

**Erledigt**

## **Asus Z170-A Bios Einstellungen**

**Beitrag von „ertz“ vom 27. Oktober 2017, 21:34**

Hallo,

ich bekomme mein Hackintosh nicht mehr zum laufen und eine Neuinstallation funktioniert auch nicht.

Nach dem Apple Logo habe ich kein Bild mehr. Habe schon etliche Einstellungen versucht. Habe sogar das Bios geupdated.

Zudem habe ich immer den Fehler `osxaptiofix2drv starting overrides for system library coreservices boot.efi`

Hat jemand das selbe Mainboard und nutzt High Sierra?

Ich brauche die genauen Änderungen im Bios.

---

**Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. Oktober 2017, 21:45**

Hey Ho und Willkommen bei uns.

Wie siehst du mit dem Rest der Hardware aus ?

Lade zu dem mal deine EFI als ZIP über die erweiterte Antwort hoch.

Mit freundlichen Grüßen

---

**Beitrag von „Nio82“ vom 27. Oktober 2017, 21:51**

[@ertz](#)

Was die [BIOS Einstellungen](#) an geht sind diese im Grunde bei jedem MoBo die selben. Hier hast du eine Auflistung der wichtigen Einstellungen für MacOS: <https://www.hackintosh-forum.de...tallationsvorbereitungen/>

---

### **Beitrag von „ertz“ vom 27. Oktober 2017, 22:18**

Die Einstellungen habe ich schon alle ausprobiert.  
XHCI kann ich überhaupt nicht in den [Bios Einstellungen](#) Finden.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2017, 16:06**

Dann schau mal in deine Bedienungsanleitung für das Board auf Seite 2-40 unter der Überschrift "2.6.6 USB Configuration"..  
Dort steht genau beschrieben, wo du den "XHCI Hand-Off" finden und enablen kannst.

---

### **Beitrag von „ertz“ vom 28. Oktober 2017, 17:37**

Ja das stimmt schon.  
Nun gibt es diese Funktion leider nicht mehr unter USB Configuration.  
Habe schon im gesamten Bios nachgeschaut.

Habe jetzt meinen Hackintosh zum laufen bekommen.  
Nur noch USB 3.0 funktioniert nicht richtig.  
USB. 2.0 wird am selben Port erkannt wenn ich 3.0 Geräte anschließe funktioniert es nicht.  
Im Kernel and Kext Patches steht: change 15 port limit to 26 in XHCI kext (100-Series-10.12)

Habe im Forum Folgenden Kext gefunden:

[USBInjectAll - Immer aktuell \(wenn's geht\)](#)

Hat leider nicht funktioniert. Muss ich bei Clover noch etwas umstellen?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2017, 18:02**

Der von dir eingesetzte Patch gilt für Sierra (10.12)...

High Sierra (10.13) benötigt folgenden:

Comment Change 15 port limit to 30 in 10.13.x

Name AppleUSBXHCIPCI

Find 837D8C10

Replace 837D8C1F

---

### **Beitrag von „ertz“ vom 28. Oktober 2017, 18:05**

Hat funktioniert. Lediglich 3.1/ USB-C erkennt Schnittstellen erkennt er nicht.

Hast du dafür auch eine Lösung?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2017, 18:07**

Ersteres natürlich...

Sonst hätte ich mir die Form der Darstellung per Tabelle sparen können... 😊

---

### **Beitrag von „ertz“ vom 28. Oktober 2017, 18:13**

Hat funktioniert. Lediglich 3.1/ USB-C Schnittstellen erkennt er nicht.  
Im Bios ist 3.1 Aktiv  
Hast du dafür auch eine Lösung?  
Unter Sierra lief 3.1 auch.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2017, 18:24**

Nur weil die 3.1 nicht angezeigt werden, soll das nichts bedeuten.  
Wie testest du z.B. einen USB-C Port?  
Ich habe hier, für mein MacBookPro, einen Minix USB-C MultiPort Adapter, der auch auf dem Skylake und Kabylake-System einwandfrei funktioniert.

---

### **Beitrag von „ertz“ vom 28. Oktober 2017, 18:36**

USB 3.1 ist ja abwärtskompatibel.  
Habe es mit einer 3.0 externen Festplatte probiert. keine Funktion.  
Unter Sierra wurde mir 3.1 und 3.0 aufgelistet.

USB-C kann ich noch nicht test. Habe vor einen neuen Monitor zu kaufen. Da bin ich noch am überlegen ob einer mit dem Anschluss infrage kommt.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2017, 18:43**

Ein Monitor per USB-C an einen WinTel-Rechner anhängen?

Da es keine auf WinTel-Systemen keine Brücke zwischen der Grafikkarte und dem USB-C-Anschluss gibt, wird das aus meiner Sicht nichts...

---

## Beitrag von „ertz“ vom 28. Oktober 2017, 18:52

Es ist nur eine Gedanke 😊  
Du hast mir aber echt super weitergeholfen.  
Hast du eine Idee wie ich 3.1 zum laufen bekomme?

---

## Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2017, 19:10

Laut deinem Board ist der einzige 3.1 USB-A Port, der blaugrüne Port auf der Rückseite...

### Z170-A specifications summary

USB	<b>Intel® Z170 Express Chipset- supports ASUS USB 3.1 Boost</b>
	<ul style="list-style-type: none"><li>- 6 x USB 3.0/2.0 ports (4 ports at mid-board, 2 ports at back panel, blue)</li><li>- 6 x USB 2.0/1.1 ports (4 ports at mid-board, 2 ports at back panel)</li></ul>
	<b>ASMedia® USB 3.1 controllers- supports ASUS USB 3.1 Boost and 3A power output</b>
	<ul style="list-style-type: none"><li>- 1 x USB 3.1/3.0/2.0 ports at back panel (teal blue, Type-A)</li><li>- 1 x USB 3.1/3.0/2.0 port at back panel (Type-C)</li></ul>

ASmedia sollte ohne weiteres mit dem USBInjectAll und dem dazugehörigen KextToPatch-Eintrag laufen.

Jedenfalls macht es dass bei mir:

USB	<ul style="list-style-type: none"><li>• Chipset+ASMedia® USB 3.1 Gen 2 Controller:<ul style="list-style-type: none"><li>- 1 x USB Type-C™ port on the back panel, with USB 3.1 Gen 2 support</li><li>- 1 x USB 3.1 Gen 2 Type-A port (red) on the back panel</li></ul></li><li>• Chipset:<ul style="list-style-type: none"><li>- 10 x USB 3.1 Gen 1 ports (6 ports on the back panel, 4 ports available through the internal USB headers)</li><li>- 4 x USB 2.0/1.1 ports available through the internal USB headers</li></ul></li></ul>
Internal	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 x 24-pin ATX main power connector</li></ul>



---

### Beitrag von „ertz“ vom 28. Oktober 2017, 19:38

Muss ich wohl erst einmal 3.1 verzichten.

Ich habe nur noch eine letzte frage.

Manchmal läuft mein System nicht ganz flüssig. Vllt könnte es am Web Driver liegen?

Habe eine GTX 770. Den Driver habe ich installiert. Jedoch lässt er sich nicht ändern auf NVIDIA Web Driver.

Ist das normal?

---

### Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2017, 19:50

Ich hatte die GTX770 früher auch im Einsatz und die lief ohne WebDriver besser als mit...

Wenn aber der WebDriver nicht aktiv bleibt, liegt das am nicht beschreibbaren NVRAM.

Sitzt der Haken in der Config.plist bei "System Parameters"->"NvidiaWeb"?

Liegt bei dir unter /EFI/CLOVER/drivers64UEFI die Datei EmuVariableUefi-64.efi und wurden die RC-Skripte beim Installieren von Clover aktiviert?

Diese Kombi ermöglicht das Speichern des NVRAMs in die Datei nvram.plist auf dem versteckten EFI, damit diese über die Skripte beim Neustart wieder eingelesen werden können und somit der WebDriver auch aktiv bleibt..