

Erledigt

Die Kiste will nicht schlafen /High Sierra / Sierra

Beitrag von „schmalen“ vom 28. Oktober 2017, 14:49

Hallo Gemeinde,

bin langsam an verzweifeln, mein Hacki wacht andauern wieder auf aus dem Ruhezustand/ oder ausschalten.

Ich habe versucht meine USB Ports zu initialisieren nach Anweisung aus dem Posting (USB Limit Patch)

"Anleitung: USB 3.0 El Capitan / (High-) Sierra für jedermann (Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht". hat soweit funktioniert, aber kein Sleep (auch unter Sierra nicht)!

Den K2P. (USB Limit Patch) von [@al6042](#) aus seinem Posting habe ich in Clover eingetragen, der soweit auch funktioniert, auch da habe ich bzw. mein Hacki wieder ein Sleep problem

Im EFI Ordner other wurde noch die USBInjectAll.kext kopiert.

Gruß Andreas

[ssdt.aml](#)

[DSDT.aml](#)

[config.plist](#)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Oktober 2017, 14:53

Das sollten wir hinbekommen... Ich bräuchte mal den output von folgenden Befehlen:

(Am besten in einen Spoiler hier kopieren)

1.

Code

```
1. log show --style syslog | fgrep "Wake reason"
```

2.

Code

```
1. pmset -g
```

3.

Code

```
1. sudo pmset -g assertions
```

4.

Code

```
1. kextstat | grep -v apple
```

Beitrag von „schmalen“ vom 28. Oktober 2017, 16:25

So wie gewünscht habe ich dir die Daten hier eingefügt

Gruss
Andreas

`fgrep "Wake reason"`

Spoiler anzeigen

`pmset -g`

Spoiler anzeigen

`pmset -g assertions`

Spoiler anzeigen

`kextstat | grep -v apple`

Spoiler anzeigen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Oktober 2017, 16:33

Gut, dann sollte es hiermit schon getan sein: [DSDT.aml](#)

Wenns funktioniert, können wir danach das ganze noch ein bisschen ordentlicher angehen...

Beitrag von „schmalen“ vom 28. Oktober 2017, 16:47

Danke!

Die SSDT auch mit rein?

Gruss
Andreas

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Oktober 2017, 17:05

Welche SSDT? Ich hab doch nur eine DSDT angehängt... Eine CPU SSDT solltest du schon verwenden.

Schon irgendwelche Ergebnisse?

Beitrag von „schmalen“ vom 28. Oktober 2017, 18:18

Hallo,

ich hatte im Post noch eine SSDT angehängt, nun habe ich mit deiner modifizierten DSDT (ohne SSDT) soweit getestet

High Sierra geht beim manuellen Ruhestand im Sleep

Automatisch, also im EnergieSpar nach so und soviel Minuten etc.. nicht, zwar wird der Monitor abgeschaltet, aber alles andere läuft weiter
Computer ausschalten funktioniert sowohl automatisch oder auch manuell.

Die funktion beim Tastendruck/Mausclick zum aufwachen funktioniert nicht!

Bei *Sierra* habe ich dies auch getestet, gleicher effekt, allerdings funktioniert dort ja der K2P Patch für das Limit noch nicht, da es eingetragen werden muss (später)

Gruss
Andreas

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Oktober 2017, 21:04

[Zitat von schmalen](#)

ich hatte im Post noch eine SSDT angehängt

Das ist eine CPU Speedstep-SSDT. Die sollte, solange Speedstep richtig funktioniert, auch weiterhin installiert bleiben.

Zitat von schmalen

Automatisch, also im EnergieSpar nach so und soviel Minuten etc.. nicht, zwar wird der Monitor abgeschaltet, aber alles andere läuft weiter

Bei mir gibt es diese Option garnicht, ich weiß nicht ob die nicht abgeschafft/verändert wurde. Das einzige was es bei mir gibt ist das automatische desaktivieren des Monitors nach einer bestimmten Zeit.

Zitat von schmalen

Die funktion beim Tastendruck/Mausclick zum aufwachen funktioniert nicht!

Jo, wichtig ist erstmal das es generell funktioniert. Jetzt können wir ans Feintuning gehen und schauen, dass es auch mit Maus und Tastatur geht.

Zitat von schmalen

allerdings funktioniert dort ja der K2P Patch für das Limit noch nicht

Den würde ich dir raten für den weiteren Verlauf sowieso zu entfernen und auf einen Custom Injector innerhalb der Spezifikation zu setzen. Dafür bitte einmal diese Anleitung durcharbeiten: [Anleitung: USB 3.0 El Capitan / \(High-\) Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)

Dann bräuchte ich bitte mal deinen kompletten EFI Ordner als ZIP, sowie einen IOReg Dump. Danach können wir versuchen das Problem auch so zu lösen, dass Sleep auch mit USB Geräten wieder beendet werden kann.

Beitrag von „schmalen“ vom 28. Oktober 2017, 21:30

Danke!

1. O.K dann werde ich die SSDT wieder in den Ordner schieben.

2. Automatisch, also im EnergieSpar, meinte ich bei Systemeinstellungen > Energie Sparen>. Ruhezustand für den Computer, dort habe ich den Testwert mal auf 1 Minute gesetzt. Der Monitor hat wohl den Ruhezustand gefressen, der Rest war wach!

3. Feintuning hört sich gut an 😊

4. "Custom Injector". Hatte ich gemacht, das ist wo die einzelnen Ports mit USB Stick überprüft werden?

Gruss
Andreas

[EFI.zip](#)

ioreg

[schmalen.ioreg.txt](#) mit Terminal Befehl

[ioregdump.ioregistryEditor.ioreg.txt](#) mit ioregistryeditor erstellt bitte txt entfernen.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Oktober 2017, 23:44

Ja dann setz dein Bootarg doch mal ein... Ich bräuchte von dir dann noch eine Auflistung die mir sagt welche Schnittstelle im IOReg zu welcher Art von Port gehört...

Also zB:

- HS07 --> USB 3.0 Mainboard
- HS12 --> Wlan Karte
- SS02 --> USB 3.0 Front

und so weiter.

Dann geh mal in die Systemeinstellungen unter Bluetooth --> Weitere Optionen und deaktiviere "Bluetooth-Geräten ermöglichen, den Ruhezustand zu beenden".

Installiere danach noch die beiden Kexts: BrcmPatchRAM.kext und BrcmFirmwareData.kext in die EFI und schmeiß die von mir angehängte DSDT wieder raus aus ACPI/patched.

Probier nach einem Reboot wieder den Ruhezustand aus und Berichte was passiert. Schick mir dann wieder Terminal Ausgabe 1,3 und 4. Zusätzlich einen Screenshot vom DPCI Manager unter PCI List.

Beitrag von „schmalen“ vom 29. Oktober 2017, 00:40

Hallo

BrcmPatchRAM.kext habe beide runter geladen allerdings **BrcmPatchRAM2.kext** habe ich installiert, weil ab 10.11 >>>. hoffe war richtig??

Die Systemeinstellungen unter Bluetooth --> Weitere Optionen und deaktiviere "Bluetooth-Geräten ermöglichen, den Ruhezustand zu beenden **waren bereits deaktiviert**

Den KP2 von al6042 habe ich in Clover gedisabled und dafür den Bootarg eingesetzt,

Der "Sleep" funktioniert nicht mit dieser Methode>>> aufwachen

Und ich habe gesehen, das die beiden Kext (Neue) nicht geladen sind??

Den Portcheck mache ich am heutigen Sonntag, so früh als mgl.

Ich kann die wohl sagen, das der Interne USB. = HS07 und HS12 ist! Wlankarte hängt dann jetzt an HS12

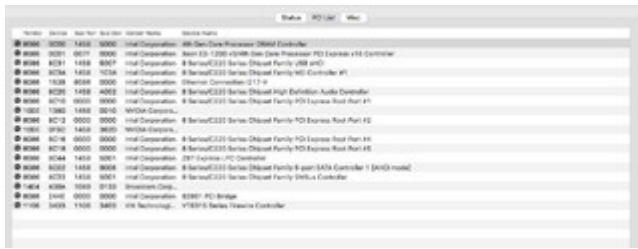
Erst mal Danke, und eine Gute Nacht!

Gruss
Andreas

Spoiler anzeigen

Spoiler anzeigen

Spoiler anzeigen



Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Oktober 2017, 11:59

Probier dann noch zwei Dinge:

- Deaktivier alle Verbindungsdienste wie WLAN, Bluetooth und Continuity bevor du in den Sleep gehst. Dann probier aus ob er weiterhin aufwacht...
- Steck alle USB Geräte ab bevor du in den Sleep gehst und schau dann ob der Hacky wieder aufwacht. Wenn nein, schließ nach und nach die USB Geräte wieder an und find raus welches USB Gerät zum aufwachen führt.

Beitrag von „schmalen“ vom 29. Oktober 2017, 14:12

Hallo,

Soll dieser Kext BrcmPatchRAM2.kext oder dieser BrcmPatchRAM.kext in Ordner Other?

Zu 1/2

Ich hatte soeben mal den Internen USB Stecker gezogen. "HS12" dann ging der Rechner schlafen!

Dabei hatte ich trotzdem die beiden Brcm vorerst deaktiviert!

Also kann's nur an der Versorgung des HS12 liegen?

Ferner habe ich die ganze Prozedur aus deinem Post (indizieren) mal durchgeführt Siehe Anhang!

Meld mich gleich nochmal !

Gruss
Andreas



Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Oktober 2017, 14:31

Hä? Alle Backpanel USB 3.0 Schnittstellen sind SSP5?

Zudem widersprechen sich dein Bild und die von dir geschickte uia_exclude Liste.
Dein Bootarg lautet:

Code

1. uia_exclude=HS01;HS02;HS03;HS04;HS05;HS06;HS08;HS11;HS13;SSP1;SSP2;SSP3;SSP4;USR1;USR2

In deinem Bild sind aber HS01,02,13 sowie SSP1 und 2 als Ports markiert, während du sie mit dem Bootarg entfernst.

Du musst die Schritte schon ordentlich machen, sonst kann ich dir beim besten Willen nicht weiterhelfen.

Zitat von schmalen

Soll dieser Kext BrcmPatchRAM2.kext oder dieser BrcmPatchRAM.kext in Ordner Other?

Entfernen die mal wieder, die bringen nach IOReg bei deiner Karte nichts...

Beitrag von „schmalen“ vom 29. Oktober 2017, 14:39

Hi,

hab den Anhang neu reingestellt, Text verrutscht ;-)).

Ich habe alles Neu indiziert, der Boot arg ist nun so.
uia_exclude=HS03;HS04;HS05;HS06;HS07;HS08;HS11;SSP3;SSP4;USR1;USR2

Tschuldigung! 🙄

Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Oktober 2017, 14:49

OK, dann installier mal bitte folgende SSDT, setz dein Bootarg, mach einen Neustart und schick mir dann bitte wieder einen IORegistryEditor Dump...

Beitrag von „schmalen“ vom 29. Oktober 2017, 15:06

[@kuckkuck](#)

Danke nun funktioniert alles unter High Sierra und macOS Sierra----- ,sleep,ausschalten, und aufwachen bei Tastendruck Super!!

Werde noch jetzt die 3.0er USB Ports checken wegen Transfargeschw. /Mb/s. Ich hoffe das ich Ü - 30 Mb/S schaffe.

Ander Frage, --das heisst mit diesen Einstellungen kann ich auch ein Neuaufgesetztes System zum laufen bringen??

Und nochmals



Gruss
Andreas

Bitte!

[ioredump.ioreg.txt](#)

Die vorhandene SSDT hatte ich dringelassen?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Oktober 2017, 19:13

Geil! Freut mich 👍

Ja, die Einstellungen sind ziemlich Upgrade-proof, solange Apple nichts riesiges an den USB Treibern verändert, was ich derzeit nicht glaube...

Du solltest jetzt eine SSDT für CPU-Speedstep und eine für USB von mir installiert haben...

Hast du HS06 noch zum Bootarg hinzugefügt? Denn der Port erscheint nicht mehr im IOReg, ist jedoch in der SSDT 😞

Beitrag von „schmalen“ vom 29. Oktober 2017, 19:46

Der Bootarg sieht so aus.
[uia_exclude=HS03;HS04;HS05;HS06;HS07;HS08;HS11;SSP3;SSP4;USR1;USR2](#)

Die USB- SSDT von dir, und die vorhandene sind im "Sack" löpt!

Nochmal tausend Dank, --- der nächste Thread kommt bestimmt! 😊

Gruss
Andreas

Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Oktober 2017, 19:49

Kein Problem 😊

Dann fehlt hier nur noch der grüne Hacken 😊

Beitrag von „G.com“ vom 30. Oktober 2017, 00:56

Hallo alle,

diese Lösung finde ich recht umständlich.

Ich habe lediglich eine SSDT für meinen i7-48790K und eine saubere SSDT-USB für USBInjectall.kext.

In letzterer lag schlussendlich auch meine Lösung zum Sleep Problem. Ich habe die ABWB Combo Karte und mittels USB Socket am MB direkt. Wichtig für BT und Strom.

Dieser Port wurde aber von USBInjectall.kext als externer Port (0x03) definiert musste aber zur korrekten Funktion ein interner sein (0xff). Dies habe ich über die SSDT-USB eingespielt. Gibt da ein super Tutorial zu, einfach googeln.

Viel wichtiger waren die ACPI Definitionen EHC1, EHC2, IMEI.... Und die Grafikkarte - in meinem Fall eine dezidierte musste in GFX0 umgeschrieben werden.

War bei meinem kruden Board frickelig und ich habe am Ende nur mittels NvidiaGraphicsFix.kext was beschicken können.

Nun noch eine Priese darkwake=2 bzw. darkwake=10 (bin noch nicht sicher) und ab die Lutz. Sleep/Wake/Power Nap - alles lüppt.

Ergo, oftmals ist es einfach nur eine USB Schittstelle die Probleme macht.

UND, es ist egal oben 0 oder 1 nach der Ausgabe "sudo pmset -g assertions" angezeigt wird, ist bei mir immer noch gleich - konkret hat sich die Ausgabe zwischen Funktion und Nichtfunktion null geändert. Es zählt nur ein natives PM und saubere ACPI Definitionen - zumindest bei Systemen die nahe der OriginalHardware sind.

Grüße,

G.Com

Beitrag von „kuckkuck“ vom 30. Oktober 2017, 02:44

Hallo G.com und Willkommen im Forum!

[Zitat von G.com](#)

diese Lösung finde ich recht umständlich.

Ich habe lediglich eine SSDT für meinen i7-48790K und eine saubere SSDT-USB für USBInjectall.kext.

Haben wir doch nicht anders gemacht...

[Zitat von G.com](#)

Dieser Port wurde aber von USBInjectall.kext als externer Port (0x03) definiert musste aber zur korrekten Funktion ein interner sein (0xff).

Deine Bezeichnung intern, extern ist zwar etwas verwirrend, aber ja, die WLAN/BT Karte sollte 0xff sein.

[Zitat von G.com](#)

Viel wichtiger waren die ACPI Definitionen EHC1, EHC2, IMEI

Was hat denn die Management Engine damit zutun?

[Zitat von G.com](#)

UND, es ist egal oben 0 oder 1 nach der Ausgabe "sudo pmset -g assertions" angezeigt wird, ist bei mir immer noch gleich - konkret hat sich die Ausgabe zwischen Funktion und Nichtfunktion null geändert.

Die Ausgabe mit 0 und 1 sagt wenn dann aus, ob AutoSleep funktionieren kann, oder auch nicht. Das hat erstmal nichts mit Sleep an sich zutun 😊

[Zitat von G.com](#)

darkwake=2 bzw. darkwake=10 (bin noch nicht sicher)

10 würde zum HIDTickleLate Flag lediglich noch DarkWakeFlagIgnoreDiskIOAlways hinzufügen. Nimmt sich also nicht viel und hat eher eine Auswirkung auf ob AutoSleep funktioniert oder eben nicht.

Beitrag von „G.com“ vom 30. Oktober 2017, 02:54

Mhh, ich habe es etwas anders gelesen, aber ok - am Ende haben wir alle die selbe Lösung.

ACPI Tables sind in Bezug auf PM wichtig - dies wiederum ist 100% Voraussetzung für Sleep

ohne Probleme imo.

Vielleicht vertausche ich hier aber auch Terminologien - es ist spät...seit einer Woche 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 30. Oktober 2017, 03:34

Was hast du denn gelernt, und wo? 😊

Ja, das sehe ich auch so. Ein sauber gepatchtes ACPI ist eine gute Basis, damit man Dinge wie Sleep zum laufen bringt. Trotzdem hilft in manchen Fällen auch eine noch so gut gepatchte DSDT nicht um Sleep Probleme zu finden, denn die Probleme können hier, wie du sicherlich weißt, sehr unterschiedlich sein.

Im Falle schmalen sieht man ja auch, dass Sleep auch mit ungepatchten ACPI Tabellen funktionieren kann. Na klar wäre es besser, ich hätte zusammen mit ihm erstmal alles ordentlich gepatcht, aber wenn man versucht möglichst vielen Leuten eine Freude zu machen und zu helfen, hat man eben nicht unbedingt die Zeit das alles immer wieder von vorne bis hinten durchzugehen. Du weißt, das braucht lange 😊

Beitrag von „schmalen“ vom 31. Oktober 2017, 21:07

Hallo [@kuckkuck](#),

hab zwar einen grünen Haken gesetzt und dieser gilt auch! Und evtl. falscher Thread, dennoch eine frage zum Speed USB 3.0 ich habe mal getestet, die USB 3er kommen beim Blackmagic Speedtest oder Aja System Test beim Write nicht über 29 MB wohl beim lesen an die 130 MB/s. liegt das irgendwie an den Einstellungen?

Unter Win10 (Aua) gibt dieser mir Werte beim Write an die 100 + beim lesen 130

Gruss
Andreas

Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. November 2017, 00:28

Also beim lesen eindeutig USB 3.0 Speed und beim schreiben aber deutlich weniger als unter Win?

Hast du das auch mal an anderen Ports getestet? 🤔

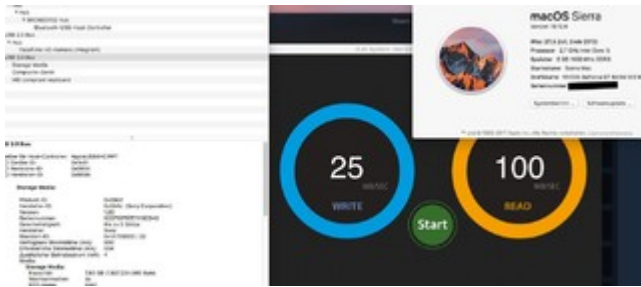
Beitrag von „schmalen“ vom 1. November 2017, 09:55

[@kuckkuck](#)

Wird wohl ne Mac Sache sein?

Hab mal den Stick am Original iMac angeschlossen und dort getestet, zeigt dort die gleichen Werte an!

Gruss
Andreas



Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. November 2017, 10:42

Ist zwar komisch, aber scheint fast so...

Um was für einen Stick handelt es sich denn und wird er im Systembericht mit 5Gbit/s erkannt?

Beitrag von „schmalen“ vom 1. November 2017, 11:08

5 Gigabyte werden angezeigt (Systembericht), es ist ein Sony 8 GB >> Speed up to 100 MB/s hab wohl den falschen gekauft, der EMTEC 64 GB 3.0. zeigt mir auch nur max 28-29 MB Write an.

Tausch ich um, und hol mir dann mal den mir Super Speed soll ja angeblich bis 5 GB transfer garantiert sein?!

Gruss
Andreas

Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. November 2017, 13:18

Hast du denn irgendein Mittel, mit dem du validieren könntest, dass der Port über 40 mb/s schafft? zB eine Externe Festplatte, die eindeutig mehr als 30mb/s schreiben hat?

Beitrag von „schmalen“ vom 1. November 2017, 14:16

Es liegt eindeutig an den USB Stick (Müll). Hab ne SSD angeschlossen 380MB/S

Danke für den Tipp!

Gruss
Andreas

Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. November 2017, 14:55

Super 👍

Falls sich noch was ergibt, immer her damit 😄

Beitrag von „shatterhenner“ vom 1. November 2017, 14:57

[@kuckkuck](#), habt ihr hier neue Erkenntnisse, was mein Sleep Problem betrifft?

Grüße

Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. November 2017, 15:00

Ne, leider nicht...

Das hier ist ganz Basic, bei dir ist da wirklich irgendwas sehr verstecktes, was Probleme macht...

Beitrag von „shatterhenner“ vom 1. November 2017, 15:24

Danke Kuckkuck, ja...dachte der Chipsatz ist ähnlich, vielleicht gibts Licht in meinem Tunnel 😞

Grüße

Verdammt : Ich will auch Sleep!!!! 😡