

Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. Oktober 2017, 20:05

Hallo Forenfreunde,

Diese kleine APP verändert denn Nvidia Webtreiber so das diese unter neueren High Sierra und Mojave Systemen wieder gestartet wird.

Die App ab Version 4.0 kann auch einfach dazu verwendet werden um den neusten verfügbaren Treiber herunterzuladen und zu Installieren.

Sprache Deutsch ,Englisch und Französisch.



Verwendung dieser App:

>Installation älterer NVIDIA Webdriver auf nicht unterstützten High Sierra Versionen.

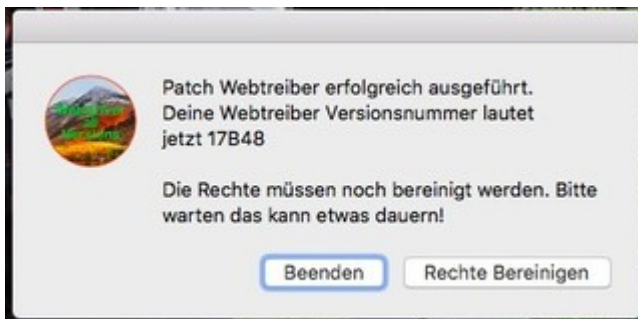
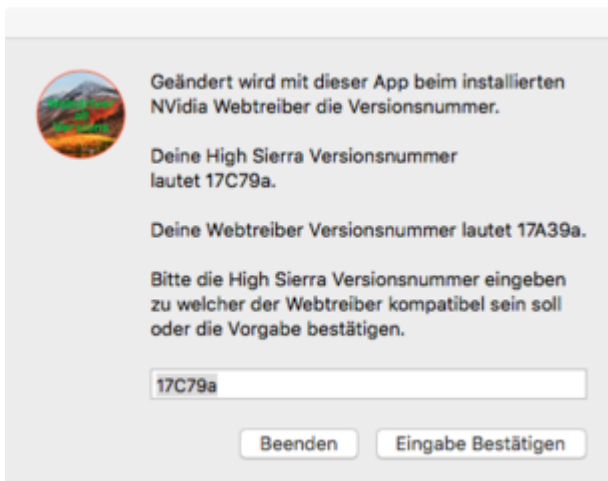
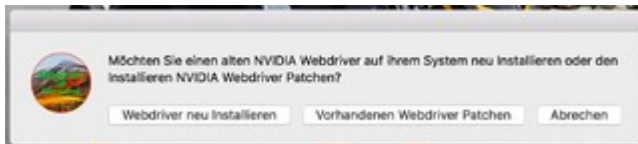
>Ab Version 4.0 Download des neusten und älterer Webdriver möglich.

>Nach einem Update Anwenden um den alten Webdriver wieder zu aktivieren.

Vorbereitung bei Neuinstallation:

Ein Vorhandener älterer NVIDIA Webdriver Installer auf dem System.

Viel Spaß damit. 😊



Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. Oktober 2017, 09:51

Update auf Version 1.2

Die Versionsnummer kann jetzt eine Variable eingegeben werden.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 31. Oktober 2017, 17:28

Update auf Version 2.0:

Habe die App nochmals komplett überarbeitet.

Die App zeigt jetzt alle relevanten Informationen über die High Sierra Version und den Webtreiber an. Die richtige Webtreiber Version wird bereits vorgeschlagen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2017, 00:28

Update auf Version 2.1:

Die App hatte das Problem das die Rechte nicht immer richtig gesetzt wurden. Das wurde mit diese Version behoben.

Des Weiteren habe ich die App optisch etwas aufgewertet.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2017, 13:38

Update auf Version 2.2:

Habe noch eine Kleinigkeit geändert. Neustart kann jetzt auch Beendet werden.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 8. Dezember 2017, 22:47

Update auf Version 2.3:

Man lernt nicht aus was das Bereinigen der Kexte angeht. Daher nochmals ein Update.

Diese Version bereinigt die Rechte aller installierten Kexte vom Webdriver. Kann daher auch

verwendet werden damit ein Webdriver wieder läuft der über einen modifizierten Installer installiert wurde. Das ist ansonsten nicht immer der Fall.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. Januar 2018, 21:54

Update auf Version 3.0 Beta:

Ich habe der App eine Installationsmöglichkeit hinzugefügt mit welcher jeder beliebige NVIDIA Webdriver Installer ab High Sierra installiert werden kann. Beta da es noch ein paar Dinge gibt welche verbessert werden können. Das Programm tut jedoch bereits seinen Dienst.

Die Idee war den "NVIDIA® WebDriver Updater.app 1.5" von insanelymac.com mit allen Funktionen zu ersetzen, da dieser für High Sierra nur beding funktioniert.

Die Patch Variante ist eine von mir ausgedachte und hat nichts mit denen zu tun welche es in anderen Foren bereits gibt.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 13. Januar 2018, 13:45

Version 3.1:

Nur eine kleines textliches Update der Ausgaben der Dialogboxen. Beta lass ich dann auch mal weg da die APP bei mir sehr stabil läuft.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. Januar 2018, 22:28

Auf Wunsch von [@macmuchmore](#) Update der APP auf Version 3.2.

App Sprache jetzt Deutsch und Englisch je nach eingestellter Benutzersprache.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 21. Februar 2018, 09:51

Auf Wunsch von [@greglamy](#) Update der APP auf Version 3.3.

Sprache jetzt Deutsch, Englisch und Französisch je nach eingestellter Benutzersprache.

Übersetzung Französisch von [@greglamy](#) . Ich kann es nicht kontrollieren ob der Text passt. 😎

Das Appicon habe ich auch geändert. 😊



Beitrag von „anonymous_writer“ vom 3. März 2018, 18:12

Update der APP auf Version 3.4.

Musste dieses coole Icon von unserem [@sv0911](#) einfach in die App einbauen. 👍



Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. März 2018, 16:05

Version 3.5

Kleine Fehlerbehebung bei welcher Webdriver Dateien mit Leerzeichen als nicht ausgewählt angezeigt werden. Danke für die Info an [@benjaminxxx](#)

In diese Version behoben.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 22. März 2018, 22:34

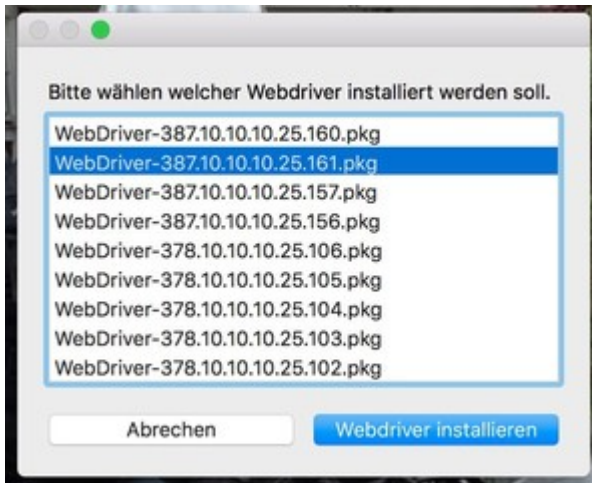
Version 4.0

Es gibt neues. Ab dieser Version kann der "Webtreiber all Version" die neuste und auch ältere Versionen direkt aus dem Internet laden.

Da diese Version bis jetzt nur von mir getestet wurde habe ich die Version 3.5 auch erst mal im Download gelassen.

Viel Spaß damit. 😊





PS: Wenn jemand dem Französischen mächtig ist kann er gerne die folgenden Texte übersetzen. Ich kann das nur mit Google Übersetzer was gerne mal seltsames liefert.

"Leider keine Verbindung zur NVIDIA Updateseite möglich"

"Bitte wählen welcher Webdriver installiert werden soll."

"Webdriver installieren"

"Möchten Sie einen Webdriver herunterladen oder einen lokalen Webdriver installieren?"

"Lokalen Treiber installieren"

"Webdriver herunterladen"

Beitrag von „al6042“ vom 22. März 2018, 22:36

Klasse Idee... 😊

Musst du dann bei weiteren Neuerscheinungen an WebDrivern die App aktualisieren oder findet diese die neuen Treiber on-the-fly?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 22. März 2018, 22:40

Die APP findet den neusten Treiber selber sobald der veröffentlicht ist. Es wird die gleiche Quelle wie vom Nvidia Treiber gelesen.

Einziges was ich gemacht habe ist das ganze auf max 9 zu begrenzen, da Treiber die älter sind nicht für High Sierra geeignet sind.

Beitrag von „al6042“ vom 22. März 2018, 22:42

Sauber... und very impressive... 👍

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 23. März 2018, 13:55

Version 4.1:

Ich habe der App noch eine Abfrage hinzugefügt welche ermittelt ob der verwendete Webdriver zur OSX Bild Versionsnummer passt. Ist das der Fall dann macht die App nichts anderes als den Treiber zu installieren.

Gedanke dahinter ist das die App auch für Updates auf den neusten Treiber verwendet werden kann ohne was am Treiber zu manipulieren. Die App zeigt sofort ab Verfügbarkeit eines neuen Treibers diesen in der Auswahl mit an.