

Erledigt

5Ghz WLAN nach dem Sleep/Wake nicht mehr vorhanden nur noch 2,4GHz ;(

Beitrag von „Leo Duke“ vom 23. September 2017, 13:45

Hallo,

GB Z170N-WiFi + DW1560

Nach dem Schlafen/Aufwachen des Systems, geht die 5GHz Frequenz verloren und wird auch nicht mehr angezeigt 😡

Die Kexte:

1. FakePCIID.kext
2. FakePCIID_Broadcom_WiFi.kext

sowie

3. BrcmFirmwareData.kext
4. BrcmPatchRAM2.kext

befinden sich im CLOVER/kexts/10.12

Nach dem Neustart funzt alles perfekt und nur nach dem Wake nicht.

Habe schon probiert die FakePCIID Keste im S/L/E zu intallieren, hilft aber leider nicht.

Kann jemand helfen ? - danke.

Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2017, 13:52

Versuche es mal mit folgenden KextToPatch-Einträgen:

Name*	Find* [HEX]	Replace* [HEX]	Comment
AirPortBrom4360	81f952aa 00007529	81f952aa 00006690	Fixe 10.12.x
AirPortBrom4360	6b100000 750d	6b100000 8090	BCM94360-Airport-Extreme
AirPortBrom4360	4183c1f1 742c48	66c70623 61eb2b	BCM94360 Country #a

Beitrag von „Leo Duke“ vom 23. September 2017, 14:00

...danke al6042 👍

Hab' aber bereits 2 davon im Einsatz.

Meinst du, soll ich außer dem DE Patch zusätzlich auch noch von Ramalama nehmen oder anstatt ?

Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2017, 14:01

Den solltest du "anstatt" einsetzen.

Beitrag von „Leo Duke“ vom 23. September 2017, 14:04

Ich habe schon damals experimentiert, aber dann aus dem 44 Airdrop Kanal für DE wird 149 und Airdrop funtzte nicht mehr

Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2017, 14:05

Die Situation mit dem fehlenden 5 Ghz WLAN hatte ich damals auch, aber mit dem Patch ging das wider, inkl. AirDrop.

Beitrag von „Leo Duke“ vom 23. September 2017, 14:11

...ok THX, werde gleich ausprobieren.

Also, bei Dir mir den 3 Patches funzt WLAN perfekt.
Hast Du die gleichen kexts im Einsatz ?

1. FakePCIID.kext
 2. FakePCIID_Broadcom_WiFi.kext
 3. BrcmFirmwareData.kext
 4. BrcmPatchRAM2.kext
-

Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2017, 14:17

Nur die Brcms.. die FakePCIIDs brauche ich nicht, da ich die WLAN-Karte per DSDT-Patch mit dem "compatible"-Hinweis auf eine der Karte aus dem AripotBrcm4360 eingenordet habe...



Beitrag von „Leo Duke“ vom 23. September 2017, 14:20

Könntest Du mir bitte verraten, wie man es macht ? - oder ist es ein Geheimniss.

Beitrag von „al6042“ vom 23. September 2017, 15:30

Nope... ist kein Geheimnis...

Mit dem IORegistryExplorer findest du heraus, an welchem "Device" der DSDT deine WLAN-Karte hängt.

Bei meiner Skylake-Holzbox sieht das so aus:



Die grün markierten Zeilen entsprechen der Vendor-/Device-ID des verbauten WLAN-Chips.

Bei einer unbehandelten DSDT wird unterhalb des "Device (RPxx)" ein "Device (PXSX)" auftauchen.

Ersetze das "PXSX" durch "ARPT" und füge dort den folgenden Schnipsel "Method (_DSM, ...)" unterhalb der bereits bestehenden Angaben ein:

Code

1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3. Store (Package (0x0C)
4. {
5. "AAPL,slot-name",
6. "m.2 NGFF",
7. "name",
8. "AirPort Extreme",
9. "model",
10. Buffer (0x33)
11. {
12. "Broadcom BCM4360 802.11ac Wireless Network Adapter"
13. },
- 14.
- 15.
16. "device_type",

```
17. Buffer (0x10)
18. {
19. "AirPort Extreme"
20. },
21.
22.
23. "built-in",
24. Buffer (One)
25. {
26. 0x01
27. },
28.
29.
30. "compatible",
31. "pci14e4,43a0"
32. }, Local0)
33. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
34. Return (Local0)
35. }
```

Alles anzeigen

Die Zeilen

Code

1. "compatible",
2. "pci14e4,43a0",

verweisen auf eine Vendor-/Device-ID welche bereits im Kext AirPortBrcm4360 hinterlegt ist, so dass dieser dann auch genutzt wird.

Achtung:

Dieser Patch erwartet, dass der Maciasl-Patch "Insert DTGP" ebenfalls eingebaut wurde.

Zudem werden im Nachgang verschiedenen Fehler auftauchen, in denen noch der alte "PXSX" zu "ARPT" geändert werden muss.

Da dies aber in Zusammenhang mit dem "Device (RPxx)" erfolgen muss, sollten nicht einfach alle "PXSX" nach "ARPT" verändert werden.

Kleiner Tipp:

Suche nach "RPxx.PXSX" und ersetze das mit "RPxx.ARPT". Damit wird nur noch ein Fehler in

der "Method (HPME, ...)" auftauchen, den du manuell ändern musst.