

## **Erledigt** 10.13.1 Released

### **Beitrag von „Brumbaer“ vom 31. Oktober 2017, 18:53**

Laut Apple Developer Website ist 10.13.1 released und 10.13.2 steht als Beta 1 für Entwickler bereit.

---

### **Beitrag von „kaneske“ vom 31. Oktober 2017, 18:55**

Jo kann ich außerhalb der DEV bestätigen.

Jemand sich dran versucht?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 31. Oktober 2017, 18:57**

Update ist bereits gestartet, aber sehr träge...

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 31. Oktober 2017, 19:01**

Bisschen mehr als ein Monat & schon ist 10.13.1 da. Danke für die Info Brumbaer 👍

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 31. Oktober 2017, 19:08**

Habe es lange hinausgezögert aber ach komm, wollen wir doch mal reinschauen.

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Oktober 2017, 19:15**

Nach dem ersten Reboot noch 44 Minuten warten (Apple Zeitrechnung). 😄

---

**Beitrag von „kaneske“ vom 31. Oktober 2017, 19:20**

Ist der Nvidia Treiber auch schon da???

---

**Beitrag von „DSM2“ vom 31. Oktober 2017, 19:23**

Was soll den der Blödsinn mit dem com.apple.driver.KextExcludeList ? Was hab ich hier den wieder verpasst.

---

**Beitrag von „Mc-dee“ vom 31. Oktober 2017, 19:31**

Nein, und deswegen läuft mein Hackt nicht wirklich rund... (Nvidia Treiber nicht kompatibel)

---

**Beitrag von „al6042“ vom 31. Oktober 2017, 19:33**

[@kaneske](#)

Wohl eher nicht, aber mit den Infos zu 10.13.1 (macOS Build 17B48) und dem neuen Tool von [@G4\\_Hacker](#) -> [Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#) sollte das kein Thema werden...

---

## Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Oktober 2017, 19:35

Und durch ...



---

## Beitrag von „griven“ vom 31. Oktober 2017, 19:41

Achtung bei der Installation von 10.13.2 Beta 1!!

Wer Lilu einsetzt oder darauf angewiesen ist sollte zunächst die Finger von der neuen Beta lassen. Lilu verursacht bei der 10.13.2 Beta 1 aktuell eine Kernelpanik.

---

## Beitrag von „DSM2“ vom 31. Oktober 2017, 19:59

Bin ich der einzige der stecken bleibt ?

Emuvariable ist draußen!

---

**Beitrag von „al6042“ vom 31. Oktober 2017, 20:00**

An meiner kleinen Skylake-Holzbox schnurrte es einwandfrei durch, auch mit EmuVariableUefi-64.efi.

---

**Beitrag von „DSM2“ vom 31. Oktober 2017, 20:08**

10.13 hatte ich auch nie Probleme damit...  
Nur mal davon gelesen aber nie selbst gehabt, mal schauen wo es hackt.

---

**Beitrag von „Futzi“ vom 31. Oktober 2017, 20:09**

Lief bei mir auch mit EmuVariableUefi-64.efi einwandfrei durch!

---

**Beitrag von „MacGrummel“ vom 31. Oktober 2017, 20:09**

Ich liebe solche Spielchen zur besten Sendezeit! Da wird meine dicke Leitung zum Kabel-Kasten vor der Tür mit einem Mal ganz dünn, wenn alle in der Straße im Netz hängen..



---

## Beitrag von „al6042“ vom 31. Oktober 2017, 20:24

Klingt bekannt...

gestern 400er Leitung bekommen und trotzdem dauert der DL ewig...

Habe auch bisher kein Combo-Update gefunden, was ich sehr schade finde.

---

## Beitrag von „Cheesy“ vom 31. Oktober 2017, 20:40

[@DSM2](#)

gleicher Fehler bei mir!

---

### Beitrag von „Brumbaer“ vom 31. Oktober 2017, 20:49



Apple hat's geschafft. In der Beta funktioniert Vega OpenGL.



Dafür läuft jetzt der Lüfter wie wild. Mal nach einer Umstellung für WaKü suchen.

---

### Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 31. Oktober 2017, 21:00

Nvidia Besitzer müssen leider trotz dem Updatetool auf die offizielle Webtreiber Version warten.

Der Webtreiber wird zwar nach dem Patch geladen, aber die Grafikkarte wird nicht voll erkannt. Schade, bei Sierra funktionierte das fast immer.

Hoffen wir mal das Apple endlich fertig Entwickelt hat und nichts mehr ändert in den neuen Versionen was Grafik anbetrifft. Dann wird das Tool auch in Zukunft funktionieren.

Auf dem Latitude war das Update kein Problem.



PS: Habe auf Nvidia Rechner auch eine Beta Partition und werde das bis zum nächsten Update beobachten und hier berichten.

---

### Beitrag von „cobanramo“ vom 31. Oktober 2017, 21:06

Nach dem Download Update 10.13.1 angestossen, Zeit angeguckt, beim herunterfahren Update wird ausgeführt, neustart Update Vorgang, neustart, anmelden. Dauer 6 Minuten, ohne Fehler ohne Probleme. fette Sache Apple, danke 😊



### Beitrag von „fard-dwalling“ vom 31. Oktober 2017, 21:07

Bei mir lief das Update diesmal ohne Probleme durch. Das Ergänzungsupdate davor wollte irgendwie nicht. Kam immer wieder. 😊  
Download ging ratz fetz, Installation irgendwas so zwischen 10-15 min. Scheint alles gut.

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 31. Oktober 2017, 21:20**

[Zitat von derHackfan](#)

Und durch ...

Ich nehme mal an das die GTX 660 immer noch nicht funktioniert?!

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 31. Oktober 2017, 21:24**

[@Un!x](#) muss Star Trek gucken, mal sehen ob ich morgen Abend Artefakte bekomme. 😄

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 31. Oktober 2017, 21:24**

[@Brumbaer](#) Wieso sollte das mit Wasser besser laufen? Ist doch die gleiche Steuerung!

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 31. Oktober 2017, 21:25**

Okay mach das 😄

---



## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 31. Oktober 2017, 21:26

[@cobanramo](#),

wie hast du es hinbekommen das bei dir die Versionsnummer angezeigt wird? 😊  
(17B48)

---

## Beitrag von „cobanramo“ vom 31. Oktober 2017, 21:29

ach [@G4\\_Hacker](#) komm jetzt, ist nicht dein ernst oder? 😄😏

Einfach auf den Versionsnummer klicken 😊

Gruss Coban

---

## Beitrag von „MacGrummel“ vom 31. Oktober 2017, 21:30

Bzw da hin, wo sie sonst stehen könnte..

---

## Beitrag von „andydragon“ vom 31. Oktober 2017, 21:31

Mehrfach anfragen zum Download senden und irgendwann bekommt man von Apple eine ordentliche Download Geschwindigkeit... bin mit 32k bei 10min gewesen nur leider wurde das update nicht installiert... nun gut ich warte noch ab die tage bis auch nvidia treiber verfügbar ist. XCode und iTunes wurde auch gleich mit geupdatet 😄

---

## Beitrag von „Futzi“ vom 31. Oktober 2017, 21:33

Also bei mir funktioniert die Nvidia mit dem tool!



---

## Beitrag von „Brumbaer“ vom 31. Oktober 2017, 21:36

[@MacGrummel](#)

Die Karte hat einen einzelnen Lüfter. Es ist wie bei einer CPU mit einem schlechten Kühler. Tauscht man ihn gegen eine WaKü bekommt man die Temperaturen deutlich runter. Je nach Programmierung des Treibers heißt das leiserer Betrieb oder mehr Leistung.

Ich vermute in diesem Fall ein bisschen mehr Leistung und deutlich leiser.

Es gibt zwar auch eine Frontier WaKü (AIO) Version, aber ich werde vermutlich die Gelegenheit nutzen mich mal mit Custom Loops zu beschäftigen. Ich habe bisher nur AIO benutzt und war sehr zufrieden, aber was Neues auszuprobieren ist immer spannend.

Natürlich könnte man auch andere(mehr) Lüfter einbauen, aber im Gegensatz zu CPU Lüftern gibt es keinen Alternative Lüftersatz.

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 31. Oktober 2017, 21:39

[@cobanramon](#)

Doch, da habe ich noch nie drauf geklickt. Cool, Danke!

[@Futzi](#), Danke dir für die Rückmeldung. Das freut mich sehr. 👍

Demnach ist das ganze auch noch abhängig vom Typ der Karte.

Wie schon geschrieben. Unter Sierra funktionierte das bei mir auch immer.

---

### Beitrag von „Nightflyer“ vom 31. Oktober 2017, 21:39

Bei mir auch erfolgreich. Ca 40 Minuten



---

### Beitrag von „Mocca55“ vom 31. Oktober 2017, 21:46

Ohne Probleme auf meinem Hackbook durchgelaufen...



---

## Beitrag von „modzilla“ vom 31. Oktober 2017, 21:59

Hier n neuer gepatchter WEBDriver für die neue Beta:

<http://www.insanelymac.com/for...h-sierra-10132/?p=2526172>

---

## Beitrag von „McRudolfo“ vom 31. Oktober 2017, 22:09

Auch bei mir ohne Probleme



---

## Beitrag von „andydragon“ vom 31. Oktober 2017, 22:14

<https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/34425-10-13-1-released/>

jep 3. anlauf jetzt geglückt... musste nur anders booten für installation

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 31. Oktober 2017, 22:22**

[@modzilla](#),

Brauchst du nicht. Das kannst auch mit diesem Tool machen mit dem alten installierten Treiber. Der gepatche im Link ist auch der alte gleiche Treiber.

[Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra](#)

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 31. Oktober 2017, 22:31**

[@Cheesy](#) : Lösche die vorher heruntergeladenen Files und führe den Download erneut aus. Hat bei mir danach ohne wenn und aber funktioniert. Irgendwie scheint wohl beim Download was schief gelaufen zu sein.

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 31. Oktober 2017, 22:57**

Und für alle Freunde alter Photoshop- & Co.-Programme heißt es jetzt: das neue Paket "[Java für macOS 2017-001](#)" von der alten Seite laden. Damit geht alles wieder, mit dem alten von 2016 geht es nicht mehr!

---

### **Beitrag von „modzilla“ vom 31. Oktober 2017, 23:00**

[@G4\\_Hacker](#) ja ich weiß, so ist es für die meisten jedoch einfacher 😄

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 31. Oktober 2017, 23:04**

Da gehen deine und meine Meinungen auseinander. Einfacher sollte sein einfach denn bereits installierten Treiber wieder kompatibel zu machen als neu zu installieren. 😊

Aper passt schon. 😄

---

### **Beitrag von „modzilla“ vom 31. Oktober 2017, 23:05**

Ja okay da hast du auch wieder Recht... XD Nutze ja keine Nvidia Karte 😄

Gesendet von meinem ONEPLUS A3003 mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 1. November 2017, 00:48**

Zweites System auch up to date



---

## Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2017, 01:14

Bei mir sind auch alle Kisten up-to-date...

Und dank [@G4 Hackers](#) Tool für den WebDriver, ist der auch noch am schnurren:



---

## Beitrag von „griven“ vom 1. November 2017, 02:50

Gute Neuigkeiten für alle die 10.13.2 Beta 1 unterwegs sind oder damit unterwegs sein möchten die Probleme mit Lilu sind behoben. Es gibt aktuell noch kein offizielles Release aber die Quellen sind entsprechend angepasst und das Kompilat tut unter 10.13.2 Beta 1 wie es soll. Damit Ihr durchstarten könnt hier die vorerst aktuellste Version von Lilu: [Lilu.kext.zip](#)

Mein Dank geht an der Stelle an VIT fürs fixen und an alle die unermüdlich Logs bereitgestellt haben um das Problem schnell zu beseitigen. Ihr alle seid einfach großartig 👍

---

### **Beitrag von „hl2707“ vom 1. November 2017, 09:06**

10.13.1 update ist problemlos gelaufen mit G4\_hacker's Tool (GTX-1060).

Danke dafür 😊

---

### **Beitrag von „Smallersen“ vom 1. November 2017, 09:20**

Ich hatte ein "schwarzes Update" mit meiner nativ unterstützten GTX 660 Ti.

Nach der Aufforderung zum Neustart kommt man ja in den ersten Installationsprozess. Nach ein paar Sekunden Fortschrittsbalken wurde der Bildschirm schwarz. Da der Festplatten Indikator weiter flackerte hab ich es laufen lassen bis er nicht mehr flackerte. Dann gab es keinen Neustart sondern ich musste ein Hard Reset machen. In der Clover Partitionsauswahl war dann der neue Eintrag "Mac OSX Installer..." zu finden, landete wieder im Schwarz mit flackerndem Indikator. Wieder gewartet, vorsichtshalber zwischendurch ein paar Mal "Enter" gedrückt. Dann gab es einen Neustart ins eigentliche System, der allerdings wieder im "Black Screen" landete.

Ich habe dann von der Backup-Platte aus einen alten Efi Ordner aktiviert und konnte in 13.1 booten. Keine Ahnung warum es den Black Screen gab, jedenfalls kann man auch updaten wenn man nichts sieht.

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 1. November 2017, 09:33**

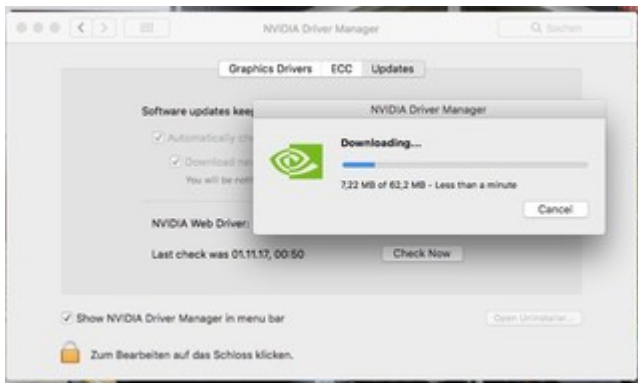


Na irgendwie ärgert es mich das genau mit meiner Karte das Updatetool nicht funktioniert hat. 😞

Zumindest konnte ich ohne Probleme starten und das heute verfügbare Update des Webtreibers über die Updatefunktion installieren. 😄

Hier der Link zum Treiber für 10.13.1.

<https://www.hackintosh-forum.de/?postID=365703#post365703>



---

## Beitrag von „anho“ vom 1. November 2017, 10:29

\*\* EDIT \*\* Ich lege ein neues Thema an, da es bei mir wohl eine umfangreichere Geschichte ist.

---

## Beitrag von „Mc-dee“ vom 1. November 2017, 11:12

Also ab heute ist der neue Kompatible Web Driver draussen.

UPDATE:

Funktioniert 😊

---

## Beitrag von „schmalen“ vom 1. November 2017, 11:34

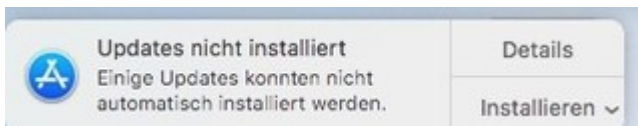
Hallo,

habe auch gerade versucht das Update zu installieren (Update inkl. iTunes) wurden geladen, nach Neustart wurden mir noch ca. 16 Minuten für die Installation angezeigt, irgendwann wieder Neustart der Rechner bootet in die vorherige Version ohne das Update zu installieren. Fehlermeldung. Updates nicht installiert.

Habe nun 2 mal die Prozedur versucht, immer die gleiche Meldung!

Gruss

Andreas



---

## Beitrag von „Mc-dee“ vom 1. November 2017, 11:36

Ich habe erst das iTunes Update laufen lassen.  
Danach dann das Systemupdate

---

### **Beitrag von „motiongroup“ vom 1. November 2017, 11:40**

Update ist durch, iTunes ist durch macht aber immer noch Probleme und stürzt ab wenn content wie bspw gratis U2 Album ohne es vorher aus der Cloud zu laden angespielt wird, danach funktioniert es.. BT Wireless funktioniert auch Mac Tastatur und Maus läuft...

Neue NVIDIA Treiber laufen auch..

Cuda sucht neues Update findet aber noch keines..

bei Hevc VTEncoder-Service gab es keine Verbesserung.. kein Hyperthreading beim Export und immer noch nur 10 Bit Encoding im CPU Mode..

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 1. November 2017, 12:01**

>>33 - Custom Loop! Finde ich toll.

Man braucht nicht viel dazu 😊

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2017, 12:19**

[@schmalen](#)

Boote doch bitte mal ohne den EmuVariableUefi-64.efi...

Den findest du auf der EFI unter /EFI/CLOVER/drivers64UEFI und kannst ihn für die Aktion einfach nach EmuVariableUefi-64.efi.org umbenennen.

Dann den Update-Vorgang erneut durchführen.

## **Beitrag von „schmalen“ vom 1. November 2017, 12:23**

[@al6042](#)

ist gar nicht installiert EmuVariableUefi-64.efi

Gruss  
Andreas

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2017, 12:26**

Oh... erstaunlich...

Ich empfehle immer die Datei bei einer Neuinstallation von HS wegzulassen, aber im Nachgang zu nutzen.

Meine beiden Büchsen sind gestern mit der EmuVariableUefi-64.efi einwandfrei durchgelaufen.

Wie sieht den deine aktuelle Config.plist aus?

---

## **Beitrag von „schmalen“ vom 1. November 2017, 12:33**

Anbei config

Was ich auch schon versucht habe ist im Ordner Library/updates die Dateien zu löschen-- negativ!

Beim versuchten installieren, zeigte mir 16 min an, sehr langsam bis 11 min, dann geht er rasch durch bis null bzw. zeigt mir dann den Anmeldebildschirm an.

Gruss  
Andreas

[config.plist](#)

---

### Beitrag von „Harper Lewis“ vom 1. November 2017, 12:39

Ich musste auf meinem Skylake-System EmuVariableUefi-64.efi entfernen, amsonsten lief das Update nicht durch.

10.13 will aber noch nicht so ganz mit der R9 funktionieren. Nach dem Aufwachen aus dem Ruhezustand stürzt nach und nach alles ab, ein paar Mal ist das auch im Betrieb einfach so passiert. Vielleicht probiere ich mal ein Kext-Rollback.

---

### Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2017, 12:41

Ich befürchte es lag an den fehlenden Einträgen unter:



Versuche es mal mit beiliegender Version...

---

### Beitrag von „Sascha\_77“ vom 1. November 2017, 12:58

Vermelde Erfolg auf meinem T530 und dem Z97X.... Webtreiber schnurren brav vor sich hin.

---

### **Beitrag von „schmalen“ vom 1. November 2017, 13:10**

[@al6042](#)

config implementiert,(Neustart) ----- zeigt mir an das keine verfügbaren Updates vorhanden sind.

Das Problem hatte ich bei der ersten Installation auch schon, das mir erst nach einer weile wieder ein update zum download zur Verfügung stand bzw. angezeigt wurde, aber diesmal dauert's lang.

Ich glaub Apple hat mich vor die Tür gesetzt! ;-))

Gruss  
Andreas

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2017, 13:17**

Geduld... das wird schon... 😊

---

### **Beitrag von „mpcom“ vom 1. November 2017, 13:31**

Hi,

Diesmal klappt es hier auch nicht mit dem Update. Es Wird geladen, und nach dem Neustart sagt er mir, das es nicht Installiert werden konnte.

---

### **Beitrag von „icecloud“ vom 1. November 2017, 13:36**

Habe heute morgen alle 5 Systeme meiner Großfamilie auf 10.13.1 upgedated. Lief überall ohne Probleme durch.

**Übrigens:** apfs.efi ist auch neu bei High Sierra 10.13.1.

Anbei der Link für die neue (gepatched, kein verlose Mode) apfs.efi von 10.13.1

[http://www.insanelymac.com/forum/index.php?app=core&module=attach&attach\\_id=268207](http://www.insanelymac.com/forum/index.php?app=core&module=attach&attach_id=268207)

Gruß

icecloud

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 1. November 2017, 13:40**

Zitat von icecloud

Anbei der Link für die neue (gepatched, kein verlose Mode) apfs.efi von 10.13.1

[http://www.insanelymac.com/for...n=attach&attach\\_id=268207](http://www.insanelymac.com/for...n=attach&attach_id=268207)

Lade die Datei doch bitte in Deinen Beitrag. Nicht jeder ist dort angemeldet.

---

### **Beitrag von „modzilla“ vom 1. November 2017, 13:45**

Here we go

---

### **Beitrag von „giddmac“ vom 1. November 2017, 15:00**

Update lief durch, selbst mit der GTX 660. 👍

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 1. November 2017, 15:01**

[Zitat von giddmac](#)

selbst mit der GTX 660.

Bildfehler gibts leider trotzdem.

---

### **Beitrag von „giddmac“ vom 1. November 2017, 15:06**

[Zitat von Un!x](#)



Bildfehler gibts leider trotzdem.

Das ist leider wahr. Deshalb ist mittlerweile auch bis auf weiteres wieder die GTX 570 verbaut.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2017, 15:08**

Und die hält sich auf Dauer?

---

### **Beitrag von „giddmac“ vom 1. November 2017, 15:14**

Im Moment schaut alles gut aus. Hoffen wir mal, dass es so bleibt.

---

### **Beitrag von „schmalen“ vom 1. November 2017, 15:34**

Also an meinem Rechner immer noch das gleiche Problem!

Lädt Update... Neustart.... installiert... Anmeldebildschirm Fehlermeldung >> einige Updates konnten nicht installiert werden.

Um das Update aus dem App Store zu erneut ziehen danach, oder zu erkennen für das "HS", vergehen ungefähr 30 -45 Minuten, weil zwischendurch immer wenn ich auf suchen gehe, die Meldung erschein "Kein Update verfügbar"

Gruss  
Andreas

---

**Beitrag von „shatterhenner“ vom 1. November 2017, 15:37**

Gebe auch mal ein erfolgreichen Update hier durch!!!  
Alles ohne Probleme!!!

Grüße

---

**Beitrag von „Fredde2209“ vom 1. November 2017, 15:51**

[@griven](#) hast du schon herausgefunden, was der Auslöser bei der Lilu Kernel Panik ist? Mir wird nämlich ausschließlich das 10.13.2 beta Update angezeigt, aber das offizielle 10.13.1 dementsprechend nicht 🤔

---

**Beitrag von „griven“ vom 1. November 2017, 15:53**

Gibt doch auch längst einen Fix dafür 😄  
Guckst Du hier: [10.13.1 Released Post 48](#)

---

**Beitrag von „Nightflyer“ vom 1. November 2017, 15:55**

[@schmalen](#)

Wenn du schonmal geladen hast, dann liegt der Download im root deiner Systemplatte. Schmeiss das in den Papierkorb, dann leeren. Und dann nochmal versuchen zu laden

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 1. November 2017, 15:55**

Hubs 😄 das Live Beispiel: Was passiert wenn man nicht von Anfang an mitliest? Man verpasst die Hälfte... Danke dir 😊

---

### **Beitrag von „BerliMan“ vom 1. November 2017, 15:58**

Update auf 10.13.1 erledigt und läuft! 😊

Und iOS 11.1 auf meinem iPad ist auch drauf! 😊

---

### **Beitrag von „schmalen“ vom 1. November 2017, 16:04**

[@Nightflyer](#)

Da liegt nirgends eine Datei (Update)?

Gruss  
Andreas

---

### **Beitrag von „smedds“ vom 1. November 2017, 16:39**

Nach Neustart wieder von Macintosh HD booten oder? Clover will da Standardmässig "boot Install from Macintosh HD" oder sowas mit apfs.

Wenn ich dann wie normal Macintosh HD boote bin ich wieder auf meinem 10.13.0 Desktop von vorher, boote ich von "boot Install from Macintosh HD" geht nichts, der Balken geht nicht mehr weiter und irgendwann kommt die Drehuhr und nichts geht mehr. Was mache ich falsch?

---

### **Beitrag von „RealZac“ vom 1. November 2017, 16:43**

Immernoch Glitches mit GTX 660, oder? Kann ich mir die Tests sparen?

---

### **Beitrag von „bubiwutha“ vom 1. November 2017, 16:43**

Update ohne Probleme durch gelaufen.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 1. November 2017, 16:46**

[@RealZac](#) Unter der macOS High Sierra 10.13.1 Beta Version 5 ja, unter 10.13.2 Beta 1 kann ich erst heute Abend testen, die Kohle für eine neue Grafikkarte muss erst durch Arbeit verdient werden. 😊

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2017, 16:53**

[@smedds](#)

Wenn "boot Install from Macintosh HD" im Clover angeboten wird, muss der auch genutzt werden, sonst wird die Installation des Updates nicht abgeschlossen.

---

### **Beitrag von „RealZac“ vom 1. November 2017, 16:53**

[Zitat von derHackfan](#)

[@RealZac](#) Unter der macOS High Sierra 10.13.1 Beta Version 5 ja, unter 10.13.2 Beta 1 kann ich erst heute Abend testen, die Kohle für eine neue Grafikkarte muss erst durch Arbeit verdient werden. 😄

Die letzte 10.13.1 Beta hab ich getestet, bin dann zurück auf 10.12.6  
Dachte mir schon, dass die Glitches auch unter 10.13.1 Final noch auftreten. Aber interessant wäre tatsächlich, ob es bei der 10.13.2 Beta 1 noch so ist. Ich warte gespannt auf deinen Bericht.

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 1. November 2017, 16:53**

[Zitat von al6042](#)

Und die hält sich auf Dauer?

Jop, es kann 10std gut gehen (hatte ich schon) oder nach 5min ist Schluss.

---

### **Beitrag von „Tommisan“ vom 1. November 2017, 18:02**

Update ohne Probleme durchgelaufen.

Webdriver uninstall  
Update auf 13.1.  
Webdriver install

Gruß

---

## Beitrag von „schmalen“ vom 1. November 2017, 18:17

[Zitat von al6042](#)

Wenn "boot Install from Macintosh HD" im Clover angeboten wird, muss der auch genutzt werden, sonst wird die Installation des Updates nicht abgeschlossen.

boot install erscheint bei mir erst gar nicht!  
Sobald es runter geladen ist, kommt Neustart da wird irgendwie kein installer angelegt?

Ich habe mal in den Update Ordner geschaut,

dort werden diese Daten abgelegt

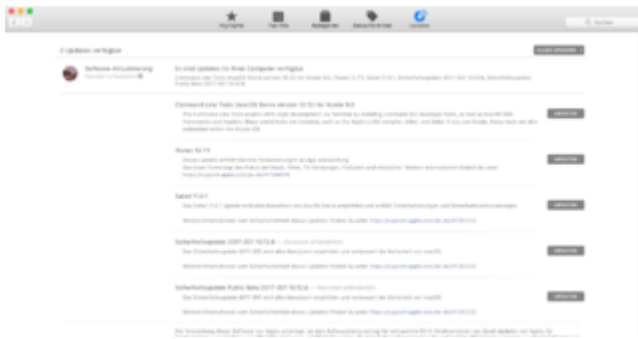


Name	Größe	Typ	Modifiziert
091-39211	---	Ordner	Heute, 17:57
091-39211.German.disk	12 KB	Dokument	Heute, 17:57
macOSUpd10.13.1Auto_RecoveryIOUpdate.pkg	483 MB	Install...paket	Heute, 17:57
091-39211.German.archive	802 Bytes	Dokument	Heute, 17:57
macOSUpd10.13.1AutoPatch.pkg	605,2 MB	Install...paket	Heute, 17:57
FirmwareUpdate.pkg	202,6 MB	Install...paket	Heute, 17:57
FullBundleUpdate.pkg	110,3 MB	Install...paket	Heute, 17:57
EmbeddedOSFirmware.pkg	58,3 MB	Install...paket	Heute, 17:57

---

## Beitrag von „Harper Lewis“ vom 1. November 2017, 18:46

Für Sierra werden mir jetzt auch einige Updates angezeigt:



---

## Beitrag von „derHackfan“ vom 1. November 2017, 20:00

[Zitat von griven](#)

... das Kompilat tut unter 10.13.2 Beta 1 wie es soll. Damit Ihr durchstarten könnt

Durchstarten ja, aber kein Ton/Ausgabegerät unter 10.13.2 Beta 1 ...

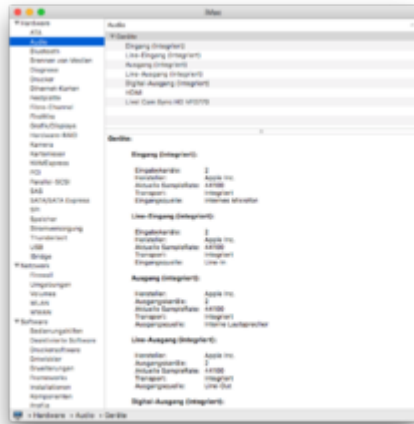


---

## Beitrag von „griven“ vom 1. November 2017, 20:14

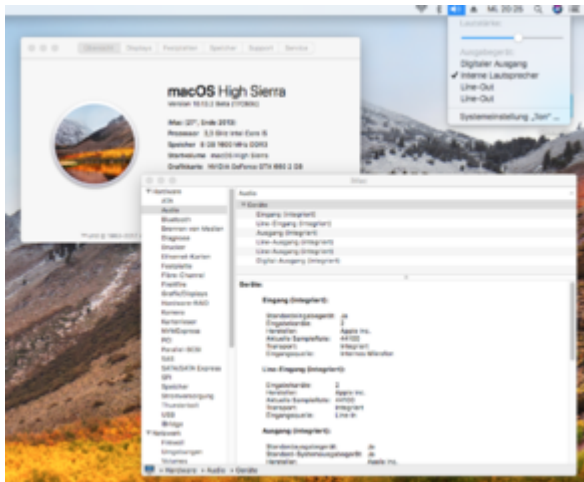
Funzt bei mir komischerweise alles 😄

Hast Du die AppleALC auf der neuesten Version?



## Beitrag von „derHackfan“ vom 1. November 2017, 20:21

[@griven](#) Jep Ne, hatte er nicht, aber erst mal schimpfen. 🙄



[@RealZac](#) Ich muss sagen Apple hat sich richtig Mühe gegeben, die Artefakte kommen jetzt schon nach 10 Minuten, das wird wohl auch nicht mehr besser. 🙄





---

## Beitrag von „Applementalist“ vom 1. November 2017, 20:32

### [Zitat von SmallerSen](#)

Ich hatte ein "schwarzes Update" mit meiner nativ unterstützten GTX 660 Ti.

Nach der Aufforderung zum Neustart kommt man ja in den ersten Installationsprozess. Nach ein paar Sekunden Fortschrittsbalken wurde der Bildschirm schwarz. Da der Festplatten Indikator weiter flackerte hab ich es laufen lassen bis er nicht mehr flackerte. Dann gab es keinen Neustart sondern ich musste ein Hard Reset machen. In der Clover Partitionsauswahl war dann der neue Eintrag "Mac OSX Installer..." zu finden, landete wieder im Schwarz mit flackerndem Indikator. Wieder gewartet, vorsichtshalber zwischendurch ein paar Mal "Enter" gedrückt. Dann gab es einen Neustart ins eigentliche System, der allerdings wieder im "Black Screen" landete.

Ich habe dann von der Backup-Platte aus einen alten Efi Ordner aktiviert und konnte in 13.1 booten. Keine Ahnung warum es den Black Screen gab, jedenfalls kann man auch updaten wenn man nichts sieht.

Bist damit weiter gekommen ? Habe auch Ti

---

## Beitrag von „kneske“ vom 1. November 2017, 20:45

Ist sauber durchgelaufen!

Keine Änderungen oder Tricks notwendig.

Dank [@MacGrummel](#) und [@al6042](#) die mich bei dem Aufsetzen meines 6900k unterstützt haben ist es wohl (auf Holz klopfend) eine stabile Konfiguration.



---

### **Beitrag von „Smallersen“ vom 1. November 2017, 23:47**

[Zitat von Applementalist](#)

Bist damit weiter gekommen ? Habe auch Ti

Ja, das System war sauber installiert und läuft, war heute schon im vollen Einsatz . Warum es zu dem Black Screen kam konnte ich nicht rausfinden.

---

### **Beitrag von „Ka209“ vom 2. November 2017, 00:09**

bei mir startet es nicht mehr in das Install 2. Sequenz geht in den bootloop jedoch kann ich noch in das normale Betriebssystem HDD

habe gerade stick fertig gemacht un mache das System platt