

**Erledigt**

## **NVIDIA GeForce GT 730 2047 MB - schwarzes Flackern**

**Beitrag von „INTOIT“ vom 15. November 2017, 11:28**

Guten Morgen!

Ich habe eine NVIDIA GeForce GT 730 2047 MB installiert und die Karte wird vom System erkannt und läuft OOB.

Allerdings gibt es hin und wieder ein kurzes Flackern, besonders bei grafikintensiven Programmen wie Photoshop und ganz besonders schön kann man den Fehler bei laufenden Cinebench sehen.

Ich habe jetzt in diversen Themen gelesen das die GT730 sich nicht gut eignet. Mein System ist bisher Vanilla..., würde es denn etwas bringen den aktuellen Webdriver zu installieren?

Edit:

Auszug aus der Ozmosis Defaults.plist

```
<key>DisableNvidiaInjection</key>  
<true/>
```

```
<key>boot-args</key>  
<string>nvda_drv=1 kext-dev-mode=1</string>  
<key>csr-active-config</key>  
<integer>103</integer>  
</dict>  
<key>Timestamp</key>  
<integer>0</integer>  
<key>Version</key>  
<string>1.0.1</string>
```

---

**Beitrag von „ralf.“ vom 15. November 2017, 13:25**

Ist es eine Fermi: GF108  
oder Kepler: GK208

---

### **Beitrag von „INTOIT“ vom 15. November 2017, 13:29**

Das übersteigt mein Wissen, habe aber schon herausgefunden das ich das mit HF Sysinfo.app klären kann, im Anhang die Results.

Steht das da drin und wo?

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 15. November 2017, 13:59**

Ja, ist ne Kepler. Das ist schon mal gut.  
Die Kepler sollte eigentlich perfekt laufen (Hab eine ähnliche, ne GTX650).  
Weil Apple: Kepler verbaut hat.

Deaktiviere auf jeden fall die IGP.  
Den Webdriver kannst du installieren, sollte aber ohne laufen.

EDIT: kein VGA oder DVI-Analog benutzen

---

### **Beitrag von „INTOIT“ vom 15. November 2017, 14:17**

Danke ralf. Kannst du mir noch kurz schreiben, woran du das erkannt hast? So für die Zukunft..., das wäre super!

Die iGPU ist bereits deaktiviert, ohne dem konnte macOS nicht booten.  
Der Bildschirm hängt am DVI Ausgang, der ist ja digital oder?

Das Problem ist, dass der Rechner im Betrieb normal läuft, nur z.B. in Photoshop beim retuschieren kurz hängt und zeitgleich das Bild für ca. 1/10sec ins schwarz geht und zurück kommt. Dann gehts wieder eine Weile...

Zu dem Webdriver, - damit habe ich noch keine Erfahrung:

1. Ich habe den NVIDIA Webdriver Updater. Wenn ich den starte und auf Check NVIDIA Update klicke, dann zeigt er mir die aktuelle und die neue verfügbare Versionsnummer an. Kann ich den Webtreiber dann einfach downloaden? Oder brauche ich NVDAStartupWeb.kext Patch und NV Enabler.kext?

2. Nach dem Download liegt das .pkg Paket bereit, - sollte ich für die Installation die GT730 ausbauen und über iGPU Booten?

3. Falls der Webdriver noch größere Probleme verursacht, sollte ich vorher ein SSD-Backup machen?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 15. November 2017, 16:24**

Jedes Gerät, das am PCI-Bus hängt, hat eindeutige, hexadezimale Nummer, die den Hersteller (Vendor) und das Gerät (Device) beschreiben.

Aus deinem Screenshot sieht man folgende Infos dazu:

Vendor = 10de

Device = 1287

Das führt über Google zu folgendem Link -> <https://pci-ids.ucw.cz/read/PC/10de/1287>  
Darin wird die Grafikkarte mit folgenden Namen aufgeführt:  
GK208 [GeForce GT 730] oder GK208B [GeForce GT 730]

Die Buchstaben "GK" verweisen auf den Kepler-Chip.

---

### **Beitrag von „mitchde“ vom 15. November 2017, 17:25**

Normalerweise laufen die Kepler Karten ja prima.

Jedoch findet man häufiger in den Foren das manche Adobe Apps da Probleme machen können  
- aber nicht müssen.

Teilweise laufen ältere Versionen besser / teilweise neuere ... Betrifft auch "echte Macs" mit diesen Nvidia Karten.

Webdriver kann helfen, meist aber nicht weil es an der Adobe App selbst liegt.

---

### **Beitrag von „silenthunter“ vom 15. November 2017, 17:41**

Mal mit win10 benchmarks getestet? Dann könnte man Hardwarefehler ausschließen.

---

### **Beitrag von „INTOIT“ vom 16. November 2017, 10:35**

Vielen Dank für die Antworten und die Beschreibung von al6042 

[silenthunter](#): Ich habe leider kein Winows10, werde mir das aber anlegen..

Das Flackern tritt nicht nur bei Adobe-Programmen auf, sondern generell bei rechenintensiven Graphikprozessen. So Vermute ich jedenfalls, da der gleiche Effekt intensiviert bei Cinebench zu sehen ist...

Nachdem ich meine System gespiegelt habe werde ich den Webdriver probieren...

Edit:

Im Ergebnis hat sich nichts geändert. Installation habe ich mit und ohne die GT730 gemacht.

Macht es Sinn macOS nochmal frisch mit GRAKA zu installieren? Mein erster Versuch mit Sierra Boot-Stick endete mit einem Blacksreen.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 16. November 2017, 19:16**

Flackern als solches kenne ich eigentlich fast nur, wenn etwas mit der Verkabelung nicht stimmt...

Kannst du danach vielleicht mal schauen und ggf. ein anderes Kabel nutzen?

---

### **Beitrag von „INTOIT“ vom 16. November 2017, 20:36**

Ok, ich schaue mal. Aber dir Karte hat keinen separaten Stromanschluss. Nur PCIe.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 16. November 2017, 20:46**

Ich meinte auch eher von Karte zu Monitor... 😊

---

### **Beitrag von „INTOIT“ vom 16. November 2017, 21:22**

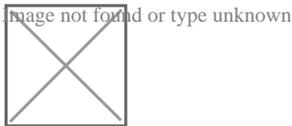
Es tritt eben immer dann auf, wenn die GPU gefordert ist. Als ob der Prozess kurz stockt,

schwarz, und dann gehts wieder ne Weile. Beim Surfen oder Dateimanagement ist alles gut...

Edit:

Die Sierra-Neuinstallation mit eingebauter GT730 hat dann doch geklappt, aber leider keine Änderung gebracht. Im Gegenteil sogar, auf 10.12.2. sind die Aussetzer sogar noch schlimmer. Kabel habe ich alle geprüft, auch nix. Ich denke es liegt an nicht optimal angepassten Treibern oder eben leichten Hardware-Abweichungen vom Referenz-Modell. Ich habe in anderen Threads von dem gleichen Problem gelesen, - eine Lösung war die Systemdefinition auf iMac 16,2 zu wechseln. Das ist mir jetzt aber zu viel der Änderung, da mein Hacki ansonsten grad fertig ist und gut läuft.

Ich mache jetzt hier einen Hacken dran und schicke die Karte zurück. Einen Neuersuch mache ich in 2 Wochen.



Soweit..

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 16. November 2017, 22:15**

Vielleicht hat das Netzteil einen weg

---

### **Beitrag von „griven“ vom 21. November 2017, 23:42**

Alternativ auch mal den GPUSensor.kext entfernen denn der ist ja leider berühmt berüchtigt für allerhand komischer Probleme mit NVIDIA Karten 😄