

Erledigt

CUDA 9

Beitrag von „apfelnico“ vom 28. September 2017, 18:46

Neue Webdriver in macOS High Sierra installiert. Läuft.

Neuestes CUDA installiert, nicht kompatibel, soll Update eingespielt werden. Ist aber neueste Version. Häh, was tun?

Gehe zu Library/Frameworks/CUDA.framework/Versions/A/Libraries/

dupliziere dort die Datei libcuda_378.05.05.25_mercury.dylib

benenne die neue Datei libcuda_378.10.10.10_mercury.dylib (neuester Nvidia Webdriver heißt "378.10.10.10...")

Gehe zu Library/Frameworks/CUDA.framework/Versions/A/Resources/

öffne Info.plist

lege einen neuen Eintrag an passender Stelle an:

```
<key>378.10.10.10</key>
```

```
<string>378.10.10.10</string>
```

Läuft.



Ein freundliches Dankeschön nach insanely an "fantomas1"

Beitrag von „mitchde“ vom 28. September 2017, 19:38

Genau!

Zum testen, zwei Terminal cuda app, einmal zeigt CUDA infos und das zweite Cuda Nbody bench.

Am besten nbody mit nbody **-numbodies=32768** aufrufen. Ohne parameter werden schnellere Gpus kaum ausgelastet (nur 4096 bodies = gut für Fermi Oldies).

Beitrag von „motiongroup“ vom 7. Oktober 2017, 04:28

Danke für die Info Nico, ich habe gerade die Info von Dwaine Maggard von Blackmagic gelesen, dass die Cuda9 unter HS nicht mit Davinci Resolve kompatibel ist.

Zitat

Regarding your GTX980, currently it appears that CUDA 8.0.83 and 8.0.90 seem to work the best, in Sierra and High Sierra. The newest CUDA 9.0.197 didn't work at all for me in High Sierra. And of course, the current NVIDIA web driver for your specific OS version.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 7. Oktober 2017, 20:13

Hallo [@apfelnico](#),

Cooler Sache funktioniert. Danke 😄