

Erledigt

high sierra iTunes stürzt manchmal ab

Beitrag von „user232“ vom 3. November 2017, 18:01

Erstmal Danke für die Ozmosisbauer (griven,und ?) für mein Mainboard. Bin wirklich sehr glücklich darüber, dass sowas hier zu Verfügung gestellt wird. Ich würde mir auch einen echten Desktop-Mac zulegen, wenn er so wie die alten MacPro`s aufgebaut wäre und intern erweiterbar mit Festplatten und so. Apple verdient aber trotzdem genug an mir, weil die ganze Family durch mich auf iPhone, iPads und Macbooks umgestiegen ist. Aber Apple hat eine Lücke was Desktop-Macs betrifft.

Problem:

High Sierra läuft wie Schmidts Katze, auch "bis jetzt" keine Abstürze mehr nach Sleep, aber seit High Sierra stürzt iTunes häufig ab sobald ich nen neuen Titel anklicke/Doppelklicke, wenn es mal läuft dann läuft ohne Absturz. Wie kann ich den Fehler eingrenzen?

Beitrag von „elmacci“ vom 3. November 2017, 19:05

Könnte dieses Thema hier sein, sofern QuickSync bei Dir aktiviert ist:

<https://github.com/vit9696/Lilu/issues/20>

Kurz: Unter High Sierra hat Apple ein paar Anpassungen unter der Haube vorgenommen die dazu führen dass bei aktivierter iGPU + dedizierter Grafikkarte (um Quicksync zum Laufen zu bringen) iTunes die ganze Zeit crasht.

Einfache Lösung:

Interne GPU deaktivieren (BIOS und Inject Intel raus) - wenn man QuickSync nicht braucht die wohl einfachste Methode.

Wenn Du keine dedizierte Grafikkarte hast dann probiere mal Shiki.Kext in Verbindung mit dem Bootargument shikigva=1

EDIT: Sehe gerade dass Du Ozmosis im Einsatz hast. Dann kann das auf dich zutreffen, muss

aber nicht. Kenne mich mit Ozmosis leider nicht aus.

Beitrag von „user232“ vom 3. November 2017, 19:35

GTX 760 eingabaut und einiges rumgespielt, iTunes ist seitdem nicht mehr abgestürzt.

Dass die interne GPU für den Crash von iTunes verantwortlich ist, hätte ich nie gedacht, vermutete eher dass an den Playlisten oder USB-Treiber was faul wäre.

Und da die GTX760 oob läuft und kaum hörbar ist find ich ok, Stromverbrauch ist halt jetzt höher, glaub fast das Doppelte wie ohne, muss das mal bei Gelegenheit messen.

Danke [@elmacci](#) für den Tipp 👍

Meine BIOS-Einstellungen habe ich wie an den Screenshots zu erkennen eingestellt.

Frage:

Was ist den genau der Unterschied bei den GRAKA-Einstellungen (ich habe einfach mal so PCIe 1- Steckplatz ausgewählt):

IGFX

PCIe 1-Steckplatz

PCIe 2-Steckplatz

PCI

Beitrag von „elmacci“ vom 4. November 2017, 17:50

Schön das es damit bei Dir geklappt hat!

Bezüglich Deiner Frage:

Diese Einstellung im BIOS legt fest, welche Grafikeinheit bei Dir als primäre Einheit angesehen werden soll, sprich bspw. welche Einheit genutzt werden soll um ein Bild beim Boot auszugeben.

IGFX= Interne GPU

PCIE1 = Grafikkarte in Slot 1

PCIE2 = Grafikkarte in Slot 2...etc.

Zumeist ist Slot 1 (PCIE1) der Slot in dem Deine GPU steckt bzw. stecken sollte, da auch nur da die meisten Lanes (=Speed) vorliegen.

Beitrag von „user232“ vom 5. November 2017, 11:32

Danke

iTunes Problem mit dedizierte GRAKA gelöst