

Erledigt

Kein Sound 10.12.6

Beitrag von „PeterParker“ vom 21. August 2017, 23:01

Hey,

leider habe ich keinen Sound obwohl ich die Kexte hier installiert habe: [Endlich: AppleALC, Lilu und Shiki im Paket](#)

In der Systemsteuerung unter Ton wird leider nur "Es wurden keine Ausgabegeräte gefunden" angezeigt!?

auf dem Screenshot in dem Thread sind auch recht viele Kexte in dem Ordner, bei mir sind es nur die 3 aus dem Thread, Ist das normal? Sonst geht eigentlich alles, ausser Ton halt 🤔

Vielen Dank für die Hilfe.

Beitrag von „al6042“ vom 21. August 2017, 23:31

Die Anzahl der Kexte in diesem Ordner hängt immer daran, welche Hardware eingesetzt wird.

Was den Ton angeht wäre da noch die Frage, ob du in der Config.plist in Clover unter "Acpi"->"DSDT"->"Fixes" den Haken bei "FixHDA_8000" gesetzt hast und unter "Devices"->"Audio"->"Inject" manuell den Wert "1" in das überschreibbare Auswahlfeld eingetragen hast.

Erst dann wird der AppleALC auch wissen, welche seine internen Patches an die Original AppleHDA übergeben werden müssen.

Ist die AppleHDA noch Original?

Das kannst du über den Systembericht->Software->Erweiterungen prüfen.

In der dort auftauchenden Liste einfach nach der AppleHDA suchen und dann unter "Erhalten von" prüfen, ob dort noch "Apple" steht.

Beitrag von „PeterParker“ vom 22. August 2017, 09:19

aktuell steht bei mir in der config unter ACPI:

Code

```
1. <key>ACPI</key>
2. <dict>
3. <key>DSDT</key>
4. <dict>
5. <key>Debug</key>
6. <false/>
7. <key>DropOEM_DSM</key>
8. <false/>
9. <key>ReuseFFFF</key>
10. <false/>
11. </dict>
12. <key>SSDT</key>
13. <dict>
14. <key>DropOem</key>
15. <false/>
16. <key>Generate</key>
17. <false/>
18. </dict>
19. </dict>
```

Alles anzeigen

die von dir genannten Optionen wären:

Code

```
1. <dict>
2. <key>ACPI</key>
3. <dict>
4. <key>DSDT</key>
5. <dict>
```

6. <key>Fixes</key>
7. <dict>
8. <key>FixHDA_8000</key>
9. <true/>
10. </dict>
11. </dict>
12. </dict>
13. <key>Devices</key>
14. <dict>
15. <key>Audio</key>
16. <dict>
17. <key>Inject</key>
18. <string>1</string>
19. </dict>
20. </dict>
21. </dict>

Alles anzeigen

muss ich die zusätzlich einfügen oder ersetzen? 😊

ich hab beim Booten das Apple Logo deaktiviert um zu sehen was los ist:

Code

1. <key>Boot</key>
2. <dict>
3. <key>Arguments</key>
4. <string>-v</string>
5. <key>Debug</key>
6. <false/>
7. <key>DefaultVolume</key>
8. <string>Macintosh HD</string>
9. <key>Secure</key>
10. <false/>
11. <key>Timeout</key>
12. <integer>5</integer>
13. <key>XMPDetection</key>

14. <false/>

15. </dict>

Alles anzeigen

Wenn ich den DEBUG Key entferne, ist das Apple Logo dann wieder da? 😊

Danke für deine Hilfe.

Beitrag von „al6042“ vom 22. August 2017, 22:30

Der DEBUG-Key hat mit der Darstellung des Apple-Logos beim Start nichts zu tun.

Das "Boot"->"Arguments"->"-v", welches den "Verbose mode" ermöglicht, deaktiviert das Apple-Logo um die Infos des Start-Vorgangs darstellen zu können.

Was deine Code-Schnipsel angeht, würde ich dir empfehlen die Config.plist mit dem [Clover Configurator](#) zu bearbeiten.

Dabei handelt es sich um eine GUI zur Bearbeitung der Datei.

Ansonsten sehen die Angaben ganz gut aus.

Beitrag von „PeterParker“ vom 22. August 2017, 22:56

welche config.pls muss ich denn editieren? die im Clover ordner? Weil damit geht es leider auch nicht. Der Verbose Mode ist aber nicht mehr aktiv, ich hab jetzt wieder das Apple Logo.

Beitrag von „al6042“ vom 22. August 2017, 22:59

Es gilt immer die Datei /EFI/CLOVER/config.plist auf der EFI-Partition.

Im Falle deines Screenshots wäre das der erste Eintrag.

Du kannst auch gerne deine config.plist hier als [Dateianhang](#) posten und ich schaue es mir direkt an.

Beitrag von „PeterParker“ vom 22. August 2017, 23:01

ok, da habe ich die Änderungen vorgenommen, hier die Datei 😊

Beitrag von „al6042“ vom 22. August 2017, 23:04

Das ist kein [Dateianhang](#) sondern ein Copy&Paste des Dateiinhalts.

Nutze bitte die "Erweiterte Antwort" und dort den Reiter "[Dateianhänge](#)" um die Datei Config.plist als Anhang hier zu posten.

Beitrag von „PeterParker“ vom 22. August 2017, 23:05

ok 😊 drei Wörter

Beitrag von „al6042“ vom 22. August 2017, 23:09

Ist in der Config.plist absichtlich kein SMBIOS eingetragen?

EDIT:

Zudem war der Inject Kexts komplett deaktiviert... somit würden Lilu und AppleALC nie geladen werden...

Beitrag von „PeterParker“ vom 22. August 2017, 23:10

ne, ich hab da eigentlich nichts eingestellt 😊 was muss ich machen? 😄 ich hab da aber ne 1 stehen in dem Feld oder ist das was anderes?

Beitrag von „al6042“ vom 22. August 2017, 23:13

Ich habe dir mal die Datei angepasst.

Benenne bitte deine Original-Datei nach "config-org.plist" um, bevor du beiliegende an der Stelle einsetzt.

Dann machst du einen Neustart.

Du kannst im Nachgang beide Dateien gleichzeitig per Clover Configurator öffnen und die einzelnen Positionen mal vergleichen... 😊

Beitrag von „PeterParker“ vom 22. August 2017, 23:14

alles klar, super, vielen Dank 😊 probiere ich direkt aus 😄

edit: yeah ton geht 😄 super! 😊 vielen Dank!

noch 2 andere Fragen 😊 und zwar braucht der recht lange zum hochfahren obwohl da ne SSD drine ist, mit der 10.11. ging das wesentlich flotter, muss ich da noch für die SSD was einstellen?

Bzgl. des Mousespeeds, der ist ja aktuell auf der 8, wie weit kann man den erhöhen?

Beitrag von „al6042“ vom 22. August 2017, 23:27

Nicht unbedingt für die SSD, aber es wäre ggf. spannend zu sehen, welche Kexte du an welcher Stelle platziert hast und wieviele davon ggf. in den Ordner /Library/Extensions und /System/Library/Extensions aufgeschlagen sind, obwohl sie sinnvollerweise besser in der EFI unter /EFI/CLOVER/kexts/Other aufgehoben wären.

Zudem macht unter Umständen auch der Einsatz einer gepatchten DSDT.aml bei dir Sinn.

Das kriegen wir heute Abend aber nicht mehr hin... 😊

Beitrag von „PeterParker“ vom 22. August 2017, 23:34

es könnten noch nen paar Leichen aufgrund des Updates von EC auf Sierra rumliegen, wo ist denn /System/Library/Extensions? Der wird mir im Finder wenn ich auf meine HD klicke nicht angezeigt oder ist der versteckt?

ja kein Stress, Ton läuft ja 😊

Beitrag von „MacGrummel“ vom 22. August 2017, 23:49

Ähh, wo hast Du denn den FakeSMC.Kext und deinen Netzwerk-Kext? So etwas parkt am Besten im zum System passenden Clover-Kexte-Ordner, das wäre hier dann 10.12. Kann natürlich auch alles in System/Library/Extentions, sorgt da aber gelegentlich doch für Verwicklungen.

DER System-Ordner ist übrigens normal wirklich versteckt. Das haben wir Dauer-Bastler nur ein wenig verdrängt. Du findest ihn aber auf der System-Platte immer wieder leicht, wenn Du diese kleine App in Programme oder Dienstprogramme schiebst und aktivierst. Macht genau, was

drauf steht: [ShowAllFiles.zip](#)..

Beitrag von „PeterParker“ vom 23. August 2017, 21:43

ok, hier der aktuelle Stand, die realtekALC.kext kann ich ja auch entfernen oder? (/Library/Extensions)

EDIT: Mir ist gerade noch aufgefallen das der Ton wieder weg ist wenn der Hackintosh aus dem Standby erwacht 😞

Beitrag von „al6042“ vom 24. August 2017, 20:43

Deswegen musst du aber nicht mit der Fettschrift alle anderen Forenteilnehmer aufschrecken...

Deine Screenshots sind, was die Kexte betrifft, nicht hilfreich... spannender ist hier der Systembericht->Software->Erweiterungen.

Dort wartest bis die Liste gefüllt wird.

Dann klickst du auf die Tabellen-Überschrift "Erhalten von" zweimal, sodass die Sortier-Reihenfolge mit "Verifizierte Entwickler" beginnt.

Zwischen "Verifizierte Entwickler" und "Apple" wird es eine Reihe von Kexten geben, die mit "Unbekannt" oder "Nicht Signiert" gekennzeichnet sind...

Wenn du davon einen Screenshot schickst, macht das mehr Sinn.

Und ja, den realtkALC solltest du dringend entfernen.

Was Audio nach dem Sleep angeht, empfiehlt sich der Einsatz des CodecCommander.kexts, den du auch auf der EFI ablegen kannst.

Beitrag von „PeterParker“ vom 24. August 2017, 21:35

hey,

ich hatte das fett gemacht damit der Edit nicht untergeht, durch die ganzen Screenshots war es m.M. nach etwas unübersichtlich 😊 Wenn ihr euch schon die Mühe macht wollte ich euch das visuell anschaulich darstellen, das ist ja das geringste was ich tun kann 😄

in der Liste taucht nur eine Kext auf, die AppleHDA!? Siehe Anhang

bzgl. der CodecCommander.kexts ist das hier die? [AppleALC + Lilu Sound nach sleep](#)

die realkALC ist gelöscht 😊

Beitrag von „al6042“ vom 24. August 2017, 22:24

Jupp, der CodecCommander sollte es tun.

Der Hinweis zu deiner AppleHDA sagt mir, dass diese immer noch eine Altlast der früheren Audio-Tests deinerseits ist.

Das Toleda-Script, welches die AppleHDA-basierenden KextsToPatch-Einträge in der config.plist eingepflanzt hat, ändert tatsächlich auch die Original AppleHDA... deswegen wird sie in deinem Screenshot mit "Unbekannt" anstatt mit "Apple" dargestellt.

Installiere doch bitte mal das beiliegende Original mit dem Tool [Kext Utility](#)... dann wird auch dieser Kext wieder als "Apple" angezeigt und deine Installation gilt als "Vanilla", also "unberührt"... 😊

Beitrag von „PeterParker“ vom 24. August 2017, 23:01

alles klar 😊 die CodecCommander ist in kexts/10.12 jetzt drine 😊

lösche ich die alte AppleHDA.kext dann aus System/Library/Extensions und füge die von dir dann in den kexts/10.12 ein oder kommt die in die System/Library/Extensions? 😊

Beitrag von „al6042“ vom 24. August 2017, 23:05

Wenn du das Tool Kext Utility ausführst und während es sein Arbeit verrichtet den Original AppleHDA.kext per Drag'n'Drop auf das Programm ziehst, benennt es den alten Kext nach AppleHDA.kext.bak um, kopiert die Original Datei in den Ordner und repariert im Nachgang die Kext-Rechte und den Kext-Cache...

Wenn das erledigt ist, kannst du neu starten und im Nachgang den AppleHDA.kext.bak letztendlich löschen.

Beitrag von „PeterParker“ vom 24. August 2017, 23:15

ok, alles gemacht 😊 laut systembericht gibt es jetzt auch nur apple oder verifizierte Entwickler 😁 muss ich jetzt noch was machen oder ist jetzt alles gut? 😊

Beitrag von „al6042“ vom 24. August 2017, 23:17

Ich würde behaupten, alles ist gut...

Bis dir vielleicht irgendwo etwas auffällt, was noch erklärt werden oder korrigiert werden muss... 😊

Beitrag von „PeterParker“ vom 24. August 2017, 23:18

alles klar, super, dann schon mal vielen Dank für alles 😊

noch ne kurze Frage bzgl des Mousespeeds der ja aktuell auf 8 ist, kann ich den noch weiter erhöhen oder hat das keine Auswirkung? 😊

Beitrag von „al6042“ vom 24. August 2017, 23:32

Mousespeed?

Meinst du die Einstellung in der Config.plist?

Die gilt nur für die Nutzung der Maus im Clover Bootmenü und nicht im macOS selbst...

UNter Systemeinstellungen->Maus kannst du Einfluss für Nutzung unter macOS nehmen, wenn du das bräuchtest.

Beitrag von „PeterParker“ vom 25. August 2017, 01:36

aso, ich habe das Problem hier: [Mouse Tracking Speed resettet nach jedem Reboot](#)

kann ich das genau so machen oder überschreibe ich dann wieder Einstellungen? Welche Clover Version sollte ich nehmen und wo finde ich die? 😊

ich habe leider nach dem aufwachen immer noch kein ton 🤔

Beitrag von „al6042“ vom 25. August 2017, 07:53

Wenn du genau die gleiche Clover-Version nochmal installierst, wird während dem Vorgang angezeigt, dass die bereits vorhandenen Clover-Elemente nur aktualisiert werden.

Wenn du in der Auswahl dann den EmuVariableUefi und die Scripte dazu packst, werden diese dann zusätzlich eingesetzt.

Es sollten keine Einstellungen überschrieben werden, trotzdem empfiehlt es sich immer, vom aktuelle /EFI/CLOVER-Ordner eine Kopie zu erstellen...

Zum letzten Punkt kann ggf. jemand anderes mal in den Kext reinschauen, ansonsten empfiehlt sich für den ALC1150 der unveränderte Kext.

[CodecCommander.kext - Sound nach Sleep](#)

Beitrag von „dutch64“ vom 25. August 2017, 08:35

Hi,

nur den CodecComander zu installieren hat bei mir auch nichts gebracht, kein Sound nach Sleep.

Ich musste noch die info.plist anpassen:

[\[Anleitung\] ALC1150 Audio für GA-Z97X-UD3H - Fix für kein Sound nach Sleep mit CodecCommander](#)

Ich hoffe es hilft.

Beitrag von „PeterParker“ vom 25. August 2017, 12:01

[Zitat von al6042](#)

Wenn du genau die gleiche Clover-Version nochmal installierst, wird während dem Vorgang angezeigt, dass die bereits vorhandenen Clover-Elemente nur aktualisiert werden.

Wenn du in der Auswahl dann den EmuVariableUefi und die Scripte dazu packst, werden diese dann zusätzlich eingesetzt.

Es sollten keine Einstellungen überschrieben werden, trotzdem empfiehlt es sich immer, vom aktuelle /EFI/CLOVER-Ordner eine Kopie zu erstellen...

Würde es Sinn machen Clover direkt auf die aktuelle Version zu aktualisieren oder kann das zu Problemen führen? 😊

[Zitat von dutch64](#)

Hi,
nur den CodecComander zu installieren hat bei mir auch nichts gebracht,
kein Sound nach Sleep.
Ich musste noch die info.plist anpassen:

[\[Anleitung\] ALC1150 Audio für GA-Z97X-UD3H - Fix für kein Sound nach Sleep mit CodecCommander](#)

Ich hoffe es hilft.

Wo finde ich denn die info.plist? Wie editiere ich diese? Einfach über einen Editor? 😊

Beitrag von „dutch64“ vom 25. August 2017, 18:19

Hi,

versuch es mal mit dem angehängten Kext.

Wenn Du wissen möchtest wie man eine info.plist eines Kext editiert, gibt es genügend Infos im Forum und im Netz.

Gerne würde ich Dir das berichten, nur draussen wartet der Grill auf mich.

Den Kext einfach mit Kext Utility installieren.

Beitrag von „al6042“ vom 25. August 2017, 21:57

Der CodecCommander läuft doch auch aus der EFI heraus, da muss er nix mit dem Kext Utility installieren...

Beitrag von „PeterParker“ vom 25. August 2017, 21:59

also so funktioniert es jetzt 😊 soll ich es dann so lassen oder probieren ob es auch aus der EFI geht? 😊

Beitrag von „crusadegt“ vom 25. August 2017, 22:14

Eig ist der Weg über die efi immer der schönere, da s/l/e dadurch unangetastet bleibt... ich würde es testen, und dann über die efi laufen lassenb

Beitrag von „al6042“ vom 25. August 2017, 22:19

[@PeterParker](#)

was haben wir gestern gelernt?

Halte den Hacki möglichst Vanilla... das heisst, halte externe Hackintosh-Kexte aus dem /System/Library/Extensions Ordner...

Teste den Kext in der EFI, wenn du ihn aber aus dem /S/L/E entfernst, musst du im Nachgang das Tool Kext Utility wieder ausführen um den Kext-Cache von dem fehlenden Kext zu befreien... sonst kommt es zu unschönen Nebenwirkungen.

Sollte der Kext in der EFI nicht tun, bewegst du ihn zuerst nach /Library/Extensions und führst danach erneut das Kext Utility aus.

Sollte es immer noch nicht tun, kannst du ihn wieder nach /S/L/E verschieben und danach wieder das Kext Utility ausführen...

Beitrag von „PeterParker“ vom 26. August 2017, 01:22

hey 😊

[@al6042](#) ja das mit Vanilla hatte ich mir auch gedacht, aber da du den Post von dutch64 mit der Anleitung als gefällt mir markiert hast, habe ich mich an diese gehalten, da steht drin:

Zitat

Wichtig ist, dass der kext in S/L/E installiert werden muss, von der EFI funktioniert er nicht, da er Abhängigkeiten zu anderen kexten hat.

aber ist ja nicht verkehrt, so weiß ich ja auch wie ich wieder Kexte entfernen kann, ist ja gutes Training und wir bekommen alle wichtige Informationen 😊

EDIT: läuft auch aus der EFI raus 😊 also sind wir wieder Vanilla 😊 sollte ich jetzt lieber die aktuelle CodecCommander.kext verwenden oder ist das egal? Was ändert sich da eigentlich genau? 😊

Beitrag von „Noir0SX“ vom 28. August 2017, 17:10

Bei mir gehts sogar mit der aktuellen AppleALC & Lilu seit gestern auch ohne CodecCommander. Hatte bis jetzt auch immer das Prob, wieder einer weniger. Vielleicht hat sich bei Dir da auch was getan.

Beitrag von „dutch64“ vom 28. August 2017, 17:56

Hi,
werde ich auch mal testen.
Danke für die Info.

So mal getestet, also:

Clover mit 10.12.6 -> Sound nach sleep ohne CodecCommander!
OZ mit 10.12.6 -> kein Sound nach sleep, kann ja auch nicht, ist ja AppleALC-OZM.kext...

Clover mit 10.13 Beta -> Sound nach sleep ohne CodecCommander!

Beitrag von „PeterParker“ vom 29. August 2017, 00:49

hm, komisch. Aber evtl liegt es auch an dem Update von EC auf Sierra das ich die CC brauche

