

Erledigt

Nach Multibeast Install Reboot Loop bei ~50%

Beitrag von „pannemann“ vom 14. November 2017, 11:48

Hallo zusammen,

ich lese hier schon passiv einige Tage und finde bisher keine Lösung für mein Problem. Das ist natürlich sicherlich der Fülle an Informationen hier im Forum geschuldet, die Nadel im Heuhaufen zu finden. Im Moment bin ich im Bereich Hackintosh noch ein echter Neuling, im PC Bereich allerdings ein alter Hase. 😊

Ich habe einen etwas älteren Intel i7 2600k PC mit einem Gigabyte GA-H77-D3H Mainboard 16GB RAM, NVidia 550 Ti Grafikkarte den ich gerne mit Mac OS High Sierra nutzen möchte. Einen passenden USB Boot-Stick habe ich mir auf einer VMWare Maschine mit Unibeast erstellt. Die Installation auf der "Hardware" ist insoweit erfolgreich, dass ich vom USB Stick das Mac OS starten kann.

Lt. diversen Anleitungen sollte im Anschluss Multibeast gestartet und so in meinen Augen mindestens einmal der Clover Bootloader installiert werden. Quick Start, UEFI auswählt, vorerst mal keine Treiber Installation und Install. Der Bootloader startet von Festplatte, ich wähle das zu startende Betriebssystem (Bsp. Mac OS System), der Apfel erscheint und nach rund 50% rebootet der Computer.

Woran kann das liegen? Meines Erachtens sind ja per default nur die FakeSMC angehakt. Muss ich hier doch den Grafiktreiber (und wenn ja, welchen?) aktivieren. Doch eigentlich bootete ja das System über den USB Stick, hatte ein Bild usw. Gibt es Bootparameter die ich im Clover setzen kann um das System etwas "sprechender" zu bekommen. Sorry, bin absoluter Anfänger im Mac Bereich.

Macht der (das) Multibeast etwas kaputt und wo liegt wohl das Problem? Könnt ihr helfen?

Bei der Gelegenheit: Wo steht eigentlich die Seriennummer des Mac's ?

Im Voraus einmal vielen Dank! Die exakte Bezeichnung der Grafikkarte muss ich heute Abend einmal ermitteln. Ich denke es ist eine 550 Ti.

Viele Grüße
Michael

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 14. November 2017, 12:31

[Zitat von pannemann](#)

Macht der (das) Multibeast etwas kaputt

Jap. Und zwar alles. Finger weg von diesem Tool!

Wir machen hier alles von Hand. 😊

Wenn du deine Seriennummer sehen willst, klicke auf den Apfel oben links und dann auf "über diesen Mac"

Hallo und Willkommen bei uns im Forum

Beitrag von „pannemann“ vom 14. November 2017, 12:42

Hallo Dr. Stein, Hallo zusammen,

herzlichen Dank für Deine schnelle Info. Habe ich mir doch schon fast gedacht, dass es einfach viel zu schön wäre,

wenn es ein Tool gäbe, was alles "automatisch macht". Ich denke, dafür ist es auch in der Mac Welt (bin ja unter Windows, Linux zuhause) viel zu kompliziert.

Ich habe ja keine großen Anforderungen. Doch wie bekommt man das System gut zum laufen? Hast Du ein HowTo was auf meine Konfiguration relativ gut passt? Oder ein paar Tips?

Der Unibeast war ok zur Bootstick-Konfiguration?

Welcher Unterschied besteht denn in der Clover CCC und CCV Version? Welche ist empfehlenswert?

Die SN steht irgendwas von "1234HACKblabla". Ich denke, so wie ich es verstanden habe, liegen die Konfigurationsdateien auf der EFI Partition. Welche Tools sind hier sinnvoll für diese Konfiguration? Den NVIDIA Treiber als Webinstall von Hand installieren?

Viele Grüße
Michael

Beitrag von „jboeren“ vom 14. November 2017, 13:26

Die config.plist findest du im clover ordner der EFI partition. Bearbeiten mit clover configurator. Dieses tool benutzt man auch zum [clover installieren](#).

deine seriennummer ist unbrauchbar. Die ist übrigens erst wichtig bei imessage und facetime. Vorallem bei der neueren Apple IDs ist es gut möglich das imessage nie funktionieren wird.

Beitrag von „pannemann“ vom 14. November 2017, 15:15

Danke euch für die Unterstützung. Schauen ich mir heute Abend genauer an.

Zusatzfrage Apple-ID:

Sollte man sich für den Hackintosh eine eigene Apple-ID generieren oder ist es gefahrlos die "normale", also

die für iPad, iPhone usw. zu nutzen? Apple könnte ja auf die Idee kommen, alle Apple ID's die Geräte mit einer

nicht verifizierbare S/N haben zu sperren.

Wie handhabt ihr das?

Viele Grüße

Michael

Beitrag von „Nightflyer“ vom 14. November 2017, 15:24

Ich benutze auch die Apple ID, die ich für mein erstes iPhone erstellt habe.

Die ist von 2012.

Seit 2014 habe ich Hackintoshes, und der/die laufen mit dieser ID perfekt.

Kürzlich ist noch ein iPad dazugekommen, auch keine Probleme

Beitrag von „jboeren“ vom 14. November 2017, 15:37

Ich habe auch nur eine ID. Seit das iPod Classic 80GB.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. November 2017, 17:14

[Zitat von pannemann](#)

Ich habe ja keine großen Anforderungen. Doch wie bekommt man das System gut zum laufen? Hast Du ein HowTo was auf meine Konfiguration relativ gut passt? Oder ein paar Tips?

Da kann ich dir wirklich nur unsere [Einstiegs-Wiki](#) wärmstens ans Herz legen... Und zwar vorallem das Clover Segment: [Clover Einstiegs-Wiki](#)

Beitrag von „pannemann“ vom 15. November 2017, 10:07

Hallo zusammen,

vielen Dank für eure freundliche Unterstützung! Ich habe gestern Abend noch den Clover "bootbar" installiert bekommen.

Da das Booten ja über den USB Stick (per Unibeast erstellt) funktionierte, habe ich die EFI CLOVER Struktur auf die Festplatte kopiert und noch ein wenig mit dem Clover Konfigurator angepasst. Ist vielleicht nicht die Ideallösung "für Könner", aber immerhin kann ich das Mac OS jetzt von der Platte booten.

Mir ist noch nicht so ganz klar ...

1. von woher bekomme ich die *.kext Dateien? Werden die regelmäßig gepflegt, müssen also upgedated werden?

2. Die Bildschirmauflösung ist noch nicht ganz optimal. 1920 x 1080 sollten es mindestens sein, besser 1920x1200

Im Moment benutze ich wohl die NVIDIA Inject Standardtreiber. Kann ich den NVIDIA Webinstaller für die Grafikkarte problemlos laufen lassen oder sind danach noch weitere Konfigurationsschritte erforderlich?

3. Meine NVidia GTX 550 Ti, auf welchem Typ basiert diese? (Pascal, Kepler usw.)?

Der Hinweis mit dem Wiki ist wirklich Klasse! Das schaue ich mir heute Abend einmal genauer an.

Viele Grüße
Michael

Beitrag von „al6042“ vom 15. November 2017, 16:09

Hi...
Toll das es erst mal wieder läuft.

Zu 1.

Die wichtigsten Kexte findest du in unserem Download-Bereich -> <https://www.hackintosh-forum.de/index.php/Board/61-Kexte/>

Viele davon können mit dem [Kext Updater](#) auf Aktualität geprüft werden

Zu 2.

Achte in deiner Config.plist, ob unter "Graphics" der Haken bei "Inject Nvidia" sitzt, damit die Karte richtig in OSX erkannt wird und die OSX-eigenen Kexte das Teil auch richtig ansprechen können.

Zu 3.

Die Nvidia 500 Serie waren Fermi-Chips (GFxxx) -> <https://de.wikipedia.org/wiki/Nvidia-Geforce-500-Serie>

Beitrag von „pannemann“ vom 16. November 2017, 12:34

Hallo zusammen,

hab die Installation gestern Abend doch noch in den Sand gesetzt. 😞 Nach dem Apfel erscheint nach einiger Zeit ein "durchgestrichener Kreis".

Aber das übt 😊

Ich habe das Problem, dass meine NVIDIA GTX 550 Ti Grafikkarte einfach kein Bild in der Auflösung 1920x1080 oder 1920x1200 auf den Monitor darstellen will. Im Verbose Log sehe ich, dass die Auflösung 1920x1080 nicht unterstützt wird. Nach einigen Clover Experimenten hatte ich das Problem, dass nur noch eine Auflösung von 1024x768 (MacOS Bildschirm) dargestellt wird. Vorher hatte ich 1280x1024, was besser aber nicht gut ist.

Woran kann es liegen, dass die Grafikkarte die gewünschte Bildschirmauflösung nicht anbietet bzw. worauf müsste ich achten. Lt. Wiki habe ich die Option `nvda_drv=1` und `InjectNvidia = True` gesetzt.

Ich habe keinen NVidia Web Grafiktreiber installieren können, da der Installer die Installation mit dem Hinweis: "Nicht unterstützt" (sinngemäß) ablehnt.

Gruß
Michael

Beitrag von „wellini“ vom 16. November 2017, 12:46

Hallo,

war bei mir das gleiche! Die 550TI wurde bei mir zwar erkannt,, die Auflösung ließ sich nicht ändern und ich hatte immer ein ruckeliges Bild. Habe die Karte gegen FX1800 getauscht,,

diese läuft bei mir einwandfrei, mit allen auflösungen.

Beitrag von „pannemann“ vom 16. November 2017, 13:05

Hallo,

das hört sich ja gut an! Die FX 1800 gibts da einen speziellen Typ (Speicherausstattung etc.) auf den ich achten muss?

Die besorge ich mir. Habe mir schon gedacht, das dies ein Problem der Grafikkarte sein muss.

Ohne großartige Treiberinstallation und/oder kext Dateien war diese lauffähig?

Gruß

Michael

Beitrag von „wellini“ vom 16. November 2017, 14:37

Ohne irgendwas,, nur inject Nvidea anklicken. Meine Karte hat 768MB Speicher.

Da ich nur Mail, Internet und ein wenig Bilder zu einer Diashow zusammenfüge langt das alle Tage.

Beitrag von „pannemann“ vom 17. November 2017, 00:30

Hallo zusammen,

ich habe heute Abend einmal meine NVidia GTX 550 Ti aus dem PC herausgeworfen und eine (hatte ich im PC meiner Frau, sie bekommt jetzt die 550er Karte) NVidia 9600 GT eingebaut.

Ich muss sagen, danke Dir wellini für den Tip mit der FX 1800, es funktioniert! Ich habe jetzt die volle Auflösung von 1920 x 1600 und es sieht passabel aus. Klar, der Bildschirm könnte noch etwas flüssiger scrollen. Aber ich bin mit der Auflösung zufrieden! Er zeigt zwar 31,5" (1920x1200) NVidia Chip Modell 8 MB 😊. Aber ich denke, das wird nur eine falsche Darstellung sein. 8 MB ist ja wirklich bisschen mager :-))

Was mir natürlich im Moment sehr auf die Nerven geht ist der hoch drehende Lüfter der Grafikkarte. Der läuft auf 100% Last. Wie bekomme ich den jetzt aus ein angenehmes, nahezu lautloses Niveau? Unter Windows wurde der Lüfter offensichtlich über den Grafikkartentreiber heruntergeregelt.

Habt ihr hier vielleicht noch einen Tip für mich?

Danke nochmals allen Beteiligten für die Hilfe. Ihr habt hier echt ein gutes Forum!

Viele Grüße
Michael

P.S: Mein erster Forenbeitrag auf erstellt auf einem Mac 😊

Beitrag von „Nightflyer“ vom 17. November 2017, 00:52

[Zitat von pannemann](#)

Er zeigt zwar 31,5" (1920x1200) NVidia Chip Modell 8 MB ...

in "Über diesen Mac" 8 MB?

Wie sehen dein Dock und die Symbolleiste aus? Transparent oder undurchsichtig?

Beitrag von „pannemann“ vom 17. November 2017, 08:01

Leider beide Undurchsichtig 😞

Beitrag von „jboeren“ vom 17. November 2017, 08:50

Das bedeutet keine hardware beschleunigung aktiv! Deshalb läuft die karte so träge!

hast du in deine config.plist nvidia enabled?

Beitrag von „pannemann“ vom 17. November 2017, 10:14

Hallo Jan,

Du meinst die Option nvda_drv=1 habe ich gesetzt. Aber unter Graphics (zur Zeit) Inject NVIDIA deaktiviert.

Meinst Du das?

Ich war mir unsicher, da ich auch den NVIDIA Web Driver installieren konnte ob ich dieses "Inject ..." benötige.

@ALL: Mal abgesehen von der FX 1800, welche NVIDIA Karte im Preissegment um die 100 Euro ist denn für Desktop-Anwendungen brauchbar?

viele Grüße
Michael

Beitrag von „jboeren“ vom 17. November 2017, 10:44

Jip das meinte ich! Laut Insanely sollte die karte OOB (ohne webdriver) funktionieren....

Du kannst das system über einen usb stick mit geänderte config.plist starten/testen.

Beitrag von „pannemann“ vom 17. November 2017, 10:59

Hallo Jan,

habe ich auch gedacht. Doch die Karte hat keine Bildbeschleunigung. 🙄 ... Auch die 8 MB (vermutlich ein Anzeigefehler) sind eigentlich zu mager.

Was verbirgt sich denn unter Inject NVIDIA, Inject Single usw ... Sind die relevant für den Betrieb, wenn nvda_drv=1 gesetzt ist?

Was kann man noch machen?

Setzt Du bei Deiner Karte die Webdriver ein? GV-N740 2GB ist das eine Rev. 2 oder 3 Karte?

Gruß

Michael

Beitrag von „jboeren“ vom 17. November 2017, 11:26

Kein Plan was für Rev meine karte ist... sie läuft ohne etwas OOB.

sogar die 1600GT hat beschleunigung. 8MB bedeutet das die Karte in vesa modus läuft.

Beitrag von „pannemann“ vom 19. November 2017, 12:01

Hallo zusammen,

ich habe das Problem mit der Grafikkarte durch Austausch auf eine NVidia GeForce GTX 1050 Tu 4GB jetzt endgültig gelöst.

Unter Clover nvda_drv=1 Häkchen setzen, im Graphics Bereich nichts anklicken aber dafür den aktuelle NVidia Webdriver 378.10.10.10.20.107 installiert und die Grafik ist schön flott und ich hoffe, dass alle Features korrekt dargestellt werden. Mit dem "Halbdurchsichtigen" Fenstern habe ich dummerweise keinen direkten Vergleich. Unten im Dock(?), also die Zeile mit den Icons, schimmert auf alle Fälle mal die Hintergrundfarbe durch.

Gibt es Testprogramm für die Grafikkarte mit der ich prüfen kann, ob alles richtig unterstützt wird?

Was mir jetzt noch fehlt ist die Soundunterstützung. Ich setze ja das Gigabyte GA-H77-D3H Mainboard ein. Welchen Treiber (und woher?) müste ich für eine gute Soundwiedergabe installieren? Lt. Handbuch sollte ein VIA VT2021 Codec verbaut sein. Das irritiert mich doch eigentlich. Ist das wirklich die Chipbezeichnung? Auf alle Fälle hatte ich mal zwischenzeitlich die Voodoo Treiber getestet, Sound blieb aber stumm. Habt ihr hier noch einen Tip?

Und zum Abschluss wird eine iMac Tastatur anstehen. Welche Tastatur ist empfehlenswert? Ich tendiere eher zu einer USB Tastatur, da ich Bedenken in Bezug auf eine drahtlose habe. Ich vermute doch einmal, dass es nicht einfach sein wird,

einen Bluetooth Dongle ersteinmal bei einer Neuinstallation zum laufen zu bekommen. Oder? Wenn problemlos, welcher Dongle ist hier empfehlenswert?

Fragen über Fragen 😊

Viele Grüße und ein schönes (Rest-) Wochenende
Michael

Beitrag von „MacGrummel“ vom 19. November 2017, 13:33

Allgemein nutzen wir hier weitgehend die [AppleALC- und Lilu-Kext-Lösung](#) in der Clover-EFI. Die sucht sich den richtigen Codec meist schon, aber nur, wenn der originale AppleHDA-Sound-Kext absolut ungepatcht ist und nichts von Voodoo und seinen Disablern im System rum schwirrt.

Beitrag von „pannemann“ vom 21. November 2017, 13:55

Hallo MacGrummel,
Hallo zusammen,

ich ziehe mal meine Audio Anfrage von heute Mittag zurück (hab den Text kurzerhand editiert). Es läuft! Danke Dir MacGrummel für den Tip mit Lilu und AppleALC. Für meinen Fall war nur die Layout-ID "12" (wie in der allgemeinen Beschreibung im Wiki falsch). Habe diese auf "9" angepasst (VT2020_2021) und siehe da, es läuft! Super!!

Danke nochmals ALLEN die mir bei der Installation meines iMacs geholfen haben!

Viele Grüße
Michael