt sich aber glaube ich recht einfach lösen. Das kommt als Nächstes.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „jacun“ vom 31. Juli 2017, 13:20

Hab schon ResetHDA im Clover Configurator und irgendeinen Kext, dessen Name mir gerade entfallen ist, probiert. Ohne Erfolg. Sowohl erst das eine, dann das andere, als auch beides gleichzeitig.

Ich habe ein Vermutung und werde mal dieser Anleitung folgen: [Anleitung: USB 3.0 unter El Capitan / Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)

Meine Vermutung ist, daß die Platten im Sleepmodus (besonders am 3.0-Anschluß) etwas weniger Spannung bekommen und sich deshalb abmelden. Ist auch bei Festplatten am USB normaler Macs ein häufiges Problem.

Beitrag von „keiner99“ vom 31. Juli 2017, 13:23

das USB Problem lässt sich mit einem DSDT Patch beheben, [@Thogg Niatiz](#) weiß da mehr 😊

Beitrag von „Hunk89“ vom 31. Juli 2017, 13:41

Das wäre ja super.

LG

Hunk

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 31. Juli 2017, 17:46

Mit config.plist und DSDT lässt sich da sicher was machen. Ich bin aber ein Fan davon, erstmal andere Baustellen abzuschließen, bevor es eine weitere gibt. Wie sieht es hier aus? [Boot hängt nach Passworteingabe](#)

Beitrag von „Hunk89“ vom 31. Juli 2017, 17:49

Hi Thogg Niatiz, ich habe bei Windows den Schnellstart deaktiviert. Seitdem war nix mehr. Soll ich die DSDT später mal hochladen? LG Hunk

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 31. Juli 2017, 17:56

Ja, und die config.plist bitte. Und Feedback im anderen Thread und ein "als erledigt markieren" ist hier üblich, um anderen später die Suche nach der Lösung für ähnliche Probleme zu erleichtern.

Beitrag von „Hunk89“ vom 31. Juli 2017, 20:21

Hi Thogg Niatiz,

anbei die files.

Danke.

LG

Hunk

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 31. Juli 2017, 21:03

Hier erstmal deine config.plist ohne diverse USB Hacks. Die sind immer wieder an diesem Verhalten der USB Ports schuld.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 31. Juli 2017, 21:13

Nur solltest Du eine der beiden identischen UUIDs raus nehmen, die andere erstellt der Rechner dann schon selbst, was er so wahrscheinlich mal mit der einen, dann mit der anderen macht...

Beitrag von „Hunk89“ vom 1. August 2017, 11:45

[@MacGrummel](#) Wo und wie nehme ich eine UUID raus?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 1. August 2017, 22:06

Du hast in Deiner Config.plist eine UUID im Configurator auf der Seite SMBIOS mit der Bezeichnung SmUUID und eine auf der Seite System Parameters mit der Bezeichnung Custom UUID. In Deiner Liste sind die identisch, aber so arbeitet der Rechner nicht. Das sind zwei verschiedene Parameter. Die hängen zwar mathematisch voneinander ab, aber das war es dann auch. Nimmst Du eine von beiden raus und startest den Rechner neu, ergänzt er den fehlenden Wert zwangsläufig. Wenn Du in beiden den gleichen Wert einsetzt, wird real auch einer überschrieben, ohne, dass Du das merkst. Nur welcher bleibt, ist halt nicht eindeutig geklärt. Wenn Du den Rechner im Grund-System nicht mehr ändern willst, läßt Du bei Deinem bestehenden System iMessageDebug rüber laufen, dann kannst Du da sehen, welcher Wert wo hin geändert wurde: Was da als System-ID ausgelesen wird, wird im Configurator für Clover unter Custom UUID eingetragen, der Wert Hardware UUID kommt auf die SMBIOS-Hardware-Seite unter SmUUID.

Beitrag von „Hunk89“ vom 2. August 2017, 10:48

[@MacGrummel](#) ok ich probiere das mit dem iMessageDebug. Wofür ist das nötig?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „MacGrummel“ vom 2. August 2017, 13:42

Nur, um festzustellen, ob alle eingetragenen Werte auch laufen und übernommen wurden, oder, ob da noch was fehlt. Ohne diese Werte geht halt kein iMessage.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „Hunk89“ vom 3. August 2017, 13:42

Das selbe Problem besteht immer noch mit dem USB 3.1 Port meines Mainboards.

[@Thogg Niatiz](#)

LG
Hunk

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 3. August 2017, 17:08

Zwei DSDTs zum testen. Wenns nichts bringt bitte Infos zu allen eingesetzten USB Kexts und eventuellen Injections, von denen ich so nichts wissen kann, und außerdem ein IOReg File vom

IORegistryExplorer und die originale DSDT (bitte frisch mit Clover extrahieren).

Beitrag von „Hunk89“ vom 3. August 2017, 17:24

Hi [@Thogg Niatiz](#) Ich weiss garnicht, was Injections sind. Wie prüfe ich das?

Die IOReg File unter welcher DSDT? Oder spielt das keine Rolle?

DSDT per F4 im Clover Menü extrahieren und dann im Origin Ordner, korrekt?

THX

LG

Hunk

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 3. August 2017, 17:33

Du weißt selbst am besten, welche Treiber oder Injector Kexts auf deinem System zum Einsatz kommen, oder überhaupt, was bisher bezüglich USB auf deinem System unternommen wurde. Wenn dir das kein Begriff ist, kommt auf deinem System wahrscheinlich nichts dergleichen zum Einsatz.

Wichtiger ist erstmal: Hat sich etwas getan, als du die DSDTs getestet hast? Wenn ja: was genau? Ich vermisse bei dir leider immer wieder das Feedback, wenn ein Problem (nicht) gelöst wurde. Eigentlich ist es egal, unter welcher DSDT, wenn es mit beiden nicht funktioniert. Du solltest aber selbst im Hinterkopf (oder einem Verzeichnis mit Datum, Thread und Post Nummer) behalten, welche DSDT du grad im Einsatz hattest, falls es Nachfragen gibt oder du später nochmal auf solch ein Problem triffst und es selbstvollziehst.

Beitrag von „Hunk89“ vom 4. August 2017, 12:02

[@Thogg Niatiz](#)

Also ich habe den USBInjectall drinnen. Von (anderen) injections weiss ich nichts. IOReg File und originale DSDT im Anhang.

Also, deine DSDTs haben gar nichts verändert.

Kann es nicht sein, dass Hotplugging für den USB 3.1 Port einfach nicht möglich ist? Der Anschluss hat übrigens die normale USB Form und nicht type c. Wäre natürlich toll, wenn wir es hinkriegen.

Der Ordner heißt "ohne USB Hacks".

THX
Hunk

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 4. August 2017, 18:51

Bitte mal testen

Beitrag von „Hunk89“ vom 5. August 2017, 06:55

[@Thogg Niatiz](#)

Unter der letzten DSDT läuft der 3.1 Port garnicht. Weder beim Einschalten, noch nach dem Sleep.

Hast du noch eine Idee?

Ich habe das Problem umgangen, indem ich einen USB Hub an den usb 3.0 Port gehängt habe.

LG
Hunk

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. August 2017, 13:50

Nochmal eine DSDT zum probieren. Es ist sehr verwunderlich, dass mit der vorherigen DSDT die USB 3.0 Ports funktionieren, aber der USB 3.1 Port nicht...

Beitrag von „Hunk89“ vom 8. August 2017, 14:37

Danke ich werde das heute Abend probieren.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 25. Januar 2018, 17:13

Grüner Haken aber keine Rückmeldung? Wie ging die Story denn jetzt weiter? 😄

Beitrag von „griven“ vom 29. Januar 2018, 23:06

Ist die nicht im Apple Store zu ende gegangen mit dem Kauf eines Macs ?!?