

Erledigt **DSDT Patchen**

Beitrag von „smedds“ vom 14. Oktober 2017, 00:58

Hallo

Ich möchte mir gerne selber eine DSDT patchen

Ich habe mit Clover beim Boot mit F4 meine originale rausgenommen.

Ich konnte die Fehler beheben in der DSDT wenn ich jedoch den Patch von Pjalm für mein Bord anwende, kommt ein neuer Fehler: 18068, 6126, syntax error, unexpected \$end and premature End-Of-File.

Wenn ich am Ende einfach eine zweite Klammer zu hinsetze geht es weg, jedoch macht es beim durchschauen für mich keinen Sinn bzw. ich sehe nicht wo die fehlen soll.

Kann sich das vielleicht hier jemand kurz ansehen? Anbei die unbearbeitete DSDT.

Dann noch eine Frage im Wiki steht unter Punkt 7.

Zitat

Unter "Intel 9" -> die Patches kurz prüfen, ggf. den "USB Power" nutzen, falls nicht genug Strom über USB bereitgestellt wird.

Ich verstehe nicht was damit gemeint ist, was soll ich prüfen? Woher weis ich ob genügend Strom bereitgestellt wird?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. Oktober 2017, 01:42

Die von dir genannte Wiki Anleitung wurde von [@al6042](#) erstellt... Er kann dir bestimmt ein

bisschen weiter helfen.

Ich kann mir die DSDT gerade leider nicht anschauen, aber dir versuchen zu sagen was al6042 mit Punkt 7 meint 😊

Die Patches aus der Rubrik "Intel 9" erzeugen manchmal fehler, so benennt der SAT0-->SATA patch manchmal nicht alle Geräte um, wodurch es zu Compiler Fehlern kommt. Deswegen ist die schlaueste Vorgehensweise:

Patch anwenden, auf kompilieren drücken, abchecken, eventuell nachbessern. Im Fall des SATA Patches einfach die restlichen nicht-umbenannten Geräte von Hand umbenennen falls es nach den Patch zu Fehlern kommt.

Das nicht genug Strom an den Ports ankommt, kannst du zB durch die Meldung "Das USB Gerät benötigt zu viel Strom" merken, wenn du versucht zB ein iPad zu laden. Inzwischen wird die USB Port Stromstärke jedoch nicht mehr allein über die DSDT gemanaged. Wenn es Probleme mit USB Strom gibt ist das dann ein anderes Thema. Es spricht aber trotzdem nicht wirklich was dagegen den patch einfach einzufügen und dadurch die USB Controller auch sauber zu benennen 😊