

Erledigt

System läuft viel unrunder nach Update

Beitrag von „exitus126“ vom 2. Oktober 2017, 20:51

Hey,

ich hab heute das Update auf High Sierra gewagt - soweit hat auch alles gut funktioniert. Habe die kexts geupdatet, Clover geupdatet und nach den Installation den neusten Nvidia Webdriver draufgepackt. Was mir aufgefallen ist das nach dem aufspielen vom neuen Webdriver bei mir in den Systeminformationen bei Metalunterstützung "Unterstützt, Funktionsset OSX_GPUFamily1 v2" steht. Vorher stand dort nur "Unterstützt".

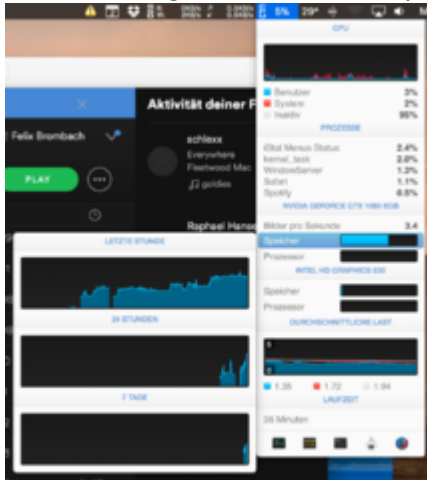
Nach anfänglicher Euphorie fiel mir aber auf das das System gefühlt "unrunder" läuft, vorallem was Darstellung angeht.

1. Ich öffne im Finder Ordner in der Favoritenliste. Es dauert einen Moment bis der Inhalt angezeigt wird, auf meinem MacBook zum Vergleich ist es sofort da.

Hier ein Video: https://www.dropbox.com/s/q5ymylca3v8krxc/IMG_8501.MOV?dl=0

2. Ich scrolle zB in Spotify oder auch hier in diesem Thread erstellen Safari Tab und das scrollen ruckelt. Acuh wenn ich zb in Spotify mit der Maus über die Einträge fahre "schleift" das hinterher, ich hoffe Ihr versteht am folgenden Video was ich meine: https://www.dropbox.com/s/add2mi1546qeiao/IMG_8502.MOV?dl=0

Was mir aufgefallen ist: Der Speicherverbrauch in iStat für die GPU ist mMn sehr hoch:



Hätte ich vor der Installation des neuen Webdrivers irgendwelche Altlasten löschen müssen? Installation hab ich einfach über das Fenster gemacht was direkt nach der Installation von HS aufplopte und mir mitteilte das der aktuelle Webdriver nicht mehr funktioniert...

wodran kann das ganze liegen? 😞

Lg
Felix

Beitrag von „Ka209“ vom 2. Oktober 2017, 20:56

also ich kann an dem video nichts besonderes sehen
die gedenk Millisekunde soll HS gegönnt sein da es ja nicht wissen kann was du als nächstes machst

Beitrag von „exitus126“ vom 2. Oktober 2017, 21:04

Hast du dir das Video runtergeladen und mit 60 FPS angeschaut?

Vielleicht ist es ja echt nur eine spinnerei in meinem Kopf... 😄

EDIT:

Also jetzt nach längerer Benutzung fällt mir das immer stärker auf. Vorallem wenn ich bei youtube videos mit viel Bewegung im Bild gucke und nebenher in einem anderen Fenster etwas mache was auch "bewegt" ist wie scrollen oder sowas ruckelt das youtube video massiv...

Beitrag von „al6042“ vom 2. Oktober 2017, 23:56

An der Stelle empfiehlt es sich, die HD530 nicht komplett zu injecten, vorausgesetzt es hängt kein Monitor dran, sondern als "headless" mitlaufen zu lassen.

Wie hast du die HD530 im System bekannt gemacht?

Per Clover "Inject Intel" und der "ig-platform-id" = "0x19120000"?

Wenn ja, dann ändere die "ig-platform-id" mal auf "0x19120001" und teste es nochmal.

Beitrag von „exitus126“ vom 3. Oktober 2017, 00:02

sie läuft über clover per inject Intel und der 0x19120001.. ist also (hoffentlich) headless, wird mir auch im Systembericht garnicht erst angezeigt.

Zusätzlich sind folgende DSDT Patches aktiv:



Komisch finde ich auch das die HD530 im iStat auf einmal die Speicher und einmal die Prozessorauslastung angezeigt wird.. bei Sierra wurde dort nur eins von beidem angezeigt.

Beitrag von „al6042“ vom 3. Oktober 2017, 00:51

Durch deine vielen Beiträge in anderen Threads bin ich auch etwas verwirrt...

Hatte das nun einen positiven Effekt oder nicht?

Wenn nicht, empfehle ich das saubere Patchen der DSDT, anstatt mit dem Clover-Hammer draufhauen zu wollen.

Der ist manchmal zu grob... 😊

Beitrag von „exitus126“ vom 3. Oktober 2017, 00:57

sorry wegen des postens an verschiedenen stellen...

es hatte keinen positiven Effekt, da ich sie schon vor dem HS Update mit dem der headless ID 0x19120001 laufen hatte. Auch wurde die ganze Zeit schon im MacX Converter das Hardwareencoding als funktionierend angezeigt sowie AirPlay funktioniert problemlos.

Ich hänge mal meine DSDT dran, vielleicht kannst Du mir ja mit einem Patch helfen, das bekomm ich glaub ich nicht hin...

Was kann dann alles aus der config.plist raus?

Beitrag von „al6042“ vom 3. Oktober 2017, 01:00

Das sage ich dir, wenn ich morgen die DSDT bearbeitet habe... 😊

Beitrag von „exitus126“ vom 3. Oktober 2017, 01:02

Klasse, vielen Dank schonmal!

EDIT:

Neues Problem gefunden: Nachdem ich den Rechner grade aus dem Ruhezustand geweckt hab, begrüßte mich folgender netter Grafikfehler:



ggf versuche ich doch einen neuen Cleaninstall, vielleicht war das Updaten doch keine ganz so gute Idee.. 😞

Beitrag von „al6042“ vom 3. Oktober 2017, 15:21

So... Die DSDT ist bereit für den Einsatz.

Bitte poste doch mal deine aktuelle Config.plist, damit ich kurz die überflüssigen Elemente entfernen kann.

Beitrag von „exitus126“ vom 3. Oktober 2017, 17:35

config ist angehängt 😊

Beitrag von „al6042“ vom 3. Oktober 2017, 17:53

Dann benenne die alten Dateien um und teste die beiliegenden Versionen.

Beitrag von „exitus126“ vom 4. Oktober 2017, 00:30

Also Ruhezustand funktioniert jetzt wieder gut, ebenso konnte ich beim zweiten Start von iTunes den Ailen Trailer anschauen. Auch AirPlay funktioniert.

Mein Problem mit dem gefühlt ruckeligeren System aber kaum besser geworden..

Vielen Dank auf jeden Fall nochmal, ich werde berichten wenn sich noch etwas ändert.

EDIT:

[@al6042](#) Mir ist aufgefallen, dass mein USB 3.0 Stick nichtmehr mit der vollständigen

Geschwindigkeit läuft (im Systembericht steht auch nur 480Mbits), ausserdem wird meine USB 3.0 HDD garnichtmehr erkannt... 😞 Kann das mit der geänderten Dateien zusammenhängen? Ich benutze einfach USBInjectAll.kext...

Beitrag von „al6042“ vom 4. Oktober 2017, 20:15

Hast du den folgenden KextsToPatch-Eintrag im Clover drinnen?

Comment Change 15 port limit to 30 in 10.13.x

Name AppleUSBXHCIPCI

Find 837D8C10

Replace 837D8C1F

Wenn nicht, unbedingt dazu packen.

Beitrag von „exitus126“ vom 4. Oktober 2017, 20:31

Hatte ich nicht drin, hat aber leider auch keine abhilfe gebracht...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. Oktober 2017, 20:39

Du solltest mit deinem system eigentlich keinen GenericUSBXHCI.kext brauchen, da eigentlich nur Intel Ports verbaut sind.

Ich empfehle dabei immer die Benutzung des USBInjectAll mit richtiger und individueller Konfiguration. Aber da scheiden sich die Geister...

Beitrag von „exitus126“ vom 4. Oktober 2017, 20:41

Den hab ich jetzt auch rausgenommen, daher auch den Post editiert, ändert aber nichts an der Gesamtsituation..

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „al6042“ vom 4. Oktober 2017, 20:41

Wenn der Generic noch drinnen ist, sollte der tatsächlich dringend raus...
Die Feinheiten überlasse ich dann euch... 😊

Beitrag von „exitus126“ vom 4. Oktober 2017, 20:49

Hab jetzt auch mal testweise alle "KextstoPatch" Einträge bezüglich des AppleUSBXHCIPCI deaktiviert, bringt keine Veränderung mit sich.. 🤔

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 4. Oktober 2017, 20:57

Probier mal dieses Script. Da du auch ein Z170er Board hast, sollte das funktionieren. Einfach ausführen und alle Fragen wahrheitsgemäß beantworten und am Ende die letzten Anweisungen lesen und befolgen.

[USB-SSDT.command.zip](#)

Beitrag von „exitus126“ vom 4. Oktober 2017, 21:01


sorry, ich hab nichtmal einen Plan was die erste Frage des Skripts soll... was ist HS01?

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 4. Oktober 2017, 21:06

Sorry, das sind die USB-Ports. OK, mein Fehler, ich las "Fortgeschrittener" und dachte du hast dich schon mal mit dem USB-Thema beschäftigt.

Moment, ich suche mal ein bisschen Lektüre raus, da kannst du dich dann ein wenig belesen.

Beitrag von „exitus126“ vom 4. Oktober 2017, 21:12

Leider wird hier einfach "Fortgeschrittener" angezeigt..  ich hab bei meiner Sierra Installation einfach den USBInjectAll benutzt, einen KexttoPatch für die 100er Serie in Clover aktiviert und damit lief alles, war also garkein Bedarf sich näher damit auseinanderzusetzen...

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 4. Oktober 2017, 21:23

Ist schon ok. Hier hast du reichlich zu lesen und bist danach nicht mehr Fortgeschrittener sondern Experte.

[Hier](#)

und

[Hier](#)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. Oktober 2017, 21:30

[@Doctor Plagiat](#) Interessanter Link 😊 :

Link

Nummer

1:

[http://ist%20schon%20ok.%20hier%20hast%20du%20reichlich%20zu%20lesen%20und%20bist%20danach%](http://ist%20schon%20ok.%20hier%20hast%20du%20reichlich%20zu%20lesen%20und%20bist%20danach%20)

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 4. Oktober 2017, 21:35

Naja, den kennt noch keiner, deswegen interessant. 😊 Ich hab ihn geändert.

Beitrag von „exitus126“ vom 4. Oktober 2017, 22:20

danke, ich werde mich übers Wochenende mal einlesen und sobald ich wieder nächste Woche an meinem Hackintosh sitze mal versuchen was ich so hinbekomme!

EDIT: Ich hab nun mal alle USB betreffend KextstoPatch rausgenommen und habe das USBInjectAll Gудie von [@kuckkuck](#) durchgearbeitet.

Leider leuchtet bei mir beim verwenden eines USB3 Sticks kein einziger der "SSXX" Ports auf, weiterhin nur die HSXX Ports... Acuh nachdem ich SS01-06 excluded hab weil ich dachte vllt kommt danach ja noch viel mehr zeigt er mir jetzt noch SS06-10 an, welche aber ebenfalls nicht leuchten...

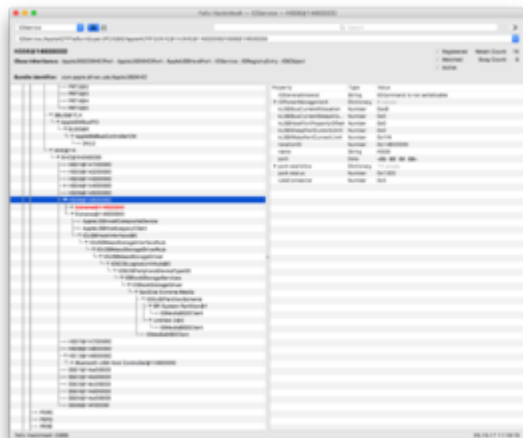
Wie dann zu verfahren ist steht leider nicht im Guide, hat jemand einen Tipp?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. Oktober 2017, 07:08

Schick mal bitte einen Screenshot der SS-Ports wenn ein USB 3.0 Stick angeschlossen ist. Die Ports müssen nicht zwingend leuchten, es reicht wenn Untereinträge erscheinen. Zudem darf nicht nach Xhc gesucht werden, es muss immer bis XHC runtergescrollt werden...

Beitrag von „exitus126“ vom 5. Oktober 2017, 11:18

hab immer runtergescrollt und es erscheinen auch keine untereinträge..



Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. Oktober 2017, 15:30

Könnte es sein, dass auf deinem Computer ein bisschen Chaos herrscht? Hast du selbstständig deinen Computer aufgesetzt und selbstständig die richtigen kexnts ausgewählt und in die EFI installiert?

Steckst du auch wirklich eine USB 3.0 Stick in einen USB 3.0 Port?

Schick mal bitte noch die Ausgabe von

Code

1. kextstat | grep -v apple

sowie einen IOReg Dump und check deine [BIOS Einstellungen](#) meinem Guide entsprechend. Achte dabei nochmal auf alle Einstellungen im BIOS bezüglich USB...

Beitrag von „exitus126“ vom 6. Oktober 2017, 18:52

Jep hab ich gemacht. Sierra vorher lief ja auch ordentlich, hab jetzt für High Sierra einen CleanInstall gemacht, System ist Vanilla

Im efi/clover/kexts/others liegen fakesmc samt den sensor kexts, lilu, appleALC für ton, NvidiaBlackScreen fix, der Realtek kext für die Netzwerkkarte und USBInjectAll, das wars.

BIOS hab ich gecheckt, der Stick ist definitiv ein USB3 Stick (läuft auch am MacBook mit entsprechendem speed)

Die Sachen kann ich dir erst morgen oder Sonntag abend schickn, da ich grad nicht zuhause bin.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. Oktober 2017, 20:52

Gut, das klingt Clean...

Ich bräuchte dann einen IOReg und deine config 😊

Beitrag von „exitus126“ vom 7. Oktober 2017, 20:50

so, hier die Dateien... hab beim IOReg einfach per File--> Save as die Datei abgespeichert, ich hoffe das ist so richtig.

Zur Erklärung warum HS13 und HS14 in dem oben geposteten Screenshot NICHT auftauchen aber in dem IOReg wieder drin sind: Hab sie wieder aus den excludierten rausgenommen (obwohl ich sie eigentlich nicht benötige), da dies meine beiden reinen USB2 Ports sind und momentan nur daran meine externe 3.0 HDD läuft..

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 7. Oktober 2017, 21:20

Wieso benötigst du HS13 und 14 nicht? Ich habe da Tastatur und Maus dran hängen, denn zu was anderem brauche ich die USB2-Ports nicht.

Beitrag von „exitus126“ vom 8. Oktober 2017, 08:55

Ich hab die anfangs rausgenommen da ich 1. meine Maus und Tastatur an einem Hub hängen hab und 2. mir dachte das ich die 15 möglichen Ports lieber an die USB3 Anschlüsse verlege, da die ja immer zwei belegen und mein Rechner 8 davon hat... ausserdem hab ich das Bluetooth-Modul noch intern dranhängen, so dass ich auch mit deaktivierten HS13 und 14 nicht ganz auskomme, so allerdings praktisch einen USB3 Port mehr nutzen kann.

Übrigens habe ich weiterhin nach dem Ruhezustand Grafikfehler.. dieser verschwindet wenn ich einmal kurz wieder den Ruhezustand für den Monitor aktiviere (hab das als "Aktive Ecke" eingestellt) und danach den Monitor wieder aufwecke. Was wirklich komisch ist: Der Mauszeiger ist vom Grafikfehler nicht betroffen, nur alles andere.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 8. Oktober 2017, 18:25

Du sagst also, dass du 100% sicher bestätigen kannst, dass unter keinen Umständen Untereinträge bei SSXX Ports erscheinen, wenn du USB 3.0 Geräte verbindest?!

Dann stimmt da etwas generell nicht...

Hat USB 3.0 vor al6042s DSDT noch funktioniert? Wenn ja, ist das reproduzierbar, sprich erscheinen wieder Untereinträge bei SS Ports wenn die DSDT entfernt wird?

Hast du zudem alle deine USB Einstellungen im BIOS, der Anleitung entsprechend abgecheckt? Besonders wichtig dabei die EHCI und XHCI Handoff Settings. Es kann auch sein, dass du in deinem BIOS aus Versehen USB 3 komplett deaktiviert hast. Schau das bitte mal nach.

Beitrag von „exitus126“ vom 8. Oktober 2017, 18:43

okay, also mit meiner alten DSDT und config samt dem KextstoPatch eintrag den al6042 gepostet hatte funktioniert es. Ich sehe im IOReg alle meine Ports und auch meine externe HDD wird als USB3 erkannt. Speedtest bestätigt das auch.

schade, mit al6042s DSDT lief der Rechner gefühlt flüssiger, mit weniger Grafikbugs und auch iTunes Trailer haben funktioniert.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 8. Oktober 2017, 18:55

Dann muss da wohl [@al6042](#) nochmal ran... Da wird sich irgend ein Fehler eingemogelt haben.

Wenn du bereits eine Konfiguration mit USBInjectAll ohne den KextPatch gemacht hast, kannst du diese auch gut benutzen und brauchst den Kextpatch nicht.

Beitrag von „exitus126“ vom 8. Oktober 2017, 18:56

das wär klasse!

ich konnte das ganze ja aufgrund der nicht aufleuchtenden SSXX Ports nicht zuende führen, werde ich aber dann machen um auch für die Zukunft gerüstet zu sein.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „kuckkuck“ vom 8. Oktober 2017, 19:04

[Zitat von exitus126](#)

Übrigens habe ich weiterhin nach dem Ruhezustand Grafikfehler.. dieser verschwindet wenn ich einmal kurz wieder den Ruhezustand für den Monitor aktiviere (hab das als "Aktive Ecke" eingestellt) und danach den Monitor wieder aufwecke.

Da kann das injecten der EDID helfen. Dazu gab es schonmal einen Thread und ein tool von Sascha_77. Die EDID muss danach an die richtige stelle der config.plist kopiert werden.

[Nach Monitor-Sleep gibt es Glitches :/](#)

Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 19:13

Ich habe mir bereits die DSDT angeschaut.

Das Device heisst "XHC" und wird somit nicht über den AppleUSBXHCIPCI eingegrenzt:

Key	Class	Value
#MBC15,1-AHL,1	Dictionary	6 key/value pairs
#Mac17,1-XHC1	Dictionary	6 key/value pairs
CFBundleIdentifier	String	com.apple.driver.AppleUSBMergeNub
IOClass	String	AppleUSBMergeNub
IONameMatch	String	XHC1
IOProviderClass	String	AppleUSBXHCIPCI
IOProviderMergeProperties	Dictionary	2 key/value pairs
port-count	Data	4 bytes: 1A000000
ports	Dictionary	10 key/value pairs
HS02	Dictionary	2 key/value pairs
HS03	Dictionary	2 key/value pairs
HS04	Dictionary	2 key/value pairs
HS05	Dictionary	2 key/value pairs
HS06	Dictionary	2 key/value pairs
HS10	Dictionary	2 key/value pairs
SSP1	Dictionary	2 key/value pairs
SSP4	Dictionary	2 key/value pairs
SSP5	Dictionary	2 key/value pairs
SSP6	Dictionary	2 key/value pairs
model	String	#Mac17,1
NSHumanReadableCopyright	String	Copyright © 2000-2017 Apple Inc. All rights reserved.

In der gestern geposteten config.plist ist der USB-15Port-Limit-Patch für Sierra und High Sierra enthalten, aber beide deaktiviert.

Ich gehe davon aus, das in der aktuellen Form der HS-Patch aktiv ist.

Hast du damit die von mir erstellte DSDT nochmals getestet?

Beitrag von „exitus126“ vom 8. Oktober 2017, 19:20

Ich hab deine DSDT mit und ohne den Patch getestet, leider beide male mit dem Ergebnis das er keine USB3 Geräte an den SSXX Ports erkennt.

[@Kuckuck](#) Danke für den Link! Ist es richtig einfach die Daten aus dem EDID Generator in den Clover Configurator --> Graphics zu kopieren?

Der Display EDID Wert sieht mi nämlich nicht nach HEX aus, muss ich das ggf noch konvertieren?

EDIT: Habs jetzt mal den Display EDID konvertiert, alles eingetragen und der Rechner startet auf jeden Fall normal. Werde es mal beobachten, danke für den Tipp!

Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 19:31

Dann versuche es bitte mal mit beiliegender Version.
Eine Kleinigkeit habe ich tatsächlich noch gefunden.

Beitrag von „exitus126“ vom 8. Oktober 2017, 19:39

Damit und mit dem KextstoPatch Eintrag funktioniert es.
Vielen Dank für die Mühen! 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 8. Oktober 2017, 20:08

Sehr schön, so muss das 👍
Hast du schon Neuigkeiten zu den Monitor Glitches?

[@al6042](#) Was war das Problem? 😊

Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2017, 20:12

Im _DSM für Device (XHC) haben sich ein paar Zeilen mit "device-id"-Werten rein geschmuggelt... 😊

Beitrag von „exitus126“ vom 8. Oktober 2017, 20:14

[Zitat von kuckkuck](#)

Hast du schon Neuigkeiten zu den Monitor Glitches?

Das trat immer nur auf wenn der Rechner länger, zb über Nacht, im Ruhezustand war, dafür aber immer. Das werde ich dann morgen berichten 😊

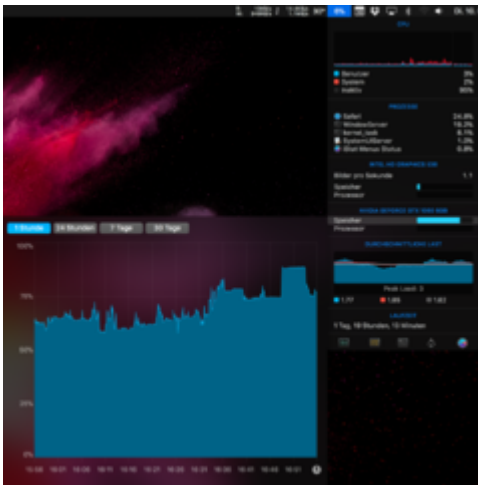
EDIT: [@Kuckuck](#) grad den Rechner aufgeweckt und zum ersten mal seit der HS Installation keine Glitches! Vielen Dank 😊

Beitrag von „exitus126“ vom 10. Oktober 2017, 17:01

Ich muss mich leider doch nochmal melden. Also Glitches hatte ich heute morgen wieder, ist aber auch nicht so dramatisch.

Ich hab aber das Gefühl das irgendwas nicht ganz richtig läuft, meine Grafikkarte fährt durchgehend auf 50% - 80% Speicherauslastung (zeigt sich auch dadurch das youtube videos mit 1080p60f zum teil stark ruckeln und wenn youtube in den Vollbild modus geht und wieder zurück hängt auch alles und ruckelt extrem stark) und auch die Bilder pro Sekunde werden bei der HD 530 angezeigt und nicht wie es eigentlich sein sollte bei der 1060 GTX...

Jemand eine Idee für mich?



Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. Oktober 2017, 18:54

Hast du mal die HD 530 deaktiviert und geschaut wie es dann ist?

Auch mal einen Benchmark mit der GTX gemacht und geschaut ob sie passende Werte erzielt?

Beitrag von „hl2707“ vom 12. März 2018, 20:33

Mit den Webtreiber 387.10.10.10.25.161 hab ich erstmals auf der GTX-1060 (Asus) keine Glitches mehr nach dem Wakeup. 👍