

**Erledigt**

## **Installation High Sierra 10.13.1 auf Gigabyte GA-Z170MX Gaming 5 mit Samsung 960 EVO NVMe**

**Beitrag von „Chris66“ vom 11. November 2017, 22:55**

Nachdem ich meine bestehende 12.6.1 Konfiguration mit dem Fusion Drive nicht mit High Sierra 10.13.1 installieren konnte habe ich mir nun eine grosse Samsung 960 EVO NVMe SSD zugelegt und möchte jetzt eine neue Installation darauf durchführen.

Der Clover EFI Boot Loader hat die aktuelle Version 2.4k r4297. Alle KEXT sind aktualisiert worden.

Ich habe dann mit dem Clover EFI Boot Loader einen USB Stick erstellt. Dabei wurden nach der Anleitung für High Sierra aus dem Forum folgende Optionen mit installiert:

- Installation für UEFI-Motherboards
- Installiere Clover in den ESP
- EmuVariableUefi-64
- Drivers64UEFI - OsxAptioFix2Drv-64

Für die CPU Unterstützung habe ich dann die *SSDT-i7-6700K.aml* in ACPI -> Patched eingebunden.

Alle KEXT Dateien von meiner alten 10.12.6 Installation außer dem *HackrNVMeFamily-10\_12\_3.kext* wurden eingebunden. Das High Sierra ja NVMe Laufwerke unterstützt wird diese ja nicht mehr benötigt.

Für die Nvidia Grafikkarte habe ich in der *CONFIG.plist* unter *Boot* dann *nvda\_drv=1* aktiviert. Zum Schluss habe ich dann noch die *SMBIOS* (iMac 17.1) und *Rt Variables* Werte generiert.

Mit diesen Einstellungen sollte die High Sierra Installation eigentlich starten. Wenn im Clover Bootmenü den USB-Stick mit der OS installation auswähle läuft der Rechner aber nur bis zum Ende von:

*Patching kernel for injected kexts...*

*==> kernel High Sierra: 2 replaces done.*

*Pausing 5 secs ...*

Danach macht das System dann einfach einen Reboot.

Zum Testen hatte ich mal noch den *EmuVariableUefi-64.efi* Treiber entfernt. Hat aber leider auch nicht's gebracht.

Hat jemand mit diesem Board und einer NVMe SSD bereits High Sierra installiert, der mir hier einen Tipp geben kann?



Gruss und Danke,  
Chris66

---

### **Beitrag von „Fr0zen“ vom 11. November 2017, 23:03**

Für die Installation musst du das `nvda_drv=1` rausnehmen und `nv_disable` rein machen, sonst macht die Grafikkarte Probleme, da bei der Installation der NVIDIA Webdriver noch nicht vorhanden ist.

---

### **Beitrag von „Chris66“ vom 11. November 2017, 23:20**

Danke für die schnelle Antwort.  
Leider bin ich damit nicht weiter gekommen. Es bleibt bei dem gleichen Fehler.

Ich liste hier mal noch die verwendeten KEXT Dateien auf:

- AppleALC.kext
- AtherosE2200Ethernet.kext
- FakeSMC\_ACPIsensors.kext
- FakeSMC\_CPUSensors.kext
- FakeSMC\_GPUSensors.kext
- FakeSMC\_LPCsensors.kext
- KakeSMC.kext
- IntelMausiEthernet.kext
- Lilu.kext
- NVDAStartupWeb.kext
- NvidiaGraphicsFixup.kext
- USBInjectAll.kext

Die beiden Nvidia KEXT Dateien hatte natürlich auch mal noch entfernt. Aber auch das hat leider nicht geholfen.

Gruss,  
Chris66

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 11. November 2017, 23:31**

[@Chris66](#)

Unter Sierra als auch unter HighSierra wird der "nvda\_drv=1" unter Clover nicht mehr unterstützt...

Dafür gibt es den "NVidiaWeb", der unter "System Parameters" zu finden ist und für die spätere Nutzung der Nvidia WebDriver benötigt wird.

Solltest du auch KextsToPatch-Einträge in deiner config.plist haben, müssen die ggf. für High Sierra aktualisiert werden:

[Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#)

### **Beitrag von „Fr0zen“ vom 11. November 2017, 23:33**

Versuch mal den Installer nur mit den wichtigsten Kent zu starten, sprich lilu und applealc raus.  
Und hast du die Apfs.efi bei clover im Driver64UEFI Ordner drinne?

---

### **Beitrag von „Chris66“ vom 11. November 2017, 23:41**

*Lilu.kext* und *AppleALC.kext* habe ich mal noch gelöscht.  
*Apfs.efi* befindet sich im *Driver64UEFI* Ordner  
Leider immer noch der gleiche Fehler.  
Habe keine KextsToPatch-Einträge in der config.plist.

Die config.plist befindet sich im Anhang.

Gruss,  
Chris66

---

### **Beitrag von „Fr0zen“ vom 11. November 2017, 23:43**

Ist die apfs.efi vorhanden?

---

### **Beitrag von „Chris66“ vom 11. November 2017, 23:45**

Ja, sorry. Hatte ich vergessen zu schreiben.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 12. November 2017, 00:05**

Was du da hochgeladen hast, ist keine vollständige config.plist für Clover...

EDIT:

versuche es bitte mal mit beiliegender Datei, aber packe Lilu und IntelGraphicsFixup als Kexte wieder dazu.

---

### **Beitrag von „cobanramo“ vom 12. November 2017, 00:07**

Versuch mal mit dem anhängendem Config.plist.  
Du hast kein DSDT im Einsatz oder?

[config.plist](#)

---

### **Beitrag von „Chris66“ vom 12. November 2017, 08:42**

DSDT ist keine im Einsatz.

Jetzt fängt er damit schon einmal an zu starten. Kommt dann bis an den Punkt *Legacy shim 2* (Bild Boot\_01.jpg). Dort bleibt er etwas stehen und hängt sich dann auf (Bild Boot\_02.jpg).

---

### **Beitrag von „Fr0zen“ vom 12. November 2017, 08:58**

Bei dem letzten Bild ist ein still waiting for Root device zu sehen, von daher Versuch mal andere USB Ports. Und einmal mit und einmal ohne USBInjectall.kext

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 12. November 2017, 09:07**

Ich weiß nicht ob es aufgefallen ist, aber ich habe gestern in meinem letzten Post noch eine config.plist nachgelegt...

[@Chris66](#) hast du diese auch schon getestet?

---

### **Beitrag von „Chris66“ vom 12. November 2017, 09:43**

Hallo al6042, sorry die config.plist von Dir hatte ich gestern Abend ganz übersehen.



Habe die config.plist von cobanramo im Einsatz.

Werde diese später mal miteinander vergleichen.

Mir ist es noch wichtig zu sehen, was bei mir falsch war und gefehlt hat. Das sind ja jetzt alle Änderungen die in der High Sierra Dokumentation nicht zu finden waren. Möchte schon gerne wissen was diese Anpassungen bewirken und warum dies alles von der dokumentierten Installation abweicht.

Jetzt aber mal weiter zu meinen Fortschritten.



Ich habe jetzt mal noch aus meiner alten 10.12.6 Konfiguration die USB-Port Konfiguration als Custom Flag eingetragen.

Damit bin ich dann in die High Sierra Installation gekommen.

Die Samsung 960 EVO NVMe SSD wurde darin aber nicht erkannt. Also habe ich mein Sierra USB Backup angeworfen und darunter die SSD erst einmal initialisiert and dann auch formatiert. Erst danach konnte ich die SSD in der High Sierra Installation sehen und für die Installation auswählen.

Ich Denke einmal die Initialisierung war hier ausschlaggebend.

Sollten NVMe SSD's unter High Sierra nicht ohne Probleme erkannt werden?

Installation ist jetzt am laufen.

Den ersten Reboot habe ich erfolgreich hinter mir.

Ist aber sehr träge. Hängt ewig bei kextd stall[0] und kextd stall[1].

Aber warten wir mal ab.

---

### **Beitrag von „Fr0zen“ vom 12. November 2017, 09:47**

Das kextd Stall Problem hatte ich auch, da ist ein kext der nicht richtig funktioniert. Welcher das ist ist immer unterschiedlich, wenn die Installation fertig ist dann mach ein Bild vom gesamten Bildschirm wenn es bei kextd stall ist, da kann man meist den streikenden kext erkennen und das Problem beheben.

---

### **Beitrag von „Chris66“ vom 12. November 2017, 10:43**

So wie es aussieht hat sich das System wohl in der Installation aufgehangen.

War jetzt eine gute halbe Stunde nicht vor dem Bildschirm.

4 dieser *kextd stall* Einträge sind nun gelistet. Dazu gibt es dann noch diese 2 Zeilen:

*IOConsoleUsers: time(0) 0->0, Lin 0, elk 1,*

*IOConsoleUsers: gIOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0*

## Beitrag von „Fr0zen“ vom 12. November 2017, 10:51

Versuch es mal mit -x zusätzlich.

---

## Beitrag von „Chris66“ vom 12. November 2017, 11:35

Leider keine Änderung.

Ich hatte in der Zwischenzeit auch mal noch die config.plist von al6042 versucht. Sieht zwar ganz anders aus, bleibt aber auch an der gleichen Stelle stehen.

So ganz verstehe ich das Problem jetzt nicht. Die Installation von Sierra 10.12 war abgesehen von der fehlenden NVMe Unterstützung recht einfach. Für die Installation konnte ich weitestgehend mit den Standard Einstellungen arbeiten. und High Sierra scheint das ja jetzt ein viel größeres Problem zu sein.

---

## Beitrag von „al6042“ vom 12. November 2017, 11:50

Wie hast du im BIOS die interne Grafik eingerichtet?

Was sagen die [DVMT](#) bezogenen Werte?

Hier empfiehlt sich:

[DVMT](#) Pre-Allocated = 64M

[DVMT](#) Total Gfx Mem = MAX

---

## Beitrag von „Chris66“ vom 12. November 2017, 13:21

Die Werte im BIOS sind unverändert von der Sierra 10.12.6 Installation.

Die Grafikkarte steht dort auf *Auto*.

[DVMT](#) sagt mir nichts. Klingt nach Konfiguration der internen Grafikkarte. Wo kann ich diese Werte auslesen?



Ich habe ja ein Nvidia GX 970 im Einsatz.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 12. November 2017, 13:28**

Wenn du die Nvidia nutzt, solltest du im ersten Anlauf die interne Grafik von "Auto" nach "Disabled" (Ausgeschaltet) umstellen, damit sie hier nicht in die Suppe spuckt, wie sie es mit den aufgeführten

Code

1. IOConsoleUsers: time(0) 0->0, Lin 0, elk 1,
2. IOConsoleUsers: glOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0

tut...

---

### **Beitrag von „Chris66“ vom 12. November 2017, 17:09**

Also ich habe jetzt die config.plist von al6042 im Einsatz.  
Auch hier bleibt das System an dieser Stelle hängen.

Mich wundert dieser Eintrag im Log:

Architecture couldn't be recognised! PMC\_BOOT\_0 = <ptr>, PMC\_BOOT\_42 = 0x00000012

Das sieht doch nach einem Fehler beim Zugriff auf die SSD aus, oder sehe ich das falsch?

Ich hatte zum Test vorher noch die NvidiaGraphicsFixup.kext wieder als KEXT eingebunden.  
hatte aber auch nicht's gebracht.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 12. November 2017, 17:16**

Ist die interne GPU aus oder steht sie auf "Auto"?

---

### **Beitrag von „Chris66“ vom 12. November 2017, 17:40**

Sorry, da ist eine Antwort von mir eben nicht hochgeladen worden.  
Die interne Grafikkarte stand auf "Auto". Ich hatte diese dann auf "Disable" umgestellt.  
Leider aber auch ohne Erfolg.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 12. November 2017, 17:46**

Hm....  
Benenne doch bitte mal deinen `/EFI/CLOVER/kexts/Other-Ordner` um und teste den beiliegenden...

---

### **Beitrag von „Chris66“ vom 12. November 2017, 18:01**

Habe alle KEXT in dem `12.13` Ordner liegen.  
Der Ordner `Other` ist bei mir leer.  
Daher habe ich den Ordner `10.13` einfach nur umbenannt und die die Dateien von Dir in den Ordner `Other` kopiert.

Der `IntelGraphicsFixup.kext` und `SATA-200-series-unsupported.kext` macht für mich aber jetzt keinen Sinn. Habe weder eine Intel Grafikkarte noch eine Kabylake Hardware. Verwende ja

noch die alte Skylake Plattform.

Damit lief er aber jetzt weiter. Ich konnte kurz (ca. 30 Sekunden) den grafischen Bildschirm mit der OS Installation sehen. Dann hat er selbstständig neu gestartet. Jetzt läuft die Installation an dieser Stelle weiter. Steht schon ungefähr 3 Minuten darin. Die Anzeige zeigt eine Restzeit von ca. 10 Minuten.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 12. November 2017, 18:12**

Die Intel und SATA Geschichte habe ich vor lauter Hektik vergessen zu entfernen... 😊

Dann drücke ich mal die Daumen...

---

### **Beitrag von „Chris66“ vom 12. November 2017, 19:33**

Hallo al6042,  
Danke für die tolle und schnelle Hilfe.  
Das System läuft nun inclusive dem Nvidia Webtreiber.



Eine Sache stört mich aber noch am Clover Bootmenü.  
Ich habe dort folgende überflüssigen Einträge:  
- Boot FileVault Prebooter from Preboot  
- Boot macOS Install Prebooter from Preboot

Habe keine Ahnung wo die herkommen. Sind sicherlich Überbleibsel die durch eine nicht sauber Installation die nicht gelöscht wurden.

---

**Beitrag von „al6042“ vom 12. November 2017, 19:43**

Beide kommen vom High Sierra und können ausgeblendet, bzw. entfernt werden...  
Den Weg kenne ich nur nicht... 😊  
Da musst du warten bis einer der anderen User hier vorbei schaut...

---

**Beitrag von „Chris66“ vom 12. November 2017, 19:59**

Bin jetzt die Daten aus der Sicherung am laden und muss dann die Programme neu installieren.  
Bin also jetzt erst einmal noch etwas mit dem System beschäftigt.  
Zur Vollständigkeit meiner Dokumentation würde ich natürlich die Punkte mal noch durchgehen, die unterschiedlich zu meinem eigenen USB-Stick sind. Soll auch einen Lerneffekt haben.  
Dürfte ich mich über dieses Thema bei Dir noch einmal melden, wenn ich keine Info dazu finde?

Gruss und Danke,  
Chris66

---

**Beitrag von „al6042“ vom 12. November 2017, 20:06**

klar... unter der Woche kann es aber etwas dauern, bis ich mich zurückmelden kann.

---

**Beitrag von „Chris66“ vom 15. November 2017, 21:33**

Hallo Al6042,  
ich habe jetzt begonnen die *config.plist* von Dir zu prüfen.  
Dabei habe ich jetzt folgende Fragen:

- Custom Flag *shikigva=1* und der *Shiki.kext* sind nach meinen Recherchen für Systeme mit integrierter Grafik notwendig.  
Kann ich diese beiden Anpassungen dann bei einer Nvidia Grafikkarte nicht einfach weglassen?
- Unter *Kernel and Kext Patches* im *Clover Configurator* sind der *KernelPm* und *AppleIntelCPUPM* aktiviert. Dies hatte ich auch unter Sierra 10.12.6 so verwendet. In dieser Konfiguration war aber auch der *Apple RTC* aktiviert. Dieser ist in Deiner Konfiguration deaktiviert. Kannst Du mir sagen, wofür diese Option ist?
- Unter *KernelToPatch* finde ich folgenden Eintrag:  
Find *20b9e200 00000f30* Replace *20b9e200 00009090*  
Was bewirkt diese Konfiguration?

Ich glaube das waren jetzt auch schon die Fragen zu der *config.plist*. Die Antwort hat keine Eile. Dient nur zu meiner Dokumentation und damit ich verstehe, was hier gemacht.



Gruß und noch einen schönen Abend,  
Chris66

---

**Beitrag von „al6042“ vom 16. November 2017, 07:55**

Moin...

Zu 1:

Das ist nicht ganz korrekt... 😊

Der Shiki.kext funktioniert für alle Grafikkarten und kann beim Abspielen von DRM-geschützten Multimedia-Content helfen.

Der Eintrag "shikigva=1" ist tatsächlich eher für Intel Onboard-GPUs. Wenn du diese nicht aktiv hast, sondern nur mit der GTX970 arbeitest, kann die bei Abspiel-Problemen der "shikigva=4" helfen.

Zu 2:

Der AppleRTC ist für die interne "RealTimeClock" und kann aktiviert werden, muss aber nicht. D.h. läuft die RealTimeClock ohne Schwierigkeiten oder KernelPanics beim Booten, kann dieser Eintrag auch deaktiviert bleiben.

Zu 3:

Im "Comment" des Patches steht drinnen, was er macht: "Boot graphics glitch 10.13.x (IGPUs)". Interne GPUs machen gerne eine unangenehm, bzw. erschreckend aussehende Darstellung des Apple-Logos beim Booten, wenn die Treiber für die interne GPU letztendlich aktiviert werden (kurz vor dem Anmeldefenster, oder bevor sich automatisch der Desktop darstellt).

Mit diesem Eintrag wird dieser Darstellungsfehler reduziert.

Solltest du keine interne GPU aktiv haben, brauchst du den Patch auch nicht.

---

## Beitrag von „Chris66“ vom 16. November 2017, 21:31

Danke für die schnelle und ausführliche Antwort.

Damit habe ich dann alles zusammen.



Gruß,  
Chris66