

**Erledigt**

## **Keine Tonausgabe auf Gigabyte Z170 HD3P bei Sierra 10.12.6 mit Bios F22a**

**Beitrag von „xoro11“ vom 16. August 2017, 12:54**

Hallo liebe Hackintosher,

habe wirklich viel rumprobiert und eingestellt aber hänge jetzt final am Ton.

Ich habe eine Gigabyte Z170 HD3P mit Bios F22a.

Ich hatte es bei einem meiner vielen Versuche schon hinbekommen den Ton zu aktivieren, damals gab es aber Probleme mit den Nvidia Webtreibern. Jetzt habe ich diese gelöst, jetzt macht aber der Ton Probleme.

Ich bin soweit das ich die Tonausgabe sehe, aber ich höre weder etwas über den Kopfhörer noch über die angeschlossenen Boxen. Habe die Inject ID schon von 1-3 geschaltet, aktuell sehe ich die Anschlüsse Line/Kopfhörer (wenn eingesteckt) und Digital, kann aber keine Ausgabe darüber bekommen.

Ich hänge mal direkt meinen EFI Ordner an, vielleicht ist in der Config ja noch ein dummes Fehler...

Noch eine Info, der Neustart beim Runterfahren dauert sehr lange (zwischen 20-30 Sekunden), das ist bei dieser Installation anders als bei meinen alten Versuchen.

Danke für die Hilfe

grischa

---

**Beitrag von „Nio82“ vom 16. August 2017, 17:25**

[@xoro11](#)



Hallo & Willkommen im Forum!

Ganz einfache Antwort, du hast in der config.plist unter ACPI--> Fixes "FixHDA\_8000" vergessen.

Wenn du das gesetzt hast kannst du die verschiedenen Layout IDs für deinen Audio Codec durch testen. Bei ALC887 sind das: 1 2 3 5 7 11 13 17 18 99 .

---

### **Beitrag von „xoro11“ vom 16. August 2017, 19:33**

Hallo Nio82

leider hat das nichts gebracht, hatte das Häkchen bei meinen tausenden verschiedenen Versuchen auch schon zwischendurch an. Gibt es eine bestimmte Version der Kexte die vielleicht zu beachten ist? Wo kann ich denn sowas wie mit diesen IDs nachschauen, ich dachte man kann nur zwischen 1-3 auswählen?

---

### **Beitrag von „Gletscherprise“ vom 16. August 2017, 22:25**

Hi,

hier deinen Codec auswählen, den du hoffentlich weißt und auch dabei ist und die Zahl in Layout\*.xml.zlib im Cloverconfigurator unter Devices injecten. Die Checkboxen erstmal abhaken.

Und den Haken den Nico82 oben vorgeschlagen hat, wenn du keine DSDT hast, ich habe jedenfalls keine gefunden(F4 beim Clover Bootmenü)

<https://github.com/vit9696/AppleALC/tree/master/Resources>

dann lilu.kext und appleALC.kext nach /EFI/clover/kexts/other/ kopieren.  
Realtek® ALC887 codec oder?

Deine Lilu ist die neueste 1.1.6, Applealc ist 1.1.1, 1.1.2 habe ich- gibt aber schon 1.1.3 glaub ich. Die letzte Änderung für den 887 war in 1.1.2 aber nur spdif. 1.1.1 müsste theoretisch reichen

---

### **Beitrag von „Marcel2303“ vom 16. August 2017, 22:41**

Kann das von [@Gletscherprise](#) eig bestätigen. Hatte ebenfalls probleme, durch das einfügen von AppleALC hat dies wunderbar funktioniert.

Da Lilu ja seit diesem Jahr das neue Wundermittel ist 😊 würde ich es auch installieren. Und danach einmal das Tool "Kext Utility" alles überprüfen lassen und dann gibst du uns mal Feedback, ob alles geklappt hat.

Das Tool findest du hier: [Kext Utility immer aktuell](#)

---

### **Beitrag von „xoro11“ vom 19. August 2017, 12:58**

@'Gletscherprise

Stimmt ich habe keine DSDT.

Bin mir nicht ganz sicher ob ich dein Post verstanden habe.

Meinst Du mit dem Injecten das Pulldownmenü, in dem (no/detect) gespeichert sind.

Wenn ja, dort checke ich schon seit Tagen die verschiedenen Nummern die auf der Github Seite als stehen ( 1/2/3/5/7/11/13/17/18/33/99) aber ohne Erfolg.

Im Moment ist auch das Lautsprechersymbol ausgebaut...

Habe ein Skript getestet und das sagt das alles funktioniert, was leider nicht der Fall ist: (audio\_codecdetect\_v2.2.command) und ja ich habe die Lautsprecheranschlüsse und

auch den Kopfhörer getestet...

HDMI audio codec(s)  
Nvidia: 0x10de0080

Onboard audio codec  
Realtek: 0x10ec0887  
Name: Realtek ALC887  
Audio ID: 1

Valid audio codec, audio device and Audio ID; audio injection is working  
Finished

[@Marcel2303](#)

habe auch deine Anleitung befolgt, aber leider ohne Erfolg.

Brauche ich vielleicht noch irgendwelche Kextpatches?

Bin echt schon am Verzweifeln.

Anbei noch mal meine Config

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 19. August 2017, 13:08**

Wenn du mit folgenden Komponenten und Einträgen arbeitest, solltest du keine weiteren Patches benötigen.

- Config.plist: Unter "Acpi"->"DSDT"->"Fixes" den Haken bei "FixHDA\_8000" setzen
- Config.plist: Unter "Devices"->"Audio"->"Inject" den Wert "1" direkt in das Auswahlfeld



[@al6042](#)

ich habe es jetzt final hinbekommen. Ich habe die Apple AppleHDA.kext im System Ordner ausgetauscht und plötzlich geht es. Die Line Out Lautsprecher werden jetzt zwar als Interne Lautsprecher angezeigt, aber das ist mir egal. Jetzt funktioniert wirklich alles.

Eine Frage noch: Ich habe noch 2 identische Rechner, mit exact der gleichen Hardware, eigentlich sollte ich doch jetzt einfach durch Festplattenklonen diese direkt zum Laufen bekommen, oder?

Danke für eure Unterstützung. Anbei noch mal mein EFI Ordner, falls jemand ein identisches Setting wie ich habe.

vg  
Grischa

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 19. August 2017, 13:40**

Das sollte gehen...

Wenn du deine EFI ebenfalls auf den zweiten Rechner packst, solltest du aber dessen Seriennummer, Board Serial Number und MLB ändern, sonst wird das ggf. ein kurzes Vergnügen... 😊

---

### **Beitrag von „xoro11“ vom 19. August 2017, 13:43**

Klar, das geht ja dann wirklich schnell  
Der Thread kann auf jeden Fall jetzt erfolgreich geschlossen werden.  
Ich weiß nicht wer so was hier macht...

Danke noch mal für das Forum

Grischa

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 19. August 2017, 13:51**

Wir schließen keinen Thread sondern setzen einen grünen Haken für Fall erledigt, das hat den Vorteil dass du jederzeit ein Update einfügen kannst.

Edit: Das solltest du als Threadersteller auch selber können, oben bei Thema bearbeiten und dann im Pulldownmenu Thread als erledigt markieren.