

Erledigt

Coffee Lake Sammelthread (Hilfe und Diskussionen)

Beitrag von „derHackfan“ vom 21. Oktober 2017, 14:11

Hier in diesen Thread soll und kann alles rein, was mit dem Thema Coffee Lake zu tun hat.

- Hilfesuche zum Thema macOS Install auf einem Coffee Lake System.
- Fragen zum Thema Clover und Coffee Lake.
- Diskussionen zum Thema Coffee Lake, USB 3.0, Intel UHD Grafik, etc.

Also beteiligt euch an dem Wunsch von [@Dr.Stein](#) und vielen anderen, den [Coffee Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\)](#) zu schonen, hier ist Platz für simples und spezielles.



Ich wünsche viel Erfolg mit Coffee Lake und weiter Spaß im Forum.

Gruß derHackfan

Beitrag von „the_viking90“ vom 21. Oktober 2017, 15:23

welche iGPU hast du denn?

Beitrag von „Nightflyer“ vom 21. Oktober 2017, 15:28

vergessen einzutragen, ist eingesetzt

Beitrag von „Nightflyer“ vom 21. Oktober 2017, 15:35

dann fang ich mal an.

Meine Hardware;
MSI-Z370 PC Pro
i5 8400
Intel® UHD Graphics 630
16GB HyperX FURY DDR4-2666 DIMM CL16 Dual Kit
GTX 650 ti 2gb
480GB Crucial BX200
Realtek ALC887
macOS High Sierra 10.13
SMBIOS iMac 18,3
Clover 4259

Soweit läuft alles gut, Sleep, iCloud alles fein, nur hab ich die Intel Grafik nicht ans laufen bekommen.

Denke es liegt an der EFI

wenn die sich mal jemand ansehen könnte

[Coffee Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#)

Beitrag von „derHackfan“ vom 21. Oktober 2017, 16:21

Hast du es schon mit einer Fake ID in der config.plist versucht?

Beitrag von „Brumbaer“ vom 21. Oktober 2017, 17:00

FakeID unter Clover funktioniert unter HS nicht richtig.

Du musst die DeviceID 0x3E928086 in der Info.plist vom AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer Kext unter IOCPPrimaryMatches hinzufügen und Cache neu aufbauen.

Oder ein Kext bauen, dass das beim Booten macht.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. Oktober 2017, 17:49

[Zitat von Nightflyer](#)

EFI ist wohl nicht optimal
EFI.zip

Funktioniert Sound? Und der Whatevergreen.kext ist da ein wenig fehl am Platz, oder nutzt du eine AMD Karte?

Beitrag von „derHackfan“ vom 21. Oktober 2017, 17:58

Der WhateverGreen.kext stört nicht wenn man eine Nvidia Karte verwendet, ich habe den auch in der EFI liegen um mal eben einen Kartentausch zu machen.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 21. Oktober 2017, 23:39

[Zitat von kuckkuck](#)

Funktioniert Sound?

ja, Sound geht

[@Brumbaer](#)

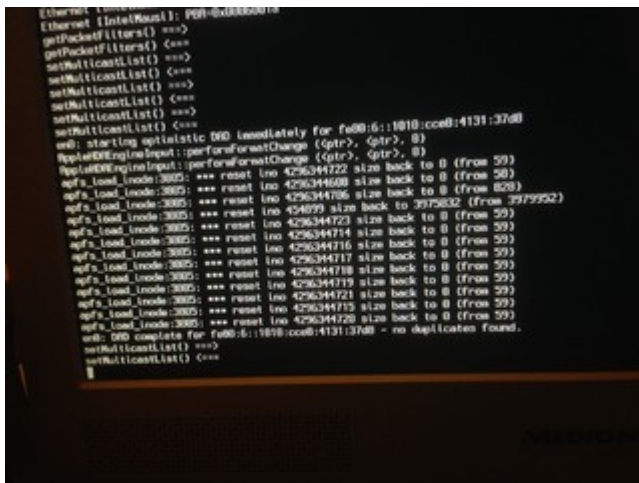
Zitat

Du musst die DeviceId 0x3E928086 in der Info.plist vom AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer Kext unter IOCPPrimaryMatches hinzufügen und Cache neu aufbauen.

Hilft leider nicht.
Hab es eingefügt

Spoiler anzeigen

Danach kext utility laufen lassen, Neustart, das letzte was ich sehe ist das



```

Ethernet (Intel#uasi): P01-0x00000000
setPacketFilters() ***
getPacketFilters() ***
setMulticastList() ***
getMulticastList() ***
setMulticastList() ***
getMulticastList() ***
setMulticastList() ***
getMulticastList() ***
setMulticastList() ***
getMulticastList() ***
*** starting optimistic DSD immediately for f080:6:1810:cc0:4131:3f08
AppleIOEngineInput::performFormatChange (qptr>, qptr>, 0)
apfs_load_inode:3005: *** reset lno 4296344722 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:3005: *** reset lno 4296344706 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:3005: *** reset lno 454079 size back to 3975232 (from 3975952)
apfs_load_inode:3005: *** reset lno 4296344723 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:3005: *** reset lno 4296344714 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:3005: *** reset lno 4296344716 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:3005: *** reset lno 4296344717 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:3005: *** reset lno 4296344718 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:3005: *** reset lno 4296344719 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:3005: *** reset lno 4296344721 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:3005: *** reset lno 4296344715 size back to 0 (from 59)
apfs_load_inode:3005: *** reset lno 4296344720 size back to 0 (from 59)
*** DSD complete for f080:6:1810:cc0:4131:3f08 - no duplication found.
setMulticastList() ***
getMulticastList() ***

```

danach rast ein Text über den Schirm, nehme ich an, ich sehe nur weisse Striche, dann reboot.
Hab auch die Nvidia schon ausgebaut, aber das ändert nichts

Beitrag von „Brumbaer“ vom 21. Oktober 2017, 23:43

[@Nightflyer](#)

Hast du unter den Bootargumenten -disablegfxfirmware ?
Falls nicht bitte nachtragen inkl. desMinuszeichens.

Oder Häkchen im CloverConfigurator.

Du hast die falsche Datei bearbeitet. Du musst die in AppleIntelKBLGraphicsFramebuffer.kext bearbeiten.

Dort stehen 0x59128086 0x59168086 0x591B8086 0x591E8086 0x59268086 0x59278086
0x59238086 unter IOPrimaryPatch

Hier der Patch als Kext - in den Other Ordner.

[BBCoffee630.kext.zip](#)

Beitrag von „Nightflyer“ vom 25. Oktober 2017, 16:20

Bin bisher nicht dazu gekommen da weiter zu machen. Ich werde das am WE wieder angehen

Beitrag von „Lokus“ vom 27. Oktober 2017, 23:50

Hey,

Ich geselle mich nun auch mal in die Runde, brauche auch eure Hilfe.

Ich habe jetzt seit zwei Tagen mein System mit 10.13 am Laufen und der erste Eindruck war, dass alles gut läuft. Ich habe mein Time Machine Backup eingespielt habe und ein paar Sachen eingerichtet (hauptsächlich Programme installiert usw.).

USB 3.0 und Bluetooth mit meinem Stick läuft, Sound läuft eh über mein USB DAC weswegen ich mich nicht weiter darum gekümmert habe. Wifi brauche ich nicht, der Rechner ist über LAN im Internet (Intelmausi.kext funktioniert). Die Radeon R9 380X funktioniert bislang auch ohne Probleme.'

Nun habe ich aber das Problem, dass der Rechner nach ca. 10-20min einfriert. Das Bild bleibt einfach stehen, die Maus kann ich aber noch bewegen. Alles andere ist eingefroren. Ich kann nichts machen, außer den Rechner komplett auszuschalten. Ich konnte den Fehler bislang noch nicht bewusst reproduzieren... Ich denke, dass die config.plist und vielleicht fehlende Kexte noch zu dem Problem führen. Da ich aber Neuling bin, habe ich da noch nicht so den Plan.

Könnt ihr mir vielleicht sagen, was ich nun tun kann bzw. wie ich den Fehler weiter eingrenzen kann? Kann ich irgendwie Log-Dateien anlegen?

Außerdem würde ich gerne wissen, ob mit meinem System der iMac 18.2 im SMBios Sinn macht. Ebenfalls steht bei der Übersicht (siehe Screenshot) noch keine Prozessorbezeichnung. Ich habe mal mein EFI und den Screenshot angehängt.

Danke schon einmal!!!

Beitrag von „griven“ vom 31. Oktober 2017, 23:54

Wichtig wäre zu wissen was Du direkt bevor der Rechner eingefroren ist gemacht hast. Was Du beschreibst passiert zum Beispiel gerne wenn man versucht in iTunes Filme abzuspielen ohne

das shiki installiert wäre oder richtig funktioniert. Wir können vielleicht helfen aber dafür brauchen wir mehr Informationen darüber was gemacht wurde bevor das System eingefroren ist...

Beitrag von „Lokus“ vom 1. November 2017, 10:44

Ja, das habe ich mich auch immer wieder gefragt. Letztendlich hat "nichts" zum Fehler geführt, selbst wenn ich einfach nur gewartet habe nach dem Booten ist er eingefroren. Ich hatte aber bei der Installation die Windows-SSD dran, wobei es im Verbose-Mode wohl einige Fehler gab. Letztendlich hatte es ja bei der ersten Installation dann doch geklappt, als ich die Win-SSD abgeklemmt habe und die Installation weiter durchlief. Ich denke, dass sich da trotzdem Fehler eingeschlichen haben.

Ich habe dann 10.13 einfach erneut installiert und vorher alles abgeklemmt. Und siehe da, der Rechner lief dann ohne Probleme für einen ganzen Tag. Als ich dann alle Festplatten (SSD und HDDs in NTFS) angeklemmt habe, ist der Fehler erneut aufgetreten. Kurz ausgerastet und dann im BIOS die Funktion csm ausgeschaltet (hatte ich mal irgendwo in einem DualBoot-Thread gelesen). Und siehe da: Problem behoben!!!

EDIT: AHHHHH!!!!!! Die Freezes kommen zurück!!! Problem ist nicht behoben!! Vorhin ist es 10 Sekunden nach dem Booten aufgetreten, dann läuft er mal für ne halbe Stunde, beim nächsten Mal für fünf Minuten. Wenn ich Spotify am Laufen habe, läuft der Ton übrigens weiter und ich kann per Handy auch andere Songs abspielen. Und die Maus kann ich auch noch bewegen. Vielleicht grenzt das das Problem ein. Ich würde mich freuen, wenn mir irgendwer helfen könnte! Danke!!

Ein paar Fragen hätte ich dennoch:

1.: Wenn die USB-Ports Probleme machen, woran erkenn ich das? Blöde Frage vielleicht, aber ich frage mich, ob dann Geräte an USB-Ports garnicht funktionieren oder die angeschlossenen Geräte nur teilweise funktionieren. Meine Maus funktioniert z.B. an dem USB 3.1 Hub, der über USB C angeschlossen ist, aber der Bluetooth-Dongle macht daran Probleme. Muss den Dongle dann einen einen 2.0 Port anschließen.

Wenn ich bei den USB-Ports noch etwas verändern muss nachträglich, welche Methode empfiehlt ihr? Und ist die evtl. in meiner EFI schon integriert?

2.: Kann jemand mal meine EFI anschauen und gucken, ob das alles so passt? Es fehlt ja wie

bei dem Screenshot vom System die Prozessorbezeichnung, da weiß ich nicht, ob das schlimm ist...

3.: Gestern hat er sich aufgehängt, als ich in eine aktive Ecke gegangen bin, woraufhin der Monitor ausgeschaltet wird. Ich habe es heute noch nicht wieder geprüft, mache ich gleich mal. Falls es sich bestätigt (trage ich nach), gibt es da einen Grund für? EDIT: Ist nicht wieder aufgetreten.

4.: Wenn es eine neue Clover-Version gibt, kann ich die einfach über die alte installieren in der EFI? Oder muss ich irgendwas beachten?

Angehängt mal meine aktuelle EFI. Danke schon einmal!!

Beitrag von „griven“ vom 3. November 2017, 22:47

Bei Coffee Lake bin ich erstmal raus das ist eher was für [@Brumbaer](#) oder [@DSM2](#) die selber mit solchen Systemen zu tun haben hier weiß ich nämlich ehrlich gesagt noch nicht so ganz genau auf was zu achten ist...

Beitrag von „Lokus“ vom 5. November 2017, 16:35

Hmm, kann mir keiner helfen? An die Admins: Ist es sonst ok, wenn ich einen neuen Thread im Forum "Nach der Installation" eröffne...?

Beitrag von „Nightflyer“ vom 5. November 2017, 17:04

[@Lokus](#)

Ja, du kannst Clover einfach über die alte Version installieren. Ein Backup von deiner EFI wird

automatisch angelegt

Vorher besser alle kext updaten mit dem Tool von [@Sascha 77](#)

[Kext Updater](#)

Beitrag von „d4rude2“ vom 12. Dezember 2017, 16:59

ich hoffe ihr könntet mir helfen ich hab mir das system hier nachgebaut.
hackintosh.com/builds/gigaby...7-hackintosh-build-guide/
nur anderer arbeitsspeicher und ne andere grafikkarte.
aber hab versucht high sierra ohne Grafikkarte zu installieren.
beim booten des sticks stürzt der rechner immer ab oder bei einem anderen stick
kommt immer ein durchgestrichener kreis.

habt ihr da eventuell einen kleinen tipp?

Beitrag von „Lokus“ vom 12. Dezember 2017, 17:05

Problem kenne ich, weiß aber nicht wie es ohne installierte Graka zu beheben ist. Weiß
vielleicht jemand anderes.

Ich habe letztendlich die Graka bei der Installation dringelassen

Beitrag von „d4rude2“ vom 12. Dezember 2017, 17:08

mein problem ist ich habe ne geforce grafikkarte und die sollen ja angeblich probleme machen



Beitrag von „iMarc“ vom 12. Dezember 2017, 19:20

hab das aorus 5, versuch mal beim installieren den stick in den usb 3.1 slot zu stecken, der läuft nativ ohne irgendwas.. oder usb 2.0

beim setup solltest du mit nv-disable=1 eigentlich durch kommen

Beitrag von „d4rude2“ vom 12. Dezember 2017, 19:23

Danke für die infos hab es tatsächlich jetzt grade geschafft. Musste wirklich nur die grafikkarte drin lassen. Vorallem der hat auch keine probleme damit gemacht. Mir fällt grade ein stein vom herzen puhh großer schritt weiter beim coffee lake projekt 😊

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. Dezember 2017, 19:32

[Zitat von d4rude2](#)

Mir fällt grade ein stein vom herzen

Wir haben doch schon einen, und zwar den [@Dr.Stein](#)

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. Dezember 2017, 20:00

Deine Hardware steht nicht im Profil [@d4rude2](#)
Nvidia ist eig kein Problem

Beitrag von „d4rude2“ vom 12. Dezember 2017, 20:26

so wurde alles angepasst 😊

Beitrag von „PGC“ vom 18. Januar 2018, 00:49

Hallo Community

Nachdem ich vor einigen Tagen erfolgreich meinen ersten Hackintosh gebaut habe (siehe Post: [Coffee Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#), habe ich heute festgestellt, dass die Schreibgeschwindigkeit auf mein QNAP 412 NAS deutlich schlechter ist, als mit meinem alten MacPro 2009.

Bei beiden Geräten wird das NAS via AFP gemountet. Netzwerk ist alles Gigabit.

Getestet habe mit dem Blackmagic Design Speedtest Tool und einem 5GB File. Bei meinem MacPro (OSX 10.11.6) erhalte ich einen Write Wert von 55 MB/s. Bei meinem Hackintosh sindes jedoch nur 30 MB/s. Die Read Rate ist aber bei beiden Rechnern identisch bei ca. 105 MB/s.

Wenn ich im Speed Test Tool meinen MacPro als Ziel auswähle, erhalte ich jedoch einen Write Wert von 99.8 MB/s

Ich habe schon die Netzkabel ausgetauscht und am Hackintosh habe ich beide Netzwerkanlüsse ausprobiert. Das hat aber alles nichts gebracht. IntelMausiEthernet.kext habe ich auf die neuste Version aktualisiert aber das hat auch nicht geholfen.

Hat evtl. sonst noch jemand eine Idee?

Beitrag von „Brumbaer“ vom 27. Januar 2018, 19:57

Coole Sache,
probiere mal Darkwake=0, das sollte gegen das "zweimal Drücken für Bild" bei Wake helfen.

Beitrag von „andreas_55“ vom 27. Januar 2018, 20:09

Das hat geholfen. 👍

Vielen Dank.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 29. Januar 2018, 18:26

Ich wollte mal noch weitere Meinungen zu einem ASROCK Board einholen
https://www.mindfactory.de/pro...ni-ITX-Retai_1199088.html

Hab was bei den verrückten und den tomaten gefunden und soll wohl gehen...
soll ich es einfach mal versuchen? hatte jahre lang kein ASRock mehr...

ASRock Z370M-ITX/ac
Realtek ALC892
Intel AC WLAN (Wird dann getauscht)
Intel® I219V Gigabit LAN
Intel® I211AT Gigabit LAN

Beitrag von „Nightflyer“ vom 29. Januar 2018, 19:01

[Zitat von Dr.Stein](#)

Intel AC WLAN (Wird dann getauscht)

Bist du sicher daß sich da was tauschen lässt? Nicht daß da was verlötet ist in der kleinen Blechbox

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 29. Januar 2018, 19:30

Die kleinen Blechboxen sehen geöffnet häufig [so](#) aus. Ich weiß allerdings nicht, wie gut sich diese Viecher öffnen lassen.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 30. Januar 2018, 04:14

Wenn's sonst keine Einwände gibt

Beitrag von „Nightflyer“ vom 30. Januar 2018, 08:40

Dann gutes Gelingen 👍

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 3. Februar 2018, 17:46

[@Brumbaer](#)

Du hast ja auch ein Z370 Board in klein.

Ich besorg mir nachher das [Asus ROG Strix Z370-G](#) und wollte mal nachfragen ob du mir TIPP's geben kannst wegen den [Bios Einstellungen](#).

Hast du was verändert, wenn ja was? 😊

Ich werd mir deine EFI mal als Basis schnappen.

Das mit dem AsRock lass ich mal besser sein. 😁

Beitrag von „Brumbaer“ vom 3. Februar 2018, 17:50

Nichts besonderes, soweit ich mich erinnern kann.
Kann aber frühestens Mittwoch nachschauen.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 3. Februar 2018, 17:51

[@Brumbaer](#)

Das passt. Kann eh erst am Wochenende basteln

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 1. März 2018, 14:27

[Zitat von FlorianZ](#)

Was geht: Imassage...

Massage in a bottle... klingt spannend, aber heisst das nicht mittlerweile Imessger? 😊

Beitrag von „Sayokz“ vom 1. März 2018, 17:30

Also bei mir heißt das mittlerweile sogar "Nachrichten". Wahnsinn wie Apple sich weiterentwickelt. 😄

Beitrag von „FlorianZ“ vom 1. März 2018, 18:53

Seid doch nicht so kleinlich. 😊 Es war ein Schreibfehler, aber dann nenn ich es halt jetzt Nachrichten.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 1. März 2018, 19:06

War nicht böse gemeint, mir geht halt *Imessenger* nicht mehr aus dem Kopf 😊

Beitrag von „Barod“ vom 17. Juni 2018, 22:07

So, hab meinen Hacki zum Laufen bekommen.
Bin echt begeistert.

Aber ich kann machen was ich will, ich bekomme den Sound nicht zum laufen. Ich häng euch mal meine EFI mit an.
Vielleicht kennt die Schwarmintelligenz einen Rat.

Beitrag von „al6042“ vom 17. Juni 2018, 22:11

Dann setze doch mal den Haken bei "FixHDA" in deiner config.plist, unter "Acpi"->"DSDT"->"Fixes" und setze den Wert bei "Audio Inject", unter "Devices", auf "1".

Beitrag von „Barod“ vom 19. Juni 2018, 06:19

Hab ich gemacht, hat aber keinen Effekt.

Nachdem ich alle DeviceID's durchprobiert habe, wars nach Murphy natürlich die letzte die funktioniert hat.

Nr. 99 ist die Zahl der Wahl.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 1. September 2018, 06:48

Guten Morgen alle zusammen!

Ich habe da ein kleines Anliegen: Ich bekomme hier bei meinem Coffee Lake Build Freezes. Ich habe das mal ein wenig im HW Monitor und mit dem Intel Power Gadget beobachtet und habe festgestellt, dass die CPU entweder auf 1300 MHz oder auf 3900 (!) MHz taktet...

Gerade ganz speziell bei der App Fotos habe ich das Problem, dass er den Multiplikator laut HW-Monitor auf 39-fach setzt und nach nicht mal 20 Sekunden friert mir das gesamte System ein.

Hat da jemand ne Ahnung was man da machen kann?

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. September 2018, 11:18

Hake mal im Clover Configurator unter ACPI "Plugin Type" an und starte neu. Wenn du haken bei Generate P- und C-States gesetzt hast diese rausnehmen. Alternativ kannst du auch ssdtPRGen eine SSDT erzeugen. Dann sollte Speed Step funktionieren.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 1. September 2018, 16:30

Hallo [@CMMChris](#)!

Danke für deine Antwort! Erstes habe ich ausprobiert, da ist die Taktrate unverändert und der Freeze besteht weiterhin. Bei der Erzeugung der SSDT bekomme ich den Unknown CPU Warning Flag im Terminal. Meines Wissens nach wird Coffee Lake von ssdtPRGen noch gar nicht unterstützt, oder hab ich da was falsch machen können?

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. September 2018, 17:00

Doch, Google mal nach "ssdtprgen coffee lake". Geht mit meinem i7-8700K wunderbar.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 1. September 2018, 17:18

Habe ich jetzt rausgesucht und durchgeführt, funktioniert bei mir leider nicht.

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. September 2018, 17:50

Bei mir funktioniert es so:

Code

1. curl -o ~/Library/ssdtPRGen.zip <https://codeload.github.com/Piker-Alpha/ssdtPRGen.sh/zip/Beta>
2. unzip -qu ~/Library/ssdtPRGen.zip -d ~/Library/
3. mv ~/Library/ssdtPRGen.sh-Beta ~/Library/ssdtPRGen
4. rm ~/Library/ssdtPRGen.zip
5. cd ~/Library/ssdtPRGen
6. sudo sh ssdtPRGen.sh -p 'i7-8700K'

Den Prozessor musst du natürlich mit deinem Modell ersetzen.

Beitrag von „locojens“ vom 1. September 2018, 18:58

Es funktioniert auch bei mir nicht mit dem Generator, selber Fehler, liegt wohl am i5 8500...

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. September 2018, 18:59

Wird wahrscheinlich nicht unterstützt. Könnt ihr ja auf GitHub melden.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 1. September 2018, 21:45

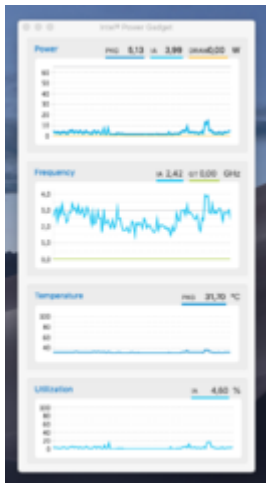
Habe ewig lange rumgefummelt, es läuft am besten und taktet bei mir am schönsten, wenn ich in der config.plist unter CPU die Haken bei:

Generate P States
Generate C States

setze.

Beitrag von „locojens“ vom 1. September 2018, 21:51

Also bei mir hat es gereicht PluginType anzuhaken...



Beitrag von „CMMChris“ vom 1. September 2018, 22:27

bei mir läuft's am besten mit der SSDT. Wenn ich Plugin Type nutze springt mir der Takt zu wild nach oben und unten. Generate P und C States soll man nicht nutzen laut diversen englischsprachigen Foren weil sich das mit den SSDTs aus dem BIOS beißen soll. Was da dran ist kann ich natürlich nicht beurteilen. Aber solange es für dich läuft --> 👍

Beitrag von „locojens“ vom 4. September 2018, 08:12

So ich habe es mal bei Git gemeldet das es einen Error gibt wenn man das Coffee Lake Teil auf den i5 8500 loslässt.

Muss dazu sagen es hat NICHT geholfen den Prozessor einfach in die Coffee Lake.cfg einzufügen.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 6. September 2018, 18:32

Guten Abend alle zusammen!

Nach einem regen Hin- und Her mit dem RAM-Hersteller, habe ich heute endlich meine beiden neuen 8GB Ballistix Sport LT RAM Riegel bekommen 😊 *freu*

Alles eingebaut, hat geklappt, gute Laune gehabt, neueste Mojave Beta installiert, neu gestartet... Schön 😊 USB Port Limit Patch noch eingetragen, einmal neu gestartet, schon rennt der Kleine, aber vernünftig *-*

Allerdings, ich habe keinen Sound mehr Oo Hab ich irgendwie was verpasst? Muss irgendetwas noch zusätzlich eingestellt werden?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 6. September 2018, 19:01

Hast du bisher erfolgreich die layout-id 1 eingesetzt?

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 6. September 2018, 19:04

Abend [@Harper Lewis](#)! Ja bisher hab ich immer die layout-id 1 genutzt 😊

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 6. September 2018, 19:10

Ich bin was Mojave betrifft gerade nicht so auf dem Laufenden, aber mit AppleALC gibt es da anscheinend gerade bei einigen Kisten Probleme. [Das hier](#) habe ich vor wenigen Minuten gelesen. Anscheinend hat man mehr Erfolg, wenn man nur das Device HDAS per Clover-Patch in HDEF umbenennt, die aktuellsten Versionen von Clover und Lilu selbst kompiliert und dann wie gehabt die layout-id unter Devices > Audio > Inject einträgt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. September 2018, 19:10

Schau mal hier: https://github.com/toleda/audio_CloverALC/issues/139

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 6. September 2018, 19:15

Anbei mal die aktuellen Debug-Versionen von Lilu und AppleALC.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 6. September 2018, 19:28

Hallo [@CMMChris](#)! Danke für den Link 😊

[@Harper Lewis](#) Danke fürs kompilieren, aber auch nach hinzufügen der Kexte und des KextToPatch Eintrag weigert sich der Hübsche zu klingen 😄

Hat denn jemand unter Mojave Sound am Laufen? Und vor allem wie?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 6. September 2018, 19:28

Teste doch mal bitte den Krams im Anhang. Ich habe in der Datei DSDT-HDAS.aml *HDEF* wieder in *HDAS* umbenannt und die *_DSM*-Methode aus der Original-DSDT hinzugefügt. Dann in Clover Rename *HDAS* > *HDEF*, die DSDT-HDAS.aml und *layout-id* 1 eingetragen. Es kann sein, dass zusätzlich noch *FixHDA* nötig ist. Versuche es aber erstmal so.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 6. September 2018, 19:36

Und das war des Rätsels Lösung! Passt hervorragend, alle Kanäle sind wieder da und arbeiten traumhaft 😊
Vielen lieben Dank!

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 6. September 2018, 19:48

Ah, sehr schön. Dann verhält es sich ja genau so, wie im verlinkten Beitrag (Insanely Mac) beschrieben.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 7. September 2018, 10:09

[@Mac](#): Eine Bitte noch: Kannst du mal den Patch "rename HDAS to HDEF" deaktivieren, neu starten und schauen, ob der Sound weiterhin funktioniert (im IOREg sollte HDEF zu finden sein, wenn AppleALC das Umbenennen übernimmt)?

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 7. September 2018, 10:16

Moin Moin [@Harper Lewis](#)!

Ich schaue sofort nach der Arbeit danach 😊

Edit: [@Harper Lewis](#) Kext to Patch Eintrag ist deaktiviert und der Sound tut es immer noch 😊

Beitrag von „Schucha“ vom 7. September 2018, 21:02

Bitte Loeschen hab woanders reingeschrieben

hallo zusammen,

ich hab mir mit diskmaker x und high sierra **10.13.6** einen stick erstellt.

dann eine efi partition (von cheesy, hier ausm thread) gefunden bei der hs wenigstens durchbootet.

leider Hab ich jedoch folgenden Grafikfehler wie kann ich das beheben.

habe nur die Igpu drin, und das flackert dann so

Beitrag von „al6042“ vom 7. September 2018, 21:16

Ich kenne cheesys EFI nicht persönlich, aber du kannst doch bestimmt sagen, welcher Mac im SMBIOS eingerichtet ist, oder?

Wenn dort nicht der iMac18,1 eingetragen wurde, hole das per Clover Configurator dringend nach.

Es ist bekannt, dass CoffeeLakes ohne dedizierte Grafik ala AMD oder Nvidia mit den SMBIOS-Einträgen von iMac18,2 und iMac18,3 Grafik-Schwierigkeiten haben.

Beitrag von „Schucha“ vom 7. September 2018, 21:18

Hab die 18.1 jetzt drin, behoben !!!

danke !

Beitrag von „al6042“ vom 7. September 2018, 21:32

Dann poste doch bitte mal die aktuell eingesetzte EFI als ZIP-Datei.

Beitrag von „Schucha“ vom 8. September 2018, 10:20

anbei mal die vorrübergehende efi

bekomme jedoch immer wieder freezes die aus dem nichts kommen

[Öfter auftretende Freezes nach Fertiger Installation Gigabyte z370n wifi UHD 630](#)

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2018, 13:08

An der Stelle solltest du bitte mal beiliegenden EFI-Ordner testen.
Vorher bitte den aktuellen Ordner zu "EFI-alt" umbenennen.

Beitrag von „Schucha“ vom 8. September 2018, 16:29

Freezed trotzdem 😞

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2018, 16:36

Dann befürchte ich fast, dass was mit dem RAM-Speicher nicht passt.
Was für RAM-Module sind das denn?

Beitrag von „Schucha“ vom 8. September 2018, 16:39

meinst du defekt ?

Ballistix Sport LT BLS2C8G4D26BFSE 16GB (8GB x 2) Speicher Kit (DDR4, 2666 MT/s, PC4-21300, DR x8, DIMM, 288-Pin) Rot

denn noch hab ich die Möglichkeit umzutauschen... im windows hatte ich auch schon diverse bluescreens, leider kann man anhand der Fehlermeldung nicht sehen ob es davon kommt...

was schlägst du vor ?

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2018, 16:44

Nicht unbedingt defekt, aber im BIOS ggf. noch nicht richtig "aktiviert".

Dort solltest du unter "M.I.T"->"Advanced CPU Settings" oder "Advanced Memory Settings" den Punkt "Extreme Memory Profile (X.M.P.) finden und auf "Profile1" stellen können, damit das Board den RAM auch als 2666 MHz-Module anspricht.

Ansonsten wird das System diesen nur mit den Standard 2133 MHz nutzen und das kann zu diesen Freezes führen.

Beitrag von „Schucha“ vom 8. September 2018, 16:50

das war bereits angeschalten...

2666mhz werden aber hier im Systembericht auch so angezeigt

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2018, 16:55

Dann solltest du mal die RAM-Module einzeln nutzen und schauen, ob damit der Fehler auch auftritt.

Beitrag von „locojens“ vom 8. September 2018, 17:04

Würde wie [@al6042](#) schon sagte die RAM Einstellungen im Uefi prüfen, ansonsten würde ich dir empfehlen mal [memtest86](#) laufen zu lassen das Programm findet recht zuverlässig Defekte im Arbeitsspeicher.

Da du ja auch Probleme unter Windows hast liegt aber eben der Verdacht hauptsächlich auf dem Speicher.

Beitrag von „Schucha“ vom 8. September 2018, 22:27

Memtest zeigt keine Fehler an

einzelnen gleicher Fehler

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2018, 22:30

Welche BIOS-Version läuft bei dir gerade?

Beitrag von „Schucha“ vom 8. September 2018, 22:35

Anbei BIOS-Info

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2018, 22:41

Dann würde ich an deiner Stelle auf F5 aktualisieren... ggf. hilft das bei deinem Problem.

Beitrag von „Schucha“ vom 8. September 2018, 22:58

Update hat es „verschlechtert“ nach Boot ca. 1 min Uptime dann Freeze Maus bleibt beweglich

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2018, 23:05

Dann starte nochmal neu und prüfe die Einstellungen im BIOS, die sich wahrscheinlich zum

Urzustand zurückgesetzt haben...

Danach erneut starten und im Clover Bootmenü die F11-Taste drücken, um einen NVRAM-Reset auszuführen.

Der Rechner macht einen erneuten Reboot und sollte damit wieder sauber hochkommen.

Beitrag von „Schucha“ vom 8. September 2018, 23:34

1. edit:freeze 😞😞

2. edit:

ich habe mac osx nochmal neu installiert auf eine M2. mit der efi von [@al6042](#) das Problem bestand immernoch.

dann habe ich aber die normale SSD abgezogen und system läuft bisher ca. 20 mins stabil

3. edit: wieder Freeze

Beitrag von „al6042“ vom 12. September 2018, 19:06

Dann hänge die SATA SSD an einen anderen SATA-Port und versuche es nochmal..

Beitrag von „Schucha“ vom 12. September 2018, 21:17

Hat mir der sata ssd nichts zu tun trotzdem freeze

Beitrag von „al6042“ vom 12. September 2018, 21:25

Wie?

Nachdem das Teil nur mit NVMe lief?

Sind da eine oder zwei NVMe's verbaut?

Beitrag von „Schucha“ vom 12. September 2018, 22:13

Ja nur eine nvme verbaut

ich hab das jetzt schon öfter in anderen Foren gelesen ist oft ein gradikproblem.

ist es möglich whatevergreen mit intelfixup zu tauschen ? Und das dann mal so zu probieren ?

Beitrag von „al6042“ vom 12. September 2018, 22:27

Klar, mach das und sag bescheid was rum kommt.

Beitrag von „the|Gamer“ vom 13. September 2018, 13:18

So dann wollen wir mal den alten Hack im PowerMac G5-Case auskramen und mit neuer HW an den Start bringen.

Config:CPU: Intel Core i5 8600K

Board: Asus PRIME Z370-A

GPU: 8GB PowerColor Radeon RX 580 Red Dragon V2

SSDs: 2x 48GB Kingston SSD

RAM: 16GB (2x 8192MB) G.Skill Aegis DDR4-3000 DIMM CL16-18-18-38 Dual Kit

Displays: HP Envy 27s + ein altes 24" Cinema Display

Zusatz: Asus Thunderbolt EX 3

Wird direkt mit Mojave aufgesetzt, mal schauen was ich beim Prime Z370-A in Kombi mit der RX580 so basteln muss. Auch wegen der Thunderbolt-Karte. Gibt es etwas zu beachten bei meinem System und hat eventuell schon jemand nen passenden EFI-Ordner ?

Beitrag von „Schucha“ vom 13. September 2018, 19:13

ich hab's aufgegeben...

kann jemand eine EFI hochladen für Sierra 10.12 ? ich finde hier im Forum nichts und komme nicht durch die Installation...

Beitrag von „derHackfan“ vom 13. September 2018, 21:22

Ne, so einfach gibt man doch nicht auf, ein Hackintosh ist noch nie nicht fertig vom Himmel gefallen, gedulde dich bitte bei deinem Projekt und verfolge ähnliche Threads, im Grunde ist noch fast jedes Community Mitglied zum Erfolg geführt worden. 😊

Beitrag von „Schucha“ vom 14. September 2018, 18:22

ich verstehe einfach nicht, iGPU ist ausgeschaltet,

habe jetzt eine Vega RX 64 drin und trotzdem bekomme ich Freezes.

Der RAM wurde schon ausgetauscht gegen Riegel von einem anderen Hersteller

Beitrag von „crazycreator“ vom 14. September 2018, 19:58

Also ich hab' mit Geekbench immer unvermittelt einen Totalabsturz gehabt und dann einfach mal das XMP Profil verlassen, alles auf AUTO gestellt und siehe da ... Läuft. Wie hast du deinen RAM eingebunden?

Manchmal führen auch die Umwege nach Rom 😊

Beitrag von „Schucha“ vom 15. September 2018, 11:25

16gb hab ich 2 riegel

Beitrag von „the|Gamer“ vom 19. September 2018, 00:38

Mein Coffee-Lake System kam heute an und wurde direkt aufgesetzt.

- i5 8600K

- Asus Prime Z370-A

- RX 580 mit 8GB VRAM

- 2x 8 GB RAM von G-Skill

- 1x 480GB SSD von Kingston
- Original Apple Airport Karte auf PCIe + USB-Adapter
- Dazu ein Envy27s Display als Monitor.

SMBIOS ist derzeit 18,1 mit folgenden KEXTs / Clover-Config.

- VirtualSMC.kext
- SMCPProcessor.kext
- AppleALC.kext
- Lilu.kext
- WhateverGreen.kext
- USBInjectAll.kext
- IntelMausiEthernet.kext

Im Punkt „SSDT“ gibts „Generate Options“, dort habe ich „PluginType“ eingeschaltet. Unter Devices „ResetHDA“ + und bei Inject habe ich „7“ eingetragen. Weiterhin in Devices, aber unter USB habe ich „Inject, Add ClockID und FixOwnership“ aktiviert.

Inject Kexts steht auf „Yes“ und „Inject System ID“ ist aktiviert. Außerdem noch ein paar Fixes. Seite 1: „FixSBUS“, „AddMCHC“, „FixHPET“ Seite 2: „FixRTC“, „DeleteUnused“, „Fix Mutex“ und „FixWAK“.

Clover Config genutzt, die Serial generiert, RT Variables gesetzt und schwupp direkt nach der Installation hat alles geklappt. Super easy. Selbst Sleep + Audio haben einwandfrei funktioniert.

Wenn gewünscht, kann ich gerne auch den EFI-Folder hochladen oder beim konfigurieren helfen. 😊

Grüße

Beitrag von „FARV“ vom 19. September 2018, 01:22

[@the|Gamer](#): Ich habe hier das gleiche Mainboard und auch eine RX580 mit 8GB.

Aber den ganzen Killefitz den du da aktiviert und eingebunden hast.... verstehe ich nicht!

Bei den Kext'en frage ich mich, wofür die SMCProcessor.kext gebraucht wird? Ist das ein "Addon" zur VirtualSMC.kext?

Die Soundkarte läuft bei mir mit ID 2, "ResetHDA" unter "Devices" und "FixHDA" als Fix im Bereich "Apci".

Kannste mir auch bitte einmal erklären, warum du die ganzen Fixes injected hast? Welche Notwendigkeit besteht dafür, diese zu aktivieren? Denn ich versuche immer zu verstehen, warum und aus welchem Grund etwas gemacht wird.

Und was ist mit der iGPU? Wie hast du die eingebunden?

Gruß
Tim