

**Erledigt**

## **Asus Geforce GTX 1070 wird nicht erkannt / geladen**

**Beitrag von „kolutshan“ vom 17. August 2017, 13:50**

Hallo zusammen,

und vielen Dank für dieses tolle Forum und den vielen Informationen!

Ich habe erfolgreich OS X 10.12.6 auf meinem Ryzen System installiert und es startet auch mit Clover. Die Nvidia Webdriver Option habe ich aktiviert und auch den aktuellsten Nvidia Web Treiber installiert. Allerdings wird dieser nicht geladen bzw. im Nvidia Control Panel auch keine Karte angezeigt. OS x selbst erkennt die Karte als Nvidia 3 MB. Ich habe schon alles mögliche probiert, kriege das Problem aber einfach nicht gelöst.

Hier meine Systemparameter:

Ryzen 1800x

MSI B350 Tomahawk

Corsair Vengeance LPX DDR4-3600 / 16GB

ASUS (NVIDIA) GeForce GTX 1070 STRIX O8G Gaming

hat jemand von euch eine Idee was zu tun ist?

Vielen Dank für eure Unterstützung!

Grüße,

Jan

---

**Beitrag von „the\_viking90“ vom 17. August 2017, 13:51**

NvidiaWeb hast du angehakt in der Config?

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 17. August 2017, 13:52**

Hast du mit Clover die RC Scripte installiert und den dazugehörigen Driver um die Einträge im NVRAM zu speichern, dann sollte im Normalfall auch der NvidiaWeb Haken seinen Job machen.

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. August 2017, 13:59**

EmuVariableUefi-64 und die RC Scripte brauchst du auf jeden Fall in Clover. Einfach den Installer noch mal starten und diese zusätzlich auswählen.

Und sonst hier [NVIDIA Grafikkarten in Mac OS X aktivieren mit dem Webdriver \(Clover\)](#)

---

### **Beitrag von „kolutshan“ vom 17. August 2017, 14:06**

Danke für die Anmerkungen schon mal. Ich habe auf jeden Fall über die Clover Config App den WebDriver Haken gesetzt. Das hatte allerdings keinen Effekt. Die EmuVariableUefi-64 hatte ich dann auch nachträglich installiert, danach wollte das System aber nicht mehr booten. Es kann aber auch sein, dass sich das mit einer weiteren Sache die ich gleichzeitig eingestellt habe überschritten hat. Ich werde also nach Feierabend einmal alles frisch aufsetzen und direkt wie hier beschrieben konfigurieren. Bin gespannt ob es dann hinhaut 😊

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. August 2017, 14:09**

Die Systemdefinition ist auch nicht zu ignorieren. iMac 14,2 sollte es schon sein.

---

### **Beitrag von „kolutshan“ vom 17. August 2017, 14:12**

Ok, die überprüfe ich auch noch mal. Bin mir gerade nicht mehr so sicher was ich da eingestellt habe. Hatte das auch eher als einen "kosmetischen" Wert betrachtet...

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. August 2017, 14:17**

Die Systemdefinition ist mehr als nur kosmetischen.

Je näher deine Hardware einem Mac Modell entspricht.. des to besser wird es dann am Ende laufen.

Jo - aber bei Intel^^... 😄

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 17. August 2017, 14:58**

[@Dr.Stein](#) du hast schon mitbekommen dass es um ein AMD Ryzen System geht?

---

### **Beitrag von „kolutshan“ vom 17. August 2017, 15:05**

Gibt es da dann eine Empfehlung welche Systemdefintion ich am besten nehmen sollte?

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 17. August 2017, 15:13**

Hier noch mal was dazu, es ist ganz vereinfacht gesagt egal.

[Was passiert eigentlich mit Nvidia Karte, wenn iMac 14,2 nicht mehr unterstützt wird?](#)

---

### **Beitrag von „kolutshan“ vom 17. August 2017, 22:02**

Ich scheine einen Schritt weiter zu sein... Habe alles neu installiert und wie von euch

beschrieben konfiguriert. Wenn ich jetzt in OS X Boote (nicht vom Installer USB) dann bekomme ich direkt nach der Installation vom Nvidia Treiber einen schwarzen Bildschirm. Ich nehme also mal an, dass er jetzt immerhin den Treiber geladen hat, es hapert nur noch an der richtigen Ausgabe. Habe DVI und HDMI an allen Ports probiert. Hat wer ne Idee? 😊

Edit:

Ok ich habe es hinbekommen indem ich mit den Systemdefinitionen rumgespielt habe. Dann ging es plötzlich. Allerdings habe ich ab und zu beim Booten einen fail mit der Meldung: error allocating 0x19f5... usw. Beim nächsten Versuch geht es dann meistens.

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. August 2017, 00:13**

Lade mal deine config.plist hoch vllt kann man da noch was machen 😊

---

### **Beitrag von „kolutshan“ vom 18. August 2017, 11:37**

Klar mach ich gern. Lade ich heute Abend hoch. Vielen Dank 😊

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. August 2017, 11:45**

Joa, kein Thema. 😊

---

### **Beitrag von „kolutshan“ vom 18. August 2017, 17:50**

Moin,

anbei meine config.plist

Grüße

EDIT: unter Umständen habe ich die Ursache gefunden. Es kann am OsxAptioFixDrv-64.efi liegen. Ich habe den aus der EFI Partition entfernt und nur Version 2 installiert gelassen. Ein erster Test war zumindest positiv. Mal sehen wie sich das im Verlauf so verhalten wird...

Edit2: Ok es scheint eher OsxAptioFix2Drv-64.efi zu sein. Mal sehen ob es hält

---

### Beitrag von „doeriol2016“ vom 18. August 2017, 22:12

Das Problem mit dem schwarzen Bildschirm kommt durch einen Schutz von Apple was die Grafikkarten angeht. Ich habe das Problem ganz einfach damit lösen können 😊  
Installiert und einmal neugestartet und schon funktioniert meine GTX 1070 mit 8GB ohne Probleme. Hier wird dann auch noch ein Eintrag im Clover.plist generiert.  
Damit kann man dann auch System Definitionen wie 18.3 benutzen 😊

Disable board-id check to prevent no signal (c) lvs1974, Pike R. Alpha, vit9696, modifications by PMheart.

Hoffe konnte dir damit helfen 😊

---

### Beitrag von „kolutshan“ vom 20. August 2017, 00:05

Danke für das Tool 😊 Mir ist nur nicht so ganz klar, wie man [SIP](#) deaktivieren kann? So wie auf einem richtigen Mac (Tatstenkombination) dürfte das ja eher nicht funktionieren...

---

### Beitrag von „doeriol2016“ vom 20. August 2017, 00:09

Musst nichts deaktivieren, tool ausführen und dann sollte deine GTX 1070 funktionieren, wichtig ist das Nvidiaweb aktiv ist 😊

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 20. August 2017, 00:15

#### [Zitat von kolutshan](#)

Hier meine Systemparameter:

Ryzen 1800x

MSI B350 Tomahawk

Corsair Vengeance LPX DDR4-3600 / 16GB

ASUS (NVIDIA) GeForce GTX 1070 STRIX O8G Gaming

Wärst du bitte so nett und trägst deine Hardware aus dem Startbeitrag im Benutzerprofil oder in die Signatur ein?

Der Thread ist jetzt schon ein wenig länger geworden und kein Besucher kann auf Anhieb erkennen worum es geht, spätestens auf der zweiten Seite macht sich niemand mehr die Mühe und sucht nach dem Setup/technischen Daten.

---

### Beitrag von „kolutshan“ vom 20. August 2017, 00:28

Klar, habe ich erledigt.

#### [Zitat von doeriol2016](#)

Musst nichts deaktivieren, tool ausführen und dann sollte deine GTX 1070

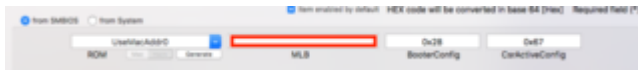
funktionieren, wichtig ist das Nvidiaweb aktiv ist 😊

Ok, das Tool meckert mich halt an, dass ich [SIP](#) deaktivieren soll 😊

---

## Beitrag von „derHackfan“ vom 20. August 2017, 00:34

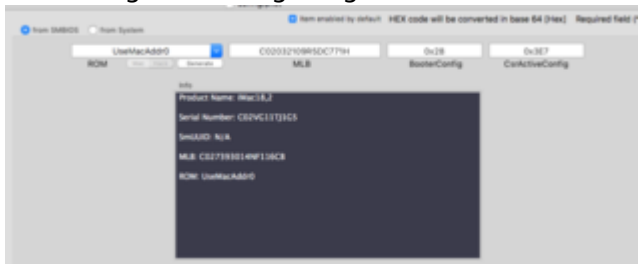
Wie schaut es denn bei dir mit der [SIP](#) aus, welche Werte hast du im Clover Configurator unter dem Reiter Rt Variables eingetragen?



---

## Beitrag von „kolutshan“ vom 20. August 2017, 00:41

Da ist folgendes eingetragen:



Aktuell ist es so, das ich bis zu 5x versuchen muss bis er erfolgreich in OS X bootet. Dann kommt es auch immer wieder mal vor, dass beide Bildschirme (ein 4K TV über Club 3D DisplayPort HDMI Adapter & 1 HDMI Monitor) schwarz bleiben. Wenn ich dann den TV rausziehe kommt manchmal das Bild auf dem Monitor. Manchmal hilft aber nur ein reset. Wenn es denn dann mal geht funktioniert es gut und läuft flüssig.

---

## Beitrag von „derHackfan“ vom 20. August 2017, 00:55

Ändere doch mal den Wert unter CsrActiveConfig auf 0x7F und speicher das und mache einen Neustart.

---

### **Beitrag von „kolutshan“ vom 20. August 2017, 01:16**

Ich schätze es ging dir um die [SIP](#) Deaktivierung? Laut Clover Wiki ist das ja 0x67 & damit hat es dann auch funktioniert. 0x7F hatte bei mir keinen erkennbaren Effekt. Habe den Patch mit AGDPfix durchführen können. Ich reboote dann mal ne Weile zum testen 😊  
Falls es klappt wäre "nur" noch der garstige OsxAptioFix2Drv-64.efi allocation Fehler übrig.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 20. August 2017, 01:21**

Jo, habe auch 0x67 eingestellt aber ich dachte mir du kannst ja mal eine Schippe drauf packen.  
😄

---

### **Beitrag von „kolutshan“ vom 20. August 2017, 02:08**

Hätte ja klappen können 😊

---

### **Beitrag von „doeriol2016“ vom 20. August 2017, 16:53**

Helfe sobald daheim bin, bei mir läuft die GTX 1070 super auch in Games unter OsX 10.12.6

Update :

BooterConfig : 0x28



CsrActive Config 0x67

KextsToPatch :

com.apple.driver.AppleGraphicsDevicePolicy

Find : ba050000 00

Ersetze : 33d29090 90

Beschreibung Disable board-id check to prevent no signal (c) lvs1974, Pike R. Alpha, vit9696,  
modifications by PMheart

Version 10.12.x

Und bei mir wird noch eine SSDT für die Nvidia Karte geladen...

Lade doch mal dein Clover Verzeichnis hoch, dann kann man besser danach schauen 😊