

Erledigt

High Sierra Installer hängt nach reboot vor Apfellogo und Fortschrittsbalken

Beitrag von „Tommisan“ vom 29. September 2017, 19:48

Hallo Gemeinde,

ich wollte von meiner Sierra 10.12.6 auf High Sierra aufsteigen und bekomme den Berg nicht erklommen.

Nachdem ich alles so vorbereitet habe wie es im Sticky "wie bekomme ich HS ohne Probleme..."

Bleibt der Installer beim Apfellogo stehen und füllt elendig langsam den Fortschrittsbalken bis zum Ende.

Ich habe mal ein Foto aus der -V Bildschirmausgabe gemacht. Vielleicht hilft es jemandem

Systemplatte ist eine M2 SSD , vielleicht hier das Problem mit den alten Kexten da diese Platten ja nun nativ rennen sollen.

Grüße

Tommisan

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 29. September 2017, 19:57

Mal einen anderen USB-Port getestet oder USBInjectAll aktualisiert?

Beitrag von „Tommisan“ vom 29. September 2017, 20:02

is die letzte Version (24.7.17)

Ich lasse den Installer allerdings aus Sierra heraus laufen. Also nicht via Stick.

Beitrag von „al6042“ vom 29. September 2017, 21:48

Hattest du vor dem Update die alten Nvidia WebDriver präventiv deinstalliert?

Beitrag von „Tommisan“ vom 29. September 2017, 22:02

Hi,

Nein, über Clover nur den Webdriver Haken in der config entfernt. Bootet jetzt ohne Hardwareunterstützung. OSX default

Beitrag von „al6042“ vom 29. September 2017, 22:36

Und dann den neuen WebDriver installiert und den Haken in Clover wieder aktiviert?

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. September 2017, 00:56

Soweit komme ich ja gar nicht.

Ich starte den Installer aus der Sierra Oberfläche und nach dem reboot lande ich beim Apple

Logo und Fortschrittsbalken. Von High Sierra keine Spur.

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2017, 11:17

Welche Version von Clover hast du im Einsatz?

Wurde dort auch die Datei "apfs.efi" im Ordner /EFI/CLOVER/driver64UEFI platziert?

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. September 2017, 13:19

Clover 4220

Ja, eine apfs.efi liegt in dem richtigen Clover Ordner.

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2017, 13:25

Die KextToPatch-Einträge für die NVMe unter Sierra tun hier mit Sicherheit nicht weh, da nur zwei der 17 Patche tatsächlich in der neuen IONVMeFamily greifen würden.

Poste doch bitte mal deine Config.plist und einen Screenshot der Kexte, welche unter /EFI/CLOVER/kexts/Other liegen sollten.

Letzteren bitte in Detail-Ansicht mit Datumsangaben.

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. September 2017, 13:39

Bitteschön,

ich habe gestern Abend die config wieder in den Zustand vor dem Updateversuch gebracht. Somit ist Nvidia wieder aktiviert.

Die Installpartition bekommt man übrigens mit: `sudo rm -rf "macOS Install Data"` wieder weg.

Danke dir für's kümmern

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2017, 13:58

Na super...

Du hast den uralten "IONVMeFamily.kext" in deiner EFI?

Raus damit...

In deiner Config.plist waren zusätzlich noch die KextToPatch-Einträge für ElCapitan drinnen...
Dort gibt es auch einen Info.plist-Patch, der hier reingespuckt hat.

Teste mal bitte beiliegende Datei, benenne vorher aber dein Original nach config-alt.plist um.

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. September 2017, 14:05

wird gemacht.

muss für den uralte Kext eine neuere Version rein oder kann das ganz weg?

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2017, 14:18

Der muss ganz weg, der hatte schon unter ElCapitan und Sierra in diesem Ordner nichts verloren, wenn man das von Anfang an korrekt eingerichtet hätte... 😊

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. September 2017, 14:31

nu bootet es mit der config bis zum Verbotsschild

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2017, 14:47

Dann starte mal im Verbose mode, damit du ein Bild vom Hänger machen und hier als [Dateianhang](#) posten kannst.

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. September 2017, 14:54

Ich hoffe der Ausschnitt is groß genug

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2017, 14:58

USB Problem...

Versuche es bitte mit der folgenden Config.plist.

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. September 2017, 15:07

kann es sein das er mit der config die Evo nicht mehr einbindet? Das starten dauert ewig.

boote jetzt mal vom USB Backup um deine config zu tauschen

Yo, die Evo ist im Festplattendienstprogramm nicht zu sehen.

Wie bekomme ich die config.plist nun getauscht?

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2017, 15:09

Mal zur Klärung...
willst du nun Sierra oder High Sierra booten?

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. September 2017, 15:14

ich müsste auf High Sierra erstmal updaten. Das klappt ja nicht.

also aus Sierra den Installer starten und damit High Sierra installieren.

Ich komme aber aus dem Backup nicht an die EFI. Der EFI Mounter v3 gibt eine Fehlermeldung aus. unexpected disk identifier

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2017, 15:19

Dann lass mich die Config.plist nochmal für Sierra klarmachen.

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. September 2017, 15:23

das problem ist nun, das der bootloader über die config die ssd nicht mounted.

wie komme ich denn jetzt wieder dazu?

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2017, 15:25

Hast du keinen Clover-Installstick, mit dem du booten kannst?
Oder eine Linux-Live-Variante, mit der du auf die EFI-Partition greifen kannst?

Beitrag von „Tommisan“ vom 30. September 2017, 15:27

Dachte ich auch....

hat auch geklappt. 😊

So! nun bin ich mit deiner Sierra config wieder auf meinem System.

Wie ist die Evo jetzt eingebunden? Kann ich den alten Kext aus der EFI löschen?
(lieber noch mal fragen) *g*

Welchen Grund hat es, das ich jetzt eine andere [SMBios Version](#) benutze?

Habe die HS Install noch mal angeschoben. Nach dem restart und dem booten der Install hängt das Sys am Apfellogo und Balken wieder fest

Update: Beim Start des Installers im -V Mode bleibt er an folgender Zeile hängen: hfs: unmount initiated am MSEVO on device b(1, 2)

Beitrag von „Tommisan“ vom 1. Oktober 2017, 17:53

Bekomme den Installer nicht zum laufen, verdammt.

hmmm, warte ich auf einige weitere HowTo's? Die Hardware ist ja jetzt nichts exotisches.

traurig ich bin

update 2.10: Das ausbauen der Nvidia Karte und der Versuch mit der Internen Grafik funktioniert auch nicht. Selber Fehler, hängt am Apfel Logo

Beitrag von „Tommisan“ vom 3. Oktober 2017, 12:46

Fu** Yes! Installing.....

Es war ein falscher Fakesmc Keks.

Die letzte Meldung via booting -v war: too many corpses.....

In einem nicht befreundeten Forum fand ich den Hinweis auf den Keks.
Nach Tausch auf Version: v6.21-311-g2958f55.1723 rauscht der Installer durch.
Das SMBios ist noch von 17.1 auf 14.2 getauscht.

Nun simma gespannt..... 😊

nvidia install ohne probs.....

Allem Anschein nach muß bei "nvidia web" in Clover kein Flag mehr gesetzt werden. Läuft hier ohne.

Beitrag von „griven“ vom 4. Oktober 2017, 22:51

Wenn der NVRAM am Start ist geht das immer ohne Flag der Flag ist eigentlich nur eine Krücke für den fehlenden NVRAM 😄

Beitrag von „Tommisan“ vom 5. Oktober 2017, 07:53

Ach so, das gibt's also auch ? Wusste ich nicht.
Ich dachte immer, das im Zweifel der NVRam auf der Festplatte gemanaged wird.

Gruß

Beitrag von „griven“ vom 8. Oktober 2017, 00:50

Ja allerdings nur wenn dann auch EMUVariable zum Einsatz kommt von allein macht Clover das nämlich nicht. macOS schreibt gerne und einiges in den NVRAM funktioniert das nativ bei Deinem Board ist es kein Problem und man kann sich so manche Krücke sparen funktioniert es nicht braucht man entweder eine Emulation (die Geschichte mit dem File auf der Platte) oder aber diverse Haken in Clover die dann die Werte beim jedem start neu schreiben 😊