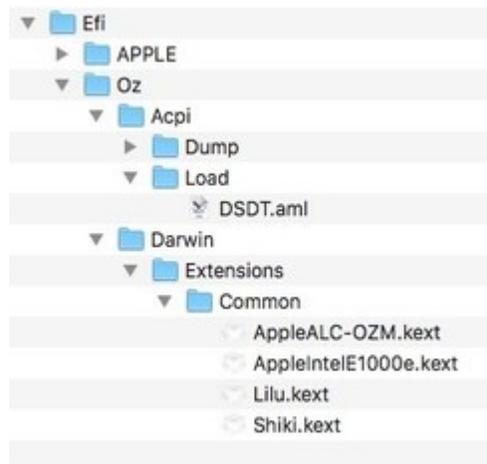


Erledigt AppleALC 10.13 dsdt

Beitrag von „MAx_201“ vom 12. Oktober 2017, 22:41

hab leider Probleme appleALC zum laufen zu bringen,



hoffe das stimmt so wie ich es eingefügt hab.

glaub es liegt an der DSDT hab mal die Originale und die von mir veränderte eingefügt.

schon mal Danke im voraus, Max

Beitrag von „griven“ vom 13. Oktober 2017, 00:30

Welche Lilu Version nutzt Du und welche AppleALC Version?

Hier mal die zum aktuellsten Lilu für OZ kompatible Variante: [AppleALC.kext.zip](#)

Beitrag von „MAx_201“ vom 13. Oktober 2017, 09:35

Lilu 1.2.0 und shiki 2.1.0 und AppleALC 1.2.0 von deinem oberen post, hat aber leider noch keine Verbesserung gebracht, Kexte werden aber alle sauber geladen 😊

nochmals danke für die Hilfe 😊

Beitrag von „griven“ vom 13. Oktober 2017, 20:50

Dann mal zusätzlich noch diese DSDT in den Load Ordner packen: [DSDT.aml](#)

Beitrag von „MAx_201“ vom 15. Oktober 2017, 22:14

leider immer noch kein erfolg, Kexte werden sauber geraden, Audio Controller ist auf enabled.

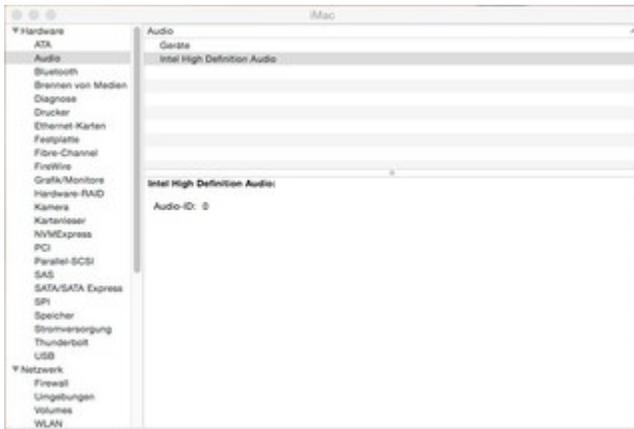
kann ich irgendwo überprüfen ob die dstd richtig geladen wird?

Beitrag von „griven“ vom 15. Oktober 2017, 22:25

Da kann man sich jetzt spassig durchprobieren. Auf dem Board ist ein ALC898 Codec verbaut und dafür sind folgende Layouts definiert: layout 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 28 gängig sind eigentlich layout ID 1 nachdem der mit ID 3 nicht funktioniert hier mal mit ID 1. Leider kann man die aktuell verwendete ID unter HighSierra nicht mehr einfach im Systembericht sehen (unter Sierra ging das noch)....

Beitrag von „MAx_201“ vom 16. Oktober 2017, 21:46

Hab mal eine Backup platte mit Sierra angeschlossen 😊



Also ID 0, wäre super wenn du mir dafür einen dsdt erstellen könntest 😊

Beitrag von „griven“ vom 16. Oktober 2017, 22:55

Audio ID 0 kann gar nicht funktionieren denn die ist in der AppleALC nicht definiert wie oben schon gesagt es muss eine von denen hier sein: 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 28
Legst Du die DSDT auch an die richtige Stelle (EFI Partition Ordner /Efi/Oz/Acpi/Load)? Zudem setzt Du noch irgendwelche Kexte für Audio ein irgendwelche Enabler, Disabler oder VoodooHDA Gedöne oder gar einen gepachte AppleHDA ???

Beitrag von „Mocca55“ vom 16. Oktober 2017, 23:09

Mit High Sierra kannst du auch die Audio ID anzeigen lassen. Mit den folgenden Terminal Befehlen.

Beitrag von „griven“ vom 17. Oktober 2017, 21:35

Dann ist in dem Fall eigentlich der naheliegende Gedanke das die AppleHDA nicht mehr im Originalzustand ist.

Welche OS-X Version verwendest Du aktuell?

Beitrag von „MAx_201“ vom 17. Oktober 2017, 21:47

verwende HighSierra, die ist aber ziemlich sicher im Original zustand hab nämlich vorgestern einen clean install gemacht weil ich auf apfs gewechselt bin 😊

hab nichts verändert, als die 3 Kexte und die dsdt 😞

das einzige seltsame, hab einen AppleFWaudio kext gefunden wo ich nicht weiss wo her der kommt. Oder ob der original ist.

EDIT: ist original hat mein echter mac auch. schade 😂

Beitrag von „griven“ vom 17. Oktober 2017, 22:15

Joa ist Firewire Audio 😊

Teste bitte noch mal mit dieser DSDT und stell bitte auch sicher das onBoard Audio im Bios aktiviert ist...

Beitrag von „MAx_201“ vom 17. Oktober 2017, 22:26

die neue dsdt bringt keine Verbesserung,
und im bios Audio Controller auf Enabled. onBoard Audio find ich nicht.

kann es daran liegen das ich noch keine Defaults.plist verwände sondern noch die Standardwerte aus der defaults.ffs benutze?

Beitrag von „griven“ vom 17. Oktober 2017, 22:31

Nope die haben nichts mit dem Audio zu tun. Irgendwas ist in Deinem Setup aber trotzdem faul denn eigentlich müsste es so funktionieren *kopfkraatz*

Was gibt

Code

1. `ioreg -p IODeviceTree -n HDEF | grep layout-id`

bei Dir aus?

Beitrag von „MAx_201“ vom 17. Oktober 2017, 22:34

Edit: hab mich vertippt 😊

Beitrag von „al6042“ vom 17. Oktober 2017, 22:34

Dann lass uns doch mal schnell checken, wie der Stand der Kexte im System selbst gerade ist. Das funktioniert am besten im Systembericht, im Bereich Software, indem du den Punkt "Erweiterungen" anklickst und wartest bis die Liste gefüllt wird.

Dann klickst du auf die Tabellen-Überschrift "Erhalten von" zweimal, sodass die Sortier-Reihenfolge mit "Verifizierte Entwickler" beginnt.

Zwischen "Verifizierte Entwickler" und "Apple" wird es eine Reihe von Kexten geben, die mit "Unbekannt" oder "Nicht Signiert" gekennzeichnet sind...

bah bei layout id doch noch 😄 was raus bekommen

```
MaximiliansiMac:~ maximilianwacker$ ioreg -p IODeviceTree -n HDEF | grep layout-id  
id  
| | "layout-id" = <01000000>  
MaximiliansiMac:~ maximilianwacker$
```

Nochmals Danke für die Hilfe 😊

Beitrag von „al6042“ vom 17. Oktober 2017, 22:46

Sieht sauber aus, aber den Screenshot vom IOREG kann keiner lesen... 😊

Check doch mal bitte folgenden Befehl:

Code

1. ioreg -p IODeviceTree -n HDEF@1F,3 | grep layout-id
-

Beitrag von „MAx_201“ vom 17. Oktober 2017, 22:49

war zu langsam 😄
es kommt raus: "layout-id" = <01000000>

Beitrag von „griven“ vom 17. Oktober 2017, 22:51

Demnach alles wie es sein soll oO

Beitrag von „al6042“ vom 17. Oktober 2017, 22:58

Beitrag von „al6042“ vom 17. Oktober 2017, 23:20

Poste doch bitte mal deine Defaults.plist

Beitrag von „MAx_201“ vom 17. Oktober 2017, 23:22

hab noch keine drinnen, benutze noch die werte aus der defaults.fff.

[Mod für das Z87X-UD7 TH rev 2.0](#)

Beitrag von „griven“ vom 17. Oktober 2017, 23:23

Ist ROM Standart [@al6042](#) hat er aber weiter oben auch erwähnt...
Ich hänge sie mal hier an:

Beitrag von „al6042“ vom 17. Oktober 2017, 23:27

Der BootArg -xcpm wird benötigt?

Beitrag von „griven“ vom 17. Oktober 2017, 23:29

Nö ist ab Sierra eh wirkungslos schadet demnach aber auch nicht...

Beitrag von „al6042“ vom 17. Oktober 2017, 23:31

Dann würde ich doch mal bitten, folgende Variante unter /EFI/Oz auf der versteckten EFI-Partition zu platzieren und einen NVRAM-Reset durchzuführen... 😊

Beitrag von „MAx_201“ vom 17. Oktober 2017, 23:41

hab ich gemacht, beim audio hat sich aber leider nix geändert 😞

Beitrag von „al6042“ vom 17. Oktober 2017, 23:42

Ist Audio im BIOS aktiv?

Beitrag von „MAx_201“ vom 17. Oktober 2017, 23:44

ja leider Audio Controller auf Enabled

Beitrag von „griven“ vom 17. Oktober 2017, 23:45

So als letzte Idee die ich hier noch habe ist ein hängender Codec in dem Fall einfach mal den Rechner komplett vom Strom nehmen (Kabel raus) und den Power Knopf mehrfach betätigen ruhig auch mal ein paar Sekunden gedrückt halten. Anschließend Kabel wieder ran und starten.

Beitrag von „al6042“ vom 17. Oktober 2017, 23:59

Und ich werfe noch eine neue, komplett gepatchte DSDT in den Raum... 😊

Beitrag von „MAx_201“ vom 18. Oktober 2017, 00:07

wow die funktioniert, unglaublich



jetzt musst du uns nur noch verraten wie du diesen Zauber vollbracht hast 😬

Nochmals tausend dank an euch beide 😄

Beitrag von „al6042“ vom 18. Oktober 2017, 07:42

Ich traue eigentlich keinen DSDTs, die ich nicht selbst gepatcht habe... 😊

Nee quatsch, ich weiss was die Kollegen deswegen alles machen um die DSDTs zu bereinigen und auch den Audio-Patch für das Layout einzutragen.

An der Stelle konnte das aber nur die letzte Möglichkeit sein.
Wir haben die Kexte unter /L/E und /S/L/E geprüft,
wir haben die Kexte, welche aus dem ROM oder der EFI geladen werden, geprüft
die Defaults.plist gecheckt und angepasst,
einmal den NVRAM gecheckt
und sogar im BIOS geprüft, ob Audio aktiv ist...

Wenn nach dem Ritt im Systembericht die Layout-ID immer noch auf 0 steht, während eine

IOREG-Abfrage hier die 1 auswirft, kann es nur an der DSDT liegen.