

Apple veröffentlicht Mac OS 10.7.4

Beitrag von „Burny92“ vom 9. Mai 2012, 22:28

Wie ich oben schon erwähnt habe, hat Apple soeben OS X 10.7.4 veröffentlicht. Seit ca. 8 Minuten ist das Update über die Software Aktualisierung verfügbar und soll Probleme beheben, wie den immer wiederkehrenden Haken beim erneuten Öffnen der Anwendungen nach dem Neustart. Auch beinhaltet das Update Safari 5.1.6.

Die restlichen Verbesserungen und Bugfixes könnt ihr hier einsehen:

Zitat

<http://support.apple.com/kb/HT5167>

Beitrag von „“ vom 9. Mai 2012, 22:34

Ja ist korrekt.

Das 10.7.4-Update wird allen Benutzern von OS X Lion empfohlen. Dieses Update behebt allgemeine Probleme im Betriebssystem, verbessert die Stabilität, Kompatibilität, Migration und Sicherheit Ihres Mac. Zu den Verbesserungen gehören:

- Die Option „Beim nächsten Anmelden alle Fenster wieder öffnen“ ist jetzt nicht mehr dauerhaft aktiviert
- Die Kompatibilität mit bestimmten englischen USB-Drittanbietertastaturen wurde verbessert
- Dateien werden jetzt korrekt auf einem Server gesichert
- Die Zuverlässigkeit beim Kopieren von Dateien auf einen SMB-Server wurde verbessert

Ausführliche Informationen zu diesem Update finden Sie unter:
http://support.apple.com/kb/HT5167?viewlocale=de_DE.

Ausführliche Informationen zu den Sicherheitsaspekten dieses Updates finden Sie unter:
http://support.apple.com/kb/HT1222?viewlocale=de_DE.

Beitrag von „“ vom 9. Mai 2012, 23:02

Installiert eine Kernel Panik egal Neustart alles OK

AppleHDA Rollback erforderlich.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 9. Mai 2012, 23:03

Bei mir läuft noch das Backup und dann wolln wir doch ma sehn

Panik gabs hier keine.

Akkuanzeige, audio, ethernet und wifi sind jetzt erst mal tot

Voodoo battery musste neu rein

Und die apple hda

Lan und wlan wollen nicht 😞

Beitrag von „Burny92“ vom 9. Mai 2012, 23:05

Ich mache morgen ein Backup und dann mal sehen, obs läuft 😊 Ich bin gerade wieder in die Windowswelt eingetaucht 😄 Wollte mal wieder was spielen.

Aber ich denke, das Update sollte ohne große Probleme von statten gehen.

Beitrag von „bravolima“ vom 10. Mai 2012, 02:24

Guten Morgen

Habe das 10.7.4 drauf und hatte keine Probleme da mit zum drauf machen !



LG bravolima

Beitrag von „crazycreator“ vom 10. Mai 2012, 07:13

Weil ich gerade die Screens sehe:

Im Netz hab' ich gesehen das es schon ein: 10.7.4 (11E52) und 10.7.4 (11E53) ComboUpdate gibt. Was ist an diesen Versionen anders?

Beitrag von „nicodimis“ vom 10. Mai 2012, 08:24

Hallo zusammen!

Leider will meine GTX580 nicht mehr.

Der Treiber will sich auch nicht neu installieren lassen.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 10. Mai 2012, 08:24

Hat jemand mit dem 10.7.4 eine AR 9285 und ein Attansic I1e (AR8131) laufen?

die Kexts aus 10.7.3 funktionieren (bei mir) nicht mehr 😞

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Mai 2012, 08:55

also. ich hatte noch keine Zeit das Update auf meinem Asus zu installieren, aber in DP Version lief AR9285 korrekt.heute Abend mal probieren.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 10. Mai 2012, 10:46

Ich denke ich werde das System heute abend nochmal auf 10.7.3 zurücksetzen und dann das ganze nochmal durchgehn 😞 😞

Beitrag von „Frankylan“ vom 10. Mai 2012, 11:42

hallo,

auch bei mir lief das Update via Softwareaktualisierung völlig unproblematisch wenn man vom gepatchten Onboardsound Treiber (AppleHDA) mal absieht. Dies lies sich aber mit einer neu Installation beheben.

Und das ganze als PowerMac G4 😄

Beitrag von „Nils98“ vom 10. Mai 2012, 13:58

Hmm Weiß nicht ob ich ein Update wagen soll.Bin zurzeit eig. super zufrieden .

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 10. Mai 2012, 14:09

Es schliesst halt Sicherheitslücken und beseitigt Bugs

Beitrag von „Nils98“ vom 10. Mai 2012, 14:19

Naja werds wohl erstmal so lassen. Der nächste schritt ist dann Mountain Lion 😊

Beitrag von „bravolima“ vom 10. Mai 2012, 14:38

Ich habe mein Update von ein anderen Forum geladen
weiß jetzt aber nicht ob ich in hir posten darf
da gabs die **OS X Lion 10.7.4 Combo Update Build 11E46 | 1.43GB**
die habe ich drauf gemacht .
dann habe ich auf *Softwareaktualisierung*
und es gab wieder ein Update von 734MB ungefähr
Jetzt ist das die vision 10.7.4 (11E53)
die ist jetzt auch drauf und mein Sound und Grafikkarte 8800GTS geht alles

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Mai 2012, 14:51

na, das nen ich mal Schw...n , das Update gibt es doch gratis von Apple....sry....
edit: Du hast Dir ein EntwicklerUpdate drauf getan...

Quelle: <http://www.maclife.de/mac/soft...ild-11e46-veroeffentlicht>

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 10. Mai 2012, 14:55

Berichten zufolge kommt es bei Sandybridge Prozessoren vor, dass diese auf einem Takt von 1,6 Ghz "hängen bleiben".
Feststellen lässt sich das, zB. Mittels Geekbench, da durch den niedrigen Takt ein entsprechend niedriges Ergebnis zustande kommt.

oder mit der MSRDumper Kext, da keine Speedstepwechsel mehr gemacht werden.

Zum Beheben muss in der org.chameleon.boot.plist "Drop SSDT" eingetragen werden. und der "generate P states" Eintrag entfernt werden.

Beitrag von „“ vom 10. Mai 2012, 14:59

Kann ich nicht bestätigen.

Beitrag von „Frankylan“ vom 10. Mai 2012, 15:41

[Zitat von Gandalf](#)

Kann ich nicht bestätigen.



„läuft bei mir genauso wie vorher - hängt wohl von der Systemkonfiguration ab.“

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 10. Mai 2012, 15:48

Umso besser.

War ne Info aus dem Netz, über die ich gestolpert bin, als ich nach meinem Netzwerkproblem gegoogelt habe.

Beitrag von „Burny92“ vom 10. Mai 2012, 15:54

ich bin mir momentan unsicher, ob ich das noch teste. Da ich gehört habe, das die GTX 580 wohl nicht mehr rennt nach dem Update, gucke ich mal, wenn ich wirklich Zeit über habe 😊

Beitrag von „Frankylan“ vom 10. Mai 2012, 15:56

@ Dr.Ukeman

Ja hab's bei tony auch gelesen und es sind auch einige User wohl davon betroffen.

Beitrag von „“ vom 10. Mai 2012, 16:59

OK Asche auf mein Haupt hatte den CPU Fehler auch, habe es aber nicht bemerkt.

[Frank](#)

Danke hat geklappt. 👍

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 10. Mai 2012, 20:12

Also mein Hackbook mag die 10.7.4 nicht. Netzwerk ist nach dem Update in keinsten Weise davon zu überzeugen zu arbeiten.

Ich bleibe also auf dem Book erstmal bei der 10.7.3 vll tut sich da ja noch was.

Beitrag von „Burny92“ vom 10. Mai 2012, 21:50

Habt ihr die Softwareaktualisierung verwendet, oder das Combo Update verwendet?
Überlege gerade, das sind ja zwei verschiedene Versionsnummern, ob das ein Unterschied macht...

Würde mir sonst direkt das Combo Update holen 😊

Beitrag von „Griven“ vom 10. Mai 2012, 22:15

Habe soeben mein T60 erfolgreich mit dem 10.7.4 ComboUpdate ausgestattet und kann Erfolg vermelden. Das Update ist nicht problematischer als die anderen auch.

Kexte, die ich vor der Installation gesichert und anschließend zurückgespielt habe:

- IOGraphicsFamily.kext <- Nötig wegen komischer Grafik im T60
- IONDRVSupport.kext <- Nötig wegen komischer Grafik im T60
- ATIRadeonX1000.kext <- Nötig wegen komischer Grafik im T60
- IO80211Family.kext <- Atheros WLAN
- ApplACPIPlattform.kext <- Batterie anzeige

Mein T60 ist etwas speziell, gerade was die Grafik angeht da die verbaute Radeon X1300 nicht so ohne weiteres mit OSX laufen will. Bei Notebooks/Netbooks mit GMA oder ähnlichem dürfte das Ganze noch ne Runde unproblematischer sein.

Beitrag von „nOsChE“ vom 10. Mai 2012, 23:24

Software update + Toledas gepatchte apple hda + trim enabler und fertig ist die Hütte...



Beitrag von „Burny92“ vom 10. Mai 2012, 23:46

Also 10.7.4 mag meine GTX 570 anscheinend net. Wird erkannt, kann jedoch nicht korrekt angesteuert werden. Treiber neu drüber gekloppt, mag net.
Back to 10.7.3, mal gucken ob es dafür nen Fix gibt in nächster Zeit 😊

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 10. Mai 2012, 23:46

ich habe sowohl das COmbo als auch das normale getestet. jedesmal kriegen ich hinterher das Netzwerk nicht mehr zum laufen.

Und das obwohl es bei allen anderen zu gehen scheint denn Griven hat ja auch die Atheros 9285 drin 😡

Beitrag von „Griven“ vom 10. Mai 2012, 23:52

Uke probier mal [DIESE HIER](#) nach S/L/E nach dem Update zu packen, damit geht es bei mir klaglos.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 11. Mai 2012, 01:02

Ok Werde ich mal testen.

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „Burny92“ vom 11. Mai 2012, 08:33

Ich habe nur das Combo Update verwendet. Und wie gesagt, meine GTX 570 mag nicht mehr. Meint ihr, es würde eventuell funktionieren, wenn ich die Karte nicht installiere(also in Prinzip wie bei einer Neuinstallation), auf 10.7.4 update und dann die Karte installiere?

Beitrag von „Crockett“ vom 11. Mai 2012, 09:24

Update auf 10.7.4 ohne Probleme

Beitrag von „kelkit“ vom 11. Mai 2012, 20:02

Kriege nach dem Installieren des Updates beim Booten immer einen Kernel Panic. Auch das löschen des AppleHDA hat nicht geholfen...

Beitrag von „Doe2John“ vom 11. Mai 2012, 20:05

Bei mir hat auch alles super funktioniert.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 11. Mai 2012, 20:47

[kelkit](#): mach am besten ein neues Thema damit auf und poste ein Bild von der Panik. Dann schauen wir mal.

Beitrag von „kelkit“ vom 11. Mai 2012, 21:10

Installiere Lion gerade wieder neu... Auch nach der Wiederherstellung via TimeMachine war der Fehler vorhanden...

Da stand irgendwas mit Intel Power Management beim Kernel Panic.

(habe kein neuen Thread aufgemacht, da ich kein Bild mehr vom Fehler machen kann)

Beitrag von „bravolima“ vom 12. Mai 2012, 00:10

Habe das Lion auf meine USB Festplatte erfolgreich drauf gemacht und auf 10.7.4 drauf gemacht .

Habe es so gemacht erst das system auf der Platte drauf dann alle Treiber drauf dann Bootloder und den smbios drauf neustart dan das Update runtergeladen http://support.apple.com/kb/DL1524?viewlocale=de_DE und drauf gemacht .

Und nicht auf Neustart gemacht erst den Audio Treiber drauf dann neugestartet und es lief alles

Überblick über die Systemsoftware:

Systemversion: Mac OS X 10.7.4 (11E53)

Kernel-Version: Darwin 11.4.0

Startvolume: Mac

Startmodus: Normal
Gerätename: Christians Mac Pro
Benutzername: Christian Lux (christianlux)
Sicherer virtueller Speicher: Aktiviert
64-Bit-Kernel and -Erweiterungen: Nein
Zeit seit dem Start: 33 Minuten

LG bravolima

Beitrag von „chickz“ vom 12. Mai 2012, 10:24

Hier ging das Update ohne Probleme.
Lediglich wie immer AppleHDA löschen und VoodooHDA neu installieren 😄

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 12. Mai 2012, 10:50

auch bei meinem Asus keine Probleme. Wlan AR9285 geht auch wie zuvor. 😄

Beitrag von „iAdler“ vom 12. Mai 2012, 11:58

Also mein System läuft genauso wie vorher auch. Installation ging komplett ohne Probleme

Beitrag von „Burny92“ vom 13. Mai 2012, 16:25

So, Update nun ebenfalls noch einml durchgeführt --> Meine GTX mag nicht mehr. Diesmal einfach nur den neuen Treiber von NVidia drüber gejagt, Neustart und, wer sagts denn? Komplett am laufen wieder!

Beitrag von „kelkit“ vom 13. Mai 2012, 16:33

Ich habe bis jetzt 2 mal versucht das Update zu installieren, aber bei beiden Versuchen kam ich nicht mehr ins System (auch das Löschen von AppleHDA hatte nichts gebracht) und musste Lion komplett neu installieren.

Ich habe jetzt ein TimeMachine Backup gemacht vom System. Wenn es jetzt wieder nicht klappt... Kann ich dann durch das TimeMachine Backup ganz normal zum vorigen Zustand des Systems zurückkommen? Muss ich noch extra was beachten?

MfG

Beitrag von „Burny92“ vom 13. Mai 2012, 16:36

Sollte in der Regel so funktionieren. Wobei ich sagen muss, das es seltsamerweise manchmal nicht klappt. Einfach ausgegraut. So war es zB einmal bei meinem Laptop, komischerweise. Aber wie gesagt, müsste klappen 😊

PS: Scheint bei mir, als rennt meine CPU noch immer mit 3,4GHz Standard Takt, trotz Update. Geekbench erreicht ca dieselben Punkte wie vorher. Woran seht ihr, welchen Takt ihr wirklich habt?

Beitrag von „nicodimis“ vom 18. Mai 2012, 22:21

Hallo zusammen!

Nach Installation des neue Treibers läuft wieder alles 

[Nvidia-Treiber für 10.7.4](#)

Beitrag von „nicodimis“ vom 18. Mai 2012, 22:57

Hallo zusammen!

Leider läuft doch nicht alles!

Kann mir da jemand weiter helfen?

P-State Stepper Error 18 at step 2 CPU 0

...
...

Dem entsprechend auch der Leistungseinbruch im CPU Test.

Beitrag von „Doe2John“ vom 18. Mai 2012, 23:04

```
key>GeneratePStates</key>  
<string>Yes</string>
```

raus

und

```
<key>DropSSDT</key>  
<string>Yes</string>
```

rein. Ohne dem läuft deine CPU nur mit eingeschränktem Speed.

via iPhone @ Tapatalk

Beitrag von „nicodimis“ vom 18. Mai 2012, 23:27

Danke für den Tipp!

Hatte ich allerdings schon so geändert.

Mein Problem lag an meinem OC und der SSDT.aml die dich über Multibeast installiert hatte.

Mit den default Einstellungen lief´s ohne Probleme aber eben nicht @4,4Ghz.

Hab jetzt die SSDT.aml im Papierkorb und siehe da Cinebench zeigt wieder die alten Werte.

Vielen dank für die Unterstützung.

Beitrag von „Burny92“ vom 18. Mai 2012, 23:29

Ick hab kein DropSSDT drin und scheinbar kein Problem mit dem Takt. Ca. denselben Score nach, wie auch vor dem Update. CPU States sind noch drin(C und P states).

Das wundert mich, da es scheinbar sonst überall der Fall ist.

[@nicodimis](#) : Das mit dem neuen Treiber schrieb ich schon ein paar Posts zu 😊 Aber ist echt klasse, dass die großen GTXer wieder rennen.

Beitrag von „Umleitung“ vom 24. August 2012, 22:58

Hi,

auch mein Hackintosh ist von dem Leistungseinbruch nach dem Update betroffen (habe es erst spät bemerkt)

- Ich habe es schon mit Multibeast 4.6.1 versucht (SSDT-> Core i5/i7 Overclocked) -> ohne Erfolg

und die

- org.chameleon.Boot.plist geändert. (dazu das Foto des Inhalts)

- weiter habe ich im Bios "CPU eist Function" auf "Enabled" gesetzt

Die SSDT.aml in den Papierkorb zu legen, bzw. zu löschen bringt bei mir auch nichts.

Statt eines Geekbenchs von ca 15000 habe ich ca. 5500 und beim Start taucht nach dem Festplattensymbol auf dem grauen Hintergrund folgende Meldung in vielfacher Ausführung auf:

"Non-string tag 'GraphicsEnabler' found in config file"

"Non-string tag 'GraphicsEnabler' found in config file"

....

Ich danke euch für Vorschläge!

Beitrag von „DoeJohn“ vom 25. August 2012, 01:18

in der org.chameleon.Boot.plist mußt du jeden key wie GraphicsEnabler mit einem string bestätigen, z.B. mit `<string>Yes</string>`. Also nach GraphicsEnabler und EthernetBuiltIn diesen string eingeben. Dann ist erstmal die Meldung weg. Ich habe gemerkt, das das MacOS sehr empfindlich reagiert, wenn in der sbios.plist nicht der richtige Mac-Typ angegeben ist, z.B. iMac 8,1 oder Mac Pro 3,1. Bei meinem Hackintosh muß ich explizit Mac Pro 3,1 angeben, ansonsten habe ich massive Performance Einbußen, insbesondere in der Grafikleistung.

Beitrag von „Umleitung“ vom 25. August 2012, 12:11

Okay, das mit dem string bestätigen hat geklappt. Da lag auch mein Fehler - hatte den Zusammenhang nicht gecheckt.

Folglich hatte ich dann auch "DropSSDT" nicht korrekt bestätigt.

Jetzt habe ich wieder volle Leistung.

Hab vielen Dank!!