

**Erledigt**

## **iTunes freeze mit Intel HD4600 + NVidia in High Sierra**

**Beitrag von „steff89“ vom 14. Oktober 2017, 19:43**

Hey,

bis jetzt läuft High Sierra (nach anfänglichen Schwierigkeiten mit dem Webtreiber) schon ganz rund. Ich habe jedoch noch einen kleinen and ziemlich nervigen Fehler.

Wenn ich im BIOS die integrierte Grafikkarte HD4600 zusätzlich zur Nvidia GTX980Ti aktiviere läuft erstmal alles soweit ganz normal. Der Vorteil wenn man die HD4600 aktiviert ist dass nun AirPlay verfügbar ist. Wenn ich jedoch in iTunes ein Video starte (z.B. ein Trailer etc.) startet das Video für 1-2 Sekunden und dann friert der Hackintosh komplett ein, es gibt dann keine Möglichkeit als das System hart neu zu starten. Wenn ich die HD4600 deaktivieren bleiben iTunes Videos einfach schwarz, aber sonst passiert auch nichts.

Ich nutzt die neueste Clover Version + die neuesten RehabMan FakeSMC.kext mit Sensoren und den IntelMausiEthernet.kext in Clover Ordner. Ansonsten nutze ich keine weiteren kexte. Außerdem nutze ich noch eine gepatchte DSDT.

Ist dieser Fehler bekannt? Ist eventuell ein spezieller Clover Eintrag für die HD4600 nötig?

Viele Grüße!

Steffen

---

**Beitrag von „smedds“ vom 14. Oktober 2017, 20:00**

IntelGraphicsFixup.kext behebt das freezen. Shiki.kext für DRM Wiedergabe

---

**Beitrag von „steff89“ vom 15. Oktober 2017, 13:33**

Hey [@smedds](#)

Danke für die Antwort, werde ich gleich mal testen. Ansonsten deaktiviere ich die HD4600 einfach wieder, da ich Airplay nicht so häufig nutze.

Gibt es eigentlich sonst noch irgendwelche gravierenden Vorteile wenn man die interne Grafikkarte zusätzlich aktiviert?

Viele Grüße,  
Steffen

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 15. Oktober 2017, 13:39**

Ansonsten den KextToPatch AzulPatch anwenden. Der steht soweit ich weiß auch in der Wiki. IntelGraphicsFixUp macht aber mehr oder weniger das gleiche.

Weitere Vorteile kannst du hier lesen: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

QuickSync ist der Größte Vorteil, der Rest kommt mehr oder weniger wegen QuickSync, so auch AirPlay, was QuickSync benötigt. Die VirtualScreen Problematik hat mir der Connectorless Konfiguration zutun...

---

### **Beitrag von „steff89“ vom 15. Oktober 2017, 20:43**

Hey [@Kuckkuck](#)

kennst du den KextsToPatch Eintrag für die HD4600 für High Sierra? Ich habe nur einen für Sierra gefunden und dieser funktioniert nicht.

Grüße,

Steffen

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 15. Oktober 2017, 21:15**

Sicher das der nicht funktioniert?

Ich weiß da jetzt nichts ohne weitere Recherche, aber IntelGraphicsFixUp sollte es eigentlich auch beheben... Mal probiert?

Wenn es nur bei iTunes freezt solltest du Shiki installieren und die Wiki von Shiki bisschen durcharbeiten bzw. davor mal schauen ob mit VDADecoderaChecker alles passt.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 16. Oktober 2017, 08:30**

Hallo [@steff89](#),

hier auch eine DSDT.aml Lösung wenn man die interne Karte nur für Airplay benutzen möchte.

[AirPlay Mirroring - Airplay Monitor - AppleTV](#)

Seit dem DSDT Patch funktioniert Airplay auf meinem Rechner richtig gut.

Sonstige Vorteile habe ich keine gesehen, aber so aktiviert hängt die onboard Karte irgendwie an der Nvidia Karte und macht diese Airplay kompatibel.

Meine HD4000 nutzt dazu nicht mal Arbeitsspeicher. 😊

---

### **Beitrag von „steff89“ vom 18. Oktober 2017, 18:20**

Hey,

IntelGraphicsFixup.kext + Lilu.kext hat das Problem behoben 👍