

Erledigt

Trotz Grafikbeschleunigung

Whatevergreen

ke

Beitrag von „Xandrocks“ vom 15. Oktober 2017, 21:07

Also, mein Problem sieht folgendermaßen aus.

Habe jetzt mal Whatevergreen ausprobiert, sprich den Whatevergreen kext in den EFI Ordner "others" zusammen mit Lilu gepackt, unter Clover alle Inject zur AMD Karte entfernt und für die Intel den Inject noch drin sowie die headless ig Plattform. Jetzt bekomme ich zwar ein Bild auf der AMD aber eben ohne die Grafikbeschleunigung. Jemand eine Idee woran das liegen kann?

Danke für alle Antworten
Vg Xandrocks

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 15. Oktober 2017, 21:10

ist der EMU Treiber in drivers64uefi drin? wenn ja raus damit

Beitrag von „Xandrocks“ vom 15. Oktober 2017, 21:16

Ok, Danke. Muss ich bei whatevergreen auch die ID's in die AMD Kexte einfügen?
(Amd8000controller oder so)

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 15. Oktober 2017, 21:17

Ne da musst du nichts ändern.
Zippe aber trotzdem mal deine EFI zum rüber schauen.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 15. Oktober 2017, 23:22

Der EMU Treiber befindet sich nicht in dem Ordner. Mein EFI Ordner kommt gleich. Gibt mal wieder Störungen bei Telecolumbus ...

Beitrag von „derHackfan“ vom 16. Oktober 2017, 06:59

Bist du noch auf macOS Sierra 10.12.4 unterwegs und was passiert wenn du auf 10.12.6 updates?

Beitrag von „Xandrocks“ vom 16. Oktober 2017, 12:34

Unter 10.12.6 das selbe Problem.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 16. Oktober 2017, 12:51

Probiere es doch mal mit der SSDT für die AMD Sapphire Tri-X R9 290X, die [hier](#) im ersten Beitrag verlinkt ist (Dropbox).

Beitrag von „Xandrocks“ vom 16. Oktober 2017, 23:20

Kann ich unter High Sierra die Grafikkarte auch über den alt bekannten Weg nutzen?D.h. die Vendor IDs in die AMD Controller Kexte einsetzen, ATI inject und die iGPU headless und im Bios aktiviert, sowie als primary. Weil bislang hab ich unter high sierra mit meiner Grafikkarte so

garkeine Erfolge erzielen können.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 17. Oktober 2017, 10:54

Edit: Sehe gerade, dass du gar keine R 290, sondern eine R9 390 nutzt. Vielleicht hilft der Support-Thread zu WhateverGreen bei Insanely Mac.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 17. Oktober 2017, 11:00

Ja schau ich mal rein. Sonst werde ich einfach bei Sierra bleiben, da kann ich wenigstens über die alt bekannte Lösung meine 3 Monitore nutzen, dass funktionierte mit Whatevergreen auch nicht.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 17. Oktober 2017, 11:01

Gut zu wissen, ich nutze ja nur zwei Monitore. Ich bleibe ebenfalls erstmal bei Sierra, da funktioniert einfach alles bestens.

Beitrag von „jacekherbst“ vom 17. Oktober 2017, 11:38

Darf ich fragen, woher du weißt dass keine Hardwarebeschleunigung aktiv ist?

LG

Beitrag von „Xandrocks“ vom 17. Oktober 2017, 11:40

Versetztes Bild beim anmelden, sowie wenn man ins Launchpad geht. Außerdem ist der Dock nicht durchsichtig sonder so milchig weiß. Ich denke mal das in Benchmarks außerdem ein grottiges Ergebnis rauskommen sollte.

Beitrag von „jacekherbst“ vom 17. Oktober 2017, 12:07

Dass die Karte einen Weg hat, fällt aus oder?

Beitrag von „Xandrocks“ vom 17. Oktober 2017, 12:10

Jup, dass kann man ausschließen. Läuft ja sonst wunderbar. Nur whatevergreen möchte sowohl unter Sierra als auch unter high Sierra nicht laufen. Dazu kommt, dass sie in high Sierra nichtmal mit den geänderten IDs in den AMD Kexten geht, was wiederum unter Sierra klappt. Mal alles zusammengefasst 😊

Beitrag von „aufdenschlips“ vom 27. Oktober 2017, 16:33

Miezes SSDT/DSDT patch wär auch eine Lösung.

Davon abgesehen, geht zumindest bei mir Whatevergreen nur dann, wenn ich die IDs in die beiden AMD kexts einfüge, aber dafür halt als primary.

Beitrag von „Vatta“ vom 27. Oktober 2017, 18:12

Hallo lieber Schlips..... 😊

Ich sehe gerade, das Du die gleiche Graka wie ich hast und anscheinend High Sierra damit bei Dir läuft. Ob ich nun mit oder ohne Lilu und whatevergreen boote, meine Sapphire wird nicht erkannt, sondern nur eine GPU mit 14mb VRAM. Unter Sierra wird Sie erkannt als Radeon R9 290/390 und der Dell Monitor auch. Es ärgert mich maßlos, das ich das nicht hinbekomme. Unter Sierra ging das recht einfach mit Fake Id = 0x67B01002, sowie als FB Name = Radeon und inject ATI. Habe schon alle gängigen Foren durchlesen, aber mein englisch ist derart besch....., da kann ich mir nicht alles zusammen reimen. Ich hoffe Du kannst mir irgendwie weiterhelfen.

Den Bootstick für High Sierra habe ich mit MacPwn für HighSierra erstellt, mit dem konnte ich zügig alles installieren. Mit allen anderen erstellten Bootsticks bekam ich keine Installation hin.

Gruß Vatta

Beitrag von „aufdenschlips“ vom 27. Oktober 2017, 18:51

lilu und whatevergreen müssen entweder in den 10.13 oder in den other folder.

Kenne mich bei clover nicht viel mehr aus, da ich mit Ozmosis fahre.

Du kannst im Request Thread nachfragen, ob dir einer der Experten das Asus Z97 Gamer Pro für High Sierra anpasst

Beitrag von „modzilla“ vom 27. Oktober 2017, 20:30

Euch würde ich einen ConnectorPatch mit DSDT-Inject mpfehlen! Schickt mir doch ruhig eure DSDT und ein gedumpptes VBIOS von der Karte schicken! Das bekommt man ganz einfach in Windows mit GPU-Z, indem man da den BIOS Save Button nutzt, oder ihr sucht mir das passende aus dem TechPowerUP BIOS-Collection heraus.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 27. Oktober 2017, 20:32

Ich nutze jetzt die altbekannte Methode ohne Whatevergreen, hauptsache die Kiste läuft.

Beitrag von „modzilla“ vom 27. Oktober 2017, 22:22

Wenns denn funktioniert 😄
Dann ist ja alles jut.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 27. Oktober 2017, 22:25

Joa, klappt soweit. 😊

Beitrag von „Vatta“ vom 30. Oktober 2017, 21:10

Hi Xandrocks.....

wenns bei Dir soweit klappt, dann lass mich wissen, was Du alles gemacht hast. Ich hab immer noch die 14mb VRAM.

Wohlgemerkt....ich rede von High Sierra, unter Sierra schnurrt meine R9 390 wie ein Kätzchen, nach der alten Methode.

Gruß Vatta

Beitrag von „Xandrocks“ vom 30. Oktober 2017, 21:32

Unter High Sierra wollte bei mir garnichts funktionieren, weder ID's ändern noch mit Whatevergreen. Nutze jetzt Sierra aber da will Whatevergreen auch nicht funktionieren, weshalb ich hier blind Booten muss.

Bei high Sierra kann ich dir leider nicht weiterhelfen 😞

Vg Xandrocks

Beitrag von „griven“ vom 2. November 2017, 22:52

Hast Du Dir mal den neuen Weg über den DSDT/SSDT Patch angesehen wenn nicht dann mal hier entlang klicken: [AMD RADEON RX Grafikkarten ohne LILU & WhatEverGreen nutzen](#)
Funktioniert mit allen AMD Karten ab der HD6XXX Serie 😄

Beitrag von „Xandrocks“ vom 2. November 2017, 23:15

Nunja ich bin jetzt wieder auf 10.12.6 zurück gegangen und da funktioniert das mit den Änderungen der IDs soweit, wie es soll. Daher ist mir der von dir empfohlene Weg fürs erste etwas zu kompliziert, da ich mich in das Thema SSDT usw. noch einlesen musste 😊 Aber wenn ich irgendwann auf High Sierra gehe ist das ein guter Tipp 😊 Vllt probier ich es auch mal auf meinem Testsystem aus.

VG Xandrocks

Beitrag von „modzilla“ vom 2. November 2017, 23:17

Dazu würde ich mir mal dieses SSDT-Sample durcharbeiten:

<https://github.com/vit9696/Wha.../master/Manual/Sample.dsl>

Beitrag von „Xandrocks“ vom 3. November 2017, 09:57

Danke 😊 Bloß verstehe ich da nur Bahnhof... Ist es machbar das mir Jemand eine passende SSDT bereitstellt?

Beitrag von „modzilla“ vom 3. November 2017, 12:21

Helfen kann ich dir, klar

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. November 2017, 12:30

[Zitat von modzilla](#)

Euch würde ich einen ConnectorPatch mit DSDT-Inject mpfehlen

Das fände ich ja auch mal interessant, habe mich da noch nie mit beschäftigt... Hast du da einen Guide oder lässt sich das relativ kompakt erklären?

Beitrag von „modzilla“ vom 3. November 2017, 13:12

Am besten ist es das hier mal durchzuarbeiten:
<https://github.com/vit9696/Wha.../master/Manual/Sample.dsl>

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. November 2017, 13:37

Danke, mir gehts um den Schnipsel:

Code

1. "connectors",
2. Buffer ()
3. {
4. 0x00, 0x04, 0x00, 0x00, 0x04, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x01, 0x01, 0x12, 0x04,
0x04, 0x01,
5. 0x00, 0x08, 0x00, 0x00, 0x04, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x02, 0x00, 0x22, 0x05,
0x01, 0x03,
6. 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x14, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x03, 0x00, 0x10, 0x00,
0x05, 0x06,
7. 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x14, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x04, 0x00, 0x11, 0x02,
0x06, 0x05
8. },

Die Hexwerte sagen mir nicht viel, ich bin mir aber sicher da gibt es ein system dahinter, das ich noch nicht kenne 😊

Beitrag von „modzilla“ vom 3. November 2017, 14:18

Ja super, dann würd ich vorschlagen, dass wir einen neuen Thread eröffnen, denn den Connector Ausschnitt hab ich bei mir auch schon ausprobiert und bekomme das noch nicht so richtig hin!

Aber auf jeden Fall sind das immer 8er Paare! Sieht man ganz gut, wenn mans kompiliert!

Habe dazu auch schon mal vit versucht zu fragen, aber der hat mich nur auf den ACPI Spec verwiesen...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. November 2017, 14:19

Na dann, tu dir keinen Zwang an 😊

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 3. November 2017, 16:15

Gute Idee, das Thema interessiert mich ebenfalls.