

Erledigt

Realtec ALC887 mit Clover bleibt inaktiv

Beitrag von „BaKo219“ vom 8. September 2017, 07:45

Hallo.

ich bekomme meinen Sound unter Sierra einfach nicht zum laufen. Zur Zeit versuche ich mich in Clover einzuarbeiten.

Nach diesem Thread bin ich vorgegangen.

- Ich habe in Kext/other den AppleALC und Lilu kopiert.
- Unter ACPI habe ich FIXHDA_8000 angehakt
- meine gepatchte DSDT eingetragen
- und unter Devices 1 2 3 5 7 11 13 17 18 33 & 99 getestet.

Sound bleibt inaktiv.

Könnt ihr mir bei dem Problem helfen? Die Config.plist und meine DSDT habe ich angehängen.
MfG

Beitrag von „crusadegt“ vom 8. September 2017, 08:24

Guten Morgen..

Hast du zufällig in deiner config.plist noch n Haken bei Reset HDA?

Beitrag von „Mocca55“ vom 8. September 2017, 08:49

Laut Config ist der Haken bei Reset HDA gesetzt.

Gruß Michael

Beitrag von „crusadegt“ vom 8. September 2017, 09:16

Dann würde ich ihn mal rausnehmen.. vill bringt es etwas
Achte ebenso darauf, dass die Kext Injection aktiv ist und sich die originale AppleHDA in S/L/E befindet

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 8. September 2017, 10:01

Und noch was: der AppleHDA_Disabler darf da nicht drin sein. 😊

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2017, 11:04

Es stellt sich hier nun auch die Frage, was in der gepatchten DSDT im "Device (HDEF)" als Layout-ID eingetragen ist und warum du sowohl die DSDT, als auch die Clover-Variante zum Injecten einer Layout-ID nutzt.

Beides zusammen kann zu Schwierigkeiten führen.

Zudem wäre es spannend zu wissen, ob noch Kext-Reste aus früheren Audio-Versuchen im System liegen.

Das funktioniert am besten im Systembericht, im Bereich Software, indem du den Punkt "Erweiterungen" anklickst und wartest bis die Liste gefüllt wird.

Dann klickst du auf die Tabellen-Überschrift "Erhalten von" zweimal, sodass die Sortier-Reihenfolge mit "Verifizierte Entwickler" beginnt.

Zwischen "Verifizierte Entwickler" und "Apple" wird es eine Reihe von Kexten geben, die mit "Unbekannt" oder "Nicht Signiert" gekennzeichnet sind...

Bitte erstelle davon einen Screenshot und poste ihn hier.

Beitrag von „BaKo219“ vom 8. September 2017, 12:42

- Reset HDA habe ich rausgenommen
- AppleHDA ist in S/L/E . Es handelt sich auch die Originale von Apple.
- AppleHDADisabler ist nicht vorhanden

Wie kann ich sehen, dass die Kext Injection aktiv ist?

[@al6042](#), Im Systembericht sind nur Kexte von Apple oder einem verifizierten Entwickler aufgeführt, keine unbekanntes.

Das steht unter Device (HDEF):

Spoiler anzeigen

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2017, 12:53

In der DSDT steht die Layout-ID 0x01 = 1...

Somit solltest du den FixHDA_8000 in Clover wieder entfernen und die Layout-ID nur per DSDT injecten.

Diese müssen in HEX-Form in der DSDT eingetragen werden:

1 (0x01), 2 (0x02), 3 (0x03), 5 (0x05), 7 (0x07), 11 (0x0B), 13 (0x0D), 17 (0x11), 18 (0x12), 33 (0x21) & 99 (0x63),

Damit du sichergehen kannst, dass die Kext-Injection in Clover eindeutig läuft, solltest du in der Config.plist unter "System Parameters"->"Inject Kexts" die Auswahl auf "Yes" stellen,

anstatt "Detect".

Beitrag von „BaKo219“ vom 8. September 2017, 16:06

In Clover habe ich den FixHDA_8000 wieder entfernt.
Aber beim nächsten Schritt bin ich überfordert.

Return (Package (0x06)

{

"layout-id",

Buffer (0x04)

{

0x01, 0x00, 0x00, 0x00 /* */ <-- Kommt der Wert hier rein? Nur 0x01? Falls ja, hat es nicht funktioniert.

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2017, 16:17

0x01, 0x00, 0x00, 0x00 entspricht Layout-ID 1.

0x02, 0x00, 0x00, 0x00 entspricht Layout-ID 2.

0x03, 0x00, 0x00, 0x00 entspricht Layout-ID 3.

.

.

.

0x63, 0x00, 0x00, 0x00 entspricht Layout-ID 99.

Wenn ID 1 nicht tut, einfach die obigen Werte alle als HEX-Wert durchtesten.

Beitrag von „BaKo219“ vom 9. September 2017, 21:03

Danke, das klingt einleuchtend.

Leider hat es bei mir nicht hingehauen, da ich nach geänderter DSDT nicht mehr booten konnte. Wieder alles rückgängig, aber booten konnte ich dennoch nicht.

Habe dann von vorne angefangen und sobald ich meine gepatchte DSDT eintrage, kann ich nicht mehr booten. Die DSDT habe ich nach [dieser](#) Anleitung erstellt.

Bildschirm habe ich mal fotografiert. Könnt ihr was damit anfangen?

Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2017, 21:20

Nun, die DSDT-Herangehensweise ist schon etwas betagt, in der Zwischenzeit hat sich einiges ergeben.

Ich habe mal eine DSDT für die BIOS Version 11a nach folgendem Ablauf zusammengestrickt.

<https://www.hackintosh-forum.de/threads/gepatchten-DSDT-Desktops/>

Vielleicht hilft dir diese bei deinem Problem.

Beitrag von „BaKo219“ vom 10. September 2017, 06:56

Perfekt, hat funktioniert. Sogar direkt mit Ton. Wie der Tonausgang heißt (Line_Out, Front ...) ist denke ich mal kosmetischer Natur.

Die Thematik DSDT - Clover ACPI-Patches ist mir auf jeden Fall jetzt eine wenig verständlicher geworden.

Ich wollte deiner Anleitung folgen und es selber testen. Die Pjalm-Sources mit deiner plist habe ich hinzugefügt.

“General” -> “Basic Apple Device Renames” Ist nicht vorhanden.

Wird es benötigt oder ist woanders zu finden?

Beitrag von „al6042“ vom 10. September 2017, 10:42

Auch diese Anleitung ist natürlich dem Umfeld entsprechend anzupassen, um aktuell zu

bleiben.

Seit Freitag scheinen die Repos vom Herrn "pjalm" schon wieder nicht mehr erreichbar zu sein, weswegen wir folgende Config-Datei mit "Ersatz"-Links zusammengestellt haben:

[MaciASL](#)

Leider ist diese eine Patch dort auch nicht vorhanden.