

Erledigt

## MSI Z170A GAMING M7 - Feintuning

**Beitrag von „zorro7000“ vom 26. Oktober 2017, 11:37**

Wer kann sich den mal an meine Kiste machen?

Brauche Hilfe bei der Optimierung des EFI-Ordners und High Sierra. Das wird mir nun alles zu hardwarelastig 😊

Stand der Dinge.. bis auf Sound (commander.hack ging bisher gut) läuft alles, aber ich fühle mich doch überfordert zu beurteilen ob es optimal und stabil ist.

Danke .. rufe gerne jeden an oder .... macht Vorschläge

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 26. Oktober 2017, 11:41**

Hallo [@zorro7000](#) ich habe deinen Beitrag mal ausgeschnitten und in einen eigenständigen Thread verschoben, da wo du ursprünglich gelandet bist ging es ja um ein Z97 Mainboard. 😊

Edit: Ach ja, wärst du bitte so nett und erstellst nach Abschluß deines Projekt hier einen Beitrag ... [Skylake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop?](#)

---

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. Oktober 2017, 15:07**

Zitat von [zorro7000](#)

Brauche Hilfe bei der Optimierung des EFI-Ordners und High Sierra.

Dafür bräuchte man erstmal deinen EFI Ordner...  
Am besten einfach als ZIP hier hochladen.

---

## Beitrag von „zorro7000“ vom 27. Oktober 2017, 17:06

Code

1. @Edit: Ach ja, wärst du bitte so nett und erstellst nach Abschluß deines Projekt hier einen Beitrag ... Skylake Sammelthread (lauffähige Konfigurationen) Desktop?

Das ist nicht so Recht mein Werk. Da wurde mit von einem Forummember gehörig geholfen!

Den Ordner hänge ich gerne hier rein, wenn ich wieder im Büro bin! Will gerne mehr lernen aber ist ja immer komplexer geworden - denke ich zumindest.

<https://www.dropbox.com/sh/ag5...iu1BSzzGB73qzcVeFsTa?dl=0>

[Wie hänge ich eine zip rein?](#)

[Das ist der Stand der Dinge für das Bios 7976v1H ... Was fehlt noch um anderen zu helfen?](#)

Ich mache mal ein Update auf 7976v1!! Daumen drücken!  
<https://www.dropbox.com/sh/ag5...iu1BSzzGB73qzcVeFsTa?dl=0>

\*update

Bios neu .. geht neue Dateien für weitere Arbeiten abgelegt:

Spoiler anzeigen

Spoiler anzeigen

Mir ist einfach noch nicht klar was raus/rein oder verbessert werden kann! Bin gespannt!

Noch ioreg und weitere infos erzeugt und abgelegt.

Spoiler anzeigen

Bitte einfach sagen wenn etwas fehlt. Es geht und ist soweit "stabil" könnte aber meine ich schneller sein sein, oder?

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Oktober 2017, 13:47**

Also ohne wirklich ein Problem zu bekämpfen muss ich ehrlich sagen, hat es für mich nicht so viel Sinn dir zu helfen. Ich kann dir ein paar Anhaltspunkte deiner EFI Struktur geben, die du bedenken und abändern könntest. Auch könnte ich deine ACPI Tables ausgiebig patchen, aber da es kein wirkliches Problem gibt, macht es für mich mehr Sinn dort anderen Leuten zu helfen, bei denen DSDT Edits sich wirklich mit Problemen befassen. Da du aber so gerne Feintuning machen willst, würde ich dir raten dich selber in ein paar Gebieten einzulesen und das ganze so anzugehen, dass es dir gefällt und du gleichzeitig noch was lernst dabei.

Ok hier ein paar Dinge:

- .dsl Dateien haben in ACPI Patched nichts zu suchen, da sie nicht geladen werden. Nur AML Dateien werden geladen.
- Eine DSDT über ACPI Patched zu injecten, die nicht gepatcht ist macht wenig Sinn. Entweder gar keine oder eine gepatchte
- DSDTs und ACPI Tabellen solltest du besser mit F4 im Clover Bootmenü extrahieren als mit DarwinDumper

- Btreibst du einen Overclock? Dann müsstest du noch deine SSDT anpassen
- Trag mal bitte deine genaue Hardware ins Profil ein, wie den i7 6700k
- Du kannst dir mit Clover ein anderes Theme eintragen, wenn du willst
- Du benutzt AppleALC.kext und realtekALC.kext gleichzeitig
- Für HDMI Audio würde ich dir zu einem DSDT Patch anstatt des HDMAudio.kext raten
- Du hast 2 mal GPUSensors installiert, einmal von FakeSMC 1372 und einmal von der aktuellen 1759... Lösch den alten
- Du solltest entweder Clover Hotpatch (ACPI DSDT Patches Einträge) oder eine gepatchte DSDT (in ACPI Patched) benutzen
- der kext dev mode in den Bootargs ist unnötig
- InjectIntel ist unnötig, da du eine ig-platform-id injectest, die sowieso benutzt werden würde. Trotzdem lohnt es sich eventuell das hier anzuschauen: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)
- Du brauchst nicht eine Layout ID in der config und SSDT-Realtek-Audio.aml injecten. Entweder SSDT/DSDT oder config (unter ACPI: FixHDA angekreuzt und Layout ID 1 unter Devices)
- Ich würde dir von deinem KextPatch zu AppleUSBXHCIPCI abraten und raten eher deine USB Ports mit einer dieser Methoden zu fixen: [Anleitung: USB 3.0 El Capitan / \(High-\) Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#) oder [Kext as Kext can oder USB 3.0 ohne USBInjectAll](#)

---

## Beitrag von „zorro7000“ vom 28. Oktober 2017, 15:38

Danke. Das gehe ich mal an!

- 1) gelöscht DSDT\_dump.dsl - ssdt.dsl
- 2) verstehe ich nicht - das bedeutet?
- 3) meine ich getn zu haben - wie überprüfe ich das und was geschieht mit den Daten
- 4) wie könnte das geschehen
- 7) verstehe - realtekALC.kext ist raus
- 9) FakeSMC 1372 gelöscht ... Klasse ich bin echt noch zu blind für die Feinheiten
- 11) hacken ist weg
- 12) InjectIntel ist unnötig, - clover modifiziert
- 13) einträge aus den config entfernt... (muß ich mal gegenprüfen, bin unsicher)
- 14) verstehe ich noch NULL von!

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Oktober 2017, 16:18

2. Die DSDT.dsl war keine gepatchte DSDT, aber trotzdem in ACPI Patched. Das macht keinen Sinn

3. In der DSDT.dsl stand der Kommentar: Disassembly of /Users/macdet/Documents/maciasl/DarwinDumperReports/DarwinDumper\_3.0.3\_20.05\_08.54.56\_iMac1 Tables/AML/DSDT.aml, Sat May 20 08:55:26 2017 deswegen DarwinDumper. Wenn du die Tabellen mit F4 extrahierst, landen die Originale in ACPI/origin

4. Overclocken kann man -k CPUs im BIOS. Wenn du das aber nicht machst ist es egal

7. Funzt audio noch?

14. In der config.plist unter KernelAndKextPatches steht der Eintrag zu "change 15 port limit to 26 in XHCI kext (100-Series-10.12)"... Ich würde dir raten diesen zu entfernen und stattdessen folgende Anleitung zu befolgen: [Anleitung: USB 3.0 El Capitan / \(High-\) Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)

---

## Beitrag von „zorro7000“ vom 29. Oktober 2017, 09:53

**DANKE** .. so wird das was 😊

- 4) wäre schon mal Klasse .. bei einen Simulator 😊 aber hat keine Prio
- 7) HDMI ja, ALC ohne Commander oder weitere Arbeit leider noch nicht
- 14) schaue ich mir an

Da Bild zeigt den aktuellen Stand - nun schaue ich mal auf die und disable den config den port-patch

<https://www.dropbox.com/s/ijinjcwzcihwz7v/xhc-2017-10-29> um 10.02.47.jpg?dl=0

Einlesen der Werte!

Code

```
1. <key>DropTables</key><array>          <dict>          <key>Signature</key>
   <string>SSDT</string>          <key>TableId</key>          <string>xh_rvp10</string>
   </dict></array>
```

uia\_exclude=HS01;HS02;HS03;HS06;HS07;HS13;HS14;USR1;USR2;SS01;SS02;SS03;SS04;

das war meine alte exclude.. soll die wieder rein?

Basierend auf den aktuellen Zustand habe ich mal eine USB-SSDT gebaut.

<https://www.dropbox.com/s/j50q6o8e93ntv87/USB-SSDT.dsl?dl=0>

Bin gespannt was ihr sagt!

---

## Beitrag von „cobanramo“ vom 29. Oktober 2017, 12:11

Hallo Zorro,

Du kannst beim antworten auf die "Erweiterte Antwort" klicken und deine Bilder & [Dateianhänge](#) hier hochladen.

Das ist wesentlich einfacher und bietet auch Vorteile für Hilfebietende Kollegen.

Dein USB-SSDT sieht aber sehr ungewöhnlich aus, glaube nicht das das funktioniert.

Hier ein Beispiel von mir, so in etwa müsste das aussehen wenn du denn Anleitung von Kuckuck abgearbeitet hast.

Abgesehen vom USB Konfiguration hab ich da auch den \_DSM & Strom Korrektur drin.

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Oktober 2017, 12:18

### [Zitat von zorro7000](#)

Basierend auf den aktuellen Zustand habe ich mal eine USB-SSDT gebaut.

Das was du da gebaut hast ist nicht auf dem aktuellen Zustand basierend, das ist eine völlig andere Methode! Deine SSDT verändert eine eventuell in deiner DSDT vorhandene Bitmaske um bestimmte Ports von Anfang an zu deaktivieren und funktioniert gänzlich anders als die USBInjectAll Methode.

Ich bitte dich nicht unüberlegt irgendwelche Skripts auszuführen, denn die können dir schnell alle bisherigen Errungenschaften wieder zerstören. Wenn du eine SSDT für USB erstellen willst, dann bitte eine USBInjectAll SSDT-UIAC, so wie [@cobanramo](#) sie als Beispiel angehängt hat. Anleitungen dazu findest du hier:

- [USBInjectAll - Elmaccis Guide mit Beispiel- und Erläuterungs-SSDTs](#)
- [Brumbaers USB-SSDT Guide](#)

Ab "Sei doch nicht so negativ"

- [Konkrete Erläuterung zur Erstellung](#)
- [Rehabmans Beispiel-SSDT](#)

alle möglichen USB Definitionen

### [Zitat von zorro7000](#)

```
uia_exclude=HS01;HS02;HS03;HS06;HS07;HS13;HS14;USR1;USR2;SS01;SS02;SS03;SS04;
```

Wenn die Liste stimmt, dann soll die auch so wieder rein. Hast du meine Anleitung genau befolgt?

---

## Beitrag von „zorro7000“ vom 29. Oktober 2017, 16:13

Liste wieder drin. Front-USB gehen damit überprüft alle, gehe also davon aus das hinten auch funzt.

Aber nun fehlt mir wohl der Gesamtzusammenhang, wie geht es weiter?

Code

```
1. $ bdmessg |grep -i them
2.
3.
4. 0:103          0:000          ===          [          GetListOfThemes          ]
   =====
5.
6.
7. 0:117 0:000 Default theme: embedded
8.
9.
10. 0:130 0:010 Loading AppleUITheme-64.efi status=Success
11.
12.
13. 2:637 0:000 Adding Key: Clover.Theme: Size = 3, Data: 42 47 4D
14.
15.
16. 2:638          0:000          ===          [          InitTheme          ]
   =====
17.
18.
19. 2:638 0:000 using embedded theme
20.
21.
22. 2:638 0:000 Choosing theme <null string>
23.
24.
25. macdet at iMac in ~
26.
27.
28. $ bdmessg |grep -i usb
29.
30.
31. 0:116 0:000 - config-hs-ohneusb.plist
```

32.  
33.  
34. 0:117 0:000 - config-hsusb.plist  
35.  
36.  
37. 0:117 0:000 - [02]: AppleUSBXHCIPCI (change 15 port limit to 26 in XHCI kext (100-Series-10.12)) :: MatchOS: 10.13.x :: BinPatch :: data len: 4  
38.  
39.  
40. 2:469 0:000 USB FixOwnership: yes  
41.  
42.  
43. 2:485 0:000 - [00]: Volume: PciRoot(0x0)\Pci(0x14,0x0)\USB(0x4,0x0)  
44.  
45.  
46. 2:486 0:000 USB volume  
47.  
48.  
49. 2:486                   0:000                   -                   [01]:                   Volume:  
PciRoot(0x0)\Pci(0x14,0x0)\USB(0x4,0x0)\HD(1,GPT,45F68D6A-76AF-421D-96E0-6FF8047A74B6,0x28,0x64000)  
50.  
51.  
52. 2:487 0:000 USB volume  
53.  
54.  
55. 2:487                   0:000                   -                   [02]:                   Volume:  
PciRoot(0x0)\Pci(0x14,0x0)\USB(0x4,0x0)\HD(2,GPT,2ED30A35-125F-4DAE-92B0-B05A085B2257,0x64028,0x37E11D0)  
56.  
57.  
58. 2:487 0:000 USB volume  
59.  
60.  
61. 2:487                   0:000                   -                   [03]:                   Volume:  
PciRoot(0x0)\Pci(0x14,0x0)\USB(0x4,0x0)\HD(3,GPT,A4847CB7-EF8F-4B08-BEDA-F493337B2EBF,0x38851F8,0x36AC0E10)  
62.  
63.  
64. 2:488 0:000 USB volume  
65.  
66.  
67. 2:488 0:000 - [04]: Volume: PciRoot(0x0)\Pci(0x14,0x0)\USB(0xB,0x0)  
68.  
69.  
70. 2:498 0:009 USB volume

- 71.
- 72.
- 73. 2:498                    0:000                    -                    [05]:                    Volume:  
       PciRoot(0x0)\Pci(0x14,0x0)\USB(0xB,0x0)\HD(1,GPT,381DE0B1-5FF7-4CB6-9D69-  
       C452A75DA326,0x28,0x64000)
- 74.
- 75.
- 76. 2:499 0:000 USB volume
- 77.
- 78.
- 79. 2:499                    0:000                    -                    [06]:                    Volume:  
       PciRoot(0x0)\Pci(0x14,0x0)\USB(0xB,0x0)\HD(2,GPT,340B065C-7E3F-421D-AC4E-  
       140ED513F765,0x64028,0xE8D64860)
- 80.
- 81.
- 82. 2:499 0:000 USB volume
- 83.
- 84.
- 85. 9:761 0:000 - [02]: AppleUSBXHCIPCI (change 15 port limit to 26 in XHCI kext (100-Series-  
       10.12)) :: BinPatch :: [OS: 10.13 | MatchOS: 10.13.x | MatchBuild: All] ==> disabled by  
       user
- 86.
- 87.
- 88. 10:055 0:000 USBADR[0] = 0x140000 and PCIe = 0xFFFFE
- 89.
- 90.
- 91. 10:055 0:000 USBADR[1] = 0x1C0000 and PCIe = 0x0

Alles anzeigen

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Oktober 2017, 16:18**

Ist das Foto von einem Reboot nachdem du das Bootarg gesetzt hast?

Du kannst dir nach oben verlinkten Anleitungen eine USB-SSDT erstellen...

### **Beitrag von „zorro7000“ vom 29. Oktober 2017, 17:55**

1) ja

2) die versuche ich ja zu verstehen 😞

ABER:

Code

1. AS2105:
- 2.
- 3.
4. Produkt-ID: 0x5106
- 5.
- 6.
7. Hersteller-ID: 0x174c (ASMedia Technology Inc.)
- 8.
- 9.
10. Version: 0.01
- 11.
- 12.
13. Seriennummer: JK1101B9J88J4F
- 14.
- 15.
16. Geschwindigkeit: Bis zu 480 MBit/s
- 17.
- 18.
19. Hersteller: ASMedia
- 20.
- 21.
22. Standort-ID: 0x14c00000 / 3
- 23.
- 24.
25. Verfügbare Stromstärke (mA): 500
- 26.
- 27.
28. Erforderliche Stromstärke (mA): 0
- 29.
- 30.
31. Zusätzlicher Betriebsstrom (mA): 0
- 32.
- 33.
34. Integriert: Ja
- 35.

36.  
37. Media:  
38.  
39.  
40. HDS722020ALA330:  
41.  
42.  
43. Kapazität: 2 TB (2.000.398.934.016 Byte)  
44.  
45.  
46. Wechselmedien: Nein  
47.  
48.  
49. BSD-Name: disk5  
50.  
51.  
52. Logical Unit: 0  
53.  
54.  
55. Partitionstabellentyp: GPT (GUID-Partitionstabelle)  
56.  
57.  
58. USB Interface: 0  
59.  
60.  
61. Volumes:  
62.  
63.  
64. EFI:  
65.  
66.  
67. Kapazität: 209,7 MB (209.715.200 Byte)  
68.  
69.  
70. Dateisystem: MS-DOS FAT32  
71.  
72.  
73. BSD-Name: disk5s1  
74.  
75.  
76. Inhalt: EFI  
77.  
78.  
79. UUID des Volumes: 0E239BC6-F960-3107-89CF-1C97F78BB46B  
80.  
81.

- 82. HDS722020ALA330:
- 83.
- 84.
- 85. Kapazität: 2 TB (2.000.054.960.128 Byte)
- 86.
- 87.
- 88. Verfügbar: 1,98 TB (1.980.835.065.856 Byte)
- 89.
- 90.
- 91. Beschreibbar: Ja
- 92.
- 93.
- 94. Dateisystem: Journaled HFS+
- 95.
- 96.
- 97. BSD-Name: disk5s2
- 98.
- 99.
- 100. Mount-Point: /Volumes/HDS722020ALA330
- 101.
- 102.
- 103. Inhalt: Apple\_HFS
- 104.
- 105.
- 106. UUID des Volumes: A6DC598F-066F-3E46-963C-0606B4C086FB

Alles anzeigen

Da macht die Platte, ev. durch den Chipsatz nur Ärger! Ich sichere nun erstmal am MacBook die Reste vom NAS. Nicht das ich noch Daten aus den letzten 10 Jahre verliere. Ihr glaubt nicht was sich dort an Kram angesammelt hat 😞

Habe auch die alte DSDT.aml mal gelöscht. Zeit das ich mal DSDT ein wenig verstehe!

Sehe ich das richtig.. die anderen patches aus der config können auch raus? Holly Molly .. was für ein Geschichte. Clover hat sich ja richtig entwickelt 😊

```
<"pci1462,7976", "pci8086,a12f", "pciclass,0c0330", "XHC">
```

Code

```
1. Device(UIAC)
2. {
3. Name(_HID, "UIA00000")
4. // "RehabManConFiguration"
5. Name(RMCF, Package())
6. {
7. // XHC overrides for 100-series boards
8. "8086_a12f", Package()
9. {
10. "port-count", Buffer() { 0x19, 0, 0, 0}, // Highest port number is SS09 at 0x19
11. "ports", Package()
12. { // TO COMPLETE THIS FILE, ADD ALL YOUR PORTS BELOW HERE, THEN SET port-count
    ABOVE
13. "HS01", Package() // HS01, Front USB3 #2, port <01 00 00 00> 0x3
14. {
```

Alles anzeigen

Bin ich auf der richtigen Spur?

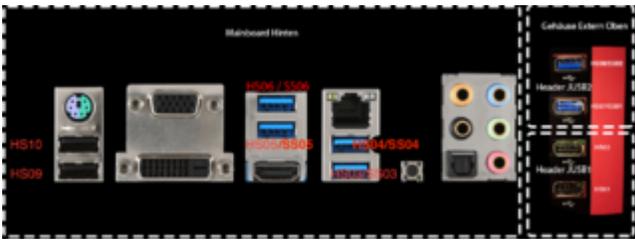
```
// XHC overrides for 100-series boards
"8086_a12f", Package()
```

```
<"pci1462,7976", "pci8086,a12f", "pciclass,0c0330", "XHC">
```

---

## Beitrag von „cobanramo“ vom 29. Oktober 2017, 18:58

Du bist auf dem richtigen spur "8086\_a12f" ist auf einem skylake sicherlich dabei.  
Meine Empfehlung ist mach dir sowas von deinem Board, das hilft zu verstehen.

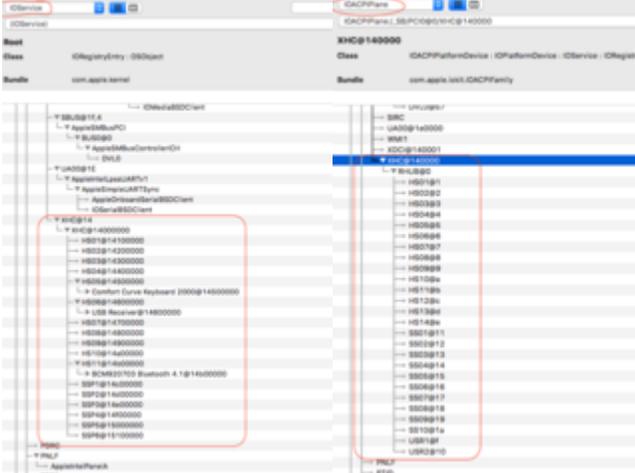


Somit kannst du mal deine Port's identifizieren, danach kannst mal gucken in diesem Beispiel SSDT die ich zu verfügung gestellt habe, einen USB2 Port definierst du mit 0x00 einen USB3 Port definierst du mit 0x03 und einen internen Header Port mit 0xFF usw.

Danach checkst du ab die funktionierenden Port's, diejenigen die nicht da sind und nicht reagieren tust du excluden.

Da du ein Skylake Z Board hast wirst du sowieso über das 15 Port Limit sein wenn du alle aktiv haben willst.

Da halt noch den Limit mit Clover aufheben



Das hast wird das am Schluss so etwa aussehen. natürlich abweichen.



```

3. // "USBInjectAllConfiguration" : override settings for USBInjectAll.kext
4. Device(UIAC)
5. {
6. Name(_HID, "UIA00000")
7. // "RehabManConFiguration"
8. Name(RMCF, Package()
9. {
10. // XHC overrides for 100-series boards
11. "8086,a12f", Package()
12. {
13. "port-count", Buffer() { 0x15, 0, 0, 0}, // Highest port number is SS05 at 0x15
14. "ports", Package()
15. { // TO COMPLETE THIS FILE, ADD ALL YOUR PORTS BELOW HERE, THEN SET port-count
    ABOVE
16. // einen USB2 Port definierst du mit 0x00
17. // einen USB3 Port definierst du mit 0x03
18. // und einen internen Header Port mit 0xFF
19.
20.
21. "HS05", Package() // HS05, Front USB 3.0 (blau) links oben, port <05 00 00 00>, 0x3
22. {
23. "UsbConnector", 3,
24. "port", Buffer() { 0x05, 0, 0, 0 },
25. },
26. "HS09", Package() // HS09, Front USB 2
27. {
28. "UsbConnector", 0,
29. "port", Buffer() { 0x09, 0, 0, 0 },
30. },
31. "HS10", Package() // HS09, Front USB 2 , port <09 00 00 00>, 0x3
32. {
33. "UsbConnector", 3,
34. "port", Buffer() { 0x0A, 0, 0, 0 },
35. },
36. "HS08", Package() // HS08, Front USB2 #1 und #2, port <08 00 00 00>, 0x3
37. {
38. "UsbConnector", 0,
39. "port", Buffer() { 0x08, 0, 0, 0 },
40. },
41. "SS05", Package() // SS05 = HS05 port 15
42. {

```

```

43. "UsbConnector", 3,
44. "port", Buffer() { 0x15, 0, 0, 0 },
45. },
46.
47.
48. "HS12", Package() // HS12, USB oben rechts
49. {
50. "UsbConnector", 0,
51. "port", Buffer() { 0x0c, 0, 0, 0 },
52. },
53. "HS11", Package() // HS11,
54. {
55. "UsbConnector", 0,
56. "port", Buffer() { 0x0b, 0, 0, 0 },
57. },
58. "SS03", Package() // SS01, Back USB3 #2,
59. {
60. "UsbConnector", 3,
61. "port", Buffer() { 0x13, 0, 0, 0 },
62. },
63. "SS04", Package() // SS04, USB 3.1
64. {
65. "UsbConnector", 3,
66. "port", Buffer() { 0x14, 0, 0, 0 },
67. },
68. },
69. },
70. })
71. }
72. }

```

Alles anzeigen

**Oh** **mein** **Gott** -  
uia\_exclude=HS01;HS02;HS03;HS06;HS07;HS13;HS14;USR1;USR2;SS01;SS02; die exclude  
waren auch Mist!

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 30. Oktober 2017, 11:53**

Good job 👍

Schick mal einen IORegistryeditor Dump bitte 😊

---

### **Beitrag von „zorro7000“ vom 30. Oktober 2017, 12:47**

Merke eben bei den Versuchen das meine Hardware echt schrottig ist!

Welche Docks funzen den mit 3.1 bzw. 3.0?

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 30. Oktober 2017, 13:33**

Steht doch bestimmt in den Spezifikationen des Mainboards...

---

### **Beitrag von „zorro7000“ vom 30. Oktober 2017, 13:53**

Ich meinte meine alten Dockingstrations on fantec und die alte möhre 😊

Code

1. USB-SATA Bridge:
2. Produkt-ID: 0x2773
3. Hersteller-ID: 0x067b (Prolific Technology, Inc.)
4. Version: 1.00

5. Seriennummer: PROLIFICMP000000002
6. Geschwindigkeit: Bis zu 480 MBit/s
7. Hersteller: Prolific Technology Inc.
8. Standort-ID: 0x14500000 / 4
9. Verfügbare Stromstärke (mA): 500
10. Erforderliche Stromstärke (mA): 100
11. Zusätzlicher Betriebsstrom (mA): 0
12. Integriert: Ja

Alles anzeigen

Da mit dem Stick alles ok ist habe ich mir nun die <http://amzn.to/2zhZiIB> bestellt.

inateck USB-C 3.1 zu SATA Dual-Bay Festplatten Typ-C Dockingstation mit Offline-Klonfunktion für 2,5"/ 3,5" HDD SSD SATA (SATA I-III), 2x 8TB und UASP, mit 12V/ 3A DC-Netzteil, werkzeuglos (FD2002C)

Donnerstag wird dann aufgeräumt. Nun suche ich ein Möglichkeit meine alten ide-platten noch einmal zu sichten 😞 Bekomme ich hin, und dann weg damit!

---

## Beitrag von „zorro7000“ vom 31. Oktober 2017, 09:38

Code

1. `$ bdmess |grep -i audio`
2. `0:100 0:000 - HDMI Audio:`
3. `0:913 0:000 Adding Key: SystemAudioVolume: Size = 1, Data: 3F`
4. `0:913 0:000 Adding Key: SystemAudioVolumeDB: Size = 1, Data: EE`
5. `158:138 0:013 Audio HDA (addr:0x1F0003) setting specified layout-id=1 (0x1)`
6. `158:698 0:013 Audio HDA (addr:0x1F0003) setting specified layout-id=1 (0x1)`
7. `159:018 0:013 Audio HDA (addr:0x1F0003) setting specified layout-id=1 (0x1)`
8. `159:290 0:013 Audio HDA (addr:0x1F0003) setting specified layout-id=1 (0x1)`
9. `159:522 0:013 Audio HDA (addr:0x1F0003) setting specified layout-id=1 (0x1)`
10. `159:778 0:013 Audio HDA (addr:0x1F0003) setting specified layout-id=1 (0x1)`
11. `160:010 0:013 Audio HDA (addr:0x1F0003) setting specified layout-id=1 (0x1)`

12. 160:258 0:013 Audio HDA (addr:0x1F0003) setting specified layout-id=1 (0x1)
13. 165:449 0:013 Audio HDA (addr:0x1F0003) setting specified layout-id=1 (0x1)
14. 165:483 0:001 Extra kext: EFI\CLOVER\kexts\Other\HDMIAudio.kext
15. -

Alles anzeigen

## Code

1. \$ kextstatx86 -n
2. NvidiaGraphicsFixup.kext (1.2.0) as.lvs1974.NvidiaGraphicsFixup  
EFI\CLOVER\kexts\Other\NvidiaGraphicsFixup.kext
3. NVDAResmanWeb.kext (10.2.5) com.nvidia.web.NVDAResmanWeb  
/Library/Extensions/NVDAResmanWeb.kext
4. FakeSMC\_LPCSensors.kext (1759) org.hwsensors.driver.LPCSensors  
EFI\CLOVER\kexts\Other\FakeSMC\_LPCSensors.kext
5. TACC.kext (1.0.3) com.techsmith.TACC /Library/Extensions/TACC.kext
6. NVDAStartupWeb.kext (10.2.5) com.nvidia.NVDAStartupWeb  
/Library/Extensions/NVDAStartupWeb.kext
7. GeForceWeb.kext (10.2.5) com.nvidia.web.GeForceWeb  
/Library/Extensions/GeForceWeb.kext
8. FakeSMC\_CPUSensors.kext (1759) org.hwsensors.driver.CPUSensors  
EFI\CLOVER\kexts\Other\FakeSMC\_CPUSensors.kext
9. FakeSMC\_ACPIsensors.kext (1759) org.hwsensors.driver.ACPIsensors  
EFI\CLOVER\kexts\Other\FakeSMC\_ACPIsensors.kext
10. Lilu.kext (1.2.0) as.vit9696.Lilu EFI\CLOVER\kexts\Other\Lilu.kext
11. EnergyDriver.kext (2.0) com.intel.driver.EnergyDriver  
/Library/Extensions/EnergyDriver.kext
12. AtherosE2200Ethernet.kext (2.2.1) com.insanelymac.AtherosE2200Ethernet  
EFI\CLOVER\kexts\Other\AtherosE2200Ethernet.kext
13. CUDA.kext (1.1.0) com.nvidia.CUDA /Library/Extensions/CUDA.kext
14. FakeSMC.kext (1759) org.netkas.driver.FakeSMC EFI\CLOVER\kexts\Other\FakeSMC.kext
15. Private Eye.kext (1) com.radiosilenceapp.nke.PrivateEye /Applications/Private  
Eye.app/Contents/Resources/Private Eye.kext
16. HDMIAudio.kext (1.0) com.exvision.hdmiaudio EFI\CLOVER\kexts\Other\HDMIAudio.kext
17. FakeSMC\_GPUSensors.kext (1759) org.hwsensors.driver.GPUSensors  
EFI\CLOVER\kexts\Other\FakeSMC\_GPUSensors.kext
18. LittleSnitch.kext (5098) at.obdev.nke.LittleSnitch /Library/Extensions/LittleSnitch.kext
19. AppleALC.kext (1.2.0) as.vit9696.AppleALC EFI\CLOVER\kexts\Other\AppleALC.kext

20. NVDAGM100HalWeb.kext (10.2.5) com.nvidia.web.NVDAGM100HalWeb  
/Library/Extensions/NVDAGM100HalWeb.kext

Alles anzeigen

Code

1. ioreg -p IODeviceTree -n HDEF | grep layout-id
2. || "layout-id" = <01000000>

Wenn etwas fehlt bitte meckern!

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 31. Oktober 2017, 09:57**

Ok...

warum genau hast du für Audio Feintuning einen neuen Thread eröffnet?

Gehe bitte sparsamer mit leeren Zeilen in deinen Code-Schnipseln um... das macht das ganze schwer leserlich und bläht nur den Thread auf.

Kexte sind geladen und Audio ID Injected... nach der Tatsache zu urteilen, dass du dafür einen Post geschrieben hast, muss ich jetzt mal raten...

Es tut trotzdem nicht?

---

### **Beitrag von „zorro7000“ vom 31. Oktober 2017, 12:52**

doch alles gut! Geht Klasse. Kann nun bestimmt noch einiges raus! Werde die logsilesnochmals durchgehen.

Kann das bitte jemand an den alten Post anhängen? Habe den Weg nicht gesehen!

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 31. Oktober 2017, 12:56**

Hängt doch schon alles beisammen... 😊

---

### **Beitrag von „zorro7000“ vom 31. Oktober 2017, 13:34**

ich bin wohl zu alt für son forum 😞

Die veränderte config.plist.

USB läuft aber scheinbar nicht stabil. Habe gestern eine alte IDE mal reinhängt und nachträglich angemacht. Ging, konnte runterkopieren... aber kein 2 Versuch möglich.. totale Verwirrung.

Danke

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. November 2017, 10:39**

Ich verstehe nicht so ganz an was du gerade arbeitest 😞

Guck dir nochmal die SSDT von [@cobanramo](#) an und füg die \_DSM für XHC sowie das Gerät "EC" noch zu deiner USB SSDT hinzu... Vielleicht bringt das dich weiter 😊

---

### **Beitrag von „zorro7000“ vom 1. November 2017, 13:05**

Was kann ich nun überprüfen, ändern etc. ???

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2017, 13:15**

Ist das die Diskstation?

Was passiert an einem einfachen Intel-USB3.0 Anschluß?

---

### **Beitrag von „zorro7000“ vom 2. November 2017, 15:14**

die Frage ist mir erst eben klar geworden. hardware ist nicht so meins 😞

Die Werte sind identisch!

Zwischenzeitlich habe ich die überflüssigen DSDT-Patches aus der [configmacdet@mobbssing-gegner.det](#).plist entfernt. Da geschehen aber immer magische Dinge mit den Dateien. Muß doppelt überprüfen was bootet und was ich wo verändert habe. SPRICH... schon einige Male wurde die falsche Datei gespeichert. Wie kommt das, oder bilde ich mir das ein.

Bin wirklich ohne Dope unterwegs 😊

Nun lese ich test ich mal die weiteren DSDT patches. Habe die von Clover erzeugt compiliert

und DSDT\_system.aml zur Sicherheit als "Original" hinterlegt.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 2. November 2017, 22:54**

Ich bin auch ohne Dope unterwegs und kann mit Sicherheit behaupten, dass ich nicht weiss, was du meinst...

---

### **Beitrag von „zorro7000“ vom 5. November 2017, 09:12**

Danke Al6042,

das macht Hoffnung 😊 Ich suche gleich mal auf youtube ob ich nicht ein filmcrew finde zum erstellen der optimalen dsdt. Ich ahne ja das ich "nur" ein Rezept brauche.

UPDATE 😞

Je mehr ich versuche desto BUMM .. nach vielen Neustarts geht nun mal der Monitor nicht.. immer wieder suprise

---

### **Beitrag von „zorro7000“ vom 8. November 2017, 09:51**

aber es geht

LEIDER sehe ich immrt noch nicht durch und es gibt immer wieder Fragen. Mir persönlich würden Gespräche über z.B Skype sicher helfen.

Wer schreibt noch ungern?

---

## Beitrag von „cobanramo“ vom 8. November 2017, 12:41

Hallo Zorro,

Ich kann dir da nur empfehlen nicht von Baustelle zu Baustelle zu springen, konzentriere & löse ein Problem danach kann man immer noch den nächsten angucken. Hab mal jetzt den ganzen Thread nochmals gelesen und verstanden hab ich trotzdem nicht was du machen willst.

Problem 1:

### Was ist jetzt der stand bei der Baustelle USB?

Konntest du ein SSDT für dein Board erstellen funktioniert der auch ohne sorgen?

Das was du da hast ist ein stinknormales Skylake Board,

einzig was bei dir speziell ist das du noch ein zusätzlicher Chip drin hast der dir USB 3.1 Gen2 bietet den wir mit einem tiny ssdt von piker sicherlich auch lösen könnten.

[ssdt\\_usb-asm1142.dsl](#)

Jetzt aber zurück zum Standard Intel Chip, du hast da leider noch nichts zusammen gestellt, du warst auf dem richtigen weg aber danach bist du auf andere Baustellen abgesprungen.

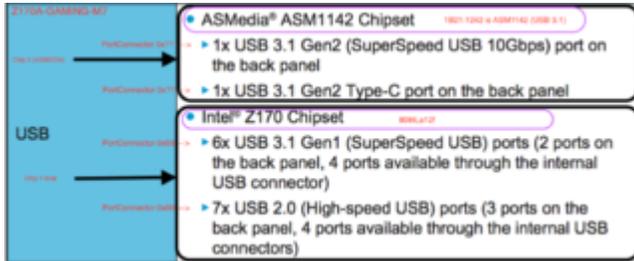
Ich hab mir mal jetzt mühe gegeben und dir mal alle zutaten für ein feines USB Süppchen zusammengestellt 😊

Kochen musst du schon selber, bedenke selber mühevoll liebevoll gekochtes schmeckt am besten, nicht einfach aufgeben 😊

Schritt 1;

USB 3.1 PORTS (FRONT)	4(Gen1)
USB 3.1 PORTS (REAR)	2(Gen1), 2(Gen2, Type A+C)
USB 2.0 PORTS (FRONT)	4
USB 2.0 PORTS (REAR)	3

Schritt 2;



Schritt 3; Ich zähle hier mit deinen fehlenden Informationen insgesamt 12 Port's (9xHS Port + 3xSS Port) + 2x USB = 14 Port's für den Intel Chip,

also bist du unter dem Limit und **brauchst kein PortlimitPatch**. **Aber, ich würde trotzdem mal den High Sierra PortlimitPatch ins Clover eintragen, damit das ganze layout geladen wird und wir alle ports mal sehen wie die so aufgestellt sind, später wenn wir unseren SSDT haben kann man den wieder entfernen.**



Schritt 4; Da ist dein SSDT aber noch lange nicht fertig oder? Da drin sollten 14 Port Einträge sein, finde bitte die fehlenden Port's und ergänze den UIAC SSDT.

Guck dir meinen als beispiel gegebenen SSDT von früher mal an, vergleiche und pass das ganze mal zu deinem SSDT an 😊

Code

1. DefinitionBlock ("SSDT-USB.aml", "SSDT", 1, "sample", "USBFix", 0x00003000)
2. {
3. // "USBInjectAllConfiguration" : override settings for USBInjectAll.kext
4. Device(UIAC)
5. {
6. Name(\_HID, "UIA00000")
7. // "RehabManConFiguration"
8. Name(RMCF, Package())
9. {
10. // XHC overrides for 100-series boards

```
11. "8086,a12f", Package()
12. {
13. "port-count", Buffer() { 0x15, 0, 0, 0}, // Highest port number is SS05 at 0x15
14. "ports", Package()
15. { // TO COMPLETE THIS FILE, ADD ALL YOUR PORTS BELOW HERE, THEN SET port-count
    ABOVE
16. // einen USB2 Port definierst du mit 0x00
17. // einen USB3 Port definierst du mit 0x03
18. // und einen internen Header Port mit 0xFF
19.
20.
21. "HS05", Package() // HS05, Front USB 3.0 (blau) links oben, port <05 00 00 00>, 0x3
22. {
23. "UsbConnector", 3,
24. "port", Buffer() { 0x05, 0, 0, 0 },
25. },
26. "HS09", Package() // HS09, Front USB 2
27. {
28. "UsbConnector", 0,
29. "port", Buffer() { 0x09, 0, 0, 0 },
30. },
31. "HS10", Package() // HS09, Front USB 2 , port <09 00 00 00>, 0x3
32. {
33. "UsbConnector", 3,
34. "port", Buffer() { 0x0A, 0, 0, 0 },
35. },
36. "HS08", Package() // HS08, Front USB2 #1 und #2, port <08 00 00 00>, 0x3
37. {
38. "UsbConnector", 0,
39. "port", Buffer() { 0x08, 0, 0, 0 },
40. },
41. "SS05", Package() // SS05 = HS05 port 15
42. {
43. "UsbConnector", 3,
44. "port", Buffer() { 0x15, 0, 0, 0 },
45. },
46.
47.
48. "HS12", Package() // HS12, USB oben rechts
49. {
50. "UsbConnector", 0,
51. "port", Buffer() { 0x0c, 0, 0, 0 },
```

```
52. },
53. "HS11", Package() // HS11,
54. {
55. "UsbConnector", 0,
56. "port", Buffer() { 0x0b, 0, 0, 0 },
57. },
58. "SS03", Package() // SS01, Back USB3 #2,
59. {
60. "UsbConnector", 3,
61. "port", Buffer() { 0x13, 0, 0, 0 },
62. },
63. "SS04", Package() // SS04, USB 3.1
64. {
65. "UsbConnector", 3,
66. "port", Buffer() { 0x14, 0, 0, 0 },
67. },
68. },
69. },
70. })
71. }
72. }
```

Alles anzeigen

---

### **Beitrag von „zorro7000“ vom 8. November 2017, 16:42**

Danke für die Mühe cobanramo,

Du hast natürlich Recht und eben geht mal die der NV-Treiber nicht und die Fehler kommen so schnell das ich den k-panik nahe bin 😊

ABER es wird nicht aufgegeben!

---

### **Beitrag von „cobanramo“ vom 8. November 2017, 18:01**

Eben das ist so ne Sache, Hackintosh ist am Anfang bisschen mühselig, sobald man alles schritt für schritt gelöst hat macht das spass und man hat erst recht ne menge dazugelernt. In meiner Vorpost hab ich zwar nicht von Baustelle zu Baustelle springen empfohlen aber da dachte ich das du Graphic schon gelöst haben müsstest. Daher nehm ich das mal zurück, lös bitte die Graphic zuallererst, den sonst kann es sein das du die Code Geschichte nicht recht siehst oder gar permanente abstürze hast.

Gruss Coban

---

### **Beitrag von „zorro7000“ vom 9. November 2017, 08:35**

Hallo Coban, hättest Du Zeit für ein Skype, Teamviewer Call?

Ich vermute der Fehler sitzt vorm Rechner und wird permanent wiederholt. 10.13 startet und ist mit NW auch "stabil" .. 10.13.1 war oben mit NV und hat wohl Schaden genommen.

Es muß sich ein Denkfehler neben der Unwissenheit eingeschlichen haben. Gut das ich noch MacBooks habe 😊

Ich bin ja schon älter und kurzsichtig, stehe aber zu meinen Schwächen... Nun habe ich eine schwache Erklärung für den Fehler. Es hat sich der USB-Anschluß für mich als Laie aber auch gut getarnt!

Da ich in ungewohnter Haltung und fast blind war ..MIST

---

### **Beitrag von „cobanramo“ vom 9. November 2017, 11:30**

Kein ding, geht mir manchmal auch nicht anders. mach dir keine sorgen, wenns mal nicht weiter will nimm ne Auszeit, das hilft 😊

Das in dein Bild Rot markierte & Bios... Beschriebene ist auch ein USB2 Port. **also müsste der auch ein HSxx Portnummer haben.**



Guck dir danach mal die folgenden 2 Bilder an und guck dir auf dem Board die Positionen an, sind die belegt? steckt da ein Kabel dran?

Laut deinem Bild hast du 1x USB3 (Blau) & 3x USB2 (Schwarz)

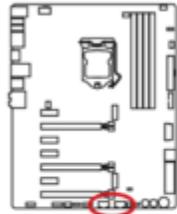
Das sind die Externen USB3/USB2 Port's die ans Gehäuse geführt sind.

Du hast ja diese HSxx Nummern von den USB2 & USB3 schon, was dir fehlt sind die SSxx Nummern von den USB 3.

Fehlende HSxx & SSxx Nummern ergänzen.

### JUSB1~2: USB 2.0 Connectors

These connectors allow you to connect USB 2.0 ports on the front panel.



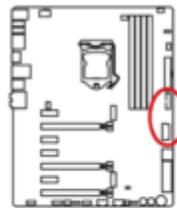
1	VCC	2	VCC
3	USB0-	4	USB1-
5	USB0+	6	USB1+
7	Ground	8	Ground
9	No Pin	10	NC

#### Important

- Note that the VCC and Ground pins must be connected correctly to avoid possible damage.
- In order to recharge your iPad, iPhone and iPod through USB ports, please install MSF SUPER CHARGER utility.

### JUSB3~4: USB 3.1 Gen1 Connectors

These connectors allow you to connect USB 3.1 Gen1 ports on the front panel.



1	Power	11	USB2.0+
2	USB3_RX_DN	12	USB2.0-
3	USB3_RX_DP	13	Ground
4	Ground	14	USB3_TX_C_DP
5	USB3_TX_C_DN	15	USB3_TX_C_DN
6	USB3_TX_C_DP	16	Ground
7	Ground	17	USB3_RX_DP
8	USB2.0-	18	USB3_RX_DN
9	USB2.0+	19	Power
10	Ground	20	No Pin

#### Important

Nimm bitte ein **USB2 Stick** und teste jedes einzelne Port aus, mit jedes Port meine ich auch jedes Port, **auch die USB3 Ports**, du wirst für jedes Port eine **HSxx Nummer** bekommen, die notierst du wie schon früher auf dein Bild.

Jetzt nimmst du ein **USB3 Stick** und testest **alle USB 3 Port's (Die Blauen & die Roten Buchsen)**

du wirst für jedes **USB3 Port einen SSxx Nummer** bekommen. Trägst diese auch auf den Bild.

du wirst bemerken das USB 2 Port's nur eine Nummer haben aber **die USB 3 Ports belegen immer 2 = 1x HSxx + 1x SSxx**

Das kommt daher weil USB 3 eben auch USB 2 kann.

Wenn du alle Port's Identifiziert und auf den Bild schön übersichtlich eingetragen hast trägst du diese Port Nummern schön in den SSDT ein.

In erster Linie kannst du einfach mal einen bestehenden kopieren und einfügen und danach die Nummer anpassen.

Wenn das alles durch ist werden wir zusammen noch die Port Connector ID's setzen und das wars dann schon 😊

Gruss Coban

---

### **Beitrag von „zorro7000“ vom 9. November 2017, 13:51**

der fehlende Port ist die HS13 .. hätte ich mir ja denken können 😊

Nun habe ich mal wieder 10.13.1 am Start und werden versuchen nicht neu zu booten. Hat ewig gedauert aber nun bin ich "drin"

Wie produziert ihr ein stabiles System?

Welche Schritte sind zwingend mit welchen Tools?

Es gehen natürlich eben die USB-Port nicht, mußte mit der Tastatur auf HS08 ausweichen. Im Anhang die ioreg ohne exclude. Ich studiere nun mal eure Beiträge!

Achso und booten konnte ich mit

Code

1. 71:350 39:242 EDITED: -v -lilubeta -igfbeta dart=0 darkwake=0 nvda\_drv=1 uia\_exclude=HS01;HS02;HS03;HS06;HS07;HS14;USR1;USR2;SS01;SS02;
- 2.

- 3.
4. 74:080 0:000 after NVRAM boot-args=-v -lilubeta -igfbeta dart=0 darkwake=0 nvda\_drv=1 uia\_exclude=HS01;HS02;HS03;HS06;HS07;HS14;USR1;USR2;SS01;SS02;
- 5.
- 6.
7. 83:086 0:003 DSDT found in Clover volume OEM folder:  
EFI\CLOVER\ACPI\patched\DSDT2.aml
- 8.
- 9.
10. 83:105 0:000 Inserting ssdt.aml from EFI\CLOVER\ACPI\patched ... Success
- 11.
- 12.
13. 83:109 0:004 Inserting ssdt nvme.aml from EFI\CLOVER\ACPI\patched ... Success

Alles anzeigen

Bin gespannt welche Tipps zur perfekten DSDT ich bekomme! Bin noch völlig überfordert!  
DANKE!

---

## Beitrag von „cobanramo“ vom 9. November 2017, 16:06

Zitat von Cobanramo

du wirst bemerken das USB 2 Port's nur eine Nummer haben  
aber **die USB 3 Ports belegen immer 2 = 1x HSxx + 1x SSxx**  
**Das kommt daher weil USB 3 eben auch USB 2 kann.**

Du hast immer noch fehlende Informationen 😊

An USB 3 mit HS05 fehlt die SS?? Information

An USB 3 mit SS03 fehlt die HS?? Information

An USB 3 mit SS04 fehlt die HS?? Information

Jetzt nimmst du ein **USB3 Stick** und testest alle USB 3 Port's (Die Blauen & die Roten Buchsen)

du wirst für jedes USB3 Port einen **SSxx** Nummer bekommen.

Jetzt nimmst du ein **USB2 Stick** und testest alle USB 3 Port's (Die Blauen & die Roten Buchsen)  
du wirst für jedes USB3 Port einen **HSxx** Nummer bekommen.

Am Schluss haben alle USB 2 Port's einen Nummer ! Beispiel: HS01

Am Schluss haben alle USB 3 Port's zwei Nummer ! Beispiel: SS01/HS07



---

## Beitrag von „zorro7000“ vom 9. November 2017, 19:12

Sobald ich mal wieder in die Installation komme mache ich das Bild hübsch.

HS03 == SS03

HS04 == SS04

HS05 == SS05

(eben lade ich mal 10.13.1 komplett, der Start mit dem Combo-Update geht einfach nicht zuverlässig)

RP01 "leuchtet" auch.