

Erledigt Sierra 12.6 downgrade ! Wie ?

Beitrag von „coopter“ vom 15. November 2017, 19:43

Weiss einer ob es möglich ist Sierra 12.6 auf 12.5 zu downgraden ?

Beitrag von „al6042“ vom 15. November 2017, 20:37

Nicht ohne das du den Installer von 10.12.5 noch irgendwo rumliegen hast...

Warum willst du zurück?

Beitrag von „coopter“ vom 15. November 2017, 20:58

hi ,
weil ich den Webdriver nicht installiert bekomme , nach dem letzten Update Sierra . Ich eine Buildversion 16G111 angezeigt bekomme die ich nicht im Webdriver Reservat finden kann .



Gruß coopter



Beitrag von „griven“ vom 15. November 2017, 21:06

Nimm einfach den letzten offiziellen für HighSierra sprich jenen hier:
<http://www.nvidia.com/download...Results.aspx/120845/en-us> der ist für 10.12.6 und damit solltest Du auch Dein Kiste wieder an den Start bringen 😄

Beitrag von „al6042“ vom 15. November 2017, 21:22

Die Build-Version 16G111 sagt mir nix und bei [MacVidCards](#) gibt es den Hinweis auf folgende Versionen:

10.12.6 (16G29) 378.05.05.25f01 (16G1036) 378.05.05.25f03

Beitrag von „coopter“ vom 15. November 2017, 22:39

Anbei mal die Infos 😊

Wenn mal jemand ein Auge drauf wirft , nein einen Blick drauf wirft ... 😊 oder so !!!
Gruß coopter

Beitrag von „griven“ vom 15. November 2017, 23:19

Wo auch immer die Build ID herkommt sie ist falsch...

Kann es sein das Du beim Updater eine Fake OS Build Version angeben hast? Hast Du es mal mit dem Treiber versucht den ich weiter oben von der NVIDIA Seite aus verlinkt hatte?

Beitrag von „gonzo4“ vom 15. November 2017, 23:21

Kann es sein, dass es an dem Web Driver 378.05.05.25f03 liegt. Den musste ich nach dem letzten Update von 12.6 nehmen. Dann hat's funktioniert. Incl. Cuda-Update.

Beitrag von „coopter“ vom 15. November 2017, 23:54

@'griven

Ja, habe es probiert aber ohne Erfolg.. ich denke , das ich eine wie Du es sagst Fake Build installiert habe .

Wenn es so ist ! geht dann nichts mehr ?

@'gonzo4

Möglich, muß ich kontrollieren , meine aber nicht soweit gekommen zu seien.

Beitrag von „al6042“ vom 16. November 2017, 08:04

Hm...

Ich würde an der Stelle mal den [NVIDIA® WebDriver Updater.app](#) nutzen und vor der Installation, per "NVDAStartupWeb.kext patch" diese "Fake OS build version" eintragen lassen:



Beitrag von „coopter“ vom 16. November 2017, 23:18

[@al6042](#)

Danke für die Info.. werde es probieren.

Baue für meinen Sohn zur Zeit an einem Asrock X99 Board mit Gtx 1080 rum .

Morgen werde ich wohl etwas Zeit für das Sierra Teil haben , brauche die Daten unbedingt, 🍑

Gruß coopter

Beitrag von „al6042“ vom 16. November 2017, 23:19

Na, da wünsche ich doch schon mal gutes Gelingen!... 😊

Beitrag von „coopter“ vom 16. November 2017, 23:32

Danke ! der weiß noch nichts von seinem Glück 😈
Grüße 😊

[@al6042](#)

Hab es nochmal probiertkein Erfolg !!

Das Teil bootet ohne GPU , Webdriver Updater auf 16G29 gestellt , dann den Treiber installiert ...alles bleibt so wie es ist (keine GPU)

😡 . Habe Sierra Update installiert und bin jetzt bei Build 16G1113 doch auch das selbe Resultat mit dem Driver für 16G29 !

Wie werden ich denn ganzen Nvidia S..... los? 🤔 Habe meine AMIGA und ATARI Emus drauf , die würde ich doch gerne behalten.

Beitrag von „al6042“ vom 17. November 2017, 21:37

Äh... ist die Build Nummer 16G29 auch die gleiche, die dir in "Über diesen Mac" angezeigt wird?

Was war denn mit der 16G111?

Und woher kommt jetzt die 16G1113?

Wenn der WebDriver bereits installiert ist, einfach den Update starten, zu "NVDASStartupWeb.kext patch" wechseln.

Die passende, aktuell zu lesende Build Version eintragen, Haken bei "Patch after Installation" deaktivieren und dann auf "Patch immediately" klicken...

Das sollte es schon gewesen sein.

Beitrag von „coopter“ vom 19. November 2017, 16:21

@'al6042

Installiert den den Webdriver aber nach Neustart das selbe Spiel 🤔

Frage kann man die Buildversion von Sierra ändern z.b. auf Build 17G29 oder 16G1031 ? von 16G1103 Sierra 😞

Grüße

Habe noch einen USB Stick mit der Sierra Beta würde die helfen ??

Beitrag von „al6042“ vom 19. November 2017, 16:25

Das kann man bestimmt, dann würde man sich aber bestimmt noch weitere Probleme einhandeln, da andere Apps, Tools und möglicherweise auch Kexte, ggf. nicht mehr laufen.

Beitrag von „coopter“ vom 19. November 2017, 16:58

Danke

Ine letzte Frage noch . Wie gehe ich mit der Meldung ..Zertifikat abgelaufen.... um ? Kann man das wieder erneuern ?

Oder womit hängt das zusammen ? Developer ?

Besten Dank schon mal . 😄

Gruß

[SIP](#) wurde schon deaktiviert und aktiviert , konnte dann aber nicht mehr mit dem Terminal arbeiten 😞

Beitrag von „al6042“ vom 19. November 2017, 17:14

Zertifikats-Probleme?

Was für eine alte Version von Sierra hast denn installiert?

Nebenbei mal noch die Build-Nummern, die Apple selbst für die OSX/macOS Versionen bekannt gemacht hat:

<https://support.apple.com/en-sa/HT201260>

Da steht nix von 16G111 oder 16G1113...

Ich würde mir echt ernsthaft Gedanken über die Quelle machen... Gerade auch in Bezug auf das eben zum ersten Mal hier erwähnte Zertifikats-Problem.

Beitrag von „coopter“ vom 19. November 2017, 17:39

Sorry, das war mein Fehler , hatte in der Post von [@griven](#) . Das Problem gepostet . 😞

Also besser weg damit ? Brauche auch Sierra nicht mehr wirklich .



Danke für alle Infos

Grüße coopter

Beitrag von „al6042“ vom 19. November 2017, 17:50

Das Problem liegt hier meines Erachtens komplett woanders.

Ich weiss nicht, woher du deine Sierra Version hast, wenn die unbekannte Build-Versionsnummer anzeigt und auch noch Zertifikats-Probleme mit bringt.

Solche habe ich bisher noch nicht gesehen oder erlebt.

Wenn du mit "Also besser weg damit?" diese spezielle Sierra-Version meinst, würde ich da sofort zustimmen.

Ob du jetzt Sierra nicht wirklich brauchst, überlasse ich dir... 😊

Ggf. lohnt sich für dich das schmökern im folgenden Thread, um eine passende Sierra Version, trotz der nicht-Verfügbarkeit im AppStore, von Apple herunterladen zu können

[Direktlink zu 10.12.6](#)

Beitrag von „coopter“ vom 19. November 2017, 18:12

Also alle Versionen (ML,SL,Yosemite,EC,Sierra,HS) die habe sind aus dem Applestore und aus dem Betatester Store , dann kam noch Developer HS dazu , jetzt die HS Final .

Bemerkte aber unter HS Developer das Updates installiert wurden die nicht mit denen die im Forum bei Anderen Usern angegebenen über einstimmen , kann das damit zusammen hängen ? Unter Sierra lief bis zum letzten Update doch alles perfekt !

Werde mal den Link nach dem Abendbrot studieren .



Beitrag von „al6042“ vom 19. November 2017, 19:49

Du nutzt eine Public Beta?

Klar das dort das Zertifikat abgelaufen ist... Die Teile werden nur zu Testzwecken bereitgestellt und sind nicht für "Auf Immer und Ewig" geeignet...

Das erklärt aber auch deren Unvermögen im Umgang mit dem Nvidia WebDriver...

Beitrag von „coopter“ vom 19. November 2017, 20:33

Danke , ein Stein fällt von meinem Herzen , dachte an Schlimmeres



Glückwunsch zum Umzug

@'griven

Danke für Deine freundliche Hilfe (Verständnis u.s.w. ich wäre nicht hier..ohne Deine Kompetenz) 👍

@'al6042



Du warst für mich eine große Stütze 🤖 alles ist erhalten geblieben (Amiga , Atari ,Linux)
Sierra steht auf Build 16G29 ..DANKE *****

Beitrag von „griven“ vom 19. November 2017, 22:36

Na also dann klappt ja nun alles 😁

Beitrag von „coopter“ vom 19. November 2017, 22:56



ALLES BESTENS



Beitrag von „al6042“ vom 19. November 2017, 23:01

Dann machen wir natürlich auch den grünen Erledigt-Haken an die Sache.

Beitrag von „coopter“ vom 19. November 2017, 23:27

Vote for Close!

Ja, aber bitte mit größter Hochachtung für eure Hilfe!

