

Erledigt

HP Pavilion Gaming 15 ak104ng und High Sierra

Beitrag von „KayKun“ vom 4. Oktober 2017, 19:56

Huhu

Nun ist es auch bei mir so weit der Bekiffte Berg ist nun auch auf meiner Zicke eingezogen (der HP Pavilion Gaming 15 ak104ng aus der Signatur). ([@al6042](#) [@griven](#) 🤔😄)

YES TOPIC



ich merke jetzt schon die bösen Blicke in meine Richtung geworfen werden und wie Sie

die Steine und Hammer auspacken



Zwar nur im Keller und er hat noch ausgangssperre aber er ist da.

Nun hatten wir ja für manche Intel Skylake Grafikarten (in meinen falle die HD530) ein schönes bash script für Sierra.

Das Script mag der Berg aber jetzt nicht mehr auch nicht als Kext2Patch Eintrag leider....

Ich hänge euch mal das script und meine EFI an und Versuche mal ein vernünftiges foto/Video von diesen neuen tollen Kernel Panics zu machen und auch anzuhängen

P.S: Sorry besser mit dem Foto ging nicht durch diese scheiss neuen Kernel Panics 🚫👉 ...

Beitrag von „al6042“ vom 4. Oktober 2017, 20:04

Anstatt dem Script solltest du den folgenden Kext mal mit in deine Liste aufnehmen:

[IntelGraphicsDVMTFixup.kext](#)

Beitrag von „KayKun“ vom 4. Oktober 2017, 20:21

[@al6042](#) Du bist mal wieder der Retter =D ich hatte gedacht das der IntelGrapficFixup es auch tut -.- ... aber naja bei den 10000 Kexten die dieser Laptop braucht kann mann sowieso nicht mehr durchblicken =(DAAAAAANKE

Beitrag von „al6042“ vom 4. Oktober 2017, 20:22

Your welcome... as always... 😊

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Oktober 2017, 20:27

Habt ihr eine Idee, was dieser Kext genau macht? Wird da der bekannte minStolenSize patch angewendet, oder der Framebuffer gepatcht (z.B. AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer für Skylake-Systeme)?

Nachtrag: Ich habe mir den Sourcecode angesehen: minStolenSize patch.

Beitrag von „al6042“ vom 4. Oktober 2017, 20:33

Beim [DVMT](#) geht es speziell um die [DVMT](#)-Settings bei Geräten, die das nicht im BIOS einstellen können.

Desktops haben im BIOS meistens die Option zur Anpassung der Werte, während Laptops,

gerade eben das vorliegende ;), das nicht hat.

Werden die gleichen Werte wie im KextsToPatch-Eintrag genutzt?

Beitrag von „KayKun“ vom 4. Oktober 2017, 20:46

okay trotzdem habe ich noch ein problem ich habe kein USB 3 mehr =(usbinjectall ist aber drinnen

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Oktober 2017, 20:48

Wegen [DVMT](#): Ja, so wie bei meinem E460. Ich nutze da unter 10.12.6 erfolgreich den minStolenSize patch, unter 10.13 halberfolgreich IntelGraphicsDVMTFixup.kext. Da funktioniert nämlich das Aufwachen aus dem Ruhezustand nicht mehr.

[Zitat von al6042](#)

Werden die gleichen Werte wie im KextsToPatch-Eintrag genutzt?

Da müsste ich mal [genauer nachschauen](#).

Beitrag von „KayKun“ vom 4. Oktober 2017, 21:30

okay sleep geht auch nicht mehr richtig er geht in sleep und wacht zum teil wieder auf aber display bleibt dunkel hmm naja und halt usb 3.0 geht nicht mehr aber ein usb 2 an einen usb3 port geht

sonst scheint aber alles unter hs jetzt zu laufen