

Erledigt

VORSICHT Inkompatibilität MacOS 10.13 Thunderbolt 3/ UAD2 Satellite

Beitrag von „DSM2“ vom 29. Oktober 2017, 09:41

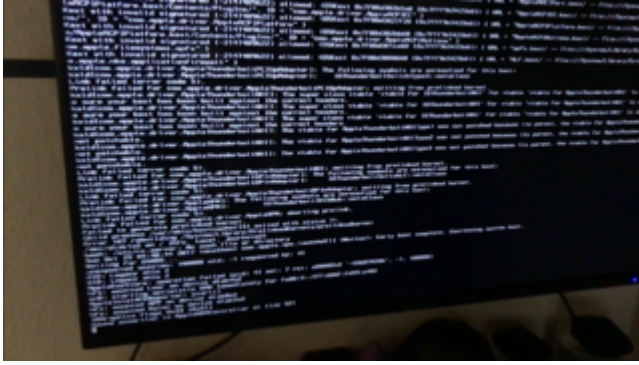
Guten Morgen!

Langsam aber sicher verliere ich meinen Verstand mit der X299 Plattform. Das neue Problem ist Thunderbolt, sobald dieses aktiv ist kriege ich eine Kette von Fehlermeldungen und das System macht einen reboot.

Das letzte was ich zu sehen bekomme ist folgende Meldung:



Manchmal auch das:



Was habe ich bereits ausprobiert?

MacOS neu installiert, andere Slots für die Thunderbolt Karte benutzt.
In Windows funktioniert die Karte nur Mac streikt.

Jemand eine Idee?

Vielen dank schon einmal!

EDIT:

Wie sich herausgestellt hat ist die UAD2System.Kext schuld, fehlerhafte Treiber seitens UAD sowie ASUS PCIE Geschichte.

Wenn ihr keine 2 GPU's nutzt, ThunderboltEX3 Karte in Slot PCIE 16_2 und alles tut was es soll.

Beitrag von „al6042“ vom 29. Oktober 2017, 09:49

Ich kann leider den Namen des Kexts im Screenshot mit dem eigentlichen Kernel Panic nicht lesen...

Was ist denn das für einer und wofür ist der gut?

Beitrag von „DSM2“ vom 29. Oktober 2017, 09:51

Du meinst den aus dem 1. Screenshot ?

Falls ja das ist das Thunderbolt device das dran hängt Bzw der Treiber davon.

Beitrag von „al6042“ vom 29. Oktober 2017, 10:02

Interessant... und der Kext heisst "KrabbeldieWandNuff" oder hat er einen bestimmten Namen? 😊

Beitrag von „DSM2“ vom 29. Oktober 2017, 10:05

LOL diesen habe ich nirgends gesehen...

com.uaudio.driver.UAD2System

Beitrag von „Noir0SX“ vom 29. Oktober 2017, 10:13

[@DSM2](#) in deinem ersten Bild, kann man leider nichts erkennen (lesen), auch nicht "KrabbelDieWandWiederRunter"

Beitrag von „al6042“ vom 29. Oktober 2017, 10:17

ich gehe davon aus, dass das Audio-Interface per TB angeschlossen ist und mit der Aktivierung des Ports diesen Fehler auswirft.

Hast du noch weitere TB-Ports um das Gerät an einem anderen zu testen?

Beitrag von „DSM2“ vom 29. Oktober 2017, 10:31

Das komische ist ja das die Karte ohne Probleme mit meinem X99 läuft, der einzige Unterschied ist hier das es hierbei die Thunderbolt 3 Karte ist und nicht die zweier!

Ausser meiner UAD Karten besitze ich keinerlei Thunderbolt devices... Problem ist aber definitiv Thunderbolt!

Beitrag von „Brumbaer“ vom 29. Oktober 2017, 12:24

Hast du mal die Thunderboltkarten zwischen 299 und 99 getauscht und überprüft, ob der Fehler mit wandert ?

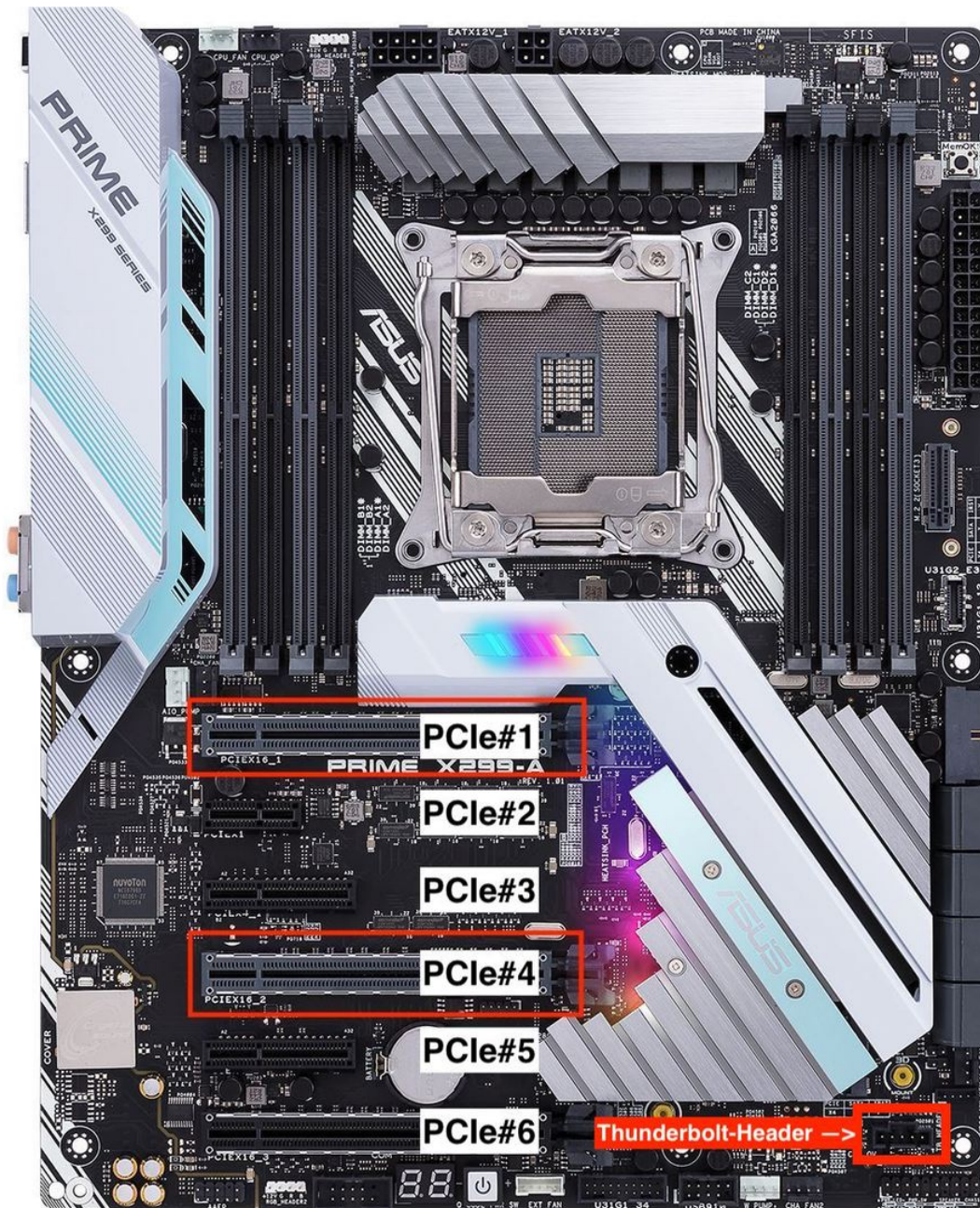
Wenn nicht, ist es vermutlich Mobo/BIOS, Clover, System

Wenn ja, eher Treiber, Karte, Audiogerät.

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 29. Oktober 2017, 12:45

@DSM2:

in welchem Steckplatz steckt die Karte:



Steckplatz PCIe#1, PCIe#2, PCIe#3, PCIe#4, PCIe#5 oder PCIe#6?

In Frage kommen sollten eigentlich nur die Steckplätze 3, 5 und 6 - da in 1 und 4 Deine VEGA-Karten stecken sollten. Da in den meisten Handbüchern für Thunderboltkarten zu lesen ist, daß die Karte in dem von der CPU am weitesten entfernten Steckplatz stecken sollte,

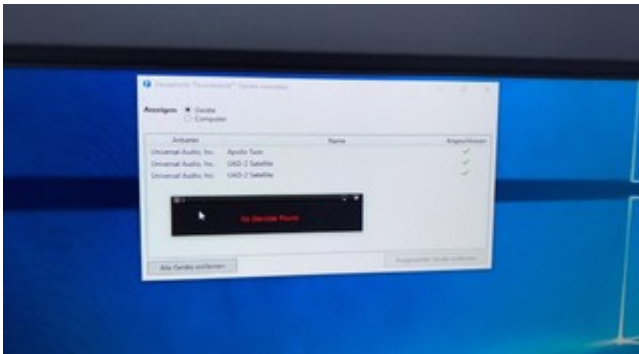
würden hier für mich nur steckplatz 5 und 6 in Frage kommen. Und gleich noch ne Frage: das Headerkabel der Karte ist auch mit dem Thunderbolt-Header verbunden? Wie sehen Deine Thunderbolt-BIOS-Einstellungen aus?

Beitrag von „DSM2“ vom 29. Oktober 2017, 13:15

[@Brumbaer](#) :

Diesen Gedanken hatte ich zu beginn gehabt und direkt probiert, kam aber leider nicht weit mit, da allem Anschein nach X299 nicht mit Thunderbolt 2 Karten funktioniert.

Die Geräte werden erkannt aber die Software kommoniziert mit der Hardware nicht und das unter Windows!



[@Mork vom Ork](#) : Die ThunderboltEX 3 Karte befindet sich im PCIe#6 oder besser gesagt PCIe16_3. Thunderbolt Header ist natürlich verbunden!

Settings sind korrekt für Thunderbolt auf dem jeweiligen Slot gesetzt.

TBT Root por Selector PCIe16_3

Thunderbolt USB Support Enabled

Thunderbolt Boot Support Enabled

PCIe Cache-line Size 128

Security Level SL1 - User Security für Initialisierung der Geräte und anschließend auf No Security!

PS: Wenn ich die Thunderbolt Karte auf Slot 4 bzw 16_2 einstecke und im Bios den Header ebenfalls auf PCIe16_2 einstelle geht das ganze und der Rechner startet ohne Probleme durch... Bringt mir leider aber überhaupt nichts da ich sonst meine zweite GPU nicht verbauen kann...

Alle 3 16er sind aber im Bios konfigurierbar, das kann doch nicht sein das er mit 16_3 nicht funktioniert unter Mac, unter Windows läuft es doch ohne Probleme.

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 29. Oktober 2017, 14:09

Stecke sie bitte mal in den PCIe#3 und schaue, ob du für den Header auch "x4_1" auswählen kannst.

Un poste bitte mal ein Screenshot deines BIOS Konfigurationscreens für Thunderbolt.

Beitrag von „Plonker“ vom 29. Oktober 2017, 14:21

Ich weiss, es ist ein anderer Hersteller, aber bei Gigabyte funktioniert die Thunderbolt-3-Karte in den X299-Boards ausschliesslich im Slot PCIe x 4_2:

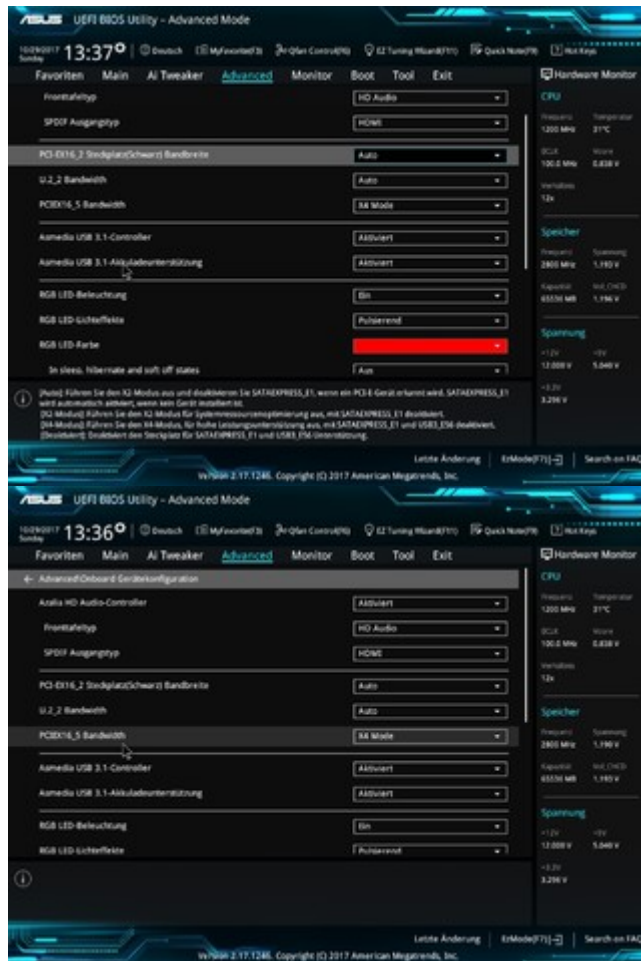
<https://www.gigabyte.com/Mothe...GC-ALPINE-RIDGE-rev-10#ov>

Beitrag von „MacGrummel“ vom 29. Oktober 2017, 15:00

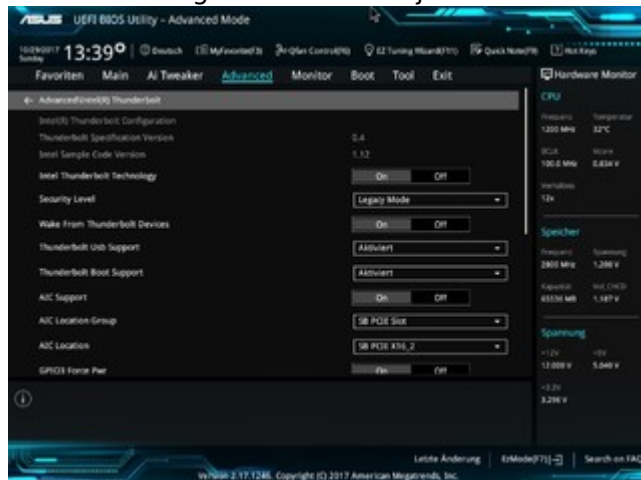
Bei dem Asus X99Del.II gibt es zwei mögliche Thunderbolt-Steckplätze, die jeweils eine grundsätzlich andere Einstellung erfordern bzw. nach sich ziehen. Und die einzige, die mit zwei Grafikkarten richtig arbeitet, ist eben die, Thunderbolt zwischen die Grafikkarten zu stecken. Sonst klast Du der zweiten Grafik immer die halbe Bandbreite und machst aus dem 16er einen 8er PCIe-3-Slot. Ist zwar sehr verworren, läuft aber mit Thunder3 bei mir ganz prima. Dass sich der Thunderbold-Kram manchmal überlegt, ob er wirklich los laufen möchte - oder

lieber das BIOS abschießt, hab ich allerdings auch - immer, wenn ich mal die Startplatte gewechselt habe. Da hilft entweder warten (beim getimten Neustart zB.) oder meine Festplatte vom Thunder-FW-Adapter ab ziehen. Wichtig ist ja nur, dass der FW-Anschluss beim Start vorhanden ist. Der ist ja wie jeder andere FW-Anschluss unter macOS voll HotPlug-Fähig, nur eben der Thunderbolt-Anschluss an sich nicht!

Und [@Mork vom Ork](#) meinte auch nicht Anschluss Nr.4, sondern eine andere Einstellung der Anschlusses Nr.3. Beim X99er ist das eine Nummer niedriger:



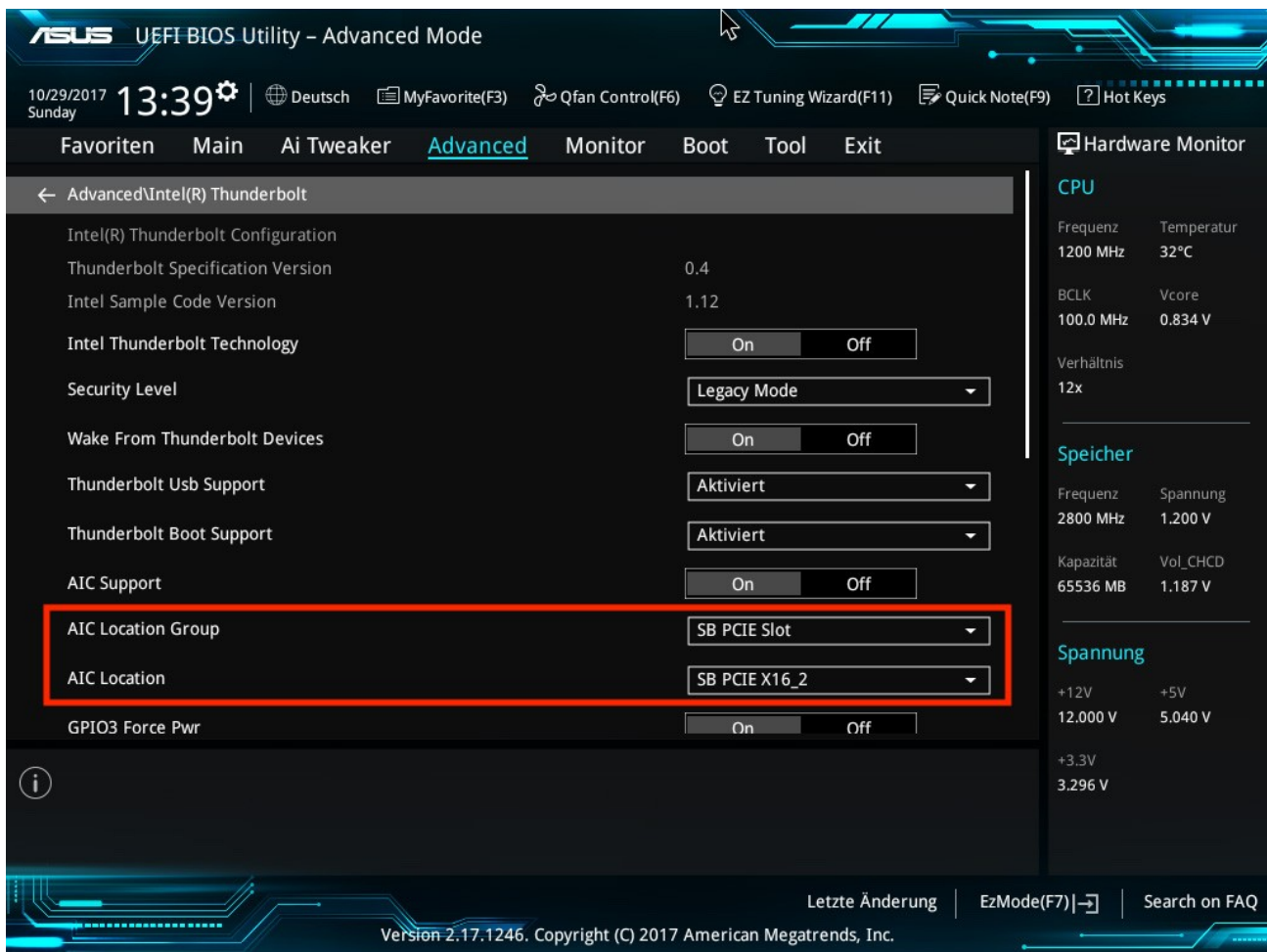
Die Einstellungen sind bei mir ja sonst fast identisch:





Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 29. Oktober 2017, 15:22

Ich bin mir zu 100% sicher, das es hier:



noch eine andere Einstellung gibt.

Wenn man unter "AIC Location Group" die Einstellung wechselt, sollte unter "AIC Location" auch der "PCIe X4_1" und "PCIe X4_2" Steckplatz auswählbar sein.

Da ich davon ausgehe, dass die zweite VEGA Karte von DSM2 den "PCIe X4_2" Steckplatz bedeckt, bleibe hier für die Thunderbolt3EX Karte nur noch der Steckplatz PCIe x4_1 übrig.

Versuche bitte mal diesen Steckplatz und im BIOS die von mir hier beschriebene Umstellung.

Beitrag von „DSM2“ vom 29. Oktober 2017, 15:31

[@Mork vom Ork](#) :

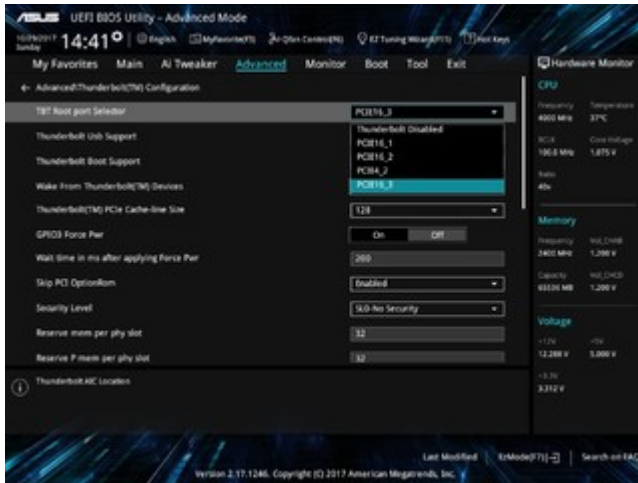
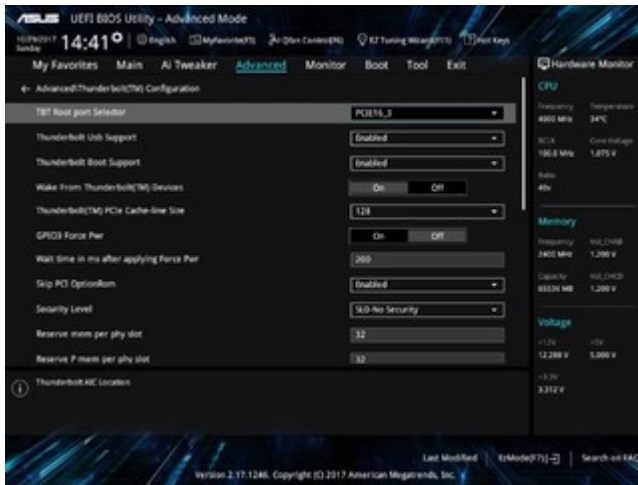
Leider lässt sich 4_1 nicht für Thunderbolt konfigurieren!

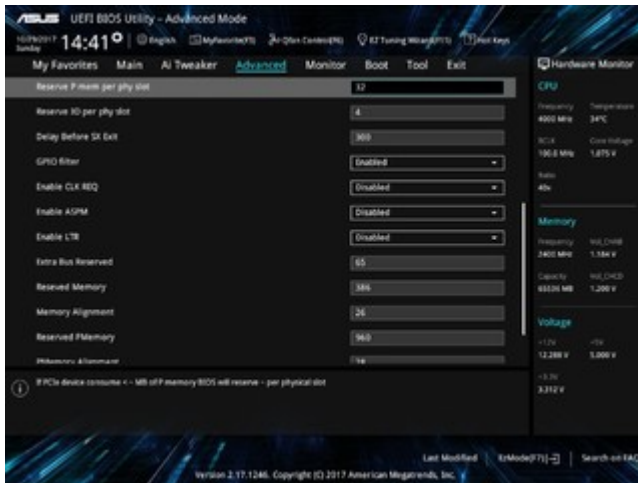
4_2 kann ich leider nicht einstecken, da der GPU Kühler diesen verdeckt.

Auszug aus dem X299-A Handbuch :

Configuration options: [Thunderbolt Disabled] [PCIE16_1] [PCIE16_2] [PCIE16_3] [PCIE4_2]

Bilder vom Bios kommen sofort.





Mir bleibt also nicht viel übrig ausser ich rüste meine GPU's auf Wasser um oder aber ich warte auf mein X299 Deluxe.

Beitrag von „DSM2“ vom 2. November 2017, 13:41

Ich könnte kotzen.

Heute ist das X299 Deluxe eingetroffen und kein Stück besser!

Hardware im Wert von über 3000€ kann nicht verbunden werden.

Das Setup bootet einfach nicht...

Deaktiviere ich Thunderbolt ist alles kein Problem...

leider hatte ich noch keine Zeit 16_4 zu testen, erhoffe mir aber nichts dabei...

Beitrag von „Futzi“ vom 2. November 2017, 13:53

Hast du dir mal den guide von KGP im anderen forum angeschaut?

Beitrag von „DSM2“ vom 3. November 2017, 11:39

Was soll mir das bringen? Das ThunderboltEX3 in Slot 3 funktioniert und bootet weis ich selbst. Das Thunderbolt soll aber auf 16_2 den Dienst verrichten...

Laut Handbuch funktioniert Thunderbolt auf 16_1 16_2 16_3 16_4

EDIT: 16_4 sieht schon ein bisschen besser aus,
dennoch kein boot bzw mehr oder weniger direkt reboot...

Beitrag von „maziano“ vom 6. November 2017, 00:46

[@DSM2](#) konntest du das Problem mittlerweile beheben? Lg

Beitrag von „DSM2“ vom 6. November 2017, 05:11

Leider nein!

Es wird wohl auch keinen fix für geben, das Problem ist nämlich der Kext für die UAD Hardware selbst. Sobald die Thunderbolt Karte an einem anderem Slot als 16_3 installiert ist, verursacht dieser eine Reihe von folgenden Fehlern:



Warum kann ich nicht verstehen, es macht auch keinen Unterschied welche Software Version ich installiere.

Irgendwas läuft bei der initialisierung der Hardware anders ab, sobald die Thunderbolt Karte auf einem anderen Slot installiert ist.

Theoretisch müsste ich mich hier an UAD wenden aber wie soll mir hier UAD helfen, wenn ich hier um Support für einen Hackintosh bitte.

Beitrag von „maziano“ vom 11. November 2017, 02:49

[@DSM2](#) ich hatte massive Probleme mit meiner thunderboltex 3 und dem asus prime x299 deluxe.

Mein System ist wie folgt :

Intel i7 7800x

Asus prime x299 deluxe

32gb DDR 4

Samsung EVO 960 m2 ssd

Asus gtx 1080ti

OSX 10.13.1 high sierra

Ich hatte das Problem, das meine thunderbolt Karte einfach verschwand. Alles funktionierte wunderbar. Die Apollo twin wurde erkannt und das System war solid as a rock. Nur von jetzt auf nachher wurde auf einmal die apollo nicht mehr erkannt.

Mehrmals Windows und OSX neu installiert, aber ohne Erfolg. Karte von pciex zu pciex gewechselt und auf einmal wurde die Apollo wieder erkannt...Aber dann irgendwann nicht mehr. Jetzt habe ich folgende Sache gemacht und es funktioniert seit drei Tagen ohne Probleme. Über Windows 10 die thunderboltex 3 firmware von Asus neu flashen und es sollte laufen.

Traurig, das ein Elite Board mit einem Anschluss wirbt, der aber letztendlich den Kunden einfach nur Probleme macht.

Viel Erfolg

Beitrag von „DSM2“ vom 11. November 2017, 04:37

In welchem Slot verwendest du die Thunderbolt Karte?

Beitrag von „maziano“ vom 11. November 2017, 08:34

[@DSM2](#) ich habe die Karte im pciex 4, also dem letzten Slot auf dem Mainboard installiert. Benötigst du die [Bios Einstellungen](#)? Oder mein efi?

Beitrag von „DSM2“ vom 11. November 2017, 10:56

Nein, eigentlich nicht, danke deine Info könnte eventuell mein Problem lösen. Leider liegt mein

Nope...

Die IONameMatches entsprechen den Vendor-/Device-IDs, welche von dem Kext unterstützt werden.

Achte mal im DPCIManager unter "PCI List" ob dort das Gerät erkannt und mit einem der beiden Kombis dargestellt wird.

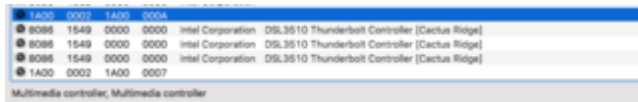
Vendor = 1a00, Device = 0001

oder

Vendor = 1a00, Device = 0002

Beitrag von „DSM2“ vom 19. November 2017, 19:30

Ja sind drin und dann noch ein paar andere...



Hast du vielleicht eine Idee was man probieren könnte um das ganze zum laufen zu kriegen ?
[@al6042](#)

Beitrag von „al6042“ vom 19. November 2017, 19:47

Sorry,
dafür bin ich von den xX99er Boards zu weit weg.

Beitrag von „DSM2“ vom 19. November 2017, 20:00

Sehr schade, trotzdem danke!

EDIT:

Interessant ist wenn der Eintrag pci1a00,2 drin ist dann gibt es den Reboot...

Mit pci1a00,1 bootet das ganze doch leider funktioniert Thunderbolt nicht, doch sind beide einträge im DPCI aufgelistet.

Beitrag von „DSM2“ vom 23. November 2017, 12:56

Eine kleine Ernüchterung...

Das Problem ist nur in Zusammenhang mit den UAD 2 Satellite Thunderbolt Karten, die Apollo tut Gott sei dank was sie soll.

Hatte es vorher immer versucht im Daisy Chain Betrieb, heute einzeln versucht und dabei festgestellt das nur die Satellite Karten betroffen sind.

Ich habe UAD bezüglich meines Problems kontaktiert und habe auch direkt mitgeteilt das es sich hierbei um einen Hackintosh handelt,

bei welchem dieses Problem auftritt worauf mir der Support direkt eingestellt wurde.

Ehrlich gesagt finde ich, dass dies einfach nur eine Schweinerei ist, da der Fehler seitens UAD verursacht wird und rein gar nichts mit dem Hackintosh zu tun hat.

Die Apollo funktioniert ja auch auf einem anderen PCI Slot, hat daher auch nichts mit der Thunderbolt Geschichte an sich zu tun.

Mein Plan sieht aktuell so aus, das ich mir die PCI-E Variante der Satellite zulegen werde, wobei ich aktuell irgendwie das Gefühl habe das diese auch von dem Problem betroffen sein könnten.

Werde heute erneut versuchen den Support zu kontaktieren, vielleicht wird sich ja doch noch jemand meinem Problem annehmen, wobei ich mir übrigens nicht vorstellen kann, dass ich der einzige bin, der auf 10.13. unterwegs ist und Probleme damit hat.

Beitrag von „maziano“ vom 23. November 2017, 20:16

Ich habe zwei Uad 2 Pcie und eine apollo laufen ohne Probleme. Schön das du den Fehler gefunden hast. Vielleicht kommt die Lösung ja mit nem Firmware Update.

Ich habe nach wie vor das Problem, das sich clover nicht automatisch durchstartet. Egal was in der configuration ändere, es will einfach nicht. Der Skin ändert sich auch sporadisch und ohne meinen Willen

Beitrag von „DSM2“ vom 23. November 2017, 20:36

Ok, super dann kann ich ja beruhigt auf die PCI-E Umsteigen.
Bezüglich deines Problems.
Schick mir mal deine Config.plist über Private Nachrichten, ich schaue mir das mal an.

Beitrag von „44time“ vom 24. November 2017, 00:22

[Zitat von DSM2](#)

Ehrlich gesagt finde ich, dass dies einfach nur eine Schweinerei ist, da der Fehler seitens UAD verursacht wird und rein gar nichts mit dem Hackintosh zu tun hat.
Die Apollo funktioniert ja auch auf einem anderen PCI Slot, hat daher auch nichts mit der Thunderbolt Geschichte an sich zu tun.

Meinst du damit daisy-chain und UAD Sattelite funktioniert grundsätzlich nicht an TB3? Ich plane nämlich gerade meinen ersten Hacki, und das wären wirklich bad news...

Beitrag von „DSM2“ vom 24. November 2017, 00:42

Wenn du 10.13 fahren willst vergiss es! Es hat an sich auch gar nichts mit dem Daisy Chain zu tun, sondern mit dem Treiber selbst für 10.13., ich habe die Satellite Thunderbolt auch versucht einzeln in Betrieb zu nehmen, bekam jedoch ebenfalls direkt die Kernel Panic beim Boot.

Also entweder 10.12.6 nutzen und Upgrade auf High Sierra vergessen oder PCIE Variante zulegen.

Ich kann leider aufgrund meiner Vegas nicht mehr auf 10.12.6 zurück.

Beitrag von „griven“ vom 24. November 2017, 00:50

Hm das impliziert aber irgendwie das der Treiber für 10.13 so geschrieben ist das er den TB Controller auf bzw. an einem speziellen PCIE Slot haben möchte was ja auch untermauert wird durch die Tests die positiv verlaufen sind wenn die Karte auf einem bestimmten Slot steckt...

Vielleicht ein wenig ins Blaue gedacht (hierzu fehlt mir halt echt der Background) aber könnte man nicht dem Slot auf dem die Karte steckt mittels DSM Methode in der DSDT die Infos unterschieben die der Treiber gerne hätte damit er glücklich ist? Es gibt doch das AAPL,slot-name Property wenn man die Slots in der DSDT jetzt mittels DSM Methoden so ordnet wie der Treiber das gerne hätte gäbe es da nicht vielleicht eine Chance das es funktioniert?

Beitrag von „44time“ vom 24. November 2017, 01:34

[Zitat von DSM2](#)

Es hat an sich auch gar nichts mit dem Daisy Chain zu tun, sondern mit dem Treiber selbst für 10.13.

Hm... also wenn das kein Hacky-Problem ist, müsste es ja eigentlich bei UAD schon

Fehlerberichte hageln... Hab bisher noch nichts mitbekommen. Hoffe das wird gefixt! Ich kann/will nicht auf PCI umsteigen, der Krempel hat schon genug gekostet

Beitrag von „DSM2“ vom 24. November 2017, 08:56

[Zitat von griven](#)

Vielleicht ein wenig ins Blaue gedacht (hierzu fehlt mir halt echt der Background) aber könnte man nicht dem Slot auf dem die Karte steckt mittels DSM Methode in der DSDT die Infos unterschieben die der Treiber gerne hätte damit er glücklich ist? Es gibt doch das AAPL,slot-name Property wenn man die Slots in der DSDT jetzt mittels DSM Methoden so ordnet wie der Treiber das gerne hätte gäbe es da nicht vielleicht eine Chance das es funktioniert?

Eine sehr gute Frage, ich selbst bin in der DSDT Materie alles andere als drin. [@apfelnico](#) : Ist das irgendwie möglich ? Können wir das irgendwie so setzen, das die Thunderbolt Karte meint sie würde in Slot 16_3 sitzen ?

[@44time](#) : Ich frage mich auch warum es so still ist. Thunderbolt funktioniert ja an sich am hackintosh deshalb schließe ich den hacki aus, hab mittlerweile auch andere Geräte getestet und die laufen ebenfalls am hacki.

Selbst die Apollo die ja ebenfalls per Thunderbolt verbunden ist, funktioniert einwandfrei!

Das Problem tritt wie gesagt nur mit den DSP Karten auf aber auch nicht immer, das heißt wenn man auf 16_3 die Thunderbolt Karte auf dem X299 Deluxe hat funktioniert es.

In meinem Fall ist dies nicht möglich da ich zwei GPU's habe und entsprechend 16_1 und 16_3 dafür verwendet wird,

doch dennoch sollte es eigentlich keine Probleme damit geben wenn die Thunderbolt Karte auf 16_2 oder 16_4 liegen.

Die Apollo funktioniert ja eben genauso auf dem 16_2 Slot und daher sollten auch die DSP Karten damit funktionieren.

Mich kotzt es auch an das ich ein Haufen Kohle hier stehen hab, die ich nicht einmal nutzen kann.

Ich versuche meine aktuell zu verkaufen, allein beim Gedanken daran, was ich da für einen Wertverlust haben werde, krieg ich die Krise.

Die Leuten denken anscheinend man kriegt alles geschenkt im Leben.

Beitrag von „44time“ vom 25. November 2017, 01:32

[@DSM2](#)

Ich drück dir die Daumen, dass das eventuell durch Updates gefixt wird. Der ganze Thunderbolt-Quatsch hat mich auch mit Apple Hardware schon genug Ärger gekostet (max Kabellänge 3m, teuer, Latenzen schlechter als mein RME FF über USB 2.0).

Ich überlege inzwischen ernsthaft, ob ich den UAD Kram einfach wieder rauswerfe....

Good Luck auf jeden Fall!

Beitrag von „griven“ vom 25. November 2017, 01:58

Naja klares Jein an der Stelle. Die Treiber werden eben für die Plattformen entwickelt auf denen sie laufen sollen und wenn bei macOS auf Apple Hardware der TB immer auf dem PCIe 16_3 Slot hängt dann ist es nachvollziehbar das man die Treiber eben genau daran bindet logistisch nachvollziehbar, logisch vielleicht nicht aber...

Apple bietet nur einen sehr begrenzten Pool an Hardware und selbst der diversifiziert sich noch denn TB haben längst nicht alle Macs wird also eine Hardware entwickelt die nur eine bestimmte Range von Geräten wirklich unterstützen muss dann liegt doch der Schritt nahe die dazu gehörigen Treiber so simpel wie möglich zu halten (letztlich eine Kostenfrage). Nimmt man nun an, dass ein Gerät auf das der Treiber passen soll nur dann funktionieren muss wenn gewisse Voraussetzungen geben sind die sich durch die eingesetzte Plattform ergeben kann man eine Menge Geld sparen indem man darauf verzichtet eine differenzierte Erkennung zu implementieren anders gesprochen auf einer Darwin Plattform hängen (natürlich exemplarisch gesprochen) TB Geräte immer auf einem bestimmten Slot und wenn dem nicht so ist gibt es entweder kein TB oder das Gerät ist nicht berechtigt den Treiber zu laden. Das es bei einem Hackintosh hier zu einem Crash kommt ist auch wieder dieser Engstirnigkeit geschuldet denn

in der Apple Welt gibt es TB oder nicht und wenn es TB gibt dann auf dem entsprechenden Port anders gesprochen das Problem tritt im Mikrokosmos der Entwickler nicht auf weil das Gerät unter normalen (und das sind die Rahmenparameter in denen entwickelt wird) Umständen gar nicht erkannt werden dürfte. Am Hackintosh sieht das freilich anders aus denn da ist der TB Controller vorhanden wo immer er steckt und über die Device und VendorID wird auch der Treiber geladen allerdings erkennt dieser Treiber das da was nicht stimmen kann und anstatt einfach 1. den Dienst zu verweigern oder sich 2. an die Gegebenheiten anzupassen schmeißt er eine Panik und ist fertig damit.

Seitens der Hersteller gibt es keinen wirklichen Druck daran was zu ändern denn schließlich ist die Mac Plattform ausreichend definiert und man stellt eben auch nur dafür her und damit sind die fertig...

Beitrag von „DSM2“ vom 25. November 2017, 02:10

Ich würde es mir auch wünschen das da einfach ein fix kommt aber solange kann ich leider nicht warten.

Ich nutze den UAD Stuff hauptsächlich in meinen Produktionen, selbst bei den EQ's geht es schon los.

Unter Windows Produzieren ist einfach keine Option für mich, über die Jahre hat sich ein gewisser Workflow unter MacOS entwickelt auf den ich nicht verzichten kann und auch nicht möchte.

Gerade wenn es um Gesangsaufnahme geht, habe ich meine festen Group Channels sowie Arbeitsweisen die ich unter Windows nicht realisieren kann.

Es gibt wenig bis kaum was sich mit UAD konkurrieren kann in Sachen Sound, selbstverständlich kann man auch super ohne UAD arbeiten und doch ist man von den Plugins und dem klang so verwöhnt.

Komisch mit der Latenz hatte ich gar keine Probleme. Wo tritt dies bei dir auf ? Mit den PCIE Karten oder der Apollo?

Beitrag von „44time“ vom 25. November 2017, 16:01

UAD hat schon gut klingende plugins, keine Frage. Allerdings gibt es einige inzwischen auch schon nativ, und wenn man dann mal die ausführbaren Instanzen anschaut, ist der "bang for the buck" einfach sehr ungünstig.

Richtig Probleme habe ich mit den Latenzen nicht gehabt, aber sie sind bei 44,1kHz halt schlechter als z.B. bei einem RME UCX. Der Nährwert von TB für Audio ist in meinen Augen ziemlich gering, trotzdem dafür muss man bei der Verkabelung den "early-Adopter" Bonus zahlen. Mein altes System steht z.B. gut 7 Meter weit weg im Nebenraum... Das ganze mit TB zu verkabeln ist eine ziemliche Bastelei...

Ich werde mit dem UAD-Workflow noch nicht richtig warm z.B. Channelstrip Presets einzeln in Console und DAW anlegen, nochmal schnell ein live Soft-Synth einspielen-> erstmal wieder Kanal in Console anlegen, weil mit UAD-Plugins die Latenz in der DAW unspielbar ist... Immer mindestens 512er Buffer, wenn als plugin aktiv... Überhaupt die Console, iMix wäre der passendere Name 😊

Will deinen thread nicht zumüllen, ist ja etwas OT das ganze 😊

Nochmals viel Glück!!

Beitrag von „secondone“ vom 28. März 2018, 00:38

Wollte mal nachfragen ob es was neues in Bezug auf das Thema gibt. Sind ja schon ein paar Monate her und seit her kamen ja einige Treiber Updates.

Wollte mir eventuell nächste Woche was von UAD zulegen und bevor das jetzt gar nicht geht über Thunderbolt wärs schön zu wissen was sache ist.

Beitrag von „DSM2“ vom 28. März 2018, 05:04

Nein, alles beim alten in Bezug auf das Asus Prime X299 Deluxe, es sei denn du nutzt das Designare denn damit bist du nicht betroffen, da Thunderbolt Onboard und nicht über PCIE!

Es scheint so als wäre Asus mitschuldig am ganzen Dilemma. Es ist aber generell nicht so dass es gar nicht mit dem Asus Board funktioniert, man muss halt zusehen dass die ThunderboltEX3 im PCIE Slot 2 ist, dann funktioniert auch alles! Daisychaun bis 6 Geräte kein Problem.

Bei mir war das Problem dass ich Slot 2 mit meiner zweiten GPU belegt hatte und gar nicht die Möglichkeit hatte es anders zu machen.

Asus garantiert aber den Betrieb ebenfalls an den anderen 16x Slots was jedoch nicht mit MacOS funktioniert außer an 16_2!

Beitrag von „secondone“ vom 28. März 2018, 05:12

Hab mein System mit der IGPU von Intel am laufen. Hab gelesen dass wenn ich meinen Onboard Thunderbolt 3 zum laufen bekommen will ich das ganze erstmal per Win Flashen muss!?! Und dann noch extra einen Adapter brauche von Thunderbolt 3 auf 2?

Klingt angenehmer sich da eher die PCIE ThunderboltEX3 Karte zu holen oder? Weil der Adapter auch 50 € kostet.

EDIT:

Wenn ich das aber richtig sehe ist die ThunderboltEX3 auch direkt auf meinem Board verbaut, wäre dann wohl doch besser das zum laufen zu bekommen.

Beitrag von „DSM2“ vom 28. März 2018, 07:36

Da muss gar nichts geflasht werden, wo hast du den Blödsinn her? In MacOS die UAD Software

installieren, Windows installieren, Im Bios Thunderbolt aktivieren und gegebenenfalls Einstellungen anpassen, Treiber in Windows drauf, UAD initialisieren falls per Thunderbolt verbunden und danach MacOS Booten und an UAD erfreuen. Ja du brauchst einen Thunderbolt 2 auf 3 Adapter. Die ThunderboltEX3 brauchst du so oder so! Wie willst du das sonst verbinden? USB C ist nicht gleich Thunderbolt mein Freund! Bei dem Mainboard ist gar nichts Onboard mit Thunderbolt. Du hast den Tb Header aber du benötigst die Karte dafür und verbindest dann das Kabel von der Karte mit dem Header und UAD entsprechend an der Karte!

Beitrag von „secondone“ vom 28. März 2018, 08:28

Alles klar und das initialisieren muss über Windows passieren? Geht nicht allein über Windows?

Dann bestell ich mir schonmal die Karte.

Beitrag von „DSM2“ vom 28. März 2018, 09:46

Ohne Initialisierung unter Windows wird es nicht funktionieren.

Edit: Denk dran das Thunderbolt Kabel für die UAD ebenfalls zu bestellen sowie Adapter von Thunderbolt 2 auf Thunderbolt 3. Vom Hersteller liegt nämlich keins bei!

Beitrag von „secondone“ vom 6. April 2018, 17:02

Jau, mein UAD-2 Satellite ist vorhin gekommen.
Gibts nen Grund warum die Kabel so Arsch teuer sind?

Läuft alles ohne Probleme unter 10.13.3 <

Beitrag von „DSM2“ vom 6. April 2018, 21:55

Thunderbolt ist in einer Zusammenarbeit zwischen Apple/Intel entstanden, wie alles von Apple kostet es entsprechend. 😊

Beitrag von „Zijad“ vom 4. Oktober 2018, 00:28

Hi, hab mir die ganzen Beiträge durch gelesen, wie ich es verstanden habe läuft das Apollo mit der gesteckten... PCIE Slot 2 ist, dann funktioniert auch alles!

Ich hab das PRIME X299-DELUXE, Apollo Twin Duo...welche pcie karte soll ich laufen das es läuft...

Danke

Beitrag von „DSM2“ vom 4. Oktober 2018, 08:45

16_2 wenn du keine Lust auf Experimentieren hast, welche Thunderbolt Karte du letztendlich benutzt ist irrelevant.

Alles weitere bitte in einem eigenen Thread...
Das Thema ist schon lange gegessen!



Beitrag von „Zijad“ vom 12. Oktober 2018, 07:41

Hi, ich hab gerade diesen ganzen ärger!! Ich dachte erstmal das es an Mojave liegt da die treiber es noch nicht unterstützten von Apollo....

Dann würde Sierra instaliert siehe da NIX!!!

Nach vielen versuchen 🐉 aber irgenwann verschwand Apollomit Neustart ist es da ...aber danach wider wegalles auf Asus Prime x299 Deluxe

Ich wollte mir das Designare übers Wochenende holen wie in foren beschreiben, sollte es ohne probleme laufen ...

Meine frage ... läuft es auch unter Mojave auf dem Board ?

Beitrag von „DSM2“ vom 12. Oktober 2018, 07:48

Es läuft auch auf dem Asus problemlos, dein Problem ist ein völlig anderes!

Ich teste mit meiner Apollo immer die Builds meiner Kunden, falls Thunderbolt im Einsatz ist, dein Problem beruht einfach nur auf falscher Konfiguration.

Beitrag von „Zijad“ vom 12. Oktober 2018, 08:15




also soll ich kein geld verschwenden?

Im wie fern ist das problem, welche lösung hab ich da....

Bin Windows nutzer, wollte nach jahren mal OS und Logic / Final Cut für die Arbeit benützen, hab viel geld ausgegebenen und noch nichts erreicht.



Kannst du mir bitte  da helfen

Die TB Karte ist bei jedem Start vorhanden, das sieht man im IO Registry Explorer. Und ist steckt in PCI 2

Beitrag von „DSM2“ vom 12. Oktober 2018, 09:47

Anderes Board Geldverschwendung...

Um dir helfen zu können, müsste ich tiefer Einblick in dein System haben und dann alles von null an anfangen, sprich clean install etc...

Bin aktuell mit meinen Auftragsarbeiten jedoch sehr beschäftigt und hinzu kommt das ich aktuell mit Fieber und einem Infekt zu kämpfen habe...

Beitrag von „Zijad“ vom 13. Oktober 2018, 00:37

und ich sitze seit tagen ohne erfolg

Beitrag von „DSM2“ vom 13. Oktober 2018, 08:22

Tja so ist das manchmal... Soll ich mich jetzt mit Fieber an deiner Kiste beschäftigen oder was ?

Fakt ist es ist nicht richtig konfiguriert, sonst müsstest du dich nicht mit Problemen rumschlagen.

Auch ein anderes Board wird dein Problem nicht lösen können den auch da ist die korrekte Thunderbolt konfiguration relevant.

Ist das Thunderbolt Header Kabel überhaupt auf dem Mainboard verbunden und in der Thunderbolt Karte eingesteckt? [Zijad](#)

Beitrag von „Zijad“ vom 13. Oktober 2018, 13:58

mögest du schnell gesund werden.

Ich dachte weil Thunderbolt am board...

Ja es ist alles koreckt angeschlossen.

Apollo verbindetnach 15 min ist es wider wie ausgelockt ...laut regler drehen nichts ...davor ganz normal