

Erledigt

High Sierra & Intel HD4000 wieder auf 2048 MB bringen.

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 01:57

Hallo Leute,

weiss jemand wie man wieder die HD4000 von 1536 MB auf 2048 MB bekommt?

auf Sierra 10.12.6 geht das noch mit der (spezial) AppleIntelFramebufferCapri.kext in S/L/E aber auf 10.13 mag diese kext nicht 😊

gibts da schon eine neue?
kommt erst eine noch raus?

ist klar das alles noch neu ist auf high aber wenn jemand schon was weiss dann her damit.



schon mal.....

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 10:03

Meinst du jetzt einen fertig gepatchten Capri Kext, den kannst du aber mit ein wenig Terminal Arbeit selber machen, gibts (aber) auch im Forum als Thread.

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 13:57

[@derHackfan](#)

ja genau das such ich eine gepatchten Capri Kext, die aber auf 10.13 läuft denn eine gepatchte Capri kext hab ich schon aber die funktioniert nur für Sierra 10.12.6!


wenn ich diese versuche startet Sierra 10.13 nicht mehr!!!

gibt es schon eine für Sierra 10.13 ??? 

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 14:09

Ich suche das mal raus, gib mir ein wenig Zeit ...

Beitrag von „Reprise80“ vom 5. Oktober 2017, 14:29

Würde mich auch interessieren 

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 14:32

[@derHackfan](#)

na das wäre ja genial
lass dir zeit....



Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 14:53

Versuche es mal mit dem Kext aus dem Anhang, bitte mit dem Kext Utility installieren und einen Neustart machen.

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 15:04

[@derHackfan](#)

leider nicht mit der hier hab ich keine Grafik karte mehr 😞

schade... 😊

neuer versuch?

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 15:08

Kannst du mal dein Original hier im Thread hochladen?

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 15:10

klar!

hier...

hab gemerkt das sie nicht installiert wurde sonder die originale wurde nur gelöscht! deshalb keine GPU

EDIT:

falscher Alarm sorry.....

Sie funktioniert 😊

habe kext Utility aktualisiert und es ging !!!

sorry mein fehler hätte es vorher erst updaten!!!!



gute Arbeit!!!

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 15:18

Nächster Versuch ...

Was heisst nicht installiert?

Hast du den Kext nicht mit dem Kext Utility installiert?

Super 👍

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 15:25

welche soll ich jetzt nutzen ?

die 1 oder die letzte die du gemacht hast??? 🤖

Danke

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 15:30

Du hast 10.13 und ich habe 10.13.1 aber wenn sie beide funzen ist es eigentlich wurscht. 😄

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 15:33

ich habe die letzte noch nicht probiert!

das heisst du hast mit deiner 10.13.1 beta nahm ich an sie gepacht?
und die letztere ist meine eigene 10.13 gepacht?

richtig? 😊

Beitrag von „Shado“ vom 5. Oktober 2017, 15:34

@'derHackfan, hättest du auch das gleiche Teil für 10.12.6 ????
Würde mich sehr freuen.

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 15:39

[@Shado](#) Lade bitte mal dein Original im Thread hoch.

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 15:42

das ist meine alte!
also für 10.12.6

Beitrag von „Shado“ vom 5. Oktober 2017, 15:48

[@derHackfan](#), ja ,, kann ich machen. Es wird aber erst heute Abend werden. Willst du da einen Patch einfügen????

Wenn JA: dann müßte das doch auch übern Clover gehen. Oder???

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 15:49

das wird nicht funktionieren in Clover! 😊

der muss in S/L/E

Beitrag von „Shado“ vom 5. Oktober 2017, 15:52

Aber man kann doch vom Clover aus die Kexte im Ordner /S/L/E patchen....

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 16:02

das ist richtig aber mit wichtigen kexte geht das nicht! soviel ich weiss 😊
den diese sind im System fest integriert, und können beim laden nicht verändert werden!!!

korrigiert mich wenn ich falsch liege, aber so kenn ich es ! 👍

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 16:08

[@Shado](#) und [@Amante81](#) das hier im Thread ist jeweils ein gepatchter Kext für das jeweilige macOS Build welches man gerade installiert hat.

Also jedes OS X oder macOS und jeder Update Stand sein eigener Kext, der wird dann immer nach S/L/Extensions installiert, lässt sich leider nicht aus der EFI heraus laden.

Es gibt aber die Möglichkeit unter dem Reiter "Kernel and Kext Patches" einen "KextsToPatch" Eintrag mit dem Clover Configurator für die eigene config.plist zu erstellen, damit sollte das manuelle patchen vom Capri.kext und das anschließende Installieren entfallen.

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 16:22

da haben wir wieder was neues gelernt 🐸

Beitrag von „Shado“ vom 5. Oktober 2017, 16:49

[@derHackfan](#), genau,, so kenn ich es auch, dass man in der Registerkarte von Clover(Configurator) Kernel- & Kextpatches,, eben "onfly" die Kexte verändern kann. Clover verändert die Kexte BEVOR sie vom Kernel nachgeladen werden.

Dass sich die Patches verändern, bei den verschiedenen OsXn, ist schon klar.

Also brauchst du meinen OriginalenKext, oder soll ich das mit einem Clover-Patch erledigen???

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 16:51

Du kannst den oben verlinkten von Amante81 nehmen welcher aus 10.12.6 ist, oder heute Abend dein Original hochladen.

Beitrag von „rubenszy“ vom 5. Oktober 2017, 17:47

Oder du nimmst diese Script <https://github.com/Piker-Alpha/AppleIntelFramebufferAzul.sh>.

Befolgst die Anweisung von der README,

Code

1. Rename AppleIntelFramebufferAzul.sh to AppleIntelFramebufferCapri.sh
2. Run AppleIntelFramebufferCapri.sh dump
3. Replace FACTORY_PLATFORM_INFO and PATCHED_PLATFORM_INFO with the new data
4. Patch your target data and run AppleIntelFramebufferCapri.sh 0xNNNNNNNN patch

und Patched dir deine eigene AppleIntelFramebufferCapri.kext

Klappt auch mit der HD4600

Beitrag von „Shado“ vom 5. Oktober 2017, 18:11

@'derHackfan, nun hier mein Ori-Kext....

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 18:23

Hier mal zurück ...

Hast du mal das oben verlinkte Script getestet?

Beitrag von „Shado“ vom 5. Oktober 2017, 18:42

Danke erstmal... Probiere ihn gleich aus.
Das Script habe ich noch nicht getestet. Später vielleicht...

HHHmmm: Das Ganze sieht jetzt so aus.... und ohne Grafikbeschleunigung, keine Karten.app.

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 18:51

Wenn du es testest sag bescheid dann Probier ich es auch!
bin grad bei der Arbeit!!! 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 18:53

[@Shado](#) hast du den Kext mit dem Kext Utility installiert?

Beitrag von „Shado“ vom 5. Oktober 2017, 19:01

Klar,,, ich nehme IMMER das KextUtility,,, schon wegen RechteRep und Cache aufbauen....
Deshalb habe ich nun nochmal die [Rechte reparieren](#) lassen und nach einem Neustart sieht es jetzt so aus... Die Karten.app funzt wieder und Grafikbeschleunigung geht auch wieder.
ALSO: Lieber zweimal das Kextutility durchlaufen lassen mit einem Neustart zwischendrin. Ich denke, dass der Cache etwas hinterherhinkt.

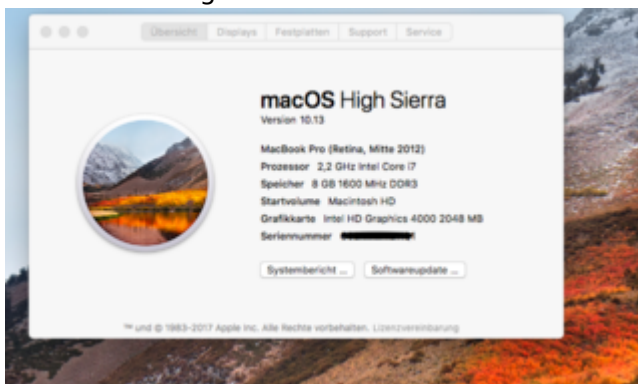
Werde mal weiter testen...

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 19:15

So einfach kann es sein. 😄

Beitrag von „Reprise80“ vom 5. Oktober 2017, 19:22

auch hier erfolg 😊 Danke !!!!



Beitrag von „Shado“ vom 5. Oktober 2017, 19:36

Jeppp, zu früh gefreut. 😞
Neustart.... Und wieder nur 5MB Videospeicher und keine Beschleunigung...

Werde jetzt mal NUR einen Neustart machen, ohne CacheNeuaufbau.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 5. Oktober 2017, 19:36

Wie [@derHackfan](#) bereits geschrieben hat geht auch mit einem Clover KextsToPatch ohne die AppleIntelFramebufferCapri.kext.



Beitrag von „Shado“ vom 5. Oktober 2017, 19:41

[@G4 Hacker](#), probiere ich aus.

Jedenfalls ist es so, dass jeder zweite Neustart den Kext nicht lädt.

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 19:42

[@G4 Hacker](#)

Das ist toll!! wie installiert man die?

kannst ein Bild machen von der kextstopacht Eintrag? Bitte 😊

bin grad nur mit Handy unterwegs kann es nicht testen! 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 19:48

Die .plist wird gar nicht installiert, du oeffnest sie mit dem Clover Configurator und machst dann Copy und Paste, also quasi in deine .plist einsetzen.

Oder du nimmst die .plist und setzt alles andere für dein System ein, also ein Neuaufbau und dann in der EFI ablegen, entweder direkt als config.plist oder temporär beim Start über Optionen.

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 20:00

Ah ok easy danke !!!

ich finde es besser so ein kextstopacht Eintrag als eine Datei im System zu verändern!

so bleibt das System immer schön clean.... 😊

Jetzt bleibt mir nur noch das Problem mit dieser Alc269 Sound Karte 😊 hahaha

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 5. Oktober 2017, 20:00

Bild kann ich erst Morgen machen. Eben war der Akku leer und ich habe kein Ladegerät mit 😊

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „Shado“ vom 5. Oktober 2017, 20:07

Mit Kext2Patch WIRD eine Datei verändert!!!!

So, habe jetzt den Haken NoCache im Clover (letzte Seite) entfernt. 4Neustarts UND es ging jedesmal die Grafikbeschleunigung, die Karten.app und der Speicher wird mit 2048 angezeigt. Also----> Erfolg auf der ganzen Linie.
Danke nochmal in die Runde.

Beitrag von „derHackfan“ vom 5. Oktober 2017, 20:19

Ich denke jeder soll seinen Weg wählen ... 😊

Mich würde viel mehr interessieren ob man die Grafik auf 3072 oder 4096 MB aufbohren kann, wenn man 16 oder 32 GB RAM verbaut hat ist das doch Kleingeld.

Ach ja und wenn man es denn braucht ...

Beitrag von „Shado“ vom 5. Oktober 2017, 20:28

Nochmal zum Verständnis: Ich habe den Ori-Kext (Capri-Buffer) wieder installiert und dann den Kext2Patch im Clover eingetragen.

Tja, mit dem RAM ist das so eine Sache. In meinem TestBoard sind eben die Laptop-RAMS verbaut wegen Platz. Und die sind schon etwas teurer, als die normalen großen RAMS.

Aber, alles funktioniert jetzt soweit. 🐸

Danke nochmal.....

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 20:52

Das würde mich auch interessieren auf 4096 MB wäre nicht schlecht wenns auch dann was bringt 😊
hab ja genug Speicher 😊

Beitrag von „griven“ vom 5. Oktober 2017, 23:00

Die Frage ist halt was bringt es an wirklich messbarer Mehrleistung? Ich glaube nämlich das es kaum was bringt wenn ich ehrlich bin. Nett wären mal Vergleiche (Benchmarks mit dem Standard Wert und dem erhöhten Wert) wenn sich da abzeichnen sollte das mehr shared RAM auch mehr Leistung bedeutet macht das Sinn wenn nicht ist es verschwendeter Speicher. In der Konsequenz wäre es dann auch noch interessant auszuloten wo die Grenze liegt zwischen dem mehr an shared RAM für die iGPU und dem zu erwartenden Leistungsplus.

Beitrag von „Amante81“ vom 5. Oktober 2017, 23:27

[@griven](#)

genau das teste ich heute Abend wie es normal & mit der neuen 2048 MB und mal schauen ob man da schon den Unterschied merkt! 😊

Besser noch mit 4096 MB wenn sie jemand machen möchte 😊

EDIT:

so hab jetzt das kextsToPatch Eintrag eingetragen und die alte originale Capri zurück ins S/L/E und es klappt! 👍 affengeil 🍀

Hier ein Abbild wie es aussehen sollte! Danke hierzu [@G4_Hacker](#)

Beitrag von „Shado“ vom 6. Oktober 2017, 08:31

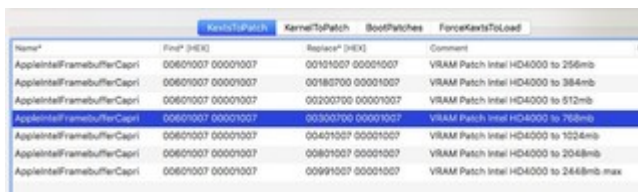
[@Amante81](#), was bewirken diese Patche in deiner config: - LVDS and HDMI patch
- HD4000 Scramble

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 6. Oktober 2017, 21:30

Guten Abend HD4000 Freunde,

Ich habe die KextToPatch Liste mal erweitert um mögliche VRAM Speicher.

[@derHackfan](#), vielleicht kannst du bei Gelegenheit das in der High Sierra Patch Liste austauschen.



Name*	Find* (HEX)	Replace* (HEX)	Comment	M
AppleIntelFramebufferCapri	00601007 00001007	00101007 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 256mb	
AppleIntelFramebufferCapri	00601007 00001007	00180700 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 384mb	
AppleIntelFramebufferCapri	00601007 00001007	00200700 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 512mb	
AppleIntelFramebufferCapri	00601007 00001007	00300700 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 768mb	
AppleIntelFramebufferCapri	00601007 00001007	00401007 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 1024mb	
AppleIntelFramebufferCapri	00601007 00001007	00801007 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 2048mb	
AppleIntelFramebufferCapri	00601007 00001007	00991007 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 2448mb max	

Leider ist der Bereich welcher die Größe des Grafikspeichers angibt in der "AppleIntelFramebufferCapri" nur 2 stellig. Daher geht MAX 2448MB. Wenn man mehr möchte müsste man die komplette "AppleIntelFramebufferCapri" umprogrammieren.

Für mich stellt sich jetzt die Frage wie kann man Testen welcher Speicher optimal ist. Der LuxMark Test greift hier leider nicht und zeigt bei allen Einstellungen den gleichen Wert. Hat eventuell jemand eine Idee welcher Test der richtige ist?

Gruß G4 Hacker

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 8. Oktober 2017, 15:50

Ich weis nicht ob es euch manchmal ähnlich geht, aber mir fallen manchmal Nachts Sachen ein die ich da eigentlich gar nicht brauchen kann. 😎

So ist mir letzte Nacht irgendwie eingefallen das ich falsch gedacht habe beim "KextToPatch" der HD4000. Ein "KextToPatch" wird ja im Hexadezimale Zahlensystem gemacht. Bedeutet das nicht bei "99" Ende ist sonder bei "ff". 😊

Daher nochmal für euch die jetzt wirklich um den maximal möglichen Wert veränderte "KextToPatch" Liste.



Name*	Fix* (HEX)	Repair* (HEX)	Comment	Info
AppleIntelFramebu...	00601007 00001007	00101007 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 256mb	
AppleIntelFramebu...	00601007 00001007	00180700 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 384mb	
AppleIntelFramebu...	00601007 00001007	00200700 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 512mb	
AppleIntelFramebu...	00601007 00001007	00300700 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 768mb	
AppleIntelFramebu...	00601007 00001007	00401007 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 1024mb	
AppleIntelFramebu...	00601007 00001007	00801007 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 2048mb	
AppleIntelFramebu...	00601007 00001007	00c01007 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 3072mb	
AppleIntelFramebu...	00601007 00001007	00ff0007 00001007	VRAM Patch Intel HD4000 to 4080mb Max	

Was man jetzt damit Anfangen kann weiß ich leider nicht wirklich. Es fehlt irgendwie das Tool

womit man das Prüfen kann. Vielleicht hat einer eine Idee. 🌈

Beitrag von „derHackfan“ vom 8. Oktober 2017, 16:00

[Zitat von G4 Hacker](#)

vielleicht kannst du bei Gelegenheit das in der High Sierra Patch Liste austauschen.

Ist doch gut, dass ich noch nicht reagiert habe.

Schaut richtig gut aus mit den 4080 MB, muss ich beizeiten mal testen und berichten. 👍

Vielen Dank für deinen Einsatz.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 8. Oktober 2017, 16:07

[@derHackfan](#),

dein Ergebnis beim Test würde mich da sehr Interessieren. Ich habe gerade keine Ahnung wie man die Performance vergleichen kann bei unterschiedlichem VRAM, 😞