

Erledigt

Intel HD Graphics 520 unter High Sierra

Beitrag von „HacTi43“ vom 19. November 2017, 16:51

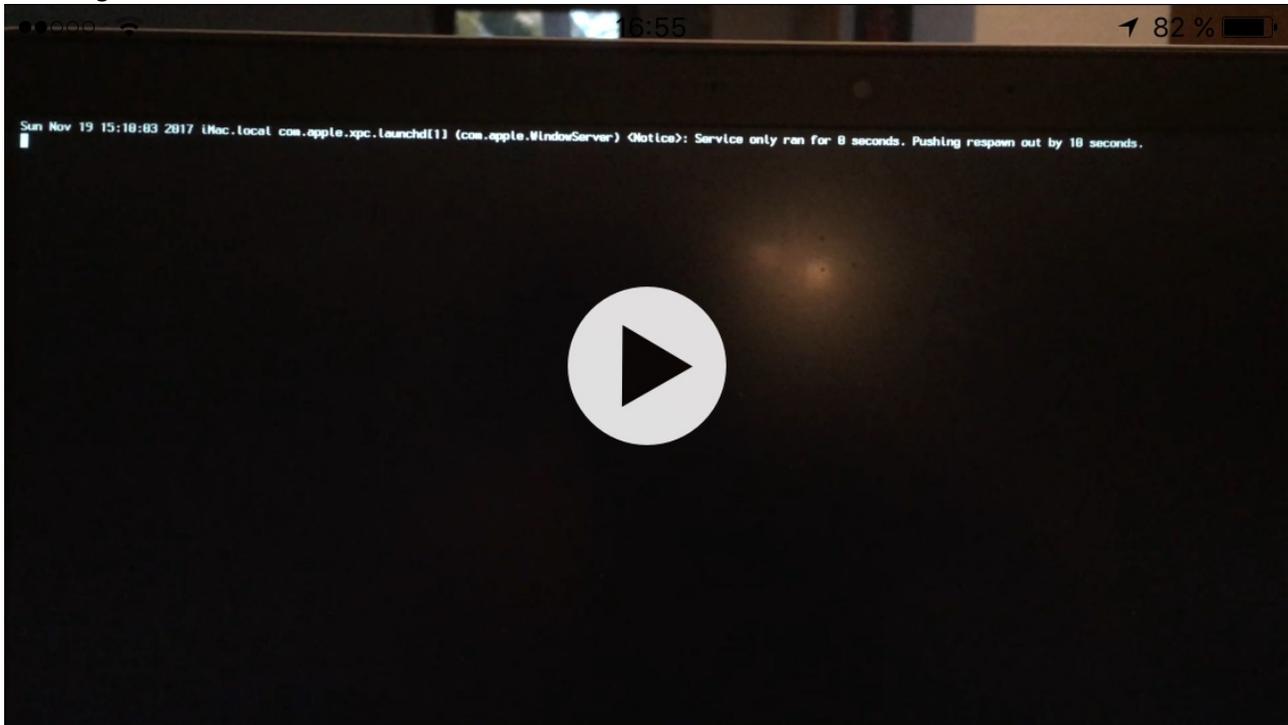
Ich habe gerade einen Installations Stick für high Sierra erstellt. Booten lies sich das Installationssystem nicht: Entweder Verbotsszeichen (Installation ohne Stick) oder der Window Manager crashed (mit Stick) und wird nicht mal gezeigt. Es liegt wahrscheinlich an der Grafikkarte. Sierra läuft problemlos. Weis irgendjemand, wie ich das fixen kann?

Beitrag von „derHackfan“ vom 19. November 2017, 16:54

Wie wäre es mit einem erneuten Versuch aber im Verbose Mode (Boot Flag -v), das erzeugt eine Textausgabe auf dem Monitor und da wo es stehen bleibt machst du ein Foto und lädst es hier im Thread hoch.

Beitrag von „HacTi43“ vom 19. November 2017, 16:56

Schon gemacht:



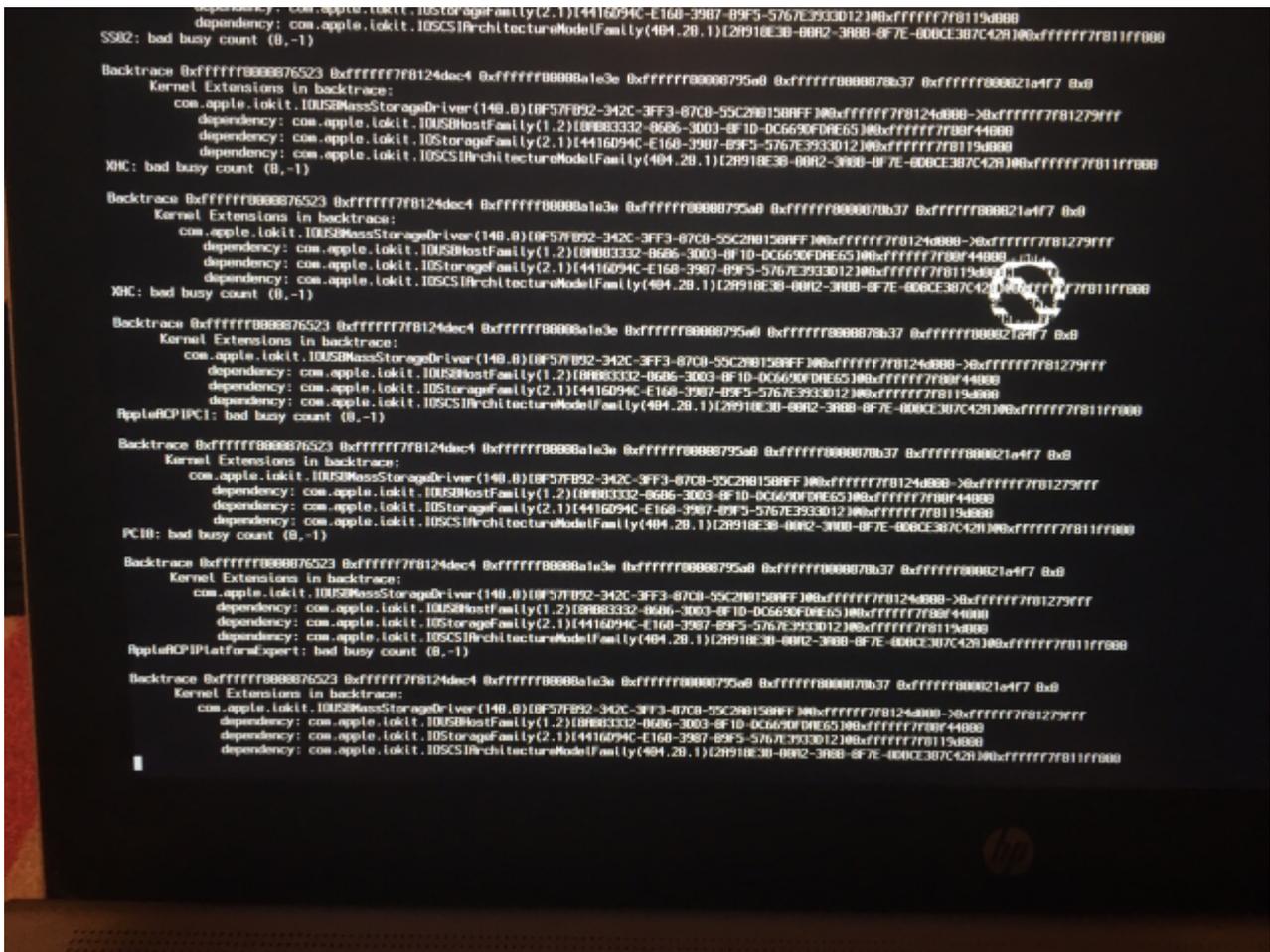
Ist aber nicht soo aussagekräftig.
Ich kann auch ein Video hochladen.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 19. November 2017, 17:24

Also bei mir läuft die HD520 ohne Probleme in High Sierra. Ich hatte während der Installation und auch danach in der config Inject Intel und ig-platform-id 0x19160000 aktiv, weiß aber nicht ob das noch notwendig ist. Habe es ohne auch nicht ausprobiert.
<offtopic> Dafür wird aber kein Trackpad gefunden </offtopic>

Beitrag von „HacTi43“ vom 19. November 2017, 20:58

~~Hmm. Da habe ich vielleicht eine falsche Konfiguration irgendwo. EFI Ordner werde ich auch~~



Edit: Das (Bild) war ein nicht geupdateter kext.

Mein EFI Ordner ist im Anhang. Video Lade ich gleich hoch.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 19. November 2017, 21:34

Dein letztes Bild zeigt mir dass es mit der Grafik nicht weiter geht.

Ich würde an deiner Stelle die Sensors.kexts löschen, die lösen zwar nicht das obige Fehlerbild aus, aber die sind ja erstmal nicht notwendig.

Weiterhin würde ich die FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext löschen und in Clover Inject Kexts auf yes stellen und unter Rt Variables CsrActiveConfig auf 0x67. Ob das schon ausreicht musst du testen.

[Zitat von Doctor Plagiat](#)

Trotzdem kannst du ja mal einen anderen USB-Port testen.

Hatte ich schon probiert. Clover sollte eigentlich auch aktuell sein... aber ich kann nochmal nach einem Update suchen (Sourceforge)?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 20. November 2017, 18:45

Bei der Installation solltest Du die ig-platform-id 0x12345678 verwenden, erst beim laufenden System die ig-platform-id 0x19160000.

Zudem bei der Installation nur die Kexte FakeSMC.kext, USBIncectAll.kext und VoodooPS2Controller.kext verwenden.

Damit hat es bei mir und anderen hier geklappt.

Zum Vergleich mein Installations-EFI-Ordner:

Beitrag von „HacTi43“ vom 20. November 2017, 20:58

Danke!

Aber leider: gleiches Problem.

Echt merkwürdig.

Ich kann aber mal deinen EFI Ordner benutzen.

Beitrag von „hitman20“ vom 20. November 2017, 23:58

Nimm mal bitte den EFI Ordner den Du hattest, als der Fehler kam mit "Service ran only for 10 Seconds" und packe mal die angehängte SSDT i deinen Clover Ordner unter ACPI/patched, dann sollte auch alles sauber starten. Der Fehler tritt auf, wenn man eine iGPU und eine Dedicated GPU am Laufen hat. Den selben Fehler hatte ich bei mir auch.

[@iPhoneTruth](#) Es kann auch während der Installation die korrekte ig-platform-id genommen werden, dies funktioniert bei mir ohne Probleme mit einer HD 530 und HDMI geht dort während der Installation auch schon.

Beitrag von „HacTi43“ vom 22. November 2017, 17:29

----- Gelöscht -----

Mein Fehler. Ich habe die Datei als DSDT in Clover gesetzt.
Trotzdem: gleiches Problem.



Danke für eure Hilfe. Ich hätte noch ein altes MacBook Pro rumstehen. Glaubt Ihr, dass es sinnvoll wäre das Update dort durchzuführen (mein Hackintosh läuft auf einem Stick, den man gut dort einstecken kann...) oder glaubt ihr, dass das das Problem nur aufschieben würde? Apropos: Ja, ich habe ein Optimus Notebook.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. November 2017, 17:30

Was ist den das für ein MacBook? Also Modell und Hardware bitte 😊

Beitrag von „HacTi43“ vom 22. November 2017, 17:38

Das ist ein MacBook Pro 15 Zoll Mitte 2012 (9,1) mit Intel Core I7 ???, Intel HD Graphics 4000,

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. November 2017, 17:53

Ein Update sollte machbar sein mit dem Sierra Patcher..

<http://www.macgadget.de/News/2...BCtzen-Macs-installieren>

Allerdings Empfehle ich dir hier eine SSD. 😊

Beitrag von „HacTi43“ vom 22. November 2017, 17:55

[Zitat von Dr.Stein](#)

Ein Update sollte machbar sein mit dem Sierra Patcher..

<http://www.macgadget.de/News/2...BCtzen-Macs-installieren>

Naja, aber das MacBook unterstützt high Sierra gerade noch? Laut diesem Dokument.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. November 2017, 17:57

Die Leistung an sich ist dicke ausreichend... nur will apple selbst das nicht.

Beitrag von „HacTi43“ vom 22. November 2017, 18:14

Das ist halt Apple.

Interessant: auf dem MacBook Pro kommt jetzt eine Fehlermeldung: eine Datei sei beschädigt...
Jetzt probiere ich mal den Installationsstick...

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. November 2017, 18:15

Bei was für einer Aktion?

Ein paar Infos wären gut was du gemacht hast.

Achtung. Bei einem macBook muss der Installstick unbedingt Vanilla sein. Nichts mit CLOver oder so..

Beitrag von „HacTi43“ vom 22. November 2017, 18:20

Also die Fehlermeldung beim installieren/updaten von Installationsstick und Stick, auf dem das OS läuft ist: >der Pfad "/System/Installation/Packages/ODInstall.mpkg" Fehlt oder ist beschädigt.<

Ich lasse einfach noch mal den macOS installer unter Sierra laufen, und schaue, was passiert.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. November 2017, 18:23

hast du den EMUTreiber in der EFI drin?

Beitrag von „HacTi43“ vom 22. November 2017, 18:24

Zitat

hast du den EMUTreiber in der EFI drin?

Hatte ich auch schon rausgenommen, ist jetzt aber drin, glaube ich.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 22. November 2017, 18:25

Einfach den EmuVariable64 aus drivers4UEFI entfernen und die nvram.plist im EFI-root löschen. Dann klappt auch die Installation.

Beitrag von „HacTi43“ vom 22. November 2017, 18:26

[Zitat von Doctor Plagiat](#)

Einfach den EmuVariable64 aus drivers4UEFI entfernen und die nvram.plist im EFI-root löschen. Dann klappt auch die Installation.

Ich kann nur momentan nichts machen. Der Stick steckt nämlich im MacBook, wegen dem Installer. Ich melde mich später nochmal.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. November 2017, 18:34

Bitte Zitiere nicht ständig deine Vorredner. 😊

Beitrag von „HacTi43“ vom 23. November 2017, 20:09

[@Dr.Stein](#), werde ich berücksichtigen.

Ok. Update ist auf dem Mac geglückt. Aber auf dem Hackintosh erscheint wieder ein Verbotssymbol. Liegt das vielleicht wirklich an der *emu*.efi?
Oder gibt es da auch andere Möglichkeiten für Fehler?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 23. November 2017, 20:11

Hast du die EMU den verbrannt?
Ein Bild mit -v gestartet ist immer Hilfreich.

Beitrag von „HacTi43“ vom 23. November 2017, 20:45

Gleiches Problem wie schon oben.
Ja, die EMU ist gelöscht.

```

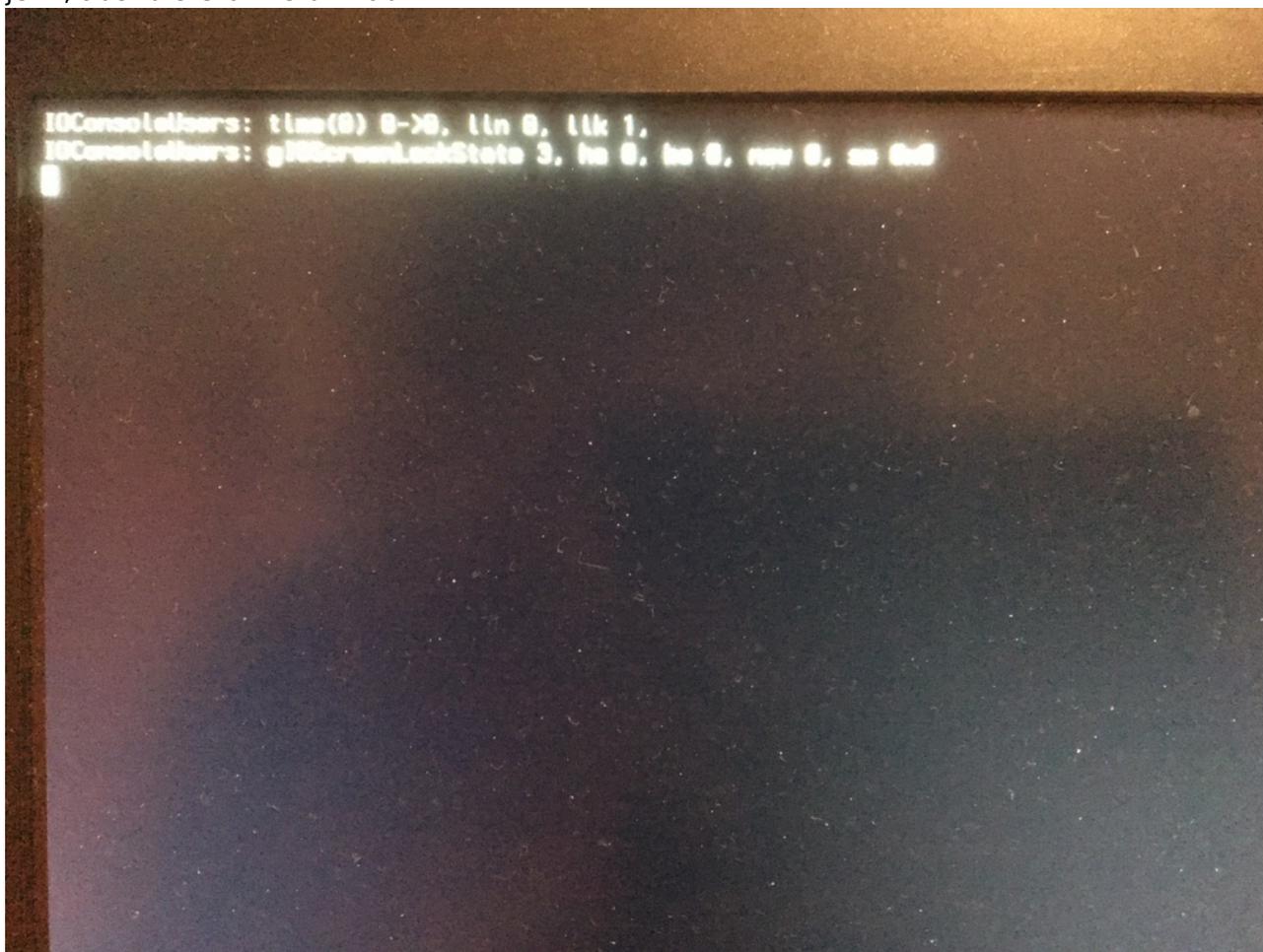
KeyString HIDMouseKeysOptionToggles, Num value 0.
: Key HIDMouseKeysOptionToggles, Num value 0.
KeyString HIDFKeyMode
: Key HIDFKeyMode, Num value 0.
: Updated Pointer acceleration 45056
: Scroll Pref Accel 20480,
: Scroll Pref Level 5 Accel 20480,
: Update Scroll Pref Level 5 Accel 20480, Boot Level 0, ScrollFactor 1 (Plist factor 1, Granularity 40 Percent)
: Pointer resolution 2400, Scroll resolution 400.
: Set Properties.
0003.385300 XHC@14000000: AppleUSBXHCIPCI::createPorts: ports limit reached. Not creating the remaining 3 ports
0003.315383 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.326291 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.337182 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.347894 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.358447 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.368844 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.379065 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.389190 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.399245 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.409077 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.418654 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.428073 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.437498 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.446899 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.456160 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits
0003.656084 XHC@14000000: AppleUSBXHCI::interruptOccurred: clearing change bits on unused port 16 with portSC 0x201203
0003.666429 XHC@14000000: AppleUSBXHCI::interruptOccurred: clearing change bits on unused port 17 with portSC 0x002a0
0003.675093 XHC@14000000: AppleUSBXHCI::interruptOccurred: clearing change bits on unused port 18 with portSC 0x002a0
0003.713978 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits 50
0003.935551 AppleUSBHostResources@: AppleUSBHostResources::allocateDownstreamBusCurrentGated: assuming successful wakeUnits 50
ACPI Error: No handler for Region [RCM0] (fffff803569ae60) [SystemCMOS] (20160930/evregion-252)
ACPI Error: Region SystemCMOS (ID=5) has no handler (20160930/exfldio-392)
[ESDT] @00001 #002D; \_SB.PCI0.LPCB.RTC.RTCW
No Local Variables are initialized for method [ESDT]

No Arguments are initialized for method [ESDT]

ACPI Error: Method parse/execution failed [\_SB.WMID.ESDT] (Node fffff8036077060), AE_NOT_EXIST (20160930/psparse-632)
ACPI Error: Method parse/execution failed [\_SB.PCI0.LPCB.EC0_Q42] (Node fffff8036074cc0), AE_NOT_EXIST (20160930/psparse-632)
AppleIntelLpssI2CController::_serviceMatchingTimeSubr: fTimerServiceMatching timed out, fNotifications 0
AppleIntelLpssI2CController::_serviceMatchingTimeSubr: fTimerServiceMatching timed out, fNotifications 0

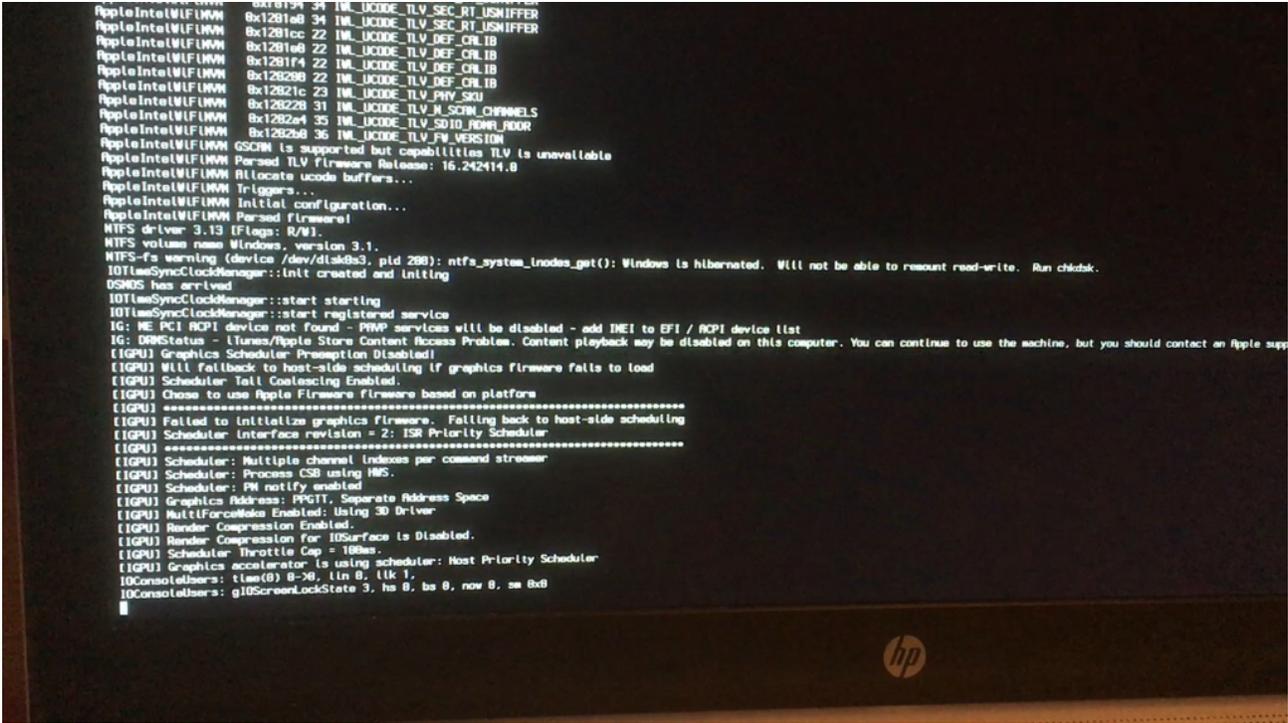
```


jetzt, aber die Grafik stürzt ab.



Ich gucke mir den Boot noch einmal in Ruhe an.

Ok: das ist der Bildschirm Sekunden bevor die GUI crashed:



Beitrag von „Dr.Stein“ vom 23. November 2017, 21:26

Der Fehler hat was mit deiner Grafik zu tun.

Kannst du mir deinen aktuellen Clover Ordner zippen und hoch laden ?

Beitrag von „HacTi43“ vom 30. November 2017, 13:43

Ok: im Anhang die EFI.zip

Edit: Als Anmerkung: Ist die nonvidia.kext notwendig? Ich könnte die mal entfernen.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 30. November 2017, 17:09

Ich Schau mir das heut Abend mal an

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 30. November 2017, 21:56

Probiers mal mit der angefügte DSDT.aml.

Ergänzung:

Zur nonvidia.kext:

[NoNvidia.kext bearbeiten](#)

Und noch die Bitte, daß Du mal angibst, ob Dein Rechner eine Laptop- oder Desktop-Maschine ist. Vielleicht kannst Du da noch etwas genauer angeben ob Skylake oder ähnliches. Weil das hilft, u.U. notwendige KextToPatch-Einträge in Clover zu setzen. Siehe:

[Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#)

Beitrag von „HacTi43“ vom 3. Dezember 2017, 21:53

Ok: Ich habe einen Optimus Laptop (Nvidia GeForce 940M und die Intel HD Graphics 520). Skylake CPU)

Das müsste alles in meinem Profil stehen.

Ich ende wieder mit einem Verbotssymbol, (gleicher Fehler wie oben.) DSDT habe ich in ACPI/patched.

Edit: Verbotssymbol muss mit DSDT zusammenhängen.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 4. Dezember 2017, 11:49

M.E. hängt das eher mit den BIOS-Einstellungen und/oder der Clover config.plist zusammen.

Kannst Du mal als erstes hier angeben, was Du alles in BIOS eingestellt oder abgeschaltet hast?

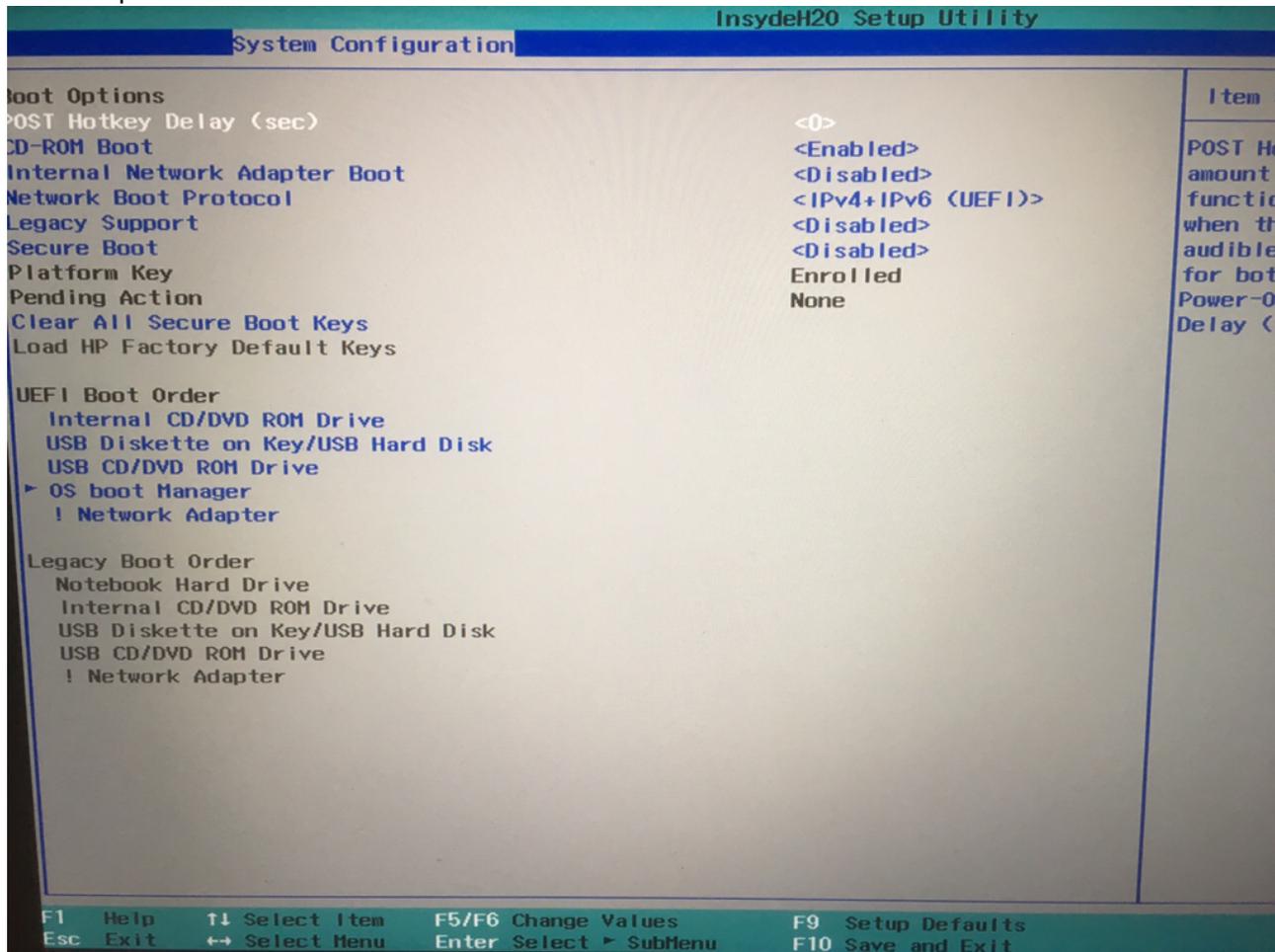
Beitrag von „al6042“ vom 4. Dezember 2017, 13:01

Ich würde an der Stelle mal den IntelGraphicsDVMTFixup testen.

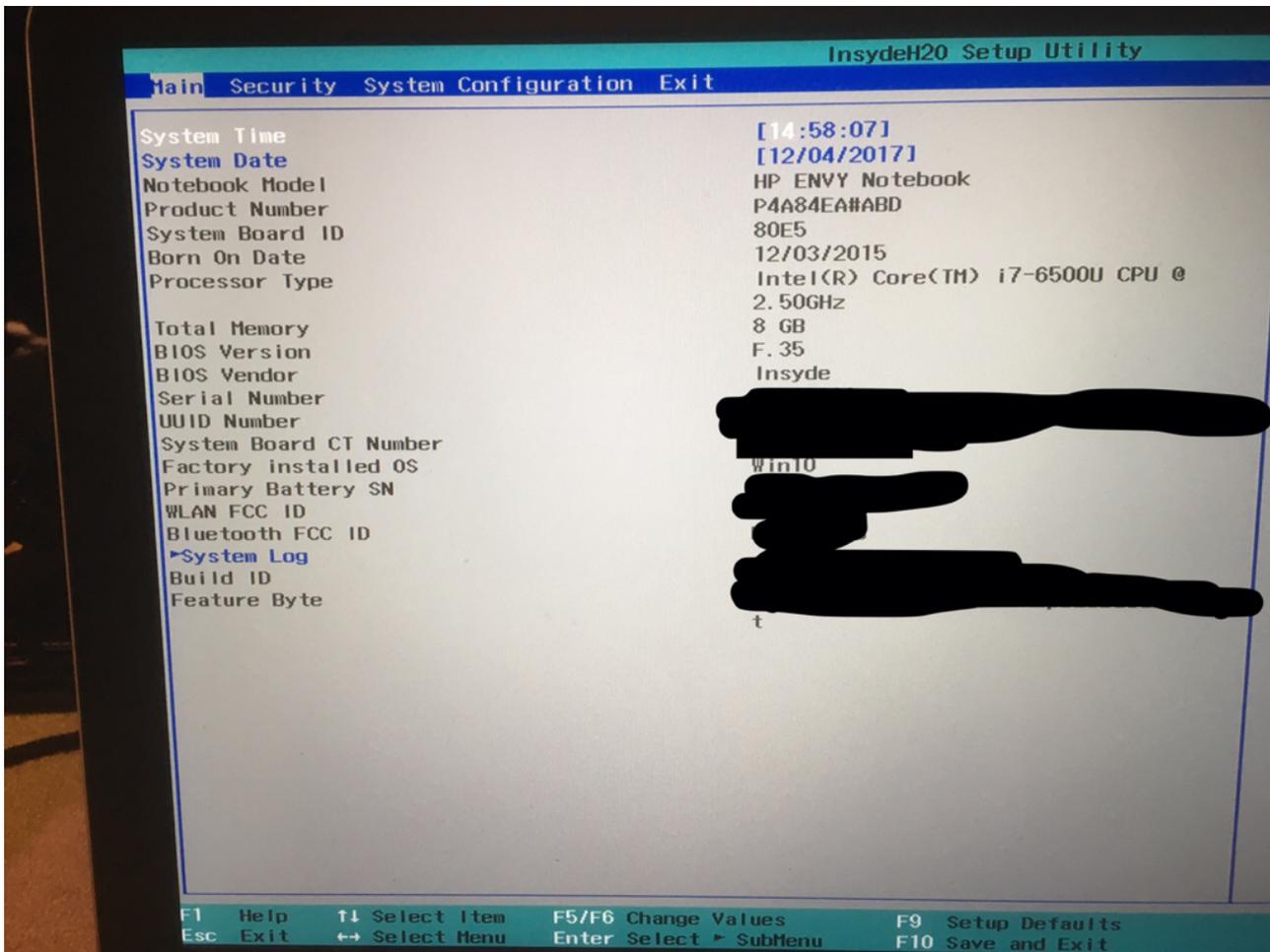
Beitrag von „HacTi43“ vom 4. Dezember 2017, 16:31

In dem BIOS kann man nicht viel verändern.
SecureBoot ist aus.

Hier ein paar Bilder:



Administrator Password	<Clear>
Power-On Password	<Clear>
TPM Device	<Available>
TPM State	<Enabled>
Clear TPM	<No>
Intel Software Guard Extensions (SGX)	<S/W Controlled>
Restore Security settings to Factory Defaults	



Der oben vorgeschlagene kext bringt leider auch nichts.
Ich habe ihn nach kexts/other/ gelegt.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 5. Dezember 2017, 11:34

Zum BIOS: "Intel Software Guard Extension" steht bei mir auf "Disabled". Wäre also mal ein Versuch wert, dieses abzustellen.

Ein Versuch: Tausche einfach mal (nachdem Du Deinen Clover-Ordner gesichert hast!) Deinen CLOVER-Ordner auf der EFI-Partition mit dem von mir erstellten komplett aus.

Beitrag von „hitman20“ vom 5. Dezember 2017, 20:42

Ich denke das es hier vielleicht noch Sinn machen würde, die IntelGraphicsFixup.kext mit aufzunehmen in den Other Ordner, wenn der Clover Ordner von [@iPhoneTruth](#) nicht funktioniert und es ist auch kein Inject Intel angehakt mit einer passender ig-platform-id. Bei meiner HD530 benötige ich die IntelGraphicsFixup.kext auch, damit es korrekt läuft.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 5. Dezember 2017, 21:20

Das kann man sicher probieren, allerdings funktioniert es bei mir mit meiner Intel HD 520 (die ja bei [@NobodyDE](#) auch verbaut ist) mit diesen Einstellungen, ohne passende ig-platform-id und ohne IntelGraphicsFixup.kext. Deshalb würde ich vorschlagen es mal zuerst mit meinem Ordner zu probieren, und dann mit Deinen Vorschlägen und der IntelGraphicsFixup.kext.

Beitrag von „HacTi43“ vom 5. Dezember 2017, 21:39

Ok. Danke für den CLOVER Ordner ;-).
Leider habe ich jetzt eine Kernel Panic.

Ich gucke mir das mal an, wenn ich Zeit habe.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 6. Dezember 2017, 15:33

Wenn Du Zeit hast, dann probier einfach zu meinem Ordner noch die entsprechenden Kexte

aus, u.U. auch den NoNvidia.kext dazugeben.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 8. Dezember 2017, 10:52

Ich habe den Cloverordner mal nach dieser Anleitung etwas korrigiert:

<http://hackintosh.com/guides...intosh-high-sierra-10-13/>

Vielleicht klappt es ja damit!

Beitrag von „HacTi43“ vom 9. Dezember 2017, 20:44

Hat leider auch nicht geklappt. Wieder eine Kernel-Panic. Ich habe jetzt im alten Ordner versucht, die IntelGraphicsFixup.kext zu laden. Bringt aber nichts...

Habe die Einstellung im BIOS auch versucht.

Beitrag von „hitman20“ vom 9. Dezember 2017, 20:59

Teste mal bitte meine Clover Ordner, ob dieser Dir weiterhilft. Ich denke das das Problem evtl. irgendwelche ACPI Tables sind, die nicht gedroppt werden, aber gedroppt werden müssen.

Beitrag von „HacTi43“ vom 10. Dezember 2017, 20:30

Gut. Dieser Ordner bringt keine Kernelpanic mehr, aber er endet genau wie meiner (gleicher Fehler). Die Auflösung beim Boot ist auch niedriger.