

Erledigt

## "Stand der Dinge" Nvidia Grafikkarten unter High Sierra

**Beitrag von „umax1980“ vom 6. Oktober 2017, 09:18**

Hi Leute,

vielleicht können wir eine Übersicht der Verschiedenen NVIDIA Karten unter HighSierra erstellen um auf einem Blick sehen zu können, welche Karte läuft ohne jegliches Zutun und welche Karte braucht Nachhilfe...

---

**Beitrag von „KayKun“ vom 6. Oktober 2017, 09:27**

MSI Nvidia GT 710 2GB OOB

<https://www.amazon.de/MSI-GT-7...1&keywords=msi+nvidia+710>

Gainward Nvidia GT 210 1GB Clover+Inject Nvidia = OOB Nicht mehr so erhältlich

Gigabyte Nvidia GTX 770 2GB OOB Nicht mehr so erhältlich

Gigabyte Nvidia GTX 970 4GB WebDriver

<https://www.amazon.de/GIGABYTE...words=gigabyte+nvidia+970>

---

**Beitrag von „Mocca55“ vom 6. Oktober 2017, 09:46**

Geforce 9400GT mit 512MB läuft mit Inject Nvidia OOB.

Edit

Ich habe den Thread Titel mal angepasst zur besseren Übersicht.

Gruß Michael

---

**Beitrag von „Sascha\_77“ vom 6. Oktober 2017, 10:07**

MSI GTX 970 Gaming 4G -> Webdriver

<https://www.amazon.de/MSI-GeForce-GTX-970-4G/dp/B00NOP536Y/>

---

**Beitrag von „user-michi“ vom 6. Oktober 2017, 10:14**

Meine NVIDIA GeForce GTX 670 läuft mit Webdriver

---

**Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 6. Oktober 2017, 10:21**

GT 730 läuft OOB

---

**Beitrag von „tidow“ vom 6. Oktober 2017, 10:29**

Gt 640 2GB läuft OOB

---

**Beitrag von „sv0911“ vom 6. Oktober 2017, 12:28**

NVIDIA GeForce GTX 980 Ti 6 GB + Webtreiber (*config.plist auf akt. Buildnr. angepasst*)  
macOS High Sierra 10.13 Build 17A405

---

### **Beitrag von „Kabelaffe“ vom 6. Oktober 2017, 21:08**

NVIDIA GeForce GTX 750 1GB

läuft mit webdriver und NVWebDriverLibValFix.kext in clover

---

### **Beitrag von „Torpor“ vom 6. Oktober 2017, 22:18**

NVIDIA GeForce GTX 960 4095 MB  
von Gigabyte läuft mit Web Driver!

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 6. Oktober 2017, 23:22**

MSI  
Geforce GTX 650ti OOB

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 6. Oktober 2017, 23:29**

Hab hier ne GT 710 2GB die läuft OBB.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 6. Oktober 2017, 23:32**

Die [ASUS STRIX GTX950 DC2OC 2GD5 GAMING](#) läuft nach wie vor bestens mit dem Webtreiber.

Auch ohne lässt sich die Karte ohne irgendwelche Umstellungen booten um zum Beispiel den Webtreiber nach zu installieren.

---

### **Beitrag von „Veemyu“ vom 7. Oktober 2017, 00:07**

GTX 970 Lläuft Supi mit dem WebDriver aber denkt alle [SIP](#) anzuschalten

---

### **Beitrag von „Jupp21“ vom 14. Oktober 2017, 19:47**

Palit NVIDIA GT730 1024 MB 8 BIT Karte Passive Kühlung  
OOB 17A405

---

### **Beitrag von „G.com“ vom 30. Oktober 2017, 02:43**

Ola mio amigos! [SIP](#) 0x00 braucht man nur bei der Installation der Webtreiber, danach geht wieder 0x03 oder 0x67, um Missverständnissen vorzubeugen. Karte ist von EVGA mit neusten Webtreibern.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Oktober 2017, 12:40**

Die Gigabyte GTX 660 Ti 2GB macht auch mit dem Tool SwitchResX und der 16,7 Mio Farben Einstellung immer noch Artefakte unter macOS High Sierra.

Wer damit leben kann dass er alle 30 Minuten einmal neu booten muss um weiterzuarbeiten ist mit der Karte auch in Zukunft bestens aufgestellt. 😬

---

### **Beitrag von „umax1980“ vom 31. Oktober 2017, 15:13**

Genau getroffen .... da wird wohl ein Austausch fällig.

---

### **Beitrag von „Smallersen“ vom 2. November 2017, 00:28**

Asus 660 Ti und Evga 650 Ti laufen beide problemlos OOB mit 2 Monitoren, 27 und 24 Zoll. Webdriver bringt keine Vorteile, geht aber auch. Beide Karten sind UEFI geflasht.

Die Asus 660 TI (mit 3GB!) will ich übrigens verkaufen, getestet High Sierra kompatibel ohne Probleme. Ist vergleichbar mit einer 960ger. Wer zum Einrichten eine treiberlose gute Karte sucht...

---

### **Beitrag von „griven“ vom 2. November 2017, 01:34**

#### [Zitat von Smallersen](#)

Beide Karten sind UEFI geflasht.

Was vielleicht den entscheidenden Unterschied macht ?? Wenn das noch nicht der Fall sein sollte wäre es einen Versuch wert...

---

## **Beitrag von „derHackfan“ vom 2. November 2017, 06:50**

Meine Gigabyte Karte hat ein UEFI GOP ROM ab Werk, daran liegt es nicht und unter macOS Sierra gibt es diese Artefakte nicht.

---

## **Beitrag von „icecloud“ vom 2. November 2017, 10:42**

High Sierra 10.13.1 läuft mit der Nvidia Geforce GTX 950 2MB und dem aktuellen Webdriver.

Was mir aufgefallen ist:

High Sierra 10.13.1 OpenCL Score: 59997  
Windows 10 Creators Update: OpenCL Score 73882

Gemessen mit Gekkbench 4.1.3

Irgendwie verzichtet der Webdriver auf die volle Leistung?!

Da sollte Nvidia nachbessern!

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 2. November 2017, 22:39**

Unter OSX ist die Leistung gegenüber Windows schon immer geringer ausgefallen... liegt aber in der Natur der Dinge...

Windows zum Zocken und OSX für den Ernst des Lebens... 😊

---

## **Beitrag von „ductator“ vom 2. November 2017, 22:42**

OpenCL ist aber keine Grafik-API, sondern betrifft Computing.

Wenn unter OSX sowohl im Zocken, als auch beim Berechnen die Leistung geringer ausfällt, dann kann man ja gleich auf Windows setzen.

---

## **Beitrag von „icecloud“ vom 3. November 2017, 06:36**

Ich möchte die Unterschiede zwischen Windows Treibern und OS X Treibern beim OpenCL Benchmark gemessen mit jeweils aktuellem Geekbench 4 einmal um Radeon RX 560 Pro und RX 580 Pro ergänzen:

RX 560 Pro (mein System 2)

OSX 10.13.1 75.296

Win 10 1709 69.340

RX 580 Pro (mein System 1)

OSX 10.13.1 146.614

Win 10 1709 135.066

Hier holen die Standard Treiber von OS X mehr raus als die entsprechenden aktuellem Radeon Treiber unter Windows.

Nvidia könnte unter OS X (siehe Post 22) sicher deutlich mehr aus einer GTX 950 (mein System 3 mit etwas liebevoller optimierten Treibern rausholen.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 7. November 2017, 23:59**

Man darf dabei aber auch nicht vergessen das OpenCL nicht unbedingt die parade Disziplin von Windows ist sprich demnach die Treiber auch nicht unbedingt dahingehend optimiert sind. Unter Windows spielt die DirectX Leistung eine wesentlich höhere Rolle und darauf sind die Windows Treiber eben in aller Regel optimiert...

---

### **Beitrag von „Jupp21“ vom 10. Dezember 2017, 09:57**

Gigabyte GT730 2 GIG geht auch einwandfrei auch mit 10.13.2

Jupp

---

### **Beitrag von „bioBios“ vom 3. Februar 2018, 19:02**

Liebes Forum, kann mir jemand sagen, wie ich als Anfänger eine Nvidia 1070 SC auf High Sierra zum Laufen bringe? Ich habe das Wiki studiert mit dem Beitrag über Nvidia, glaube jedoch, dass es nicht mehr so aktuell ist. Jetzt meine konkrete Frage: Was muss ich tun (abgesehen vom Nvidia-Treiber installieren). [@MacGrummel](#) empfiehlt auch "...über den Configurator auf der Seite "System Parameters" der "NvidiaWeb"-Haken..." setzen. Was noch? Hat jemand vielleicht eine EVGA GeForce GTX 1070 SC - Tipp? Danke und Grüsse

---

### **Beitrag von „Schorse“ vom 3. Februar 2018, 19:07**

[@bioBios](#)

Moin! Ich nutze ebenso die EVGA GeForce GTX 1070 SC. In Clover /System Parameters/ NvidiaWeb anhaken.

Und den aktuellen Webdriver, passend zu deiner HS Version installieren, fertig 😊

Dieses Tool eignet sich dafür sehr gut

[NVIDIA® WebDriver Updater.app](#)

---

### **Beitrag von „doeriol2016“ vom 3. Februar 2018, 19:13**

Wichtig ist wie schon von manchen beschrieben, dass du nicht unbedingt den aktuellsten Nvidia Webdriver nutzen tust, dieser hat eine miese Performance. WebDriver-378.10.10.10.25.103 bietet sich an und dazu das Tool Webdriver All Versions (findest du hier im Forum). Sowohl .156 als auch .157 laufen mit meiner 1080ti nicht wirklich sauber, immer wieder ruckler und Hänger. Dann wird deine Karte mitsamt den 8GB VRAM richtig erkannt.

---

### **Beitrag von „Andy51105“ vom 3. Februar 2018, 19:32**

Bei mir läuft die GTX1060 3GB mit 10.13.2 per Webdriver.  
Bildschirm flackert manchmal nach sleep.

---

### **Beitrag von „doeriol2016“ vom 3. Februar 2018, 19:39**

10.13.3 mit dem Nvidia All Versions Tool den WebDriver-378.10.10.10.25.103 in Verwendung und läuft Top ohne Probleme.

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. Februar 2018, 21:45**

Für eine Neuinstallation sind eure Tipps mit unserem Hackintosh-Tool zwar nett, aber nutzlos: Man kann leider nur genau die aktuelle Version installieren. Als momentan ganz prima laufende Ausweich-Lösung empfehle ich daher: Ganz normal das aktuelle macOS 10.13.3 mit

aktuellen Webdrivern installieren. Und dann über das jedermann zugängliche Public-Beta-System (da braucht man wirklich nur den Rechner auf der Apple-Seite anmelden, also erst, wenn alles so weit fertig ist!!) auf macOS 10.13.4 Beta 1 gehen. Und dafür dann mit unserem Tool die Webdriver für 10.13.3 nutzen. Da gibt's kein Ruckeln, kein Irgendwas. Das ist wirklich, als ob sich die Nvidia-Jungs in der Hausnummer geirrt hätten..

---

### **Beitrag von „doeriol2016“ vom 3. Februar 2018, 22:07**

Sorry [@MacGrummel](#) muss dich leider korrigieren, habe gerade mein 10.13.3 neu aufgesetzt und mit unserem Tool ohne Probleme die alte .103 Version funktionsfähig installiert.

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 4. Februar 2018, 15:23**

Ich hab ja nicht geschrieben, dass die Version nicht laufen würde. Nur haben sich einige Kollegen über Probleme im Zusammenspiel mit Safari beschwert und es hängt halt jede Treiber-Version an genau einer Version des Betriebs-Systems. Aber das kann natürlich auch wieder je nach Rechner-Aufbau unterschiedlich sein.