

Erledigt

2 Nvidia Grafikkarten im Hackintosh?

Beitrag von „DG_Hades“ vom 31. August 2017, 19:57

Hallo Liebes Forum!

Ich habe lediglich eine Frage ob man in einen Hackintosh eine Nvidia GTX 980 + eine Nvidia Titan X in einem Hackintosh ohne Probleme funktionieren.

Ich habe es mir jedenfalls so vorgestellt das ich mit der Titan X meinen Haupt-Bildschirm betreibe und mit der 980 meine anderen 3 Bildschirme, jetzt ist nur die frage ob dies funktioniert da ich mir keine Titan X holen möchte bevor ich nicht weiss ob es wenigsten möglich ist 😊

Danke schonmal im vorraus für hilfe

Lg DG_Hades

Beitrag von „Aries1337“ vom 2. September 2017, 11:38

Das bringt dir rein von der Logik her absolut nichts außer Geldverschwendung

Beitrag von „rubenszy“ vom 2. September 2017, 12:16

Natürlich kannst du mehrere Monitore betreiben.

Beitrag von „Aries1337“ vom 2. September 2017, 13:43

Dafür brauch man auch eine 980 für multimonitoring haha

Beitrag von „rubenszy“ vom 2. September 2017, 18:45

[@Aries1337](#) was soll das was du hier erzählst, natürlich braucht man mehrere Karten für Multimonitoring

So ein Beispiel:

NVIDIA TITAN X Maximale Auflösung 7680x4320 @ 60Hz

1x 5120x2880 und 1x 2560x1440, 2x 3840x2160, 3x 2560x1440, 4x 1920x1080 Monitor anschließbar

NVIDIA GTX 980 Maximale Auflösung 4096x2160

1x 3840x2160, 1x 2560x1440, 2x 1920x1080 Monitor anschließbar

NVIDIA GTX 980 Ti Maximale Auflösung 5120x3200

1x 5120x2880, 1x 3840x2160, 2x 2560x1440, 1 x 2560x1440 und 1x1920x1080, 2x 1920x1080 Monitor anschließbar

Beitrag von „Plonker“ vom 2. September 2017, 19:14

[@rubenszy](#): Unsinn - Du verwechselst die Maximalauflösung (pro Monitor) mit einer etwaigen Gesamtauflösung!

Nach deiner Info hätte man nicht mal 3 HD-Monitore an eine GTX980 Ti anschließen können...
Tatsächlich gehen sogar 3 UHD-Monitore gleichzeitig!

Beitrag von „rubenszy“ vom 2. September 2017, 19:48

Mache ich nicht, nicht umsonst heißt es Maximale digitale Auflösung, das heißt nicht Pro Anschluss sondern Gesamt.

Ich kann mir auch gern eines besseren belehren, wenn man es mit Fakten und technisch beweisen kann.

GeForce GTX 980 Ti

Technische Daten der Grafikkarten-Engine		Technische Daten	
UDA-Rechenkerne	2816	Maximale digitale Auflösung	5120x3300
Boost-Takung	1030 MHz	Max. VGA-Auflösung	2048x1536
Boost-Takung	1075 MHz	Medienverbindung	• HDMI • Dual-Link-DVI-I • DisplayPort
Tensor-Fillrate	176 SigTexels/s	Für mehrere Bildschirme geeignet ✓	
Technische Daten des Speichers		DSCP	✓
Speichergeschwindigkeit (Gbps)	7.0	HDMI	✓
Speichergöße	6 GB	HDMI-Audio	Internal
Speicherschnittstelle	384-bit GDDR5	Abmessungen	
Max. Bandbreite	336.5 GB/s	Breite	11,18 cm / 4,37 inches
Charakteristika der Karte		Länge	26,67 cm / 10,5 inches
SLI-Ready	✓	Bedarf an Steckplätzen	Zwei Steckplätze
SLI-Typ	4-way	Energieverbrauch und Temperatur	
Programmiersprache	CUDA	Höchsttemperatur	91 °C
DirectX	12 API	Leistungsaufnahme	230 W
Bus Type	PCI-E 3.0	Min. erforderliche Systemleistung	400 W
		Netzanschlüsse	6-pin & 8-pin

Maximale digitale Auflösung: 5120 x 3300 bei 60 Hz mit zwei DisplayPort-Anschlüssen

Beitrag von „Plonker“ vom 2. September 2017, 20:04

Oh, dann muss ich meinem Büronachbarn erzählen, der erfolgreich 3 UHD-Monitore an der GTX980 betreibt, dass es gar nicht geht!

Übrigens, der von Dir markierte Text bedeutet, dass diese maximale Auflösung (5K) mit dieser Karte nur mit MSP geht, also mit einem DP-Doppelanschluß. Und auch dann kannst du an die freien Anschlüsse weitere Monitore anschliessen, die dann auch funktionieren.

Beitrag von „rubenszy“ vom 2. September 2017, 20:11

Alles in 60hz oder laufen die drei nur mit 30hz pro Monitor.

Wie gesagt ich lasse mich gern eines besseren belehren, meine beiden 4k Monitore takten auf 30hz runter wenn ich sie an die GTX 970 hänge.

Beitrag von „Plonker“ vom 2. September 2017, 20:34

Ich nehme stark an, mein Nachbar ist Grafiker, er wird nicht mit 30 Hz arbeiten. Das checke ich glatt am Montag.

Aber es gibt hier auch bestimmt Leute, die mind. 2 UHD-Monitore mit 60 Hz an einer Karte betreiben? Los - meldet Euch!

Beitrag von „al6042“ vom 2. September 2017, 23:01

Da melde ich mich doch gleich mal...

2x Samsung U28D590D 4K, per DP an der GTX1080 und jeweils mit 60 ♥... 😊

Beitrag von „rubenszy“ vom 2. September 2017, 23:12

GTX 1080 war ja nicht gefragt meine 1070 läuft auch mit beiden 4K monitoren auf 60hz , 980 Ti und 980 ist eher das interessant.

Beitrag von „al6042“ vom 2. September 2017, 23:17

Bin leider noch unterwegs und kann das eben schlecht prüfen, aber würdest du bitte mal nach den Specs für die Karte schauen und mit deinen vorhin geposteten Specs vergleichen?

Beitrag von „rubenszy“ vom 2. September 2017, 23:25

GTX 1080 für die GTX 1070 gilt das selbe
Maximale digitale Auflösung Hinweis 2
7680x4320 mit 60 Hz

Hinweis 2 - 7.680 x 4.320 bei 60 Hz RGB 8-bit mit zwei DisplayPort-Anschlüssen oder 7.680 x 4.320 bei 60 Hz YUV420 8-bit mit einem DisplayPort 1.3-Anschluss.

Beitrag von „DG_Hades“ vom 3. September 2017, 15:02

Da hab ich einmal nen tag nicht auf diese seite geguckt und schon so viele antworten 😊 also meine ziel ist es einfach nur meine titan x nicht mit den anderen Monitoren zu belasten damit ich einen U-Hd Monitor ohne jegliche Performance Probleme an der titan x haben kann sodass ich darauf auch 4k spiele mit bester Grafik spielen kann, meine gtx 980 benutze ich dann nur noch für 2x 2k Bildschirme und einen anderen 1080p Fernseher. Nur bin ich mir bei dem setup nunmal nicht sicher ob ich dann die monitore alle so betreiben kann ohne Probleme das ich auch mit der maus ganz normal über alle Bildschirme gehen kann und so weiter. Ich bin was Hackintoshs/ generell pc's noch nicht all zu erfahren ich benutze momentan meinen ersten selbstgebauten habe vorher auch noch nie einen computer zusammengebaut da ich 5 Jahre lang einen mac mini benutzt habe ^^daher auch noch die frage ob man beim einbau der Titan X irgend etwas beachten muss weil es dann ja 2 Grafikkarten sind.

Beitrag von „al6042“ vom 3. September 2017, 15:40

Ungeachtet der Tatsache, dass auf dem vorhandenen Board beim Einsatz von 2 externen Grafikkarten die PCIe-Geschwindigkeit der Slots auf x8 reduzieren wirst, was man optisch wahrscheinlich nicht wirklich bemerken sollte, wird das mit dem Anschliessen der bis zu vier Ausgabegeräte funktionieren.

Auch die Mausbewegung wird über alle Monitore einwandfrei funktionieren, ich denke aber, dein Stuhl-Unterlage sollte geschmiert werden, damit du auch reibungslos über alle Monitore schauen kannst... 😊

Beachten solltest du, dass beide Karten ihre eigene Stromversorgung benötigen und dein Netzteil das auch hoffentlich hergeben kann... sowohl Leistungstechnisch, als auch Anschlusstechnisch...

Eine SLI-Verbindung zwischen den beiden Karten wird von OSX nicht unterstützt...

Beitrag von „rubenszy“ vom 3. September 2017, 15:57

Da muss ich al6042 recht geben, viel Unterschied bei manchen Spiele ob x8 oder x16 gibt es da nicht 5 - 10 FPS (nicht alle).

Was mich zu der Frage bringt, wieso eine Titan X und keine GTX 1080 Ti die nur die Hälfte kostet und bei Games die bessere Performance liefert.



Kleines Benchmark Video

<https://www.youtube.com/watch?v=tfgXOBG5e-8>

Beitrag von „DG_Hades“ vom 3. September 2017, 20:06

Also ich habe mir das video mal angesehen und auch noch ein wenig mehr darübere nachgeguckt was die 1080 angeht, jetzt ist die frage ob man die 1080 auf mac os sierra ganz normal mit dem nvidia webtreiber laufen lassen kann? Habe mal mitbekommen das man manche grafikarten auf mac os nicht nutzen kann...

Edit:

Ich habe grade nach dem preis geguckt allerdings sehe ich jetzt nicht so den unterschied da in dem video ja gesagt wird das die 1080ti besser ist da sie für die performance weniger kostet jedoch ist die günstigste eine für ca 850€ und eine Titan X für 799€ was ist jetzt sinnvoller?

Beitrag von „rubenszy“ vom 3. September 2017, 21:12

Was GTX 1080 Ti 850 Euro nie https://geizhals.de/?cat=gra16...810_7+10609++GTX+1080+Ti
Gigabyte GeForce GTX 1080 Ti ca. 720 Euro

Zeig mir mal wo du eine Titan X Pascal für 799,- bekommst

Was du eher meinst ist eine GTX Titan X Maxwell die man die man für ca 799,- bekommt.

Beitrag von „DG_Hades“ vom 3. September 2017, 21:14

kann gut sein das ich die maxwell meine wie schon gesagt ich kenne mich in dem themengebiet noch nicht so aus.

ich hätte Vielleicht betonen sollen das ich eine GTX Titan X meine (<http://www.ebay.de/itm/NVIDIA-...58%3Ag%3AnBcAAOSw4CFYoRZa>)

Dennoch geht es mir weniger um den preis (natürlich möchte ich jetzt keine für 1200€ kaufen) aber ist es nun sinnvoller die 1080 (gibt es auch da nen unterschied zwischen 1080 und GTX 1080?) zu holen oder die "GTX" titan X

Beitrag von „rubenszy“ vom 3. September 2017, 21:20

Dann kommen wir mal zu einer Benchmark zwischen einer GTX 1080 Ti (neu 720,-) und GTX TITAN X (Gebraucht bei Ebay 799,-)



Passendes Video

<https://www.youtube.com/watch?v=LgM4fZ3ypLU>

Natürlich ist es Sinnvoller eine 1080 Ti zu holen hast ja die Videos gesehen:

- besser als eine 1300,- Karte
- mehr Speicher als der kleine Buder 1080
- Durchschnitt 15 FPS mehr bei 4K als die 1080

Im Endeffekt liegt es an jedem selber, braucht man die Mehrleistung oder schraubt man etwas an der Grafik, das es auch für die normale 1080 reicht.

Laufen werden sie alle mit den Nvidia Treiber.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. September 2017, 21:23

Die Webdriver sind speziell für diese beiden Modelle gemacht, also werden die auch damit laufen! Der Haken ist halt, dass diese Grafik-Treiber immer extra dazu geladen werden müssen. Und es gibt bei Nvidia keine Unterstützung für macOS-Beta-Versionen. Die Treiber für die AMD-Karten Vega 64 und die kleinere Radeon RX 580 sind dagegen in der HighSierra-Beta enthalten, weil Apple damit seine Entwickler-Gemeinde mit Metal2 pushen möchte..

Beitrag von „DG_Hades“ vom 3. September 2017, 21:34

naja gut bei dem riesen performance unterschied der gtx 1080 und der gtx titan x nehme ich definitiv lieber die gtx1080ti danke an alle (besonders an Rubenszy ^^) für die hilfe 😊

Beitrag von „elmacci“ vom 19. Oktober 2017, 12:20

Zitat von Plonker

Ich nehme stark an, mein Nachbar ist Grafiker, er wird nicht mit 30 Hz arbeiten. Das checke ich glatt am Montag. Aber es gibt hier auch bestimmt Leute, die mind. 2 UHD-Monitore mit 60 Hz an einer Karte betreiben? Los - meldet Euch!

Der Thread ist schon ein wenig eingeschlafen - aber ich melde mich einfach auch einmal dazu 😊

Hatte bis vor kurzem erfolgreich:

a) Eine GTX 970 an 3X LG 27UD88 4K Monitoren mit 60HZ

b) Zwei GTX 970 im SLI-Verbund (nur unter Windows wird die gemeinsame Power genutzt), die drei Monitore an einer der beiden Karten.

Auch hier mit 60Hz und UHD/4K Auflösung.

[@apfelnico](#) hatte mir damals sogar eine schöne SSDT gebastelt, damit beide Karten auch im richtigen Slot angezeigt werden (war aber eher kosmetischer natur).

c) Aktuell eine GTX 1080TI im Einsatz, da hängen auch die drei Monitore dran. Und klar, die schafft locker die dreimal 4K in 60HZ.

[Zitat von rubenszy](#)

[@Aries1337](#) was soll das was du hier erzählst, natürlich braucht man mehrere Karten für Multimonitoring

So ein Beispiel:

NVIDIA TITAN X Maximale Auflösung 7680x4320 @ 60Hz

1x 5120x2880 und 1x 2560x1440, 2x 3840x2160, 3x 2560x1440, 4x 1920x1080
Monitor anschließbar

NVIDIA GTX 980 Maximale Auflösung 4096x2160

1x 3840x2160, 1x 2560x1440, 2x 1920x1080 Monitor anschließbar

NVIDIA GTX 980 Ti Maximale Auflösung 5120x3200

1x 5120x2880, 1x 3840x2160, 2x 2560x1440, 1 x 2560x1440 und 1x1920x1080, 2x
1920x1080 Monitor anschließbar

Alles anzeigen

Achtung, da hat sich ein kleiner Rechenfehler bzw. methodischer Fehler eingeschlichen.

Zunächst einmal:

1. Bei der Titan X handelt es sich bei der Angabe von 7680x4320@60Hz um die Gesamtauflösung, die die Karte IN SUMME schafft
2. Bei den beiden anderen sind das wahrscheinlich die Angaben pro Anschluss/Monitor.
D.h., man sollte zunächst immer erst einmal eine gleiche Basis herstellen bei den techn. Eigenschaften. Das ist auf der NVIDIA Seite mit den techn. Daten leider nicht deutlich genug dargestellt. 😊

Jetzt zum Rechenfehler:

Bei der Titan X sind 7680x4320 @ 60Hz als maximale "Pixelschubser-Kraft" angegeben. Das heisst, die Karte kann maximal $7680 \times 4320 = 33.177.600$ Pixel mit einer Wiederholrate von 60Hz liefern.

1 Monitor mit UHD-Auflösung hat $3840 \times 2160 = 8.294.400$ Pixel, die befeuert werden müssen. 3 Monitore demnach 24.883.200 Pixel.

Und das liegt nunmal unter den max. möglichen 33 Mio. Pixeln bei 60Hz, sprich die Karte schafft das locker. Theoretisch gehen da sogar 4 UHD-Monitore in voller Auflösung mit 60Hz. Allerdings immer abhängig davon ob es genug passende Anschlüsse gibt. 😊

cheers