


Erledigt

Nvidia GTX660 High sierra bildschirm wird durscheinander

Beitrag von „hamdialt“ vom 24. Oktober 2017, 20:35

GTX660 Nvidia macOS high sierra ,das bildschirm wird durchaeinander, siehe unten bild.
Ich habe es auch mit werbdriver versucht hatsich nicht geändert ,

ich komme nicht mehr weiter .bitte hilfe 


Beitrag von „umax1980“ vom 24. Oktober 2017, 20:42

Ist ein bekannter Fehler - ich hoffe da tut sich noch was. Du solltest zurück auf Sierra.

Beitrag von „hamdialt“ vom 24. Oktober 2017, 20:44

gibt es da keine lösung ?
zumglück habe ich ja intel4000HD laeuft ohne probleme..

Beitrag von „derHackfan“ vom 24. Oktober 2017, 20:48

BlS jetzt leider nicht, meine Nvidia GTX 660 Ti macht auch unter der neuen High Sierra Beta Version 4 diese Artefakte, keine Ahnung was Apple da gegen uns hat. 

Beitrag von „hamdialt“ vom 24. Oktober 2017, 21:10

ich habe eine vorübergehende Lösung gefunden.
zuerst braucht man 2 HDMI Kabel eine für IGPU intel4000HD die andere für GTX660.
zu erst im bios IGPU aktivieren und booten
danach im macOS zwei aktive Bildschirme synchronisieren
dann im Monitor input GTX660 wählen das ist alles ..läuft ohne Probleme

Beitrag von „derHackfan“ vom 24. Oktober 2017, 21:28

[Zitat von hamdialt](#)

zu erst im bios IGPU aktivieren und booten

Dann kann ich aber gar nicht mehr booten, weder unter Ozmosis noch unter Clover, ist aber wahrscheinlich meiner Intel HD Graphics 2500 geschuldet.

Beitrag von „hamdialt“ vom 24. Oktober 2017, 21:40

kann sein aber bei mir läuft es..
versuche mal mit Nvidia zu booten so das der intel2500hd aktive ist,..

Beitrag von „derHackfan“ vom 24. Oktober 2017, 21:51

Ich glaube du hast das falsch verstanden, wenn ich die IGP auf enabled stelle kann ich nicht mehr booten ...