

# Clover Themes

Beitrag von „sv0911“ vom 2. August 2017, 14:45

Hallo Freunde,

auf Wunsch einiger User lade ich hier Cloverthemes hoch die von mir gemoddet oder erstellt wurden.

Vielleicht habt ihr ja auch das ein oder andere Thema das ihr hier hochladen und mit uns teilen wollt.

Als ersten Thema kommt selbstverständlich ein "**Hackintosh-Forum.de-Thema**" das bald noch um weitere

Versionen bzgl. Icons etc. erweitert wird.

Ist ein mod von mir basierend auf ein Clover Thema von "**drakeymcd**" einem Creator den ich aus reddit kenne.

Dieses Thema ist bewußt minimal gehalten als Einstiegsthema.

## Vorschau:

### "Hackintosh-Forum.de" Clover-Thema



Dieses Thema verfügt über die meisten Texticone bzgl mac os Versionen sowie Windows, Ubuntu usw.

### **Achtung:**

Da ich meine integrierte GPU zusammen mit meiner geforce nutze, muss ich jedesmal einen Blindflug beim Start meines Hackintosh hinlegen. Das heißt ich sehe mein Clovermenü garnicht. Wer lust hat kann dieses Thema (sowie nachfolgende) gerne testen. Wäre nett uns hier kurz ein feedback zu geben dass auch alles funktioniert. Wie gesagt ich veranstalte hier einen Blindflug.. 👍

Ansonsten lade ich euch hiermit zum fröhlichen basteln ein..!

Anleitung zur installation etc sind alles in der Zip enthalten.

Viel Spaß  
Gr.  
sv

### **Edit/Ergänzungen:**

**1)**

In folgendem Post, **Dank @cobanramo** findet Ihr noch **2 weitere ergänzende Icons** für Recovery und ein cooles Selection-Icon: [Clover Themes](#)

**2)**

Vorschau auf:

**"iClover"**



---

### Beitrag von „bubiwutha“ vom 2. August 2017, 15:16

Habe es gleich getestet, schaut super aus. Danke dafür und ein 👍

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 2. August 2017, 15:39

Nett, gleich mal geladen und in der EFI abgelegt. 😄

---

### Beitrag von „Altemirabelle“ vom 2. August 2017, 16:01

[@sv0911](#)

Kannst du mir bitte sagen womit, oder wie die icons gemacht werden.  
Hab versucht mal eigene zu basteln und bin an irgendeinem Standard gescheitert.

---

### Beitrag von „sv0911“ vom 2. August 2017, 18:05

[Zitat von bubiwutha](#)

Habe es gleich getestet, schaut super aus. Danke dafür und ein 👍

[Zitat von derHackfan](#)

Nett, gleich mal geladen und in der EFI abgelegt. 😄

Vielen Dank Freunde,  
freut mich sehr.

Und vielen vielen Dank auch für das Feedback dass es funzt!! 👍

[Zitat von Altemirabelle](#)

[@sv0911](#) Kannst du mir bitte sagen womit, oder wie die icons gemacht werden.  
Hab versucht mal eigene zu basteln und bin an irgendeinem Standard gescheitert.

[@Altemirabelle](#)

was genau möchtest du wissen? Wie man eine Bilddatei im PNG-Format als Texticon erstellt  
(bspw. m. Photoshop)?

Oder wie man eine PNG in icns konvertiert?

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 2. August 2017, 18:40**

[@Fredde2209](#)

Wolltest du net auch mal ne Theme für Clover machen?

Vllt tut ihr euch zusammen. 😊

\*\*\*\*\*

Ich werde deine Theme gleich mal Testen. Bin sehr gespannt.

Ich denke das Logo macht sich oben mittig ein wenig besser. 😊

---

## Beitrag von „Altemirabelle“ vom 2. August 2017, 18:45

[@sv0911](#)

Das zweite >>> wie man eine PNG in icns konvertiert. Irgendein PC Programm?

Also mache ich am hack im PS Bilder 128 × 128 pixel und kann die als png abspeichern, mein Problem war, dass die mac icons grösser im clover dargestellt waren als die alten, da das Programm (für mac) bei der Konvertierung die Datei vergrössert hat.

Ich vermute man ändert halt nur die Dateiendung, von .png nach .icns, ja?

---

## Beitrag von „Harper Lewis“ vom 2. August 2017, 19:02

Da gibt es diverse Onlineconverter. Oder versuch mal das: [Makeicns](#)

edit: makeicns habe ich mal ausprobiert, funktioniert wunderbar:

Code

1. imac-retina5k:Pictures user\$ makeicns -in icon.png
2. 2017-08-02 19:05:51.014 makeicns[2499:31080] Resampling for 512 wide x 512 high
3. 2017-08-02 19:05:51.030 makeicns[2499:31080] Resampling for 256 wide x 256 high
4. 2017-08-02 19:05:51.036 makeicns[2499:31080] Resampling for 128 wide x 128 high
5. 2017-08-02 19:05:51.039 makeicns[2499:31080] Resampling for 32 wide x 32 high
6. 2017-08-02 19:05:51.040 makeicns[2499:31080] Resampling for 16 wide x 16 high
7. 2017-08-02 19:05:51.050 makeicns[2499:31080] Wrote output file "icon.icns"

Das Quellbild sollte dabei quadratisch und mindestens 512x512px groß sein.

---

## **Beitrag von „sv0911“ vom 2. August 2017, 20:18**

[@Altemirabelle](#)

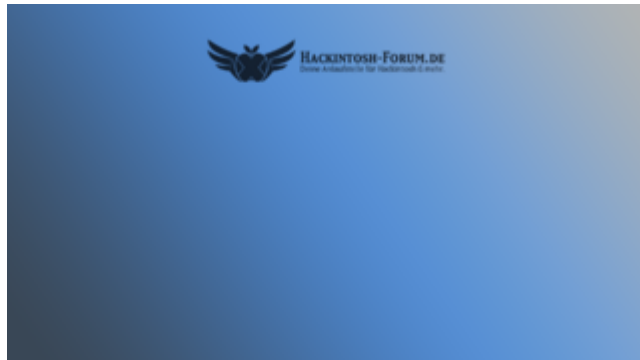
'Harper Lewis' hat es super erklärt.. Kommst du soweit dann klar?  
Ich benutze übrigens eine App namens "iConvert Icons".

[@Harper Lewis](#)

vielen herzlichen Dank für deine Anleitung..!!

[@Dr.Stein](#)

vielen Dank für dein Feedback.!



Schau mal hier:

Du brauchst nur die background.png austauschen.

Gr.  
sv

---

## Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 2. August 2017, 20:34

Vielen Dank für deine super Arbeit. 👍

Wo wird eigentlich definiert welches Icon für welches OS zuständig ist. In der theme.plist habe ich nichts dazu gefunden.

Wenn ich jetzt ein High Sierra.icns hinzufügen würde und nenne es einfach os\_hsierra.icns wird mir das sehr wahrscheinlich nicht angezeigt oder irre ich da.

---

## Beitrag von „Nio82“ vom 2. August 2017, 20:38

[@sv0911](#)

Echt cool das du dich da wirklich nun drann gemacht hast & ein Clover Theme erstellt hast. Dickes Daumen hoch! 👍

[Doctor Plagiat](#)

Genau das hab ich mich auch immer gefragt, Wo wird eigentlich definiert welches Icon angezeigt wird & wie füge ich neue hinzu für El Capitan, Sierra, High Sierra oder auch ganz andere OS?

---

## Beitrag von „sv0911“ vom 2. August 2017, 20:47

[@Doctor Plagiat](#), [@Nio82](#)

ganz ehrlich Freunde... ich habe mir ein Dutzend Themen runtergeladen und das Zeug verglichen weil mir die Anleitungen nicht wirklich zugesagt haben.

Das Thema was ich hochgeladen habe beinhaltet soweit alle OS Versionen (mac, wind, linux usw) etc. die benötigt werden. Ihr könnt im Prinzip einfach die icns austauschen unter selber

Bezeichnung. Da ich es ganz ehrlich nicht besser weiß/wusste bin ich nach Versuch & Irrtum-Methode vorgegangen und habe mich mit diversen Creators kurzgeschlossen.. Und,.. ich bekam lustigerweise meistens die selbe Antwort. Es gibt bestimmt irgendwo im Netz eine einigermaßen gute Anleitung aber bei Clover so ne Sache....

Vielen Dank für euer Feedback

Gr.  
sv

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 2. August 2017, 21:04**

[@sv0911](#)

Kurz gesagt, du hast letztendlich ein Theme genommen wo ElCap, Sierra, High Sierra schon drin war & hast nur Hintergrund & die Icons getauscht?

---

### **Beitrag von „sv0911“ vom 2. August 2017, 21:17**

[Zitat von Nio82](#)

[@sv0911](#) Kurz gesagt, du hast letztendlich ein Theme genommen wo ElCap, Sierra, High Sierra schon drin war & hast nur Hintergrund & die Icons getauscht?

Ja Nio,

wenn du Skins erstellst, ist es immer am besten von einem Grundskin/Basissskin auszugehen. So wird das überwiegend beim Skinning/Theming gemacht. Ich habe früher bspw. unter Windows Skins/Themes erstellt, dafür habe ich dann den Basissskin von Windows benutzt. Mit



Clover ist es genauso. Du suchst dir 2 oder 3 Basisskins und fängst damit an zu experimentieren. Wenn du dabei die Formate und Maße beachtest und die dazugehörigen Scripte korrekt anpasst, kannst du ansich nicht viel falsch machen.

Das ist grob gesagt der Unterschied zwischen Skin creiert oder ein "mod".. 👍

Schau mal hier bspw.:

<https://github.com/EvanPurkhis...minimal/tree/master/icons>

und:

<https://github.com/al3xtjames/clover-theme-minimal>

---

## Beitrag von „Nio82“ vom 2. August 2017, 21:37

[@sv0911](#)

OK dann werde ich erstmal einfach versuchen die Icons für ElCap, Sierra, High Sierra in mein Lieblings Theme hinzu zu fügen...

...und wenns nicht klappt, musst du eben ran! 😊

P.S. Kann ich die Icons aus MacOS einfach so 1 zu 1 einfügen oder müssen die angepasst werden?

---

## Beitrag von „sv0911“ vom 2. August 2017, 21:48

[Zitat von Nio82](#)

[@sv0911](#) OK dann werde ich erstmal einfach versuchen die Icons für ElCap, Sierra, High Sierra in mein Lieblings Theme hinzu zu fügen... ...und wenns nicht klappt, musst du eben ran! 😊

P.S. Kann ich die Icons aus MacOS einfach so 1 zu 1 einfügen oder müssen die angepasst werden?

Super,  
das kriegst du locker hin..!!!!

Achte aber auf die Maße bei deinen MacOSicons sonst kann es verzerrt aussehen.. sowie auf die korrekte Dateieindung Png/icns und beachte auch daß meistens in Clover weiße Icons automatisch eine schwarze Umrandung anzeigen (soll wohl den Effekt/Kontrast verbessern oder so..).

Du kannst auch den Ordner der ins EFI kommt deinen Wünschen gemäß umbenennen, nur mußt du dann auch in der plist-file den Ordnernamen korrekt anpassen.

Wenn du dein Clover Nio82 Thema fertig hast, dann lade es doch gerne hier hoch..

Viel Spaß beim Basteln.

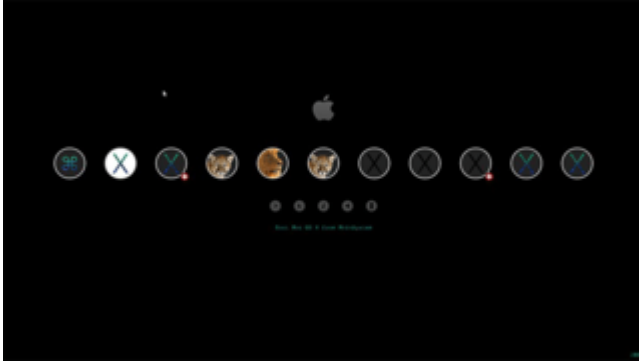
---

**Beitrag von „Nio82“ vom 2. August 2017, 22:08**

[@sv0911](#)

Ich zeig gleich mal um welches es geht.

LightUp



Ich möchte die vorhandenen Icons für Windows & MacOS SL bis Mav durch die originalen ersetzen & für Yosi bis HSier hinzufügen.

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 2. August 2017, 22:26**

Im Prinzip ist das echt einfach, ich hab halt eine Möglichkeit gesucht icons zu erstellen die so wie in meinem jetzt benutzten Thema sind, also bestehend aus 4 Auflösungen (wie in dem screenshot).

Das ist eine schon ältere Variante, sehr klein gehalten. Apple icons sind viel grösser. Können sogar 1024 x 1024 Pixel mit 144 Pixel/Zoll haben. Mein Programm erzeugt gleich die hochauflösenden icons (screen2) und ich hab keine Möglichkeit gefunden die grösseren Auflösungen aus der Datei zu löschen.

Die Datei theme.plist ist auch interessant. Da kann man bestimmen, welche Datei als Hintergrund geladen wird, Abstände, usw.

---

### **Beitrag von „cobanramo“ vom 2. August 2017, 23:19**

Interessant ist auch das bestimmte Dateien gar nicht vorhanden sind, das muss doch irgendwo definiert sein oder? vielleicht sind dem Clover schon im Kern Program die Dateinamen bekannt oder definiert. Hab auch bisschen damit rumgespielt aber nie so recht eine Lösung gefunden.

Experte im diesem Bereich scheint mir [@BlackOSX](#) zu sein (falls ich mich nicht gewaltig irre scheint die Theme "BGM" vom Ihm zu sein) meiner Meinung nach ist das der einzige Theme der mit allem drum dran funktioniert.

Hier ein Beispiel aus dem readme.rtf;

Zitat

```
If you want macOS recovery to have its own icon, rename os_recovery.icns to os_mac.icns
```

weder os\_recovery.icns oder os\_mac.icns sind vorhanden.

Gruss coban

---

## Beitrag von „sv0911“ vom 2. August 2017, 23:52


Vielen Dank [@cobanramo](#)

absolut richtig..

Diese Zeile steht u.a. auch in der Textfile drin die in meiner Zipfile aus Post 1 angehängt ist..



Wie ich schon in einem früheren Post geschrieben habe, so basieren (wie es für gewöhnlich fast immer ist..) überwiegend existierende Themes auf den gleichen BASISKINS/themes.

Wäre deffintiv klasse wenn BlackOsx sich dieser kleinen Bastelrunde anschließt.. 

Gr.

sv

edit: Ich dachte du meinst eine readme file aus einem anderen Skin.. Aber Du meinst die Textfile aus meiner Zip.. Oder?

---

### **Beitrag von „griven“ vom 3. August 2017, 00:29**

Ich fürchte nur das unser User mit dem Nick BlackOSX und der User der sich für die Themes verantwortlich zeigt nicht die selbe Person sind...

---

### **Beitrag von „cobanramo“ vom 3. August 2017, 00:46**

[@griven](#) schade eigentlich, wäre jetzt toll gewesen, im "Clover Theme manager" hat der typ etliche Themen.

@all wenn man im Themen Verzeichnis mal im "embedded" guckt merkt man schnell da ist nichts ausser einem screenshot und einer plist. Daher vermute ich stark das vieles schon im Clover kern fest verankert ist.

---

### **Beitrag von „sv0911“ vom 3. August 2017, 00:55**

[@griven](#)

da kann ich mich [@cobanramo](#) nur anschließen.. Schade..

[@cobanramo](#) du hast sicherlich recht, ich hatte auch ziemlich viel gesucht um einigermaßen verständliche Anleitungen u.ä. zu finden. Hatte bei insanley im Cloverthread zig Seiten gelesen und geblättert usw.. Das einzige was ich fand, war auch ein Anwender der ungefähr das gleiche sagte.

Ich werde mich aber nochmal mit nem Kollege der auch Clover moddet kurzschließen, vielleicht weiß der ja etwas mehr darüber.

Gr.  
sv

---

### **Beitrag von „griven“ vom 3. August 2017, 00:56**

Ich habe mich mal ein wenig durch die CloverWiki gewühlt und die Syntax für die Icons scheint sich tatsächlich daran zu orientieren wie Clover die Systeme erkennt (hier kann das debug.log von Clover hilfreich sein). Ein Icon trägt dann immer os\_ als Kennzeichen dafür das es sich um ein OS Icon handelt als Präfix und dann eben das System das Clover erkannt hat also zum Beispiel os\_sierra für Sierra oder os\_hsierra für HighSierra. Schade das das nicht irgendwo dokumentiert ist wie die OS genau benannt sind. Man wird sich da vermutlich durch den Code wühlen müssen damit man alle findet...

---

### **Beitrag von „NoirOSX“ vom 3. August 2017, 05:30**

#### [Zitat von griven](#)

Ich fürchte nur das unser User mit dem Nick BlackOSX und der User der sich für die Themes verantwortlich zeigt nicht die selbe Person sind...

So ist es. Ich habe davon auch keinen Plan, obwohl ich diese Idee auch schonmal hatte. Hier vor kurzen hatte doch mal jemand seine eigene Theme hochgeladen (glaube im 10.13 Beta), vll kann er ja mit einsteigen.

Edit

gefunden

Vielleicht kann Dir [@sv0911](#) [@Mork vom Ork](#) Deine Fragen beantworten.

Er hat hier [macOS High Sierra Beta Erfahrungen](#) wie ich finde ein sehr schönes THeme erstellt und uns hochgeladen.

---

## Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 3. August 2017, 10:12

Ich habe mir mal von [@Mork vom Ork](#)s Classic-Theme das os\_hsierra.icns geliehen und in ein anderes Theme eingefügt. Das ist dabei rausgekommen.



---

## Beitrag von „sv0911“ vom 3. August 2017, 14:07

### [Zitat von BlackOSX](#)

So ist es. Ich habe davon auch keinen Plan, obwohl ich diese Idee auch schonmal hatte. Hier vor kurzen hatte doch mal jemand seine eigene Theme hochgeladen (glaube im 10.13 Beta), vll kann er ja mit einsteigen. Edit gefunden Vielleicht kann Dir [@sv0911](#) [@Mork vom Ork](#) Deine Fragen beantworten. Er hat hier [macOS High Sierra Beta Erfahrungen](#) wie ich finde ein sehr schönes Theme erstellt und uns hochgeladen.

[@BlackOSX](#),

vielen Dank für die Tipps 👍

Für mich persönlich sind die technischen Fragen eher zweitrangig (*da ich meinen Hacki via Blindflug starte, sprich "Ich seh mein Clover" garnicht...*) aber einige Anwender wollen (zu Recht ) etwas tiefer in die Materie eintauchen um sicherzustellen dass alles für sie auch ordentlich funzt. Du kennst mich ja, ich bin eher so der "Malen nach Zahlen"-Typ der lieber bunte Bildchen aus Illustrierten ausschneidet und zusammenfügt.. 🍏

Spaß beiseite, es wäre cool wenn [@Mork vom Ork](#) bei Gelegenheit die ein oder anderen Tipps und Tricks hier zur Verfügung stellt und natürlich auch sein echt cooles Thema hier hochladet was ich leider bis dato garnicht kannte....

Nochmal Danke [@BlackOSX](#) dass du dich unserer bunten Bastelrunde angeschlossen hast..

### [Zitat von Doctor Plagiat](#)

Ich habe mir mal von [@Mork vom Orks](#) Classic-Theme das os\_hsierra.icns geliehen und in ein anderes Theme eingefügt. Das ist dabei rausgekommen.



Vielen Dank [@Doctor Plagiat](#),  
colles Ergebnis abgesehen von deinen markierten Stellen.. Wie gesagt, wäre cool wenn [@Mork vom Ork](#) auch mal nen Blick drauf wirft. Wie schaut es denn aus wenn du gleiches mit meinem hochgeladenen Thema probierst? (Falls du Zeit hast es auszuprobieren..) 👍

Gr.  
sv

Edit: Ach ja, ich habe den Thread-Titel angepasst und im ersten Post nochmal verdeutlicht dass alle Anwender herzlich gerne Ihre Creationen hier mit uns teilen können.

---

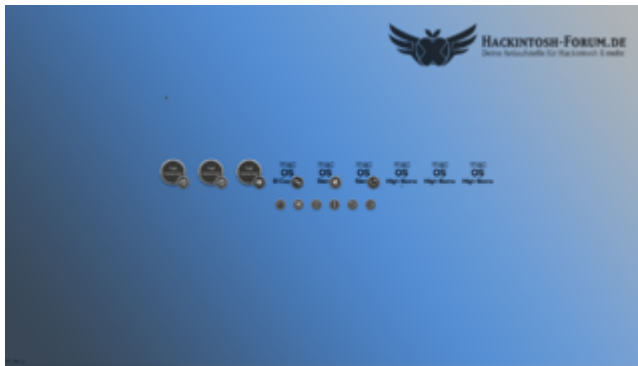
## Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 3. August 2017, 16:58

[Zitat von sv0911](#)

wenn du gleiches mit meinem hochgeladenen Thema probierst?

Ich habe Icons aus einem anderen Theme (die Namensbezeichnung ist dieselbe) in dein Theme eingefügt und es ist Kauderwelsch bzw. Bildsalat dabei rausgekommen. Das klappt wohl dann doch nicht so oder ich habe mich einfach doof angestellt.





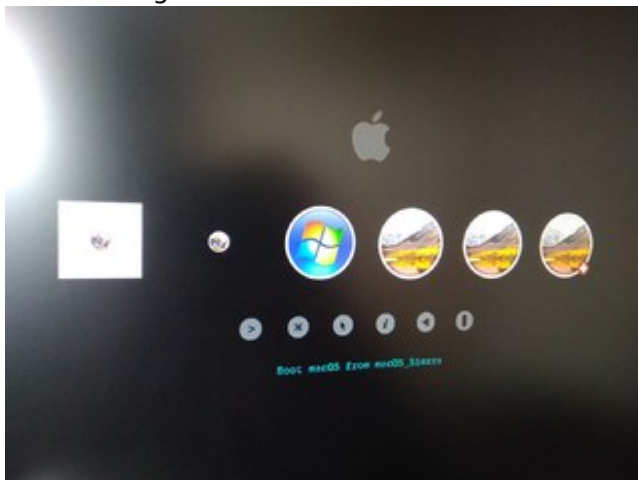
EDIT: Oder die theme.plist muss noch angepasst werden.

---

### Beitrag von „Nio82“ vom 3. August 2017, 17:03

Ich hab heute mal mein verändertes Theme getestet. Das letzte OS wofür Icons vorhanden waren, ist Yosemite. Ich hab die Icons für ElCap bis High Sierra hinzugefügt, ebenso für Vista bis Win10.

Hier das Ergebnis:



*(Nicht wundern, musste seitlich fotografieren weil die Sonne geblendet hat)*

Anscheinend wird die Info welches Icon geladen werden muss, wirklich direkt aus Clover ausgelesen. Die Icons für High Sierra & das für Windows werden richtig angezeigt, das für

Sierra ist auch das richtige, aber die Größe ist falsch. Und das Win Icon, hat er interessanterweise das für Vista/7 verwendet & nicht für 8/10.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 3. August 2017, 17:12**

Man kann in Clover mit F10 Screenshots machen. Die befinden sich dann im misc-Ordner.

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 3. August 2017, 17:19**

Danke wusst ich noch nicht, hab mich schon gewundert wie ihr eure gemacht habt 😮😂😂

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 3. August 2017, 18:35**

EEE Nio82, was hast du da für komische Eier?

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 3. August 2017, 19:02**

[@Altemirabelle](#)

Ähmm, JA! Die waren noch von diesem Jahr Ostern übrig & mussten langsam mal weg! 😂

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 3. August 2017, 19:16**

Um nochmal darauf zurück zu kommen:

### [Zitat von Nio82](#)

Genau das hab ich mich auch immer gefragt, Wo wird eigentlich definiert welches Icon angezeigt wird & wie füge ich neue hinzu für El Capitan, Sierra, High Sierra oder auch ganz andere OS?

Einfach mal durch den Quellcode grepen 🤔

Code

```
1. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\func_about" , L"png", /*48*/32 },
2. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\func_options" , L"png", /*48*/32 },
3. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\func_clover" , L"png", /*48*/32 },
4. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\func_secureboot" , L"png", /*48*/32 },
5. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\func_secureboot_config" , L"png", /*48*/32 },
6. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\func_reset" , L"png", /*48*/32 },
7. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\func_shutdown" , L"png", /*48*/32 },
8. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c:// { NULL, L"icons\\func_exit" , L"png", /*48*/32 },
9. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\func_help" , L"png", /*48*/32 },
10. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\tool_shell" , L"png", /*48*/32 },
11. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\tool_part" , L"png", /*48*/32 },
12. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\tool_rescue" , L"png", /*48*/32 },
13. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\pointer" , L"png", /*48*/32 },//11
14. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\vol_internal" , L"icns", 128 },
15. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\vol_external" , L"icns", 128 },
16. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\vol_optical" , L"icns", 128 },
17. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\vol_firewire" , L"icns", 128 },
18. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\vol_clover" , L"icns", 128 },
19. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\vol_internal_hfs" , L"icns", 128 },
20. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\vol_internal_ntfs" , L"icns", 128 },
21. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\vol_internal_ext3" , L"icns", 128 },
22. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: { NULL, L"icons\\vol_recovery" , L"icns", 128 },//20
23. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: UnicodeSPrintf(FileName, 512, L"icons\\%s_%s.icns",
24. ./rEFIt_UEFI/refit/icns.c: UnicodeSPrintf(FileName, 512, L"icons\\%s_%s.icns",
```

Alles anzeigen

Steht alles dort: fix definierte Dateinamen, Dateiformate, Auflösungen, und unten die bereits vermutete Wildcard für os\_sierra usw., die bei genauerer Betrachtung neben os\_\* auch boot\_\* akzeptiert.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 3. August 2017, 20:12**

Ich greppe jeden Tag durch irgendwelchen Quellcode, aber darauf bin ich nicht gekommen. 😄  
Nein, davon habe ich nun mal NULL Ahnung und dann muss das ja auch wieder kompiliert werden. Kann man das mit Xcode machen?  
Ich suche ein Xcode-Tut. 😄

---

### **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 4. August 2017, 08:45**

Kompilieren brauchst du nichts, denn die Clover Binaries gibts halbwegs aktuell fertig zum Download. Wenn du immer die aktuelle Version haben willst, kannst du auch einfach das Clover Build Script verwenden, das ist selbsterklärend und kommt ohne Xcode aus. Wirklich nützlich ist das aber in diesem Fall nicht, denn im Binary kannst du lang nach solchen Hinweisen suchen 😄 Wenn du dir den Quellcode aus dem Repository auf Sourceforge lädst, kannst du mit `grep -r "icns" .` rekursiv in allen geladenen Dateien nach dem gewünschten String suchen, in diesem Fall beispielsweise "icns". Dauert nur ein paar Sekunden und bringt immer wieder spannendes zum Vorschein, wenn man sich nicht zu tief mit der Materie auseinandersetzt.

---

### **Beitrag von „sv0911“ vom 4. August 2017, 12:53**

[@Doctor Plagiat](#) & [@Nio82](#)

vielen Dank für eure Tests.

Dank [@Thogg Niatiz](#)

haben wir ja nun wirklich einiges an nützlicher Info. 👍

[@Thogg Niatiz](#)

vielen Dank für ~~deine~~ sehr hilfreichen Infos, das bringt ja nun wirklich mehr Licht in das ganze

DANKE!

Thema. Super



Dann kommen ja vielleicht wirklich in Zukunft noch ein paar schöne Themen hier für Clover zusammen.!!!

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 4. August 2017, 14:30**

Weil ja auch gefragt wurde wie die Icons in den Themes erstellt wurden, speziell jene mit der Bild Datei nur in einer Auflösung 128x128, da brauch man keinen speziellen Konverter oder so etwas. Das sind ganz normale .png Dateien die einfach in .icns umbenannt wurden, hab ich getestet.

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 4. August 2017, 14:45**

Yo, hab ich vermutet. Echte icons funktionieren aber auch.

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 4. August 2017, 15:04**

Klar in einigen Themes sind auch echte Icons enthalten, aber wie man an meinem Test sieht, ist nicht garantiert das dann die korrekte Auflösung angezeigt wird. 😊

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 4. August 2017, 15:56**

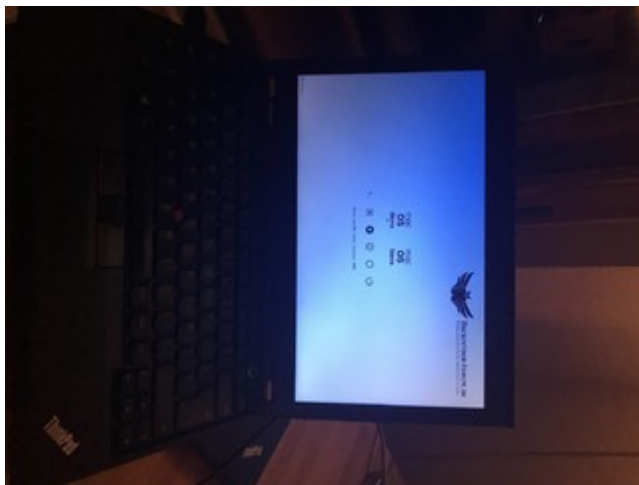
Ja, und das macht die Sache noch einfacher, eigene themes zu entwerfen! Sehr gut!

---

### Beitrag von „andreas\_55“ vom 4. August 2017, 22:09

[@sv0911](#)

Endlich hat mein kleiner Lenovo ein angemessenes Start-Bild. Cool.



---

### Beitrag von „sv0911“ vom 5. August 2017, 00:21

[@andreas\\_55](#)

Super 👍

Vielen Dank für dein Feedback und dem Screenshot!



Gr.  
sv

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 5. August 2017, 17:17**

Hi Leute, ich möchte euch heute bitten mal folgendes bei euch zu testen. Welches Icon wird bei euch unter den verschiedenen Windows Versionen angezeigt, Win 7 8 10? Ich habe bei mir für jedes ein eigenes Icon im Theme, aber geladen wird immer das "os\_vista.icns". Lösche ich dieses nutzt er "os\_win.icns", lösche ich dieses Icon ebenfalls, zeigt er gar kein Icon an. Obwohl os\_win7.icns, os\_win8.icns, & os\_win10.icns vorhanden sind.

Ebenfalls wäre es nett wenn die Linux Nutzer unter euch das mal mit Linux testen.

Wenn es dort ähnlich ist, lohnt es sich ja nicht wirklich für jedes Windows oder Linux ein eigenes Icon einzubauen.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 5. August 2017, 17:56**

Ich nutze zur Zeit das Simple Grey Rounds Theme und habe im CloverConfigurator Custom Entries erstellt. Ich erwähne das, da es vielleicht Einfluss darauf hat, welche Icons Clover auswählt.

Dieses Theme hat nur 2 Windows-Icons und das sind os\_vista.icns und os\_win.icns. Angezeigt wird mir in Clover aber das vol\_internal\_ntfs.icns. Es handelt sich um Windows 10.

Unter Linux sieht es ähnlich aus. Ich habe zur Zeit 3 Pinguine installiert, Arch-Linux, ElementaryOS und KDEneon. Hier nimmt Clover bei allen das vol\_internal\_ext3.icns und nicht die vorhandenen os\_linux.icns und os\_ubuntu.icns.

Es kommt hier also wahrscheinlich auch immer auf das Theme an wie Clover die Auswahl trifft. Vielleicht erkennt Clover aber auch nicht ganz genau ob es z. B. Windows7 8 oder 10 ist. Ich weiß ehrlich gesagt nicht wie das mit der Erkennung der Betriebssysteme funktioniert.

---

## Beitrag von „Nio82“ vom 5. August 2017, 18:44

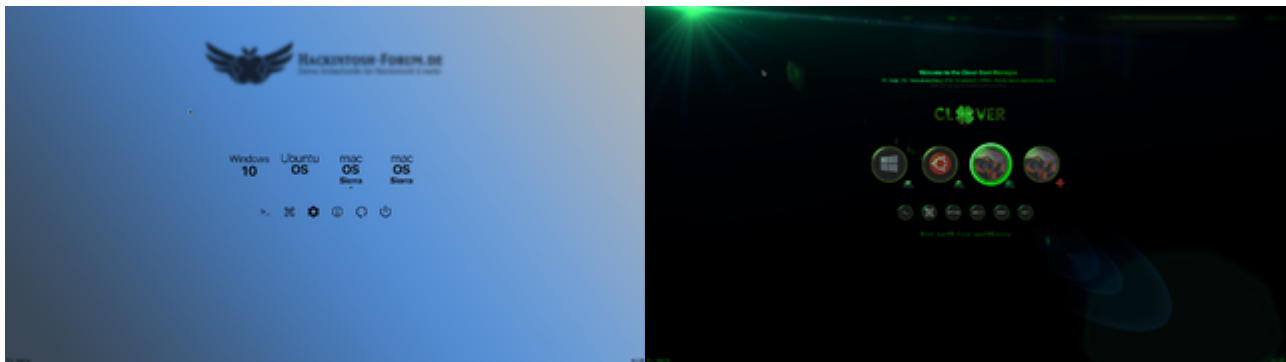
Ja bei mir werden die "os\_XXX.icns" verwendet. Dateien mit der der Bezeichnung "vol\_XXX.icns" sind zwar vorhanden, sind aber auch leer, keine Grafiken drinnen. Einzig "vol\_external.icns" & "vol\_recovery.icns" enthalten eine Grafik & werden als Overlayer über den "os\_XXX.icns" angezeigt, wenn nötig.

---

## Beitrag von „cobanramo“ vom 5. August 2017, 19:04

ich glaub die os versions Erkennung läuft auch dementsprechend anders ab ob man "custom entries" hat oder unter Scan Custom/Auto=Yes gewählt hat.

hier bei mir sieht es so aus.



PS: [@sv0911](#) ich glaub bei dem Hackintosh-forum logo muss man was ändern 😊

---

## Beitrag von „sv0911“ vom 5. August 2017, 19:10

[Zitat von cobanramo](#)



PS: [@sv0911](#) ich glaub bei dem Hackintosh-forum logo muss man was ändern 😊

[@cobanramo](#)

interessant. Woran mag das liegen.. Bei den bisherigen Anwendern die dieses Thema nutzen sieht das Logo

völlig korrekt aus. Bspw. siehe Post Nr. 42 von andreas\_55....

Bildauflösung? Bin gerade überfragt.. Sehe ich jetzt zum erstenmal so.

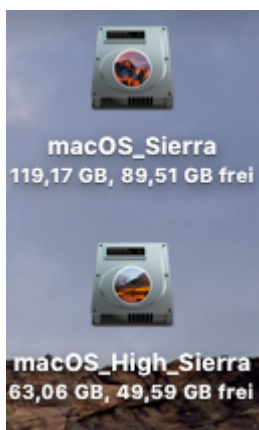
---

## Beitrag von „Nio82“ vom 5. August 2017, 19:16

[@cobanramo](#)

Nein das hat keinen Einfluss drauf welche Icons angezeigt werden, hab ich schon getestet. Mit dem Punkt "Custom Icons" kann man jedoch die Icons beim Clover Menü anzeigen lassen, die man den Laufwerken im OS zugewiesen hat.

Zum Beispiel:



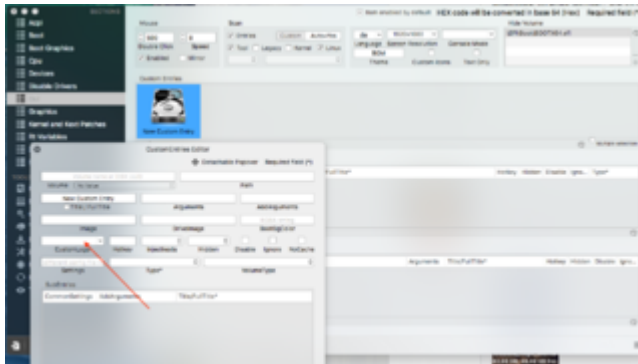
Hab ich auch bereits getestet, funktioniert.

---

## Beitrag von „cobanramo“ vom 6. August 2017, 00:01

[@sv0911](#) ich hab den background.png von der posting 9 von dir genommen, ich finde auch das es mittig besser aussieht, hab Auflösung 1920x1080 im boot Menü.

[@Nio82](#) ich hätte jetzt darauf wetten können dass das Bootmenü "CustomLogo" von der OS im Clover ist, reden wir vom gleichen "CustomLogo" ?



siehe Bild;

---

## Beitrag von „Nio82“ vom 6. August 2017, 00:34

[@cobanramo](#)

Ach das meinst du, dann hab ich dich falsch verstanden. Ja da kann man natürlich auch Icons angeben. Mir gehts aber um die Icons aus dem jeweiligen Theme. Also ohne etwas in die Config.plist einzutragen.

---

## Beitrag von „cobanramo“ vom 6. August 2017, 00:49

mir ist noch was aufgefallen, wenn man unter "Hide Volume" was eingetragen hat zeigt zbspl. das BGM Theme Ubuntu logo für Ubuntu, sonst eine Linux logo, daher bin ich der Meinung das muss irgend einen zusammenhang mit "Custom Entries" haben.

---

### Beitrag von „sv0911“ vom 6. August 2017, 01:50

[Zitat von cobanramo](#)

[@sv0911](https://www.hackintosh-forum.de/index.php/User/43770-sv0911/) ich hab den background.png von der posting 9 von dir genommen, ich finde auch das es mittig besser aussieht, hab Auflösung 1920x1080 im boot Menü.

[@cobanramo](#)

vielleicht liegt es ja wirklich an der Auflösung.. Keine Ahnung...  
Ich habe dir mal das background.png (siehe Anhang) in 1920x1080 erstellt.

Vielleicht funktioniert es ja wenn du es austauschst.

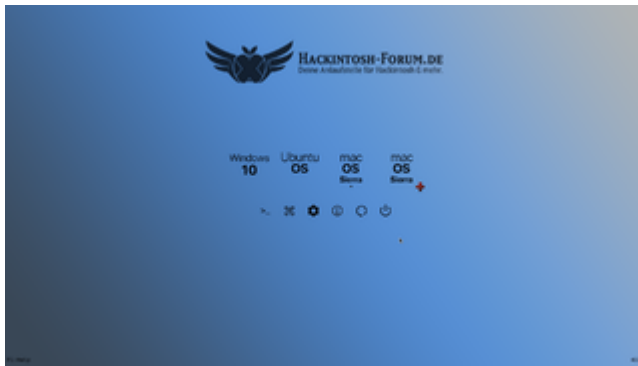
Gr.  
sv

---

### Beitrag von „cobanramo“ vom 6. August 2017, 09:37

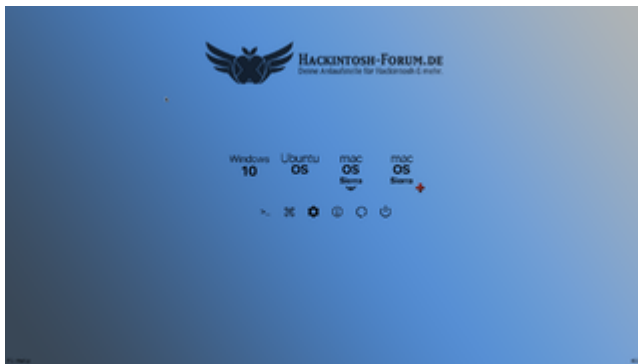
[@sv0911](#)

Danke, hier das Ergebnis, hab noch den "Medizin" icon hinzugefügt 😊👍



[vol\\_recovery.icns.zip](#)

Edit: leichtes feintuning 🙄



[selection\\_big.png.zip](#)

---

**Beitrag von „sv0911“ vom 6. August 2017, 12:05**

[@cobanramo](#)

Super dass es geklappt hat..

Und vielen Dank auch für das passende Recovery-Icon und deine coole idee mit dm Selection-

Icon.

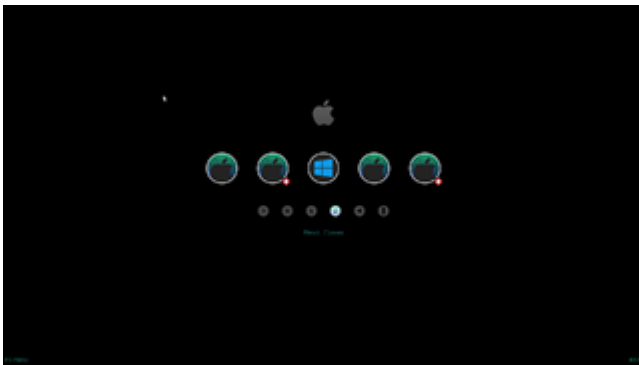


---

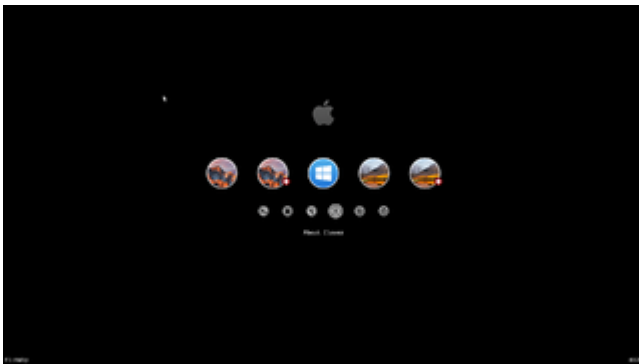
## Beitrag von „Nio82“ vom 7. August 2017, 22:02

So, meine Bastelei trägt jetzt langsam auch her zeig bare Früchte.

Das Ausgangs-Theme:



Und meine Variante:



Fürs Forum hatte ich mir auch was überlegt:



Das aktuelle Hintergrundbild vom Forum zusammen mit dem Banner.

Die Themes sind noch nicht fertig, daher auch noch kein Download.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 7. August 2017, 22:10**

Sehr ansprechend... 😊

Das Logo vielleicht etwas höher, damit man es besser sehen kann.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 8. August 2017, 10:43**

Ich habe auch mal ein wenig gespielt...



... und es ist noch weit entfernt von einer finalen Version.

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 8. August 2017, 11:24**

[Doctor Plagiat](#)

Was für eine Funktion hat das button Not Detected?

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 8. August 2017, 11:34**

Das ist kein Button, das ist ein Icon von Clover für ein nicht erkanntes Betriebssystem. Bei Windows und den beiden Pinguinen erscheint an der Stelle das Win- bzw. das Linux-Icon. Ich weiß nicht warum gerade bei macOS die Erkennung nicht funzt. Mit dem Starten von macOS und der Recovery hat das aber nichts zutun, das funktioniert so wie es soll.

---

### **Beitrag von „cobanramo“ vom 8. August 2017, 11:58**

[@Doctor Plagiat](#)

Kann evtl. ein Fehler im Dateinamen der entsprechenden File (os\_sierra.icns),  
oder vielleicht ein gänzlich fehlendes File sein.

Gruss Coban

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 8. August 2017, 13:25**

Danke für deine Überlegungen.

In dem Theme, welches ich als Grundlage genommen habe, gab es os\_sierra.icns nicht. Also habe ich es erstellt und genau so benannt. Ihr seht hier bestimmt den Fehler und nach dem ich ihn ausgebügelt habe, funktioniert auch die korrekte Anzeige.

Es kann so einfach sein.



Schöner würde ich es finden, wenn man das Auswahlmenü in der Y-Achse etwas nach unten schieben könnte. Im Clover Configurator gibt es ja den Theme Editor, mal sehen ob der das hergibt.

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 8. August 2017, 15:40**



[@al6042](#)

Dazu muss ich erstmal raus finden wo/wie man die Position des Banners ändern kann. Das sind nämlich wie beim Forum auch 2 Dateien. Hintergrund & das Banner. Hast du dir den Screenshot vergrößert angesehen? Das sieht auch nur in der Vorschau so zusammen gestaucht aus. In voller Größe passt die Positionierung an sich so.

[@Doctor Plagiat](#)

An sich muss es möglich sein die System Icons oder auch das Banner anders zu positionieren. Es gibt ja auch Clover Themes wo die Icons weiter unten sitzen. Im Theme von unserm [@Mork vom Ork](#) sitzt das Banner auch etwas höher als Standard. Wenn er das hier liest, verrät er uns vielleicht wie es geht. 😊

---

## Beitrag von „Altemirabelle“ vom 8. August 2017, 15:59

Man muss etwas die theme.plist studieren und etwas ausprobieren.

```
<dict>
<key>BannerOffset</key>
<integer>155</integer>
<key>ButtonOffset</key>
<integer>67</integer>
<key>MainEntriesSize</key>
<integer>128</integer>
<key>TextOffset</key>
<integer>-3</integer>
<key>TileXSpace</key>
<integer>20</integer>
<key>TileYSpace</key>
<integer>20</integer>
<key>Vertical</key>
<false/>
<key>PruneScrollRows</key>
<integer>12</integer>
</dict>
```

-----

Hat jemand versucht ein Theme für ein 4K Monitor zu erzeugen? Ich hab begonnen die icons auf Auflösung 256 px zu stellen und das Hintergrundbild auch auf die native 4k Auflösung, jedoch Clover kommt mit diesen Daten nicht klar. Die icons werden zu groß und das BG wird gar nicht geladen und bleibt weiß. Vielleicht liegt das an der etwas alten Version von Clover.

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 8. August 2017, 16:13**

Das studieren der theme.plist hat bei mir nicht funktioniert, da in meinem Grundlagen-Theme diese Optionen nicht vorhanden waren. Aber Danke, da hätte ich auch mal in andere theme.plists schauen müssen.

[@Nio82](#) Ich habe das Hackintosh-Forum-Logo und das Clover-Logo direkt mit meinem gewählten Hintergrund in einem Grafikprogramm positioniert.

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 8. August 2017, 16:25**

Ja es gibt auch etwas mehr ausgebaute theme.plist.  
Kannst dir die von dem erwähnten Mork anschauen.

Mein Clover-screen hab ich etwas vereinfacht. Es gibt nur das was notwendig ist. Allerdings hab ich versucht was neues zu bauen in 4k Auflösung und bin auf eine Wand gestossen. Clover mag keine hoch auflösende icons und keine 4k backgrounds. Meine jetzige Version ist echt simpel:

---

### **Beitrag von „SirusX“ vom 8. August 2017, 16:46**

Hey wenn ihr die Themes nicht nur für euch selbst möchtet könntet ihr sie ja immer direkt mit Posten. [Doctor Plagiat](#) würdest du dein Theme Hochladen gefällt mir gut 😊

---

### Beitrag von „Nio82“ vom 8. August 2017, 17:16

[@SirusX](#)

Immer mit der Ruhe, wir sind ja noch am basteln. Oder willst du Betatester spielen? 😊

Hab mir jetzt gerade Grafiken zusammen gesucht & Icons für die ganzen Linux [Distros](#) zu basteln.

...Ja Ja ich weiß! ...[Distros](#) werden bei uns nicht unterstützt! 😊

---

### Beitrag von „theo55“ vom 8. August 2017, 17:32

Hier mal mein Clover 4128 in Bild u. Kleinem Video  
<https://youtu.be/pPqhlavmMmE>

---

### Beitrag von „SirusX“ vom 8. August 2017, 17:47

[@Nio82](#) [Distro](#)'s der war gut hehe 😊 Ja ich kann warten ihm seines sah sehr fertig aus 😊

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 8. August 2017, 20:20

[Zitat von SiriusX](#)

[Doctor Plagiat](#) würdest du dein Theme Hochladen gefällt mir gut

ich werde es selbstverständlich hochladen, aber es ist eigentlich noch nicht fertig. Möchtest du es trotzdem schon haben? Sag bescheid.

EDIT: OK, Bitteschön [HF-nebula.zip](#) aber wie gesagt, ist eigentlich noch in Bearbeitung.

---

## Beitrag von „sv0911“ vom 8. August 2017, 20:54

**Clover Themes..**

**Vorschau auf:**

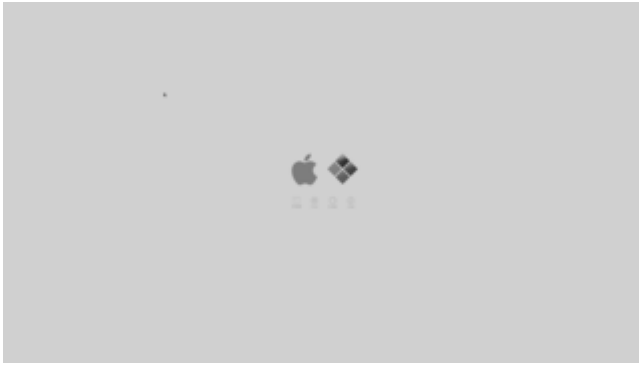
**"iClover"**



---

## Beitrag von „Arstidir“ vom 8. August 2017, 21:01

Bei mir ist Clover ganz schlicht 😊



---

**Beitrag von „Altemirabelle“ vom 8. August 2017, 22:39**

OK, jetzt hab ich es auf 4K umgebaut. Diese Hilfssymbole sind wieder da. Es gibt schon auch High Sierra. 😊

---

**Beitrag von „SirusX“ vom 8. August 2017, 22:47**

Bau morgen auch mal ein Stargate

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro Theme

---

**Beitrag von „Schorse“ vom 8. August 2017, 23:53**

Moin,  
auch eher etwas schlichter



---

**Beitrag von „Altemirabelle“ vom 9. August 2017, 09:46**

[@Schorse](#)

**Kannst du mir bitte sagen wie dein High Sierra icon heißt?**

Ich hab es os\_highsierra.icns benannt, aber falls der Name nicht stimmt wird es nicht geladen.

Da der Stand von 3840x2160 **High Sierra Theme:**

---

**Beitrag von „Schorse“ vom 9. August 2017, 09:57**

high\_sierra.icns

Jedoch gebe ich bei Clover genau an welche Laufwerke und wie Clover die Laufwerke zu nehmen hat.



---

### Beitrag von „Altemirabelle“ vom 9. August 2017, 10:00

OK, danke. Hab also auf os\_high\_sierra.icns umgenannt.

---

### Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 9. August 2017, 11:54

Im Classic Mac OS Theme von [@Mork vom Ork](#) heißt das High Sierra Icon os\_hsierra.icns

---

### Beitrag von „Altemirabelle“ vom 9. August 2017, 12:28

OK geändert. Ich kann es nicht testen da ich die Version nicht installiert habe.  
Danke!

---

### Beitrag von „Nio82“ vom 9. August 2017, 23:22

Bohr, ich hab jetzt leider schlechte Nachrichten. Meine Arbeit von heute, 6 Stunden jede Menge Icons für mein "hackintosh-forum.de" Theme sind mir durch einen HDD Fehler verloren

gegangen. 😡 Ich war jetzt schon so ziemlich auf der Zielgraden das es fast fertig war! 😞

Muss jetzt erstmal sehen was ich retten kann & wie ich wieder die Motivation finde weiter zu machen. 🤔

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. August 2017, 02:42**

Oh kacke, das wünscht man niemanden! 🤔

Viel Glück bei der Rettung von allem!

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 10. August 2017, 08:40**

[@Nio82](#) Sehr ärgerlich. Ich kann das gut nachvollziehen. Ich habe mich mal mit einem AMD-Rechner rumgeärgert. Nach etlichen Tests ist mir dann die alte 2,5" Platte abgekackt und die ganze Arbeit war hinüber. Da gab es auch nicht zu retten. Die Platte war mechanisch defekt.

---

### **Beitrag von „cobanramo“ vom 10. August 2017, 11:13**

[@Nio82](#) ja ja ja so sag ich auch immer wenn mir was nicht gelingt 😞😂

Spas bei Seite, kann passieren, wenns zu stressig wird einfach ne pause einlegen 😊

Gruss Coban

---



## Beitrag von „Nio82“ vom 10. August 2017, 16:01

[@cobanramo](#)

Mensch musst du das hier verraten? Tz Tz Tz!!! 😂😏

[@Doctor Plagiat](#)

Ich hatte schon mal ein ähnliches Problem, damals als ich von Win7 auf 8 umgestiegen bin. Da hab ich dank Win8 einen Großteil meiner Mediabibliothek verloren. Mehre 100GB die ich nicht wieder herstellen & auch nicht neu aus dem Netz laden konnte. 😞

-----

Nah zum Glück liegt ja eine Kopie von Theme im Clover, aber eben die ganze Arbeit von Gestern ist hinüber.

Liegt am Dateisystem das ist beschädigt, ich kann die Platte jetzt zwar noch lesen, aber nicht schreiben. Dadurch ist die Arbeit verloren gegangen. Ich kann jetzt die Platte erstmal frei schaufeln, Daten sichern. Und dann neu Formatieren & alles wieder zurück.

Bin gerade am schauen wo ich eine andere Platte her bekomme um die Daten drauf zwischen zu lagern.

Zur Zeit bin ich auch mit meinem High Sierra Test System unterwegs, weil der Nutzerordner von meinem Sierra auf der fehlerhaften Platte liegt.

---

## Beitrag von „Nio82“ vom 10. August 2017, 21:40

Obwohl ich gestern diesen Rückschlag hatte kann ich euch Heute nun doch noch die erste Version meines Hackintosh-Forum.de Clover Theme zum Download anbieten.

Screenshot:



Aber bitte beachten, es ist noch nicht ganz fertig. Ich will noch die Icons für vol\_external, vol\_firewire, vol\_optical & vol\_recovery rund machen, jetzt sind sie eckig. Und die Icons die ich gestern verloren habe neu erstellen, zur Zeit fehlen ja noch die passenden Icons für die ganzen Linux [Distros](#).

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 10. August 2017, 21:55

Jo, läuft ... gleich mal in der EFI eingesetzt ... weiter so. 👍

---

### Beitrag von „Altemirabelle“ vom 10. August 2017, 22:05

Ist doch OK, nur durch den unruhigen Hintergrund kann man den Text nicht lesen. Oder nicht ganz.

Ich lasse mein screen schon stehen. Will nicht übertreiben 😄 .

## Beitrag von „Nio82“ vom 12. August 2017, 23:15

Die nächste Version von meinem "Nio's Hackintosh-Forum.de Clover Theme" ist fertig.



Jetzt sind auch die Icons für Linux enthalten. Hab Icons für die bekanntesten [Distros](#) erstellt. Wenn euch eine fehlt sagt mir beschied. Einige Icons hab ich auch verschiedene Versionen gemacht, diese befinden sich im "alternative icons" Ordner. Die Icons für USB, FireWire & Recovery HD sind jetzt rund. Die Schriefft habe ich auch ausgetauscht, die neue ist etwas besser auf dem Hintergrund zu erkennen.

---

## Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 19. August 2017, 19:43

Nio das sieht sehr cool aus.

kannst du auch ein andere Backround Bild einsetzen? Vielleicht was abstraktes?

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 19. August 2017, 19:49

Du kannst einfach die background austauschen mit einem Bild deiner Wahl in der gleichen Auflösung. Dann hast dein eigenes Bild.

Habe ich auch so gemacht.

Danke nochmal an Nio82 für das Zusammenstellen.

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 19. August 2017, 19:56**

[@DerGiftzwerg](#)

Wie [@G4\\_Hacker](#) es sagt, kannst du selber tauschen. Such dir dein favorisiertes Hintergrundbild in der passenden Auflösung. Wenn nötig, wandele es in eine .png Datei um & benenne es wie der Hintergrund in meinem Clover, fertig.

---

### **Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 19. August 2017, 20:00**

Achso okay. Das werde ich kommende Woche mal probieren!

Top arbeit.

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 16. September 2017, 18:50**

Hab jetzt mal den aktuellen Forumshintergrund mit meinem Clover Theme getestet. Sieht gut aus! 😊



Der Background als PNG ist im Anhang. Einfach den Vorhandenen durch diesen ersetzen.

---

### **Beitrag von „Schorse“ vom 16. September 2017, 18:56**

sieht klasse aus! Kannst du das Bild in 4K bereitstellen?

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 16. September 2017, 18:59**

[@Schorse](#)

Ich selber leider nicht, da musst du mal unsere Admins fragen ob es das auch in 4k gibt.

---

### **Beitrag von „Mocca55“ vom 16. September 2017, 23:36**

Hallo,

[@Nio82](#) [@Schorse](#)

schau mal hier wegen dem Bild

[#Meckerecke - Lob/Kritik/Verbesserungsvorschläge](#)

Gruß Michael

---

### Beitrag von „Nio82“ vom 17. September 2017, 00:00

[@Mocca55](#)

Na mir reicht auch die 1080p Variante, hab eh nur 2 FullHD Monitore. [@Schorse](#) wollte es in 4k haben.

---

### Beitrag von „Dr.Stein“ vom 19. September 2017, 00:27

Momentan noch relativ grau. Aber das wird noch. 😊

