

Erledigt

Sierra Bild flackert

Beitrag von „Luckyman7471“ vom 3. Oktober 2017, 12:52

Hallo Leute,

ich habe mein System neu mit Mac OS Sierra Installiert und habe nun das Problem das mein Bild beim anmelden oder bei Vollbild Anwendungen extrem flackert und nicht flüssig läuft.

Mein Setup befindet sich in der Signatur.
Nvidia Web Driver wurde erfolgreich installiert.

Die Grafikkarte wird auch vom System erkannt. (Siehe Anhang)

PS: Ich verwende zwei Monitore

Beitrag von „al6042“ vom 3. Oktober 2017, 13:08

Was zeigt den der Systembericht unter Hardware->Grafik/Monitore an?
Was kommt den als Ergebnis zu folgendem Terminal-Befehl raus?

Code

1. kextstat |grep -v apple

Hast du schon mal präventiv die Kabel vom Rechner zu den Monitoren geprüft?

Beitrag von „Luckyman7471“ vom 3. Oktober 2017, 14:43

Danke für die schnelle Antwort.

Die Kabel wurden bereits mehrmals überprüft. Unter Windows10 funktioniert außerdem alles problemlos.

Beim Systembericht schaut alles ganz normal aus.
Im Anhang befinden sich die Screenshots.

Beitrag von „al6042“ vom 3. Oktober 2017, 15:08

Hm... kannst du mal just-for-fun mit nur einem angeschlossenen Monitor prüfen, ob dort das Problem auch auftaucht?

Beitrag von „Luckyman7471“ vom 3. Oktober 2017, 15:10

Das habe ich auch schon probiert ebenfalls ohne Erfolg.

Beitrag von „al6042“ vom 3. Oktober 2017, 15:17

Dann habe ich erstmal keine Idee mehr.

Mich wundert aber, dass in deinem Screenshot der Grafik-Daten keine Hinweis auf Metal-Unterstützung zu sehen ist.

Welche Version der WebDriver hast du installiert?

Beitrag von „Einhorn“ vom 3. Oktober 2017, 16:26

Ist es das Problem mit der Farbtiefe?

Bei 'Milliarden Farben' gibts Feuerwerk, bei 16,7 Millionen läuft alles sauber. Eingestellt hab ich es mit SwitchResX.

Einhorn

Beitrag von „al6042“ vom 3. Oktober 2017, 16:59

Ich dachte das Feuerwerk war AMD-spezifisch...
Hier geht es um eine Nvidia-Karte.

Beitrag von „Luckyman7471“ vom 3. Oktober 2017, 17:18

Das Problem mit dem Feuerwerk habe ich nicht.
Habe das ganze mit dem Programm ausprobiert allerdings ohne Erfolg.

Das Problem tritt vor allem beim Bild Aufbau auf. ein weißer Balken flackert durch das Bild.

Nvidia WebDriver Version: 367.15.10.15f01 (Up to date)

Beitrag von „al6042“ vom 3. Oktober 2017, 17:23

Das ist nicht korrekt.

Die von dir angesprochene Version ist für Sierra 10.12.1.

In der folgenden Liste werden die Versionsnummern den macOS-Releases gegenüber gestellt:

<http://www.macvidcards.com/drivers.html>

Hast du den [NVIDIA® WebDriver Updater.app](#) mal genutzt, damit er die Aktualität prüfen kann?

Beitrag von „Luckyman7471“ vom 3. Oktober 2017, 18:57

Danke für die Links.

Ich habe soeben Versucht die andere Version zu installieren. Ich bekomme allerdings die Fehlermeldung das diese mit der OSX Version nicht kompatibel ist.

Als Mac Version zeigt mir das System übrigens "10.12.5 (**16B2555**)" und da sollte ja der Treiber "367.15.10.15f01" passen oder?

Der Updater findet keine Updates.

Habe jetzt bei den Tests die WebNvidiaTreiber einmal gelöscht, dabei ist mir aufgefallen das zum einen nur ein Bildschirm angesprochen wird und das mit schlechter Auflösung was ja soweit klar ist. Aber hier besteht ebenfalls das Problem mit dem flackern.

Beitrag von „al6042“ vom 3. Oktober 2017, 19:17

Auch ohne WebDriver?

Das ist interessant...

Dann können es die ja tatsächlich nicht sein.

Hast du zufällig im BIOS auch die interne Grafik des i5-4690K aktiv?

Wenn ja, deaktiviere diese mal, vorausgesetzt das geht bei dem Board, und achte im BIOS auch darauf das unter Advanced->System Agent Configuration->Graphics Configuration der

"Primary Display" auf "PCIE" steht

Beitrag von „Luckyman7471“ vom 3. Oktober 2017, 19:43

Richtig auch ohne WebDriver das gleiche Problem.

Die interne Grafik kann ich nicht deaktivieren.

Die Option Primary Display war tatsächlich auf Automatisch.

Wenn ich dort PCIE auswähle Speichern klicke und einen Neustart mache stellt sich der Wert wieder auf Automatisch