

# Clover Kext vor dem Booten entfernen (ausschalten)

Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. Oktober 2017, 10:42

Es gibt ja schon bei dem ein oder anderen das Problem, das ein Kext das Booten von der Platte mit einem Fehler beendet.

Was nun... 🤔

Ich habe wie viele andere ja auch meist den Installationsstick noch (meist auch gepflegt wie die SSD) zur Hand.

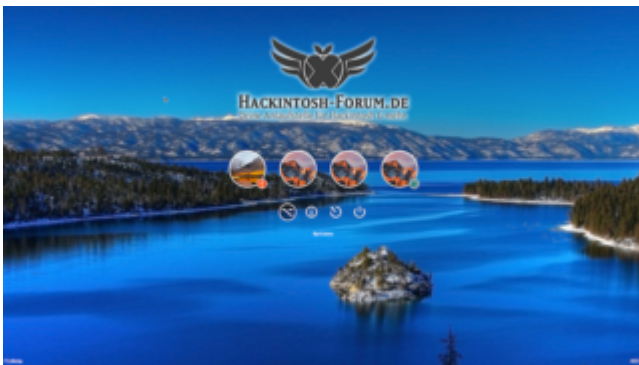
*Oder*

Auch hier ([EFI retten mit UEFI-Shell](#)) mal geschrieben, kann die UEFI Shell einen dabei helfen. Auch wenn es in dem Beispiel nicht um einen Kext geht, das Prinzip ist gleich.

Nun geht es aber auch einfacher. Clover bringt seit r4204 selbst sowas mit Bordmitteln mit **Kext Inject Management**

Zwar wird der Kext nicht gelöscht, kann aber einmalig für den Vorgang ausgeschaltet werden.

zu finden unter Clover Optionen



## Kext Inject Management



## Verzeichnis Kexts



## Da sind sie



@Nio82 Theme ist damit auch gleich mal mit untergebracht 🤔

## Update

Die Funktion erfüllt es immer noch, nur der Ort ist mit der aktuellen Clover Version ein anderer

geworden.

Bootbare Partition -- Leertaste

Kext Inject Management



Verzeichnis Kexts



---

**Beitrag von „cobanramo“ vom 8. Oktober 2017, 11:27**

Toller Anleitung, danke.

Eine frage hätte ich, und zwar hab ich gesehen das unter Optionen im Kext Management zum teil die gleichen Kexte 3 mal aufgelistet werden, was hat das auf sich? mach ich da was falsch oder verstehe ich den Prinzip nicht?

Gruß Coban

---

### **Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 8. Oktober 2017, 11:38**

Super Coole Anleitung, vielen Dank

\*\*\*gleich mal Speichern\*\*\*

[@cobanramo](#) das sollte mit der neusten Clover version weg sein, also Update time 😊

Edit/ hier der Link: [Clover Bootloader aktuelle und ältere Versionen](#)

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 12:04**

Stimmt, unter 4233 ist mir das auch aufgefallen, aber unter 4243 waren die Einträge wieder korrigiert.

---

### **Beitrag von „cobanramo“ vom 8. Oktober 2017, 12:14**

Das das ein kosmetischer Fehler war hab ich vermutet, wollte mal ins spiel bringen, sehen tut's jeder, nur bemerke ich das niemand darauf anspricht 😄

Gruß Coban

---

## Beitrag von „Noir0SX“ vom 22. April 2018, 22:04

Aktuell siehts so aus 😊 dank [@Nio82](#)

