

Erledigt

Nvidia Webdriver kompatibel machen, für neue Versionen (High Sierra)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 7. Oktober 2017, 22:01

Hallo Nvidia Fans,

aus fehlgeschlagenen Updates wird man schlau. Beim aktuellen Update auf 17A405 hatte ich richtig Stress mit einem Blackscreen und Reboot bei der Initialisierung des Grafikmodus. Daher dachte ich mir muss ich mich auf das nächste Update besser vorbereiten.

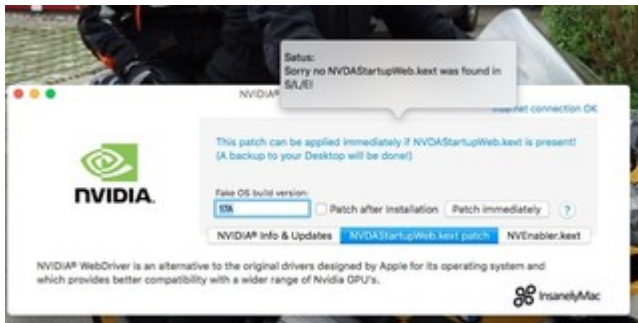
Auslöser dazu war das der alte installierte Webdriver nicht mehr startet nach dem Update. Dies kommt davon das in den Kext "NVDAShutdownWeb.kext " welchen den Treiber startet die mögliche OSX Version enthält und daher bei einer neueren Version den Dienst verweigert.

Meine Erfahrungen in Sierra zeigten das der alte Webdriver immer auch in der neueren OSX Version funktionierte. Nur bei einem Update war das nicht so und dem Treiber fehle die Grafikbeschleunigung. Trotzdem funktionierte der Rest und er wurde von Sierra geladen.

Daher dachte ich mir mach ich den Webdriver doch jetzt schon mal kompatibel für die nächste High Sierra Version um nicht wieder dass gleiche Fiasko zu erleben. Kommt dann die offizielle Version von Nvidia kann man den Treiber einfach mit der Updatefunktion auf den neusten Stand bringen.

Und wie geht das jetzt mit dem kompatibel machen wenn es den neuen Treiber noch gar nicht gibt? 😊

Unter Sierra ganz einfach mit der NVIDIA® WebDriver Updater.app von InsanelyMac. Das Problem bei High Sierra ist jedoch das Nvidia die "NVDAShutdownWeb.kext" nach "/Library/Extensions" verschoben wurde. Somit funktioniert das Tool nicht mehr. 😞



Aber auch das ist kein Problem. Wenn man weiß wo die Datei sich jetzt befindet kann man einfach die "NVDAStartupWeb.kext" direkt verändern.

Was benötigt man?

Diese coole Tool zum editieren der Datei.

<https://www.fatcatsoftware.com/plisteditpro/>

und die Datei "NVDAStartupWeb.kext" auf dem Desktop. Folgender Befehl im Terminal macht das.

Code

1. `cp -R /Library/Extensions/NVDAStartupWeb.kext ./Desktop`

Was muss ich da ändern damit der Treiber auch in neueren Versionen startet?

Wenn wir die "NVDAStartupWeb.kext" mit dem "PlistEdit Pro" sehen wir folgenden blau markierten Eintrag.

Property-List	Type	Wert
Information Property List	Information Property List	15 Schlüssel/Wert-Paare
BuildMachineOSBuild	String	11A511
Localization native development region	Region Codes	English
Executable file	String	NVDASystemWeb
Get info string	String	NVDASystemWeb 10.25.28 3/78 10 10 10 15 117
Bundle identifier	String	com.nvidia.NVDASystemWeb
InfoDictionary version	InfoDictVersion	6.0
Bundle name	String	NVDASystemWeb
Bundle OS Type code	String	KEXT
Bundle versions string, short	String	10.25.28
Bundle creator OS Type code	String	TTTT
Bundle version	String	10.2.5
GPUCompanionBundles	Array	7 geordnete Elemente
IOCPPersonalities	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
NVDASystem	Dictionary	3 Schlüssel/Wert-Paare
CFBundleIdentifier	String	com.nvidia.NVDASystemWeb
IOClass	String	NVDASystemWeb
IOMatchCategory	String	IOFramebuffer
IOPCClassMatch	String	0x00000000x00000000
IOPCMatch	String	0x00001000x00000000
IOProbeScore	Zahl	200 000
IOProviderClass	String	IOPCDevice
NVDASystemRequiredOS	String	17A405
NVDASystemType	String	Web
OSBundleLibraries	Dictionary	3 Schlüssel/Wert-Paare
OSBundleRequired	String	Safe Boot

"17A405" ist die kompatibel Bildversion. Jetzt muss man wissen das der Webtreiber auch Startet wenn man diese Nummer verändert auf alle die ersten 3 Bereiche die bei allen High Sierra Versionen die gleiche ist.

Wir ändern also "17A405" auf "17A" und speichern die Datei so ab.

Jetzt müssen wir nur noch die vorhandene "/Library/Extensions/NVDASystemWeb.kext" durch diese neue Version ersetzen und schon haben wir eine Startup die bei allen zukünftigen High Sierra Versionen startet. 😊

Installiert tun wir das mit dem Tool

[Kext Utility immer aktuell](#)

So das wars dann, wer es versuchen möchte viel Spass damit und viel Glück beim nächsten Update von High Sierra.

Gruß G4_Hacker

Beitrag von „henningxx“ vom 18. Dezember 2017, 17:11

Funktioniert kein Stück. (OSX 10.13.2)

Werde vom NVIDIA Webdriver nach dem Reboot benachrichtigt, dass der interne Driver von osx genutzt wird, da CUDA ausfällt.

"Falls es ein update gibt, sagen wir ihnen Bescheid." Na toll.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. Dezember 2017, 17:40

Das ist für High Sierra auch veraltet. Suche mal im Download Bereich. Da gibt es Treiber und Updatetool von mir.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „Mocca55“ vom 8. Februar 2018, 09:15

Guten Morgen,

mal ne Frage, wo sehe ich denn welche Karten alles mit dem Webtreiber versorgt werden bzw. welche alle mit dem Webtreiber laufen?

Auf der Nvidia Seite <http://www.nvidia.com/download...Results.aspx/125379/en-us> steht folgendes

Zitat

Supported products

GeForce 600 Series:GeForce GTX 680

GeForce 200 Series:GeForce GTX 285

GeForce 100 Series:GeForce GT 120

GeForce 8 Series:GeForce 8800 GT

Quadro Series:Quadro K5000 for Mac, Quadro 4000 for Mac

Quadro FX Series:Quadro FX 4800, Quadro FX 5600

Alles anzeigen

nachdem ja ziemlich viele ihr GTX 960, GTX 1080 und co damit laufen haben und diese ja nicht aufgeführt sind wollte ich mal fragen.

Gruß Mocca55

Beitrag von „Schorse“ vom 8. Februar 2018, 11:26

Moin,

hier zum beispiel

<http://www.macvidcards.com/drivers.html>

Beitrag von „Tobsche“ vom 14. April 2018, 19:27

Hi gibt es nicht eine Möglichkeit in der Plist bei " verison " eine andere variable einzugeben damit man auch bei updates nicht mehr in die datei muss um diese wieder zu ändern ???

gruß Tobi

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. April 2018, 20:21

Du kannst diesen Patch verwenden um den Webdriver nach update aktive zu halten.

[Nvidia WebDriver Auto-Patch für Clover](#)