

Erledigt

OS X Ultrawide kompatibel?

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 2. Oktober 2017, 14:40

Hallo ich mal wieder ich spiele mit dem Gedanken mir einen 21:9 Monitor zu kaufen unterstützt OS X denn dieses Format ohne Stundenlanges rum gefixe?

Klar das macht das Hackintoshen aus aber ich kaufe mir nicht für hunderte Euro nen Monitor

Muahaha!!



wo dann ein Teil der Fläche dauerhaft Schwarz ist....

Beitrag von „Fantomas“ vom 2. Oktober 2017, 14:51

OS X unterstützt das Format. Kommt aber auf die Grafikkarte an. Aber ich denke, das alle Grafikkarten jüngerer Datums es unterstützen. Ich habe eine NVidia GTX 770 und eine GTX 780 an einem LG 32er 21:9 Bildschirm und da wird er voll unterstützt.

Beitrag von „al6042“ vom 2. Oktober 2017, 14:54

Nun, da dein Board keinen DisplayPort-Ausgang mitliefert, wird das über die interne Grafik nicht funktionieren.

HDMI (< Version 2.0) und DVI-D (Single-Link) haben Schwierigkeiten das 21:9 Format mit mehr als 30 Hertz darzustellen.

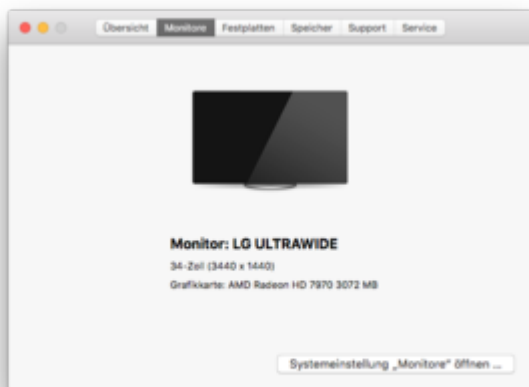
Wenn du einen solchen Monitor organisieren wolltest, solltest du dir auch Gedanken um eine entsprechende Grafikkarte mit DisplayPort-Anschluss machen.

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 2. Oktober 2017, 18:20

Ja klar dass das so nicht läuft das ist erstmal Zukunftsmusik als Gpu kommt ne 1060/Rx 580 wenn die Preise wieder erträglich sind

Beitrag von „sunraid“ vom 2. Oktober 2017, 18:21

Bei mir rennt es unter El Capitan und Sierra auf einem LG an einer R9 280x



Beitrag von „andydragon“ vom 2. Oktober 2017, 18:56

Bei OSX 10.11 hatte meine GTX 1060 noch Probleme mit dem Format aber mit Sierra und dem neusten Treiber ist es absolut kein Problem mehr. Außerdem habe ich diese Frage bei meinen 10 Fragen Beitrag mit erwähnt, für den Umstieg auf macOS.

[Neustart mit High Sierra?](#)