

Erledigt

Sleep->Wake = Crash bzw. Reboot

Beitrag von „enjoylinus“ vom 20. November 2017, 11:23

Hallo ihr Lieben,

ja, dank eurer Hilfe schnurrt mein Hacki wie eine Katze 🍷
Es macht wirklich Spaß, damit zu arbeiten.

Leider verfolgt mich schon seit längerer Zeit ein sehr, sehr nerviges Problem!
Sehr häufig leider stürzt meine Maschine ab, wenn ich sie aus dem Sleep hole.

Es passiert dann Folgendes:

Beim Aufwecken hört man die Lüfter anlaufen und auch das Betriebslämpchen leuchtet kurz auf.

Dann ist alles für einen Moment 'tot'. Der Mac bekommt dann wieder Spannung, so, als hätte man

den Reset Knopf gedrückt. Dies passiert dann ein weiteres Mal; also Spannung kurz weg und wieder da

(quasi, wie ein Reset). Danach fährt der Mac ganz normal hoch.

Ich habe diese Probleme mindestens seit El Capitan, gefühlt aber schon eher. Seitdem habe ich viel versucht, bin jedoch nie hinter das Problem gekommen.

Ich hatte/habe das Problem mit Clover und jetzt ebenfalls mit Ozomsis.

Weiterhin liegt es nicht an der Grafikkarte; es passiert sowohl mit der Onboard als auch 'Off'-board

GFX.

Um weitere Hardware ausschließen zu können, habe ich sämtliche Zusatzkarten entfernt, ebenfalls

alle Festplatten, außer die Systemfestplatte.

Sämtliche Darkwake Einstellungen habe ich durchprobiert sowie die Einstellungen im pmset. Ebenfalls habe ich das Sleepimage gelöscht, neu erstellt und schreigeschützt.

Auffällig ist: Wenn der Rechner nur kurz im Sleep ist, gibt es offenbar keine Probleme. (Während ich diesen Thread hier schreibe, habe ich den Rechner mittlerweile 10 Mal in den Sleep Modus gesetzt und auch wieder erfolgreich aufgeweckt. Ist der Rechner länger als einige Minuten im Sleepmodus, kommt es beim Aufwecken häufig zu Abstürzen.

Sämtliche Schnittstellen werden nach einem erfolgreichen Aufwachen zuverlässig erkannt.

Mein erster Hack mit gleicher Hardwarekonfiguration lief mit Tiger. Damals hatte ich die beschriebenen Probleme nicht.

Mein gegenwärtiger Hack läuft ansonsten absolut stabil und zuverlässig. Abstürze kommen sehr, sehr selten vor.

Die Möglichkeit den Rechner zuverlässig aus dem Sleepmodus aufwecken zu können, ist für mich mittlerweile absolut erforderlich, weil ich häufig während des Arbeiten unterbrochen werde. Den Rechner einfach laufen zu lassen oder jedes Mal herunterzufahren, ist für mich leider keine Lösung mehr.

Leute, wenn ihr eine Idee habt, bin ich euch mehr als dankbar 🙏

Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. November 2017, 14:55

Erst mal ein Lob an deine sehr schön strukturierte und relevante Problembeschreibung! So kann man arbeiten.

Da stellt sich mir jetzt erstmal die Frage ob du eine überarbeitete DSDT benutzt.

Außerdem die Frage welcher Hibernatemode gesetzt ist.

Und letztendlich noch die Frage ob du gerne die iGPU aktiviert oder deaktiviert hättest. Wenn aktiviert, hast du sie korrekt connectorless konfiguriert?

Beitrag von „enjoylinus“ vom 20. November 2017, 16:32

Klar, gern geschehen! Die Problembeschreibung ist ja ganz im Sinne einer 'Lösungsfindung'

Ja, ich benutze eine überarbeitete DSDT (s. Anhang).

Der Hibernatemode ist 0.

Die iGPU verwende ich gegenwärtig nur, weil die dGPU defekt zu sein scheint.

In naher Zukunft verwende ich wieder eine dGPU.

Was genau meinst du mit "connectorless"?

Beste Grüße!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. November 2017, 18:23

Ich bräuchte abschließend noch die Ausgabe von

Code

1. `kextstat | grep -v apple`

und von

Code

1. `sudo pmset -g log | tail -n 20`

Beitrag von „enjoylinus“ vom 20. November 2017, 18:35

Hallo,

hier einmal die Ausgabe von

Code

1. `kextstat | grep -v apple/`

Index Refs Address Size Wired Name (Version) UUID <Linked Against>

```
36 2 0xffffffff7f835c6000 0x47000 0x47000 as.vit9696.Lilu (1.1.7) 66CAFC1D-ED32-34D8-BCC4-AD843E9F6A6F <7 5 4 3 2 1>
```

```
37 0 0xffffffff7f8360d000 0xa5000 0xa5000 as.vit9696.AppleALC (1.1.4) C8C41798-6491-3E10-B4A4-8B2905811F61 <36 7 5 4 3 2 1>
```

```
38 0 0xffffffff7f836b2000 0x4000 0x4000 as.vit9696.Shiki (2.0.5) C6E23BF7-0861-3905-A6B9-DF113662C274 <36 7 5 4 3 2 1>
```

```
39 2 0xffffffff7f836b6000 0x11000 0x11000 org.netkas.driver.FakeSMC (1759) 987B8DEE-6600-
```

3463-BFFA-DF500771FA5B <11 7 5 4 3 1>

40 0 0xffffffff7f836c7000 0x5000 0x5000 org.hwsensors.driver.CPUSensors (1759) 1204F31F-1308-3F9A-B509-0425FC789815 <39 7 5 4 3>

58 0 0xffffffff7f836cd000 0x24000 0x24000 com.insanelymac.IntelMausiEthernet (2.0.0) 28372094-7042-3595-AD4D-999DAA27DA01 <57 12 5 4 3 1>

63 0 0xffffffff7f83701000 0xd000 0xd000 org.hwsensors.driver.LPCSensors (1759) 46F77040-FA0F-3AEC-8330-E776B2D56C60 <39 12 11 7 5 4 3>

74 0 0xffffffff7f80c4d000 0x17b000 0x17b000 at.obdev.nke.LittleSnitch (5094) 8C6CB9D1-CC0A-3342-9FD5-7D5680E7ECC6 <7 5 4 3 1>

125 0 0xffffffff7f80c46000 0x4000 0x4000 com.intel.driver.EnergyDriver (2.0) 8937025C-61CA-370A-A1D1-553F373E68C7 <7 5 4 3>

134 0 0xffffffff7f831eb000 0x6000 0x6000 com.Cycling74.driver.Soundflower (1.6.7) 3579CD1C-ADE2-32EE-87C0-B8DD7E3A4CBB <118 5 4 3>

139 0 0xffffffff7f80fc9000 0x13000 0x13000 com.waves.driver.soundgrid (9.7.99) no UUID <118 57 5 4 3 1>

155 0 0xffffffff7f8249e000 0x3000 0x3000 com.paceap.kext.pacesupport.snowleopard (5.9.1) 25206F6A-6BC3-E93C-C31E-371502C8CE8E <7 5 4 3 1>

und von

Code

1. `sudo pmset -g log | tail -n 20`

PreventSystemSleep 0

ExternalMedia 0

InternalPreventDisplaySleep 1

PreventUserIdleSystemSleep 0

NetworkClientActive 0

Listed by owning process:

pid 60(powerd): [0x000003a500108207] 00:00:13 InternalPreventDisplaySleep named:
"com.apple.powermanagement.delayDisplayOff"

Timeout will fire in 286 secs Action=TimeoutActionTurnOff

pid 109(hidd): [0x0000003000098186] 00:00:00 UserIsActive named:
"com.apple.iohideventsystem.queue.tickle.4294970919.3"

Timeout will fire in 599 secs Action=TimeoutActionRelease

Kernel Assertions: 0x4=USB

id=500 level=255 0x4=USB mod=01.01.70, 01:00
description=com.apple.usb.externaldevice.1d100000 owner=IOUSBHostDevice

id=501	level=255	0x4=USB	mod=01.01.70,	01:00
description=com.apple.usb.externaldevice.1a100000 owner=IOUSBHostDevice				
id=504	level=255	0x4=USB	mod=01.01.70,	01:00
description=com.apple.usb.externaldevice.1a150000 owner=USB2.0 Hub				
id=508	level=255	0x4=USB	mod=01.01.70,	01:00
description=com.apple.usb.externaldevice.1a160000 owner=USB2.0 Hub				
id=514	level=255	0x4=USB	mod=01.01.70,	01:00
description=com.apple.usb.externaldevice.1d170000 owner=BRCM20702 Hub				
id=526	level=255	0x4=USB	mod=01.01.70,	01:00
description=com.apple.usb.externaldevice.1d160000 owner=USB Storage				
id=529	level=255	0x4=USB	mod=01.01.70,	01:00
description=com.apple.usb.externaldevice.14400000 owner=Keyboard Hub				
id=531	level=255	0x4=USB	mod=01.01.70,	01:00
description=com.apple.usb.externaldevice.14430000 owner=Apple Optical USB Mouse				

Idle sleep preventers: IODisplayWrangler



Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. November 2017, 20:19

Jep, dann probiers mal damit:

[DSDT.aml](#)

(SSDT kann so bleiben wie sie ist)

[Zitat von enjoylinus](#)

Die iGPU verwende ich gegenwärtig nur, weil die dGPU defekt zu sein scheint.
In naher Zukunft verwende ich wieder eine dGPU.

Was genau meinst du mit "connectorless"?

Das eine schließt das andere ja nicht aus... Schau doch mal hier vorbei: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

Beitrag von „enjoylinus“ vom 20. November 2017, 20:40

Herzlichen Dank!

Ich bin gerade noch am Schaffen...

Binde die DSDT alsbald ein und probiere sie aus 😊

Darf ich fragen, was du verändert hast?

Die Einträge lese ich mir auch gleich durch.

Beste Grüße

Linus

Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. November 2017, 20:51

Ich erklär dir gerne alles, falls es funktioniert. Erstmal wäre aber ein Test interessant 😊

Beitrag von „enjoylinus“ vom 20. November 2017, 20:52

Alles klar 😊
Danke!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. November 2017, 21:07

Nur als kleine Info: Man kann sich normalerweise als SpamSchutz erst nach einem bestimmten Zeitraum selbst antworten. Bis dahin muss man evtl. den vorausgehenden Post editieren und unter "Erweiterte Antwort" als neu markieren.

Oder du antwortest mit deinen Erkenntnissen dann einfach auf diesen Post, dann bekomm ich auch eine Notification 😄

Beitrag von „enjoylinus“ vom 21. November 2017, 07:34

Natürlich, denn so will es Murphys Gesetz, funktioniert das Aufwecken aus dem Sleepmodus im Moment einwandfrei; und das (leider) OHNE deine modifizierte DSDT 😞

Ich habe die halbe Nacht getestet und den Rechner auch gerade eben wieder erfolgreich aufwecken können.

Ich verstehe das nicht?!?

So langsam glaube ich, dass das Netzteil oder ggf. das Motherboard 'einen weg hat' ?!

Ist doch seltsam, über Wochen hat das Aufwecken in letzter Zeit so gut wie gar nicht funktioniert und jetzt

auf einmal...

Ich habe nichts verändert, außer, dass ich einen NVRAM Reset durchgeführt habe. Das mache ich aber immer mal wieder, wenn ich das Gefühl habe irgendetwas hakt.

Wie ich Fehler liebe, die nicht nachvollziehbar und teilweise nicht reproduzierbar sind 🤔👉

Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. November 2017, 13:53

Du kannst das ja einfach mal beobachten. Wenn die Probleme wieder auftreten mal meine DSDT ausprobieren und ansonsten einfach happy sein das es funktioniert 😊👍

Beitrag von „enjoylinus“ vom 21. November 2017, 16:43

Gerade ist es wieder passiert, aus dem Nichts!!!

Über mehr oder weniger genau 24h konnte ich den Rechner ohne Problem aufwecken.

Jetzt gerade, 'baff', Absturz/Strom weg und quasi zwei Mal Reset. Ich habe absolut nichts verändert.

Ich habe dann aber sogleich die Konsole nach Wake Eintragungen durchsucht und Folgendes gefunden:

Zitat

```
standard 16:21:41.273710 +0100 kernel process SGDawNodeService[563] caught waking the CPU 45369 times over ~54 seconds, averaging 825 wakes / second and violating a limit of 45000 wakes over 300 seconds.
```

```
standard 16:21:41.274075 +0100 symptomsd Received CPU wakes trigger: SGDawNodeService[563] () woke the CPU 45369 times over 54.97 seconds (average 825/sec), violating a CPU wakes limit of 45000 over 300 seconds.
```

standard 16:21:41.277858 +0100 symptomsd Generating report for excess CPU wake

standard 16:21:47.032459 +0100 apsd <private>: Not changing status for user 0 darkWakeEnabled, status remains disconnected

standard 16:21:58.928104 +0100 dasd 0:com.apple.apsd.apprefresh:145D2D:[
{name: PowerNapPolicy, policyWeight: 5.000, response: {Decision: Must Not Proceed,
Score: 0.00, Rationale: [{inADarkWake == 0 AND appRefresh == 1}]}],
FinalDecision: Must Not Proceed}

standard 16:22:00.009197 +0100 apsd Attempt to set push wake topics without dark wake enabled: <private>

standard 16:22:00.011580 +0100 apsd Attempt to set push wake topics without dark wake enabled: <private>

standard 16:22:00.013711 +0100 apsd Attempt to set push wake topics without dark wake enabled: <private>

standard 16:22:00.016081 +0100 apsd Attempt to set push wake topics without dark wake enabled: <private>

standard 16:22:00.018012 +0100 apsd Attempt to set push wake topics without dark wake enabled: <private>

standard 16:22:00.022649 +0100 apsd Attempt to set push wake topics without dark wake enabled: <private>

standard 16:22:00.023313 +0100 apsd Attempt to set push wake topics without dark wake enabled: <private>

standard 16:22:00.025439 +0100 apsd Attempt to set push wake topics without dark wake enabled: <private>

standard 16:22:00.027718 +0100 apsd Attempt to set push wake topics without dark wake enabled: <private>

standard 16:22:00.059920 +0100 keyboardservicesd Initializing APSCConnection <private>: env=production port=com.apple.keyboardServices.textReplacementServer.aps darkWakeEnabled=YES queue=<private>

standard 16:22:00.060512 +0100 mapspushd Initializing APSCConnection <private>: env=production port=com.apple.Maps.mapspushd.icloud darkWakeEnabled=YES queue=<private>

standard 16:22:00.071408 +0100 askpermissiond Initializing APSCConnection <private>: env=production port=com.apple.askpermission.aps darkWakeEnabled=YES queue=<private>

problem 16:22:00.078930 +0100 apsd Failed entitlement check 'com.apple.private.dark-wake-push' for <private>

problem 16:22:00.080369 +0100 apsd Failed entitlement check 'com.apple.private.dark-wake-push' for <private>

standard 16:22:00.080716 +0100 siriknowledged Initializing APSCConnection<private>:
env=production port=com.apple.siriknowledged.apsdarkWakeEnabled=YES
queue=<private>

standard 16:22:00.085953 +0100 CallHistorySyncHelper Initializing APSCConnection
<private>: env=production port=com.apple.CallHistorySyncHelper.apsd
darkWakeEnabled=YES queue=<private>

standard 16:22:00.087261 +0100 apsd successful entitlement check
'com.apple.private.dark-wake-push' for <private>

problem 16:22:00.092931 +0100 apsd Failed entitlement check
'com.apple.private.dark-wake-push' for <private>

standard 16:22:00.101422 +0100 gamed Initializing APSCConnection <private>:
env=production port=com.apple.gamed.apsd darkWakeEnabled=YES queue=<private>

problem 16:22:00.107205 +0100 apsd Failed entitlement check
'com.apple.private.dark-wake-push' for <private>

problem 16:22:00.110928 +0100 apsd Failed entitlement check
'com.apple.private.dark-wake-push' for <private>

standard 16:22:00.115885 +0100 gamed Initializing APSCConnection <private>:
env=production port=(null) darkWakeEnabled=YES queue=<private>

problem 16:22:00.117986 +0100 apsd Failed entitlement check
'com.apple.private.dark-wake-push' for <private>

standard 16:22:00.187188 +0100 passd Initializing APSCConnection <private>:

```
env=production          port=com.apple.passd.aps          darkWakeEnabled=YES
queue=(null)problem 16:22:00.188575 +0100 apsd Failed entitlement check
'com.apple.private.dark-wake-push' for <private>
```

```
standard 16:22:00.270742 +0100 SafariDAVClient Initializing APSCConnection
<private>:          env=<private>          port=com.apple.safaridavclient.push
darkWakeEnabled=YES queue=<private>problem 16:22:00.272060 +0100 apsd
Failed entitlement check 'com.apple.private.dark-wake-push' for <private>
```

Alles anzeigen

Vielleicht kann man damit bezüglich meines Problems etwas anfangen?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. November 2017, 16:52

Naja, ich kann damit nur ansatzweise was anfangen... Die neue DSDT könnte evtl. schon helfen.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 21. November 2017, 18:13

Leider keinen Erfolg mit deiner DSDT gehabt. Gerade wieder ein Absturz 

Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. November 2017, 18:51

Grmpf  

Ok dann installier mal diese DSDT, SSDT und den angehängten Kext. Nach einem Neustart dann die Ausgabe von

Code

1. kextstat | grep -v apple

Beitrag von „enjoylinus“ vom 21. November 2017, 19:33

Vielen Dank!

Hier die Ausgabe:

Code

1. Index Refs Address Size Wired Name (Version) UUID <Linked Against>
- 2.
- 3.
4. 36 1 0xffffffff7f83d44000 0x47000 0x47000 as.vit9696.Lilu (1.1.7) 66CAFC1D-ED32-34D8-BCC4-AD843E9F6A6F <7 5 4 3 2 1>
- 5.
- 6.
7. 37 0 0xffffffff7f83d8b000 0x4000 0x4000 as.vit9696.Shiki (2.0.5) C6E23BF7-0861-3905-A6B9-DF113662C274 <36 7 5 4 3 2 1>
- 8.
- 9.
10. 38 3 0xffffffff7f83d8f000 0x11000 0x11000 org.netkas.driver.FakeSMC (1759) 987B8DEE-6600-3463-BFFA-DF500771FA5B <11 7 5 4 3 1>
- 11.
- 12.
13. 39 0 0xffffffff7f83da0000 0x5000 0x5000 org.hwsensors.driver.CPUSensors (1759) 1204F31F-1308-3F9A-B509-0425FC789815 <38 7 5 4 3>
- 14.
- 15.
16. 57 0 0xffffffff7f83da6000 0x24000 0x24000 com.insanelymac.IntelMausiEthernet (2.0.0) 28372094-7042-3595-AD4D-999DAA27DA01 <56 12 5 4 3 1>
- 17.
- 18.
19. 62 0 0xffffffff7f83dda000 0x12000 0x12000 org.hwsensors.driver.GPUSensors (1759) ABDC14A9-7D25-3608-A129-A039C80468F6 <38 12 11 7 5 4 3>
- 20.

- 21.
22. 63 0 0xffffffff7f83def000 0xd000 0xd000 org.hwsensors.driver.LPCSensors (1759) 46F77040-FA0F-3AEC-8330-E776B2D56C60 <38 12 11 7 5 4 3>
- 23.
- 24.
25. 80 0 0xffffffff7f812ff000 0x17b000 0x17b000 at.obdev.nke.LittleSnitch (5094) 8C6CB9D1-CC0A-3342-9FD5-7D5680E7ECC6 <7 5 4 3 1>
- 26.
- 27.
28. 105 0 0xffffffff7f81ad4000 0x3000 0x3000 com.nvidia.NVDAStartupWeb (10.2.7) 1F9F1C91-73DC-3C76-AEB8-96D15E24D548 <12 4 3>
- 29.
- 30.
31. 127 0 0xffffffff7f812f8000 0x4000 0x4000 com.intel.driver.EnergyDriver (2.0) 8937025C-61CA-370A-A1D1-553F373E68C7 <7 5 4 3>
- 32.
- 33.
34. 134 2 0xffffffff7f80b8f000 0x642000 0x642000 com.nvidia.web.NVDAResmanWeb (10.2.7) AC014FD6-0B13-3034-B6CF-9A9BAC54B8B7 <128 111 110 12 7 5 4 3 1>
- 35.
- 36.
37. 135 0 0xffffffff7f81520000 0x1a7000 0x1a7000 com.nvidia.web.NVDAGP100HalWeb (10.2.7) DD0C2BBD-3256-3D2D-B131-B9663E11ABFB <134 12 4 3>
- 38.
- 39.
40. 136 0 0xffffffff7f81872000 0xa6000 0xa6000 com.nvidia.web.GeForceWeb (10.2.7) 1D520F73-3D08-31D9-9D2E-4FF6F2E7DFFE <134 128 113 110 12 7 5 4 3 1>
- 41.
- 42.
43. 139 0 0xffffffff7f83953000 0x6000 0x6000 com.Cycling74.driver.Soundflower (1.6.7) 3579CD1C-ADE2-32EE-87C0-B8DD7E3A4CBB <121 5 4 3>
- 44.
- 45.
46. 148 0 0xffffffff7f81aac000 0x13000 0x13000 com.waves.driver.soundgrid (9.7.99) no UUID <121 56 5 4 3 1>
- 47.
- 48.
49. 160 0 0xffffffff7f83dca000 0x3000 0x3000 com.paceap.kext.pacesupport.snowleopard (5.9.1) 25206F6A-6BC3-E93C-C31E-371502C8CE8E <7 5 4 3 1>
- 50.
- 51.
52. 161 0 0xffffffff7f83dcd000 0x2000 0x2000 com.nvidia.CUDA (1.1.0) 4329B052-6C8A-3900-8E83-744487AEDEF1 <4 1>
- 53.
- 54.

55. iMac:~ Linus\$

Alles anzeigen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. November 2017, 20:02

Dann nimm mal stattdessen diese Kext:

(lösche die alte)

Danach Neustart und wieder der Befehl.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 21. November 2017, 20:32

There you go...

Code

1. iMac:~ Linus\$ kextstat | grep -v apple
- 2.
- 3.
4. Index Refs Address Size Wired Name (Version) UUID <Linked Against>
- 5.
- 6.
7. 36 1 0xffffffff7f83d44000 0x47000 0x47000 as.vit9696.Lilu (1.1.7) 66CAFC1D-ED32-34D8-BCC4-AD843E9F6A6F <7 5 4 3 2 1>
- 8.
- 9.
10. 37 0 0xffffffff7f83d8b000 0x4000 0x4000 as.vit9696.Shiki (2.0.5) C6E23BF7-0861-3905-A6B9-DF113662C274 <36 7 5 4 3 2 1>
- 11.
- 12.

13. 38 2 0xffffffff7f83d8f000 0x11000 0x11000 org.netkas.driver.FakeSMC (1759) 987B8DEE-6600-3463-BFFA-DF500771FA5B <11 7 5 4 3 1>
- 14.
- 15.
16. 39 0 0xffffffff7f83da0000 0x5000 0x5000 org.hwsensors.driver.CPUSensors (1759) 1204F31F-1308-3F9A-B509-0425FC789815 <38 7 5 4 3>
- 17.
- 18.
19. 57 0 0xffffffff7f83da6000 0x24000 0x24000 com.insanelymac.IntelMausiEthernet (2.0.0) 28372094-7042-3595-AD4D-999DAA27DA01 <56 12 5 4 3 1>
- 20.
- 21.
22. 62 0 0xffffffff7f83dda000 0xd000 0xd000 org.hwsensors.driver.LPCSensors (1759) 46F77040-FA0F-3AEC-8330-E776B2D56C60 <38 12 11 7 5 4 3>
- 23.
- 24.
25. 80 0 0xffffffff7f812ff000 0x17b000 0x17b000 at.obdev.nke.LittleSnitch (5094) 8C6CB9D1-CC0A-3342-9FD5-7D5680E7ECC6 <7 5 4 3 1>
- 26.
- 27.
28. 108 0 0xffffffff7f812f8000 0x4000 0x4000 com.intel.driver.EnergyDriver (2.0) 8937025C-61CA-370A-A1D1-553F373E68C7 <7 5 4 3>
- 29.
- 30.
31. 136 0 0xffffffff7f83953000 0x6000 0x6000 com.Cycling74.driver.Soundflower (1.6.7) 3579CD1C-ADE2-32EE-87C0-B8DD7E3A4CBB <124 5 4 3>
- 32.
- 33.
34. 138 2 0xffffffff7f80b8f000 0x642000 0x642000 com.nvidia.web.NVDAResmanWeb (10.2.7) AC014FD6-0B13-3034-B6CF-9A9BAC54B8B7 <131 110 109 12 7 5 4 3 1>
- 35.
- 36.
37. 139 0 0xffffffff7f81520000 0x1a7000 0x1a7000 com.nvidia.web.NVDAGP100HalWeb (10.2.7) DD0C2BBD-3256-3D2D-B131-B9663E11ABFB <138 12 4 3>
- 38.
- 39.
40. 140 0 0xffffffff7f81872000 0xa6000 0xa6000 com.nvidia.web.GeForceWeb (10.2.7) 1D520F73-3D08-31D9-9D2E-4FF6F2E7DFFE <138 131 112 109 12 7 5 4 3 1>
- 41.
- 42.
43. 148 0 0xffffffff7f81aac000 0x13000 0x13000 com.waves.driver.soundgrid (9.7.99) no UUID <124 56 5 4 3 1>
- 44.
- 45.

46. 160 0 0xffffffff7f83dca000 0x3000 0x3000 com.paceap.kext.pacesupport.snowleopard
(5.9.1) 25206F6A-6BC3-E93C-C31E-371502C8CE8E <7 5 4 3 1>
- 47.
- 48.
49. 161 0 0xffffffff7f83dcd000 0x2000 0x2000 com.nvidia.CUDA (1.1.0) 4329B052-6C8A-3900-
8E83-744487AEDEF1 <4 1>

Alles anzeigen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. November 2017, 21:02

Versteh ich nicht, wieso wird der nicht geladen? Wohin hast du den gelegt?

Hat DSDT und SSDT was gebracht?

Beitrag von „enjoylinus“ vom 21. November 2017, 21:08

Ich teste immer fleißig weiter, also immer mal wieder aufwecken.
Bis lang keine Probleme, wobei das ja leider nichts heißen muss...

Den Kext habe ich in den Efi Ordner ins Ozmosis Verzeichnis gelegt.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. November 2017, 21:49

Du meinst schon Oz/Darwin/Extensions/Common oder?

Beitrag von „enjoylinus“ vom 21. November 2017, 21:50

Ja genau, richtig!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. November 2017, 22:09

Schick mal bitte einen IORegistryExplorer Dump...

Beitrag von „enjoylinus“ vom 21. November 2017, 22:31

Habe ich angehängen.
Danke sehr!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. November 2017, 22:47

Meld dich dann einfach wenn es wieder Crashes gibt... Vielleicht findest du ja auch noch was übers Log raus 😊

Installier außerdem noch diese SSDT:

Beitrag von „enjoylinus“ vom 21. November 2017, 22:49

Okay, ganz HERZLICHEN DANK!!
Konntest du über die IOReg Dump etwas herausfinden?

Viele Grüße

Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. November 2017, 23:04

Ja, da sind aus irgendeinem Grund einige Properties nicht vorhanden, obwohl sie in der DSDT stehen... So fehlen z.B DSM Einträge über XHC...

Hier noch eine SSDT für dich:

Beitrag von „enjoylinus“ vom 21. November 2017, 23:17

Okay 😞

An der Config.plist dürfte es nicht liegen oder?

Soll ich die letzte SSDT ausprobieren oder jeweils alle?

Da fällt mir noch ein: Bzgl. des USB Port Problems seit El Capitan habe ich ein paar Anpassungen des IOUSBHOSTFAMILY.kext vorgenommen.

Ich bin vorgegangen wie in diesem Video:
<https://www.youtube.com/watch?v=NJCMPFTcWh4&t=419s>

Könnte es auch damit etwas zu tun haben?

Grüße!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. November 2017, 23:51

Hast du seit dem durchführen des Patches aus dem Videos mal ein Upgrade installiert?

[Zitat von enjoylinus](#)

An der Config.plist dürfte es nicht liegen oder?

Die annulliert ja nicht die Einträge, die in der DSDT sind.

[Zitat von enjoylinus](#)

Soll ich die letzte SSDT ausprobieren oder jeweils alle?

Die SSDTs alle installieren... Dürften inzwischen 4 sein: CPU Speedstep SSDT, SSDT-EC, SSDT-IOPM, SSDT-ALS0. Zusätzlich die DSDT.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 22. November 2017, 08:37

[Zitat von kuckkuck](#)

Hast du seit dem durchführen des Patches aus dem Videos mal ein Upgrade installiert?

Ja, wobei ich daraufhin neu gepatched habe. Du willst darauf hinaus, dass der IOUSBHOSTFAMILY.kext durch das Update überschrieben worden sein kann?

[Zitat von kuckkuck](#)

Die annulliert ja nicht die Einträge, die in der DSDT sind.

Okay.

[Zitat von kuckkuck](#)

Die SSDTs alle installieren... Dürften inzwischen 4 sein: CPU Speedstep SSDT, SSDT-EC, SSDT-IOPM, SSDT-ALS0. Zusätzlich die DSDT.

Jetzt, nachdem ich alle vier SSDTs installiert habe, wirft der Befehl Folgendes aus:

Code

```
1. iMac:~ Linus$ kextstat | grep -v apple/
2.
3.
4. Index Refs Address Size Wired Name (Version) UUID <Linked Against>
5.
6.
7. 1 110 0xffffffff7f80a00000 0x9e30 0x9e30 com.apple.kpi.bsd (17.2.0) 6504FC08-D78E-
   44E8-945B-44B0D314DAFE
8.
9.
10. 2 10 0xffffffff7f816e9000 0x3960 0x3960 com.apple.kpi.dsep (17.2.0) 13A888C7-BC6B-
   4942-BFFB-4B367603EE36
11.
12.
13. 3 134 0xffffffff7f80a29000 0x21160 0x21160 com.apple.kpi.iokit (17.2.0) 81225EB2-256A-
   4131-AB1F-BA743CFA100D
14.
15.
16. 4 142 0xffffffff7f80a0a000 0xd360 0xd360 com.apple.kpi.libkern (17.2.0) 8B104C85-FB17-
   4131-9565-C5C0AE03C102
17.
18.
```

19. 5 126 0xffffffff7f80a18000 0x3f30 0x3f30 com.apple.kpi.mach (17.2.0) 44D6EE39-4F9E-496A-A47E-266FD7C02050
- 20.
- 21.
22. 6 75 0xffffffff7f80a1c000 0xccd0 0xccd0 com.apple.kpi.private (17.2.0) 9A4D3A3C-C58A-4923-9287-7DE2039B7885
- 23.
- 24.
25. 7 85 0xffffffff7f80a8e000 0x5a30 0x5a30 com.apple.kpi.unsupported (17.2.0) B8DD5671-D21E-43E5-8866-38FF6E91FBAE
- 26.
- 27.
28. 8 8 0xffffffff7f816ed000 0xae000 0xae000 com.apple.kec.corecrypto (1.0) 0C6635A4-47EA-3A47-8D33-CB3769579F4F <7 6 5 4 3 1>
- 29.
- 30.
31. 9 1 0xffffffff7f81973000 0x10000 0x10000 com.apple.kec.Libm (1) 45DD5F54-77FD-356C-94EB-41114B65027E <4>
- 32.
- 33.
34. 10 0 0xffffffff7f83284000 0xf000 0xf000 com.apple.kec.pthread (1) 573AF44A-8E0B-3246-AB52-346D5363F589 <7 6 5 4 1>
- 35.
- 36.
37. 11 24 0xffffffff7f81d38000 0x9000 0x9000 com.apple.iokit.IOACPIFamily (1.4) 8794C760-FDD9-3664-ADED-4A9BBEC6E517 <7 6 4 3>
- 38.
- 39.
40. 12 32 0xffffffff7f80a94000 0x3b000 0x3b000 com.apple.iokit.IOPCIFamily (2.9) 1A5661CA-0F8F-3EC1-B3B4-5A9ADDAE360F <7 6 5 4 3>
- 41.
- 42.
43. 13 7 0xffffffff7f81d41000 0x1f000 0x1f000 com.apple.driver.AppleSMC (3.1.9) 631D2C99-C8C2-3272-84FC-C49338D09C31 <12 11 7 6 5 4 3 1>
- 44.
- 45.
46. 14 1 0xffffffff7f832a8000 0x7000 0x7000 com.apple.driver.AppleSMCRTM (1.0) 3F01C7A4-754F-39DD-A872-B4FAF0442276 <13 11 5 4 3 1>
- 47.
- 48.
49. 15 1 0xffffffff7f83343000 0xa5000 0xa5000 com.apple.driver.AppleACPIPlatform (6.1) 33FE0184-9235-32DF-8BC2-0B2B11971EDB <14 13 12 11 7 6 5 4 3 1>
- 50.
- 51.

52. 16 3 0xffffffff7f82216000 0x7000 0x7000 com.apple.iokit.IOReportFamily (31) D2F2FBDF-4EE4-38BA-99F5-B699F886F413 <5 4 3>

53.

54.

55. 17 3 0xffffffff7f83519000 0x9000 0x9000 com.apple.driver.IOSlaveProcessor (1) 582BDE04-9EB3-3A87-8842-4FF06D1F72C6 <4 3>

56.

57.

58. 18 2 0xffffffff7f83713000 0x1a000 0x1a000 com.apple.driver.AppleSEPManager (1.0.1) 3E8C2C34-9808-3BE1-9BF6-D2C7287F0A1F <17 12 8 7 6 5 4 3 1>

59.

60.

61. 19 1 0xffffffff7f81d60000 0x8000 0x8000 com.apple.driver.AppleBusPowerController (1.0) 58E0BB1C-1D50-37DE-973E-3842F948F62D <13 11 6 5 4 3>

62.

63.

64. 20 10 0xffffffff7f81d68000 0x8000 0x8000 com.apple.driver.usb.AppleUSBCommon (1.0) 2D48059E-4165-3187-BF34-E76480927E09 <5 4 3 1>

65.

66.

67. 21 18 0xffffffff7f81d70000 0x80000 0x80000 com.apple.iokit.IOUSBHostFamily (1.2) 8AB83332-86B6-3DD3-8F1D-DC669DFDAE65 <20 19 7 6 5 4 3 1>

68.

69.

70. 22 3 0xffffffff7f82f2d000 0x1e000 0x1e000 com.apple.driver.KernelRelayHost (1) 5C8F8DDD-12A4-3A3D-8764-DD214D53EBE0 <21 5 4 3>

71.

72.

73. 23 1 0xffffffff7f8373f000 0x28000 0x28000 com.apple.driver.AppleCredentialManager (1.0) 055288D3-A4E8-34A6-9D3D-ED03EF6E3226 <22 18 17 8 7 6 5 4 3 1>

74.

75.

76. 24 12 0xffffffff7f81481000 0x2f000 0x2f000 com.apple.iokit.IOStorageFamily (2.1) 4416D94C-E168-3987-B9F5-5767E3933D12 <7 6 5 4 3 1>

77.

78.

79. 25 7 0xffffffff7f80a4b000 0x31000 0x31000 com.apple.iokit.IO SCSI Architecture Model Family (404.20.1) 2A918E3B-00A2-3A8B-8F7E-0DBCE387C42A <6 5 4 3 1>

80.

81.

82. 26 2 0xffffffff7f832af000 0x1d000 0x1d000 com.apple.iokit.IO SCSI Block Commands Device (404.20.1) 983B3D78-6110-3A0D-B4F0-3C798DC7DB3A <25 24 6 5 4 3 1>

83.

84.

85. 27 1 0xffffffff7f832cc000 0x34000 0x34000 com.apple.iokit.IOUSBMassStorageDriver
(140) 0F57FB92-342C-3FF3-87C0-55C2A0158AFF <25 24 21 6 5 4 3 1>

86.
87.

88. 28 5 0xffffffff7f8179b000 0x15000 0x15000 com.apple.driver.AppleMobileFileIntegrity
(1.0.5) EA558F59-BDB8-3BE0-A77E-231D62054A1D <8 7 6 5 4 3 2 1>

89.
90.

91. 29 1 0xffffffff7f83300000 0x16000 0x16000 com.apple.driver.AppleUSBTDM (439.20.7)
9F09CC9C-7B98-3AE5-B30B-153D3D22BDBD <28 27 26 25 24 21 7 6 5 4 3 1>

92.
93.

94. 30 0 0xffffffff7f83767000 0x62000 0x62000 com.apple.driver.AppleKeyStore (2)
297BC17D-41F9-3BCB-8848-B15A8D20CF9A <29 28 23 22 18 17 8 7 6 5 4 3 1>

95.
96.

97. 31 0 0xffffffff7f83802000 0xb000 0xb000 com.apple.driver.AppleFDEKeyStore (28.30)
88B93EF8-2472-3A39-926D-BD8B364DF65C <8 7 6 5 4 3 1>

98.
99.

100. 32 0 0xffffffff7f838bc000 0x2a000 0x2a000
com.apple.driver.AppleIntelCPUPowerManagement (220.0.0) 191BC490-B807-37C1-886E-
C5345E5B7444 <7 6 5 4 3 1>

101.
102.

103. 33 0 0xffffffff7f83c03000 0x1e000 0x1e000 com.apple.driver.DiskImages (480.1.2)
18572923-BAEF-3106-B205-299EA989B1B5 <24 7 6 5 4 3 1>

104.
105.

106. 34 2 0xffffffff7f82088000 0xc000 0xc000 com.apple.iokit.IOBufferCopyEngineFamily (1)
B882E495-534B-3845-8F58-27DAA652CCA2 <5 4 3 1>

107.
108.

109. 35 0 0xffffffff7f83d35000 0x8000 0x8000 com.apple.IOBufferCopyEngineTest (1)
CE28F2D9-3D09-3428-9FD7-023941B584F0 <34 5 4 3 1>

110.
111.

112. 36 1 0xffffffff7f83d44000 0x47000 0x47000 as.vit9696.Lilu (1.1.7) 66CAFC1D-ED32-34D8-
BCC4-AD843E9F6A6F <7 5 4 3 2 1>

113.
114.

115. 37 0 0xffffffff7f83d8b000 0x4000 0x4000 as.vit9696.Shiki (2.0.5) C6E23BF7-0861-3905-
A6B9-DF113662C274 <36 7 5 4 3 2 1>

116.
117.

118. 38 2 0xffffffff7f83d8f000 0x11000 0x11000 org.netkas.driver.FakeSMC (1759) 987B8DEE-6600-3463-BFFA-DF500771FA5B <11 7 5 4 3 1>

119.

120.

121. 39 0 0xffffffff7f83da0000 0x5000 0x5000 org.hwsensors.driver.CPUSensors (1759) 1204F31F-1308-3F9A-B509-0425FC789815 <38 7 5 4 3>

122.

123.

124. 40 2 0xffffffff7f81ee1000 0x5000 0x5000 com.apple.kext.AppleMatch (1.0.0d1) 2D2996CA-A15E-39E6-9D6B-2BE6DF131972 <4 1>

125.

126.

127. 41 1 0xffffffff7f81ee6000 0x20000 0x20000 com.apple.security.sandbox (300.0) C0EDB0F6-B11E-3ACB-8041-F38AA158CDC8 <40 28 24 7 6 5 4 3 2 1>

128.

129.

130. 42 0 0xffffffff7f8220c000 0x9000 0x9000 com.apple.security.quarantine (3) 80C4548A-999E-3F96-85B0-6C6F95A542A7 <41 40 7 6 5 4 2 1>

131.

132.

133. 43 0 0xffffffff7f83c00000 0x2000 0x2000 com.apple.security.TMSafetyNet (8) 5B78C369-AA3C-326F-8AE3-C200955DD9A7 <7 6 5 4 2 1>

134.

135.

136. 44 0 0xffffffff7f83ccf000 0x8000 0x8000 com.apple.nke.applicationfirewall (183) 5B56B039-C437-3000-ABE5-FC336BEB07FC <7 6 5 4 3 1>

137.

138.

139. 45 0 0xffffffff7f83947000 0x3000 0x3000 com.apple.driver.AppleIntelCPUPowerManagementClient (220.0.0) 931165F8-BA12-3CBF-9987-2DD9B5FF9AFA <7 6 5 4 3 1>

140.

141.

142. 46 0 0xffffffff7f83d1f000 0x3000 0x3000 com.apple.driver.AppleAPIC (1.7) 9E5B1713-854A-32DC-89E7-E1765F4B3AE3 <12 4 3>

143.

144.

145. 47 0 0xffffffff7f836f7000 0x4000 0x4000 com.apple.driver.AppleSMBIOS (2.1) 93D205A0-CB89-3661-9164-52C412DF576C <7 4 3>

146.

147.

148. 48 0 0xffffffff7f83a1e000 0x3000 0x3000 com.apple.driver.AppleHPET (1.8) 53185B91-044A-3437-BCB4-DA18945A2BB9 <11 7 5 4 3>

149.

150.

151. 49 0 0xffffffff7f82f22000 0x8000 0x8000 com.apple.driver.AppleRTC (2.0) 3FB7DA57-3262-3F2F-9246-4E9268A45AB7 <11 5 4 3 1>
152.
153.
154. 50 2 0xffffffff7f81e09000 0x5000 0x5000 com.apple.driver.AppleEFIRuntime (2.1) CB8CE325-E9F9-3CA5-95A6-85B9E3FFBD22 <7 6 5 4 3>
155.
156.
157. 51 6 0xffffffff7f81ca7000 0x91000 0x91000 com.apple.iokit.IOHIDFamily (2.0.0) 3C4FDA72-E266-3573-9874-5E4905DF5F61 <7 6 5 4 3 2 1>
158.
159.
160. 52 0 0xffffffff7f833f2000 0x4000 0x4000 com.apple.driver.AppleACPIButtons (6.1) 758B3D2E-6636-3978-9BEC-DB1852D9CE82 <51 16 15 11 7 6 5 4 3 1>
161.
162.
163. 53 1 0xffffffff7f81e0e000 0xb000 0xb000 com.apple.driver.AppleEFINVRAM (2.1) 79C21A42-B04F-314F-BA88-F221F3D54094 <50 7 6 5 4 3 2 1>
164.
165.
166. 54 1 0xffffffff7f81fc2000 0x52000 0x52000 com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI (1.2) B34A9110-B3AB-3236-942C-81979734E71C <21 20 11 7 6 5 4 3 1>
167.
168.
169. 55 0 0xffffffff7f820d9000 0x3c000 0x3c000 com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCIPCI (1.2) 7F0839A6-E825-3CF5-BB41-AD880F885B97 <54 21 20 12 11 7 6 5 4 3 1>
170.
171.
172. 56 8 0xffffffff7f81a75000 0x37000 0x37000 com.apple.iokit.IONetworkingFamily (3.4) 05BC317E-CDDDB-37A2-89D4-FA4451C2B472 <7 6 5 4 3 1>
173.
174.
175. 57 0 0xffffffff7f83da6000 0x24000 0x24000 com.insanelymac.IntelMausiEthernet (2.0.0) 28372094-7042-3595-AD4D-999DAA27DA01 <56 12 5 4 3 1>
176.
177.
178. 58 1 0xffffffff7f81f66000 0x4a000 0x4a000 com.apple.driver.usb.AppleUSBECIPCI (1.2) F86CD3B3-1F4A-375D-A920-EF8F280AE53C <21 20 11 7 6 5 4 3 1>
179.
180.
181. 59 0 0xffffffff7f81fb0000 0x12000 0x12000 com.apple.driver.usb.AppleUSBECIPCI (1.2) 79CE3636-6FD4-3E03-B40D-BA84D7849485 <58 21 20 12 11 7 6 5 4 3 1>
182.
183.

184. 60 3 0xffffffff7f834b6000 0x1d000 0x1d000 com.apple.iokit.IOAHCIFamily (288)
F3AC999A-975D-3D01-82D4-8ACCB4A885B1 <5 4 3 1>

185.
186.

187. 61 0 0xffffffff7f83bdd000 0x14000 0x14000 com.apple.driver.AppleAHCIPort (329)
652FD118-63AE-38F4-860F-13FBEC2FF9E5 <60 12 5 4 3 1>

188.
189.

190. 62 0 0xffffffff7f83dda000 0xd000 0xd000 org.hwsensors.driver.LPCSensors (1759)
46F77040-FA0F-3AEC-8330-E776B2D56C60 <38 12 11 7 5 4 3>

191.
192.

193. 64 2 0xffffffff7f81c04000 0x84000 0x84000 com.apple.iokit.IOFireWireFamily (4.6.8)
640D51E5-7126-3BCD-B841-C7270F15B068 <5 4 3 1>

194.
195.

196. 65 0 0xffffffff7f821d0000 0x26000 0x26000 com.apple.driver.AppleFWOHCI (5.5.8)
AEC49F59-AE31-3A6F-B7DD-79FAFF8C786A <64 12 7 6 5 4 3 1>

197.
198.

199. 66 2 0xffffffff7f82333000 0x32000 0x32000 com.apple.driver.corecapture (1.0.4)
8875CF84-2C16-3B56-9B5A-50C2D14716AD <7 6 5 4 3 1>

200.
201.

202. 67 1 0xffffffff7f82365000 0x7000 0x7000 com.apple.driver.mDNSOffloadUserClient
(1.0.1b8) EE7B82F9-F4B1-39F5-9CE8-02661C018C68 <56 4 3 1>

203.
204.

205. 68 1 0xffffffff7f8236c000 0xff000 0xff000 com.apple.iokit.IO80211Family (1200.12.2)
10AD42CA-284E-32C5-B483-F95D631B112E <66 56 28 8 7 6 5 4 3 1>

206.
207.

208. 69 0 0xffffffff7f8246b000 0x7b6000 0x7b6000 com.apple.driver.AirPort.BrcmNIC
(1200.26.1a3) 41D2B0DC-544D-359F-9E6E-2ED15D9CE547 <68 67 66 56 12 7 6 5 4 3 1>

209.
210.

211. 70 0 0xffffffff7f834e0000 0x2b000 0x2b000 com.apple.iokit.IOAHCIBlockStorage
(301.20.1) 5343A8B6-FB10-331C-B015-D73603B2AA7F <60 24 6 5 4 3 1>

212.
213.

214. 72 2 0xffffffff7f81e19000 0xad000 0xad000 com.apple.iokit.IOUSBFamily (900.4.1)
0F89E3BF-F847-3EA4-A225-122067B47673 <21 20 12 7 5 4 3 1>

215.
216.

217. 73 0 0xffffffff7f820d4000 0x5000 0x5000 com.apple.driver.usb.AppleUSBHostPacketFilter (1.0) DDB1258B-DFD7-3687-928A-ABBFA36CF582 <21 20 7 6 5 4 3 1>

218.

219.

220. 74 0 0xffffffff7f812ff000 0x17b000 0x17b000 at.obdev.nke.LittleSnitch (5094) 8C6CB9D1-CC0A-3342-9FD5-7D5680E7ECC6 <7 5 4 3 1>

221.

222.

223. 75 1 0xffffffff7f81ed3000 0x8000 0x8000 com.apple.filesystems.hfs.encodings.kext (1) 7CC455ED-D7F1-3AD4-B362-4A974AFD0991 <7 6 5 4 3 1>

224.

225.

226. 76 0 0xffffffff7f81f1f000 0x6000 0x6000 com.apple.AppleFSCompression.AppleFSCompressionTypeZlib (1.0.0) 4D3D3A5A-FE34-3CA7-A4E6-787918AFAB34 <6 4 3 2 1>

227.

228.

229. 77 0 0xffffffff7f82db8000 0xd000 0xd000 com.apple.BootCache (40) 205A2C43-6E4A-36A3-B4A5-5BDEE72B9669 <7 6 5 4 3 1>

230.

231.

232. 78 0 0xffffffff7f836f0000 0x3000 0x3000 com.apple.AppleFSCompression.AppleFSCompressionTypeDataless (1.0.0d1) 5FFFC6A1-0CB0-305C-965F-1C8BF0889122 <7 6 4 3 2 1>

233.

234.

235. 79 0 0xffffffff7f83a23000 0x67000 0x67000 com.apple.filesystems.hfs.kext (407.1.3) F1CDFC19-49BF-35BC-8038-B82DF8C30BDE <75 7 6 5 4 3 1>

236.

237.

238. 80 1 0xffffffff7f82196000 0xc000 0xc000 com.apple.driver.AppleEffaceableStorage (1.0) B38C757D-22EC-3DD8-AF7F-AE9E16C1DEB2 <7 5 4 3 1>

239.

240.

241. 81 1 0xffffffff7f8222c000 0xd9000 0xd9000 com.apple.filesystems.apfs (748.21.6) A7F589DD-C64A-360A-94CF-696189954A9F <80 24 8 7 6 5 4 3 1>

242.

243.

244. 83 0 0xffffffff7f82014000 0x3d000 0x3d000 com.apple.driver.usb.AppleUSBHub (1.2) 1FE29146-B599-389A-9C6E-1DC7C4AE1CF6 <21 20 11 5 4 3 1>

245.

246.

247. 84 0 0xffffffff7f82080000 0x4000 0x4000 com.apple.driver.AppleUSBHostMergeProperties (1.2) AE59079F-4FA4-33E9-8634-0EF309683DE3 <4 3 1>

248.

249.
250. 85 0 0xffffffff7f81df0000 0x8000 0x8000
com.apple.driver.usb.AppleUSBHostCompositeDevice (1.2) 6C DFA719-FE6F-3B31-9034-4B18A96337D9 <21 20 6 5 4 3 1>
251.
252.
253. 86 0 0xffffffff7f81f27000 0x8000 0x8000 com.apple.driver.usb.networking (5.0.0)
AF394B0D-0B97-39E8-9681-5A2B25034DBE <21 6 5 4 3 1>
254.
255.
256. 88 0 0xffffffff7f834ab000 0x7000 0x7000 com.apple.iokit.SCSITaskUserClient (404.20.1)
B2D51EE7-E0ED-375D-B8C1-D387DFEC9172 <25 24 5 4 3 1>
257.
258.
259. 89 0 0xffffffff7f83c7c000 0x2000 0x2000 com.apple.driver.MaxTranserSizeOverrideDriver
(439.20.7) CEADB6CE-A215-3525-8D08-D46874162FDE <26 25 5 4 3 1>
260.
261.
262. 90 0 0xffffffff7f81df8000 0xc000 0xc000 com.apple.driver.usb.IOUSBHostHIDDevice (1.2)
338AA7B1-D0BF-3349-B460-829CCC50A3D0 <51 21 20 5 4 3 1>
263.
264.
265. 92 3 0xffffffff7f8357b000 0xfb000 0xfb000 com.apple.iokit.IOBluetoothFamily (6.0.1f1)
6EF17563-55A9-31EE-92A2-EFFF72F8E806 <21 16 11 7 6 5 4 3 1>
266.
267.
268. 93 2 0xffffffff7f83967000 0xb000 0xb000
com.apple.iokit.IOBluetoothHostControllerTransport (6.0.1f1) 30546CA4-862F-317B-8308-0D90F640FD10 <92 21 12 11 7 6 5 4 3 1>
269.
270.
271. 94 1 0xffffffff7f83972000 0x20000 0x20000
com.apple.iokit.IOBluetoothHostControllerUSBTransport (6.0.1f1) 738E3B1E-7189-3AAF-88CE-84185079FAFF <93 92 21 12 11 7 6 5 4 3 1>
272.
273.
274. 95 0 0xffffffff7f83992000 0xc000 0xc000
com.apple.iokit.BroadcomBluetoothHostControllerUSBTransport (6.0.1f1) B3559486-1AC3-355C-B5AD-B675C59C8174 <94 93 92 21 12 11 7 6 5 4 3>
275.
276.
277. 96 0 0xffffffff7f8385e000 0xa000 0xa000 com.apple.driver.AppleHIDKeyboard (203)
433F59A0-95EC-384A-8B8A-9A7A6A042119 <51 5 4 3>
278.
279.

280. 97 1 0xffffffff7f83573000 0x4000 0x4000 com.apple.driver.AppleHIDMouse (191)
736E458A-F368-3B57-BB02-8464211F526F <51 16 7 6 5 4 3 1>

281.
282.

283. 98 1 0xffffffff7f8325b000 0xa000 0xa000 com.apple.iokit.IOUSBHIDDriver (900.4.1)
6455F1D1-2194-3B7A-A41A-DD0153264284 <72 51 5 4 3 1>

284.
285.

286. 99 0 0xffffffff7f83577000 0x4000 0x4000 com.apple.driver.AppleUSBHIDMouse (191)
0DFCA608-1B99-3BAB-9A1C-F60CF1276A2E <98 97 51 5 4 3>

287.
288.

289. 100 0 0xffffffff7f834d3000 0xd000 0xd000 com.apple.iokit.IOAHCISerialATAPI (267)
BA23AC56-7AB4-3898-A468-B18B1550E039 <60 25 5 4 3 1>

290.
291.

292. 101 3 0xffffffff7f83462000 0x11000 0x11000 com.apple.iokit.IOCDStorageFamily (1.8)
10D6835C-B1AC-355F-A550-EE1EF94C5DFF <24 5 4 3 1>

293.
294.

295. 102 2 0xffffffff7f83473000 0xe000 0xe000 com.apple.iokit.IODVDSStorageFamily (1.8)
B68029BC-17A8-386F-B3B3-84ADF3A194BE <101 24 5 4 3 1>

296.
297.

298. 103 1 0xffffffff7f83481000 0xc000 0xc000 com.apple.iokit.IOBDStorageFamily (1.8)
AE09847F-632A-3265-94B4-9C008420CDA1 <102 101 24 5 4 3 1>

299.
300.

301. 104 0 0xffffffff7f8348d000 0x1e000 0x1e000
com.apple.iokit.IOSCSIMultimediaCommandsDevice (404.20.1) A9498A9C-C5D9-33B3-
8FE2-959ECBC4E68A <103 102 101 25 24 6 5 4 3 1>

302.
303.

304. 106 0 0xffffffff7f837dc000 0x10000 0x10000 com.apple.iokit.IOFireWireIP (2.2.8)
426720D2-BBAD-389C-8D6F-1C89CB893D7A <64 56 5 4 3 1>

305.
306.

307. 107 12 0xffffffff7f80b1f000 0x53000 0x53000 com.apple.iokit.IOGraphicsFamily (517.17)
05FC87E8-B78E-319E-AF08-0EBDA16094CE <12 7 5 4 3 1>

308.
309.

310. 108 5 0xffffffff7f80b82000 0xd000 0xd000 com.apple.AppleGraphicsDeviceControl
(3.16.19) 35BE1077-5D56-3353-BFC5-F6026B931F81 <107 12 7 6 5 4 3 1>

311.
312.

313. 109 1 0xffffffff7f817b0000 0x1c000 0x1c000 com.apple.iokit.IOSurface (209) 9D4ADF2A-E6F7-3BFE-B5FF-8C7317DF164B <7 6 5 4 3 1>

314.

315.

316. 110 2 0xffffffff7f817cc000 0xa6000 0xa6000 com.apple.iokit.IOAcceleratorFamily2 (374.1) 1A14B541-7F4E-3D7A-B279-43185331BB30 <109 107 28 12 7 6 5 4 3 1>

317.

318.

319. 111 0 0xffffffff7f82ca6000 0xf6000 0xf6000 com.apple.driver.AppleIntelFramebufferCapri (10.2.8) 6354D172-55CA-3077-B818-A308ED2FFF6C <110 108 107 12 11 7 6 5 4 3 1>

320.

321.

322. 112 1 0xffffffff7f81f06000 0x5000 0x5000 com.apple.iokit.IOSlowAdaptiveClockingFamily (1.0.0) CBE56568-AC91-3F56-A06E-9A29D6F70BDA <7 6 5 4 3 1>

323.

324.

325. 113 0 0xffffffff7f8395f000 0x2000 0x2000 com.apple.driver.AppleIntelSlowAdaptiveClocking (4.0.0) 7DFBC6BB-39A0-3639-9683-99472E9AAC69 <112 4 3>

326.

327.

328. 114 0 0xffffffff7f838ee000 0x4000 0x4000 com.apple.driver.AppleOSXWatchdog (1) 2F19A24F-F7AE-3635-8BB5-404557A79322 <12 7 6 5 4 3 1>

329.

330.

331. 118 2 0xffffffff7f81983000 0xab000 0xab000 com.apple.vecLib.kext (1.2.0) 25E40952-8944-3C02-8224-C5E9C174B065 <9 6 5 4 3>

332.

333.

334. 119 5 0xffffffff7f81a2e000 0x47000 0x47000 com.apple.iokit.IOAudioFamily (206.5) 2F090399-C028-3F14-AE4F-BF49A3D602E5 <118 5 4 3 1>

335.

336.

337. 120 2 0xffffffff7f82f4b000 0xf000 0xf000 com.apple.iokit.IOHDAFamily (280.12) 26C4B27D-C27B-3948-9C65-597E631291B6 <5 4 3 1>

338.

339.

340. 121 1 0xffffffff7f82f5a000 0x1f000 0x1f000 com.apple.driver.AppleHDAController (280.12) 55162F3D-B7E9-315C-A7E1-C5C4C02F03EC <120 119 107 12 7 6 5 4 3 1>

341.

342.

343. 122 4 0xffffffff7f833fa000 0xa000 0xa000 com.apple.driver.IOPlatformPluginFamily (6.0.0d8) A231E6AF-88ED-34AA-8D30-C0087CA78FD1 <11 7 6 5 4 3>

344.

345.

346. 123 1 0xffffffff7f83434000 0x17000 0x17000 com.apple.driver.X86PlatformPlugin (1.0.0)
F24D0962-9E84-301F-8639-48900D78DC60 <122 72 21 13 11 7 6 5 4 3 1>

347.
348.

349. 126 0 0xffffffff7f83404000 0x3000 0x3000 com.apple.driver.AppleLPC (3.1) 7C24E741-
BD4A-3917-83AC-E956A03ADC20 <122 12 5 4 3>

350.
351.

352. 127 4 0xffffffff7f80b72000 0x10000 0x10000 com.apple.iokit.IONDRVSupport (517.17)
65CF8366-5909-3674-9557-075FE1439A25 <107 12 7 5 4 3>

353.
354.

355. 128 0 0xffffffff7f8394c000 0x4000 0x4000 com.apple.AVEBridge (1.0.0) E8DC2496-ACB5-
32FB-B0FB-58BA8EC104FD <34 5 4 3>

356.
357.

358. 129 0 0xffffffff7f812f8000 0x4000 0x4000 com.intel.driver.EnergyDriver (2.0) 8937025C-
61CA-370A-A1D1-553F373E68C7 <7 5 4 3>

359.
360.

361. 130 0 0xffffffff7f81edb000 0x3000 0x3000 com.apple.driver.efiheck (1) A356A074-17E4-
3021-A2E9-E9AB52B98BC8 <50 12 4 3 1>

362.
363.

364. 131 0 0xffffffff7f821c3000 0xd000 0xd000 com.apple.AppleGPUWrangler (3.16.19)
5602E00C-2CED-3C15-A626-74D91362C87F <108 107 12 7 6 5 4 3 1>

365.
366.

367. 132 0 0xffffffff7f83aa3000 0x5000 0x5000 com.apple.Dont_Steal_Mac_OS_X (7.0.0)
6F899B4B-5B97-3559-85B1-7798E34AE7EE <13 8 7 4 3 1>

368.
369.

370. 133 0 0xffffffff7f839f0000 0xf000 0xf000 com.apple.driver.pmtelemetry (1) 9160DD41-
35A5-37B5-A7F5-58D8863FAECA <7 6 5 4 3>

371.
372.

373. 134 2 0xffffffff7f80b8f000 0x642000 0x642000 com.nvidia.web.NVDAResmanWeb
(10.2.7) AC014FD6-0B13-3034-B6CF-9A9BAC54B8B7 <127 108 107 12 7 5 4 3 1>

374.
375.

376. 135 0 0xffffffff7f81520000 0x1a7000 0x1a7000 com.nvidia.web.NVDAGP100HalWeb
(10.2.7) DD0C2BBD-3256-3D2D-B131-B9663E11ABFB <134 12 4 3>

377.
378.

379. 136 0 0xffffffff7f81872000 0xa6000 0xa6000 com.nvidia.web.GeForceWeb (10.2.7)
 1D520F73-3D08-31D9-9D2E-4FF6F2E7DFFE <134 127 110 107 12 7 5 4 3 1>

380.
 381.

382. 137 1 0xffffffff7f839a2000 0x11000 0x11000 com.apple.iokit.IOSerialFamily (11)
 6FE74518-ECD9-32D6-88BE-8F5BCAC911D4 <7 6 5 4 3 1>

383.
 384.

385. 138 0 0xffffffff7f839b3000 0xa000 0xa000 com.apple.iokit.IOBluetoothSerialManager
 (6.0.1f1) 74339DA7-0327-38FF-9C7C-EF924A7BA23B <137 7 5 4 3 1>

386.
 387.

388. 139 0 0xffffffff7f83953000 0x6000 0x6000 com.Cycling74.driver.Soundflower (1.6.7)
 3579CD1C-ADE2-32EE-87C0-B8DD7E3A4CBB <119 5 4 3>

389.
 390.

391. 140 1 0xffffffff7f83293000 0x4000 0x4000 com.apple.iokit.IOSMBusFamily (1.1)
 9CFF73D8-2872-3FC0-AEE5-334587EAA4D0 <5 4 3>

392.
 393.

394. 141 1 0xffffffff7f839c3000 0x12000 0x12000 com.apple.driver.AppleSMBusController
 (1.0.18d1) 42F7ACFC-82B8-3A3C-9C1D-B2EEBDE3680B <140 12 11 5 4 3>

395.
 396.

397. 142 0 0xffffffff7f839d5000 0x10000 0x10000 com.apple.driver.AppleMCCSControl (1.5.3)
 B67DD3A1-E616-3B32-A6FC-4E37F56493E9 <141 107 13 12 11 7 5 4 3 1>

398.
 399.

400. 143 0 0xffffffff7f837f3000 0x5000 0x5000 com.apple.driver.AppleUpstreamUserClient
 (3.6.4) 994E78AE-AAD1-3435-8002-E906AF0416FE <107 12 11 7 5 4 3 1>

401.
 402.

403. 144 0 0xffffffff7f837c9000 0xb000 0xb000 com.apple.driver.AppleSSE (1.0) 29B1CF46-
 578E-33D4-9CD3-41FDA30B0A15 <22 7 5 4 3 1>

404.
 405.

406. 145 0 0xffffffff7f836fd000 0x6000 0x6000 com.apple.iokit.IOUserEthernet (1.0.1)
 E2480916-E5D9-36B9-8573-25E1134F99A7 <56 6 5 4 3 1>

407.
 408.

409. 146 0 0xffffffff7f83546000 0x9000 0x9000 com.apple.driver.AppleHV (1) 1B4F136C-9465-
 379A-8D80-878A4AA2AF87 <7 6 5 4 3 1>

410.
 411.

412. 147 0 0xffffffff7f81bd8000 0x2c000 0x2c000 com.apple.iokit.IOTimeSyncFamily (600.15)
ACE5FAE7-6762-3B1A-B091-56A611D2D34E <56 5 4 3 1>
413.
414.
415. 148 0 0xffffffff7f81aac000 0x13000 0x13000 com.waves.driver.soundgrid (9.7.99) no
UUID <119 56 5 4 3 1>
416.
417.
418. 149 0 0xffffffff7f821a2000 0x3000 0x3000 com.apple.AGDCPluginDisplayMetrics
(3.16.19) 28EBFAA2-166F-368C-8A2E-E2A0B5312425 <108 7 6 5 4 3 1>
419.
420.
421. 153 0 0xffffffff7f83940000 0x4000 0x4000 com.apple.driver.ApplePlatformEnabler
(2.7.0d0) 97EF1457-0154-3395-B680-F6D499EE8EB8 <7 5 4 3>
422.
423.
424. 154 0 0xffffffff7f8380d000 0x18000 0x18000 com.apple.driver.AGPM (110.23.24)
F00AE848-ADD1-378F-8576-2D312C49D458 <127 122 108 107 12 6 5 4 3>
425.
426.
427. 155 1 0xffffffff7f8344b000 0x7000 0x7000 com.apple.driver.X86PlatformShim (1.0.0)
3C45984F-888B-3EED-B2A3-76A277D1D72A <123 122 13 7 4 3>
428.
429.
430. 156 1 0xffffffff7f82f7d000 0x13000 0x13000 com.apple.kext.OSvKernDSPLib (526)
C618CB87-7AA5-3DAE-9399-1CC9D9447F06 <5 4>
431.
432.
433. 157 1 0xffffffff7f82f90000 0x14e000 0x14e000 com.apple.driver.DspFuncLib (280.12)
5CFA635F-C9CC-3F92-9D62-6479D8CC4382 <156 119 118 53 6 5 4 3 1>
434.
435.
436. 158 0 0xffffffff7f830de000 0xb7000 0xb7000 com.apple.driver.AppleHDA (280.12)
7FC2BABA-4D4F-34FC-93E2-3E3244DEB73D <157 127 121 120 119 107 6 5 4 3 1>
437.
438.
439. 160 0 0xffffffff7f83dca000 0x2000 0x2000 com.nvidia.CUDA (1.1.0) 4329B052-6C8A-3900-
8E83-744487AEDEF1 <4 1>
440.
441.
442. 161 0 0xffffffff7f83dcc000 0x3000 0x3000 com.paceap.kext.pacesupport.snowleopard
(5.9.1) 25206F6A-6BC3-E93C-C31E-371502C8CE8E <7 5 4 3 1>
443.
444.

```
445. 162 1 0xffffffff7f83dcf000 0x5000 0x5000 com.apple.kext.triggers (1.0) 11BEF14E-27F2-3BD9-8810-F11A908D2DC6 <7 6 5 4 3 1>
446.
447.
448. 163 0 0xffffffff7f83df9000 0x9000 0x9000 com.apple.filesystems.autofs (3.0) 6B23747D-D072-3862-9DC1-A56D7E0185DB <162 7 6 5 4 3 1>
449.
450.
451. 164 1 0xffffffff7f83e02000 0xf000 0xf000 com.apple.filesystems.msdosfs (1.10) 0D5408E8-0AFE-3D82-AE82-B8FA25EF4760 <7 5 4 1>
452.
453.
454. iMac:~ Linus$
```

Alles anzeigen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. November 2017, 11:42

Die im Video dargestellte Vorgehensweisen ist nicht "dirty" sondern eigentlich ziemlich inordnung aber es gibt inzwischen bessere Wege als die Kext an sich zu bearbeiten (zB mit einer USBInjectAll SSDT oder einer Custom Dummy Kext)... Das ganze nach jedem Update wieder zu machen nenne ich nicht wirklich convenient. Es sollte aber nicht der Grund für die sleep Probleme sein.

Der Grund warum der Terminal Output anders ist, ist dass du ein / hinter den Befehl geschrieben hast. Das verändert die Ausgabe.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 22. November 2017, 21:05

Danke für die Info!

Ich denke, ich wage mich in Kürze mal an die anderen Methoden. Hinsichtlich der Updates hast du natürlich Recht.

[Zitat von kuckkuck](#)

Der Grund warum der Terminal Output anders ist, ist dass du ein / hinter den Befehl geschrieben hast. Das verändert die Ausgabe.

Ups... Das war mir gar nicht aufgefallen 😊

Also bist jetzt, d. h. seit gestern Abend keinen Absturz mehr. Ich teste fleißig weiter 😊

VIELEN DANK!

Beitrag von „user-michi“ vom 23. November 2017, 09:50

Hallo zusammen,

ich hoffe ich darf mich hier mal dran hängen? Ich habe genau das gleiche Problem.

Hier mal ein paar Abfragen und meine DSdT.

Würde mich freuen wenn mir jemand helfen kann.

Vielen Dank schon mal

Code

```
1. kextstat | grep -v apple
2.
3.
4. Index Refs Address Size Wired Name (Version) UUID <Linked Against>
5.
6.
7. 32 1 0xffffffff7f82db4000 0x48000 0x48000 as.vit9696.Lilu (1.1.7) 66CAFC1D-ED32-34D8-
   BCC4-AD843E9F6A6F <7 5 4 3 2 1>
8.
9.
10. 33 0 0xffffffff7f82dfc000 0xa5000 0xa5000 as.vit9696.AppleALC (1.1.4) C8C41798-6491-
   3E10-B4A4-8B2905811F61 <32 7 5 4 3 2 1>
11.
12.
13. 51 0 0xffffffff7f81e5a000 0xc000 0xc000 org.netkas.driver.FakeSMC (480) 9CDD53F0-
   EEF9-326A-9CE8-E96459AB0F14 <11 7 5 4 3 1>
14.
15.
16. 61 0 0xffffffff7f82c3c000 0x67000 0x67000 com.insanelymac.RealtekRTL8111 (2.2.1)
   8BA5E6A6-5DCA-3102-B71B-CE613147F452 <60 12 5 4 3 1>
17.
18.
19. 92 0 0xffffffff7f81642000 0x3000 0x3000 com.nvidia.NVDAStartupWeb (10.2.5)
   A5F47993-12D6-35AD-A881-3EA0422D860C <12 4 3>
20.
21.
22. 119 2 0xffffffff7f80b8f000 0x62d000 0x62d000 com.nvidia.web.NVDAResmanWeb
   (10.2.5) 39106890-5318-34E4-ADDA-898F70D5F44C <115 112 106 12 7 5 4 3 1>
23.
24.
25. 120 0 0xffffffff7f81742000 0x154000 0x154000 com.nvidia.web.NVDAGK100HalWeb
   (10.2.5) CDD28FA5-0A1A-3DB3-B36F-F30F87258A64 <119 12 4 3>
26.
27.
28. 123 0 0xffffffff7f81541000 0xa6000 0xa6000 com.nvidia.web.GeForceWeb (10.2.5)
   3D4F254A-CCA8-32AD-9DEB-E9C50820A90C <122 119 112 106 12 7 5 4 3 1>
```

Alles anzeigen

Code

```
1. sudo pmset -g log | tail -n 20
```

2.
 3.
 4. ApplePushServiceTask 0
 5.
 6.
 7. UserIsActive 1
 8.
 9.
 10. PreventUserIdleDisplaySleep 0
 11.
 12.
 13. PreventSystemSleep 0
 14.
 15.
 16. ExternalMedia 0
 17.
 18.
 19. PreventUserIdleSystemSleep 0
 20.
 21.
 22. NetworkClientActive 0
 23.
 24.
 25. Listed by owning process:
 26.
 27.
 28. pid 118(hidd): [0x0000001e0009808f] 00:00:00 UserIsActive named:
 "com.apple.iohideventsystem.queue.tickle.4294968508.3"
 29.
 30.
 31. Timeout will fire in 1799 secs Action=TimeoutActionRelease
 32.
 33.
 34. Kernel Assertions: 0x10c=USB,BT-HID,MAGICWAKE
 35.
 36.
 37. id=500 level=255 0x4=USB mod=01.01.70, 01:00
 description=com.apple.usb.externaldevice.1a100000 owner=IOUSBHostDevice
 38.
 39.
 40. id=501 level=255 0x4=USB mod=01.01.70, 01:00
 description=com.apple.usb.externaldevice.1d100000 owner=IOUSBHostDevice
 41.
 42.
 43. id=504 level=255 0x4=USB mod=01.01.70, 01:00
 description=com.apple.usb.externaldevice.14200000 owner=BCM20702A0
 44.

45.
46. id=505 level=255 0x4=USB mod=01.01.70, 01:00
description=com.apple.usb.externaldevice.14300000 owner=USB2.0 Hub
47.
48.
49. id=507 level=255 0x4=USB mod=01.01.70, 01:00
description=com.apple.usb.externaldevice.14330000 owner=HA2-A3
50.
51.
52. id=508 level=255 0x8=BT-HID mod=01.01.70, 01:00
description=com.apple.driver.IOBluetoothHIDDriver owner=BNBMouseDevice
53.
54.
55. id=509 level=255 0x8=BT-HID mod=01.01.70, 01:00
description=com.apple.driver.IOBluetoothHIDDriver owner=AppleHSBluetoothDevice
56.
57.
58. id=510 level=255 0x100=MAGICWAKE mod=01.01.70, 01:00 description=en0
owner=en0
59.
60.
61. Idle sleep preventers: IODisplayWrangler

Alles anzeigen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. November 2017, 17:21

Probiers mal mit angehängter DSDT...

Schick mir bitte außerdem einen IOREg Dump und die Ausgabe von

Code

1. sudo pmset -g log
-

Beitrag von „user-michi“ vom 23. November 2017, 19:57

[Zitat von kuckkuck](#)

Probiers mal mit angehängter DSDT...

Schick mir bitte außerdem einen IOReg Dump und die Ausgabe von Quellcode (1 Zeile)

Hi,

vielen Dank für deine Antwort. Im Anhang IOReg und die Ausgabe.

Gruß

Beitrag von „enjoylinus“ vom 23. November 2017, 20:59

Ich will mich kurz zurückmelden.

Bislang alles positiv, d. h. kein Absturz bis jetzt 😊

Ich werde weiter Bericht erstatten und drücke die Daumen, dass es bei dir in Kürze auch funktioniert.

Vielen Dank nochmal an **kuckkuck** !!!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. November 2017, 21:23

Was war jetzt die ausschlaggebende SSDT?

Beitrag von „enjoylinus“ vom 24. November 2017, 08:03

Ich bin ehrlich 😊

Eigentlich habe ich anfänglich nicht mehr daran geglaubt, dass es möglich sein würde, das Problem in den Griff zu bekommen. Vielmehr dachte ich lange Zeit, dass das Problem durch einen Hardwaredefekt erzeugt würde.

Ich verwende daher zur Zeit alle SSDTs. Sollten heute und morgen weiterhin keine Abstürze passieren,

werde ich jeweils eine SSDT nach der anderen rausnehmen, um zu sehen, welche den erhofften Erfolg gebracht hat.

Ich wünsche euch einen guten Start ins WE (da hat man ja in der Regel immer die meiste Zeit, um an seinem Hack zu basteln) 😊

[kuckkuck](#): Gibt es eine logische Reihenfolge, in welcher in die einzelnen SSDTs aus dem Ordner nehmen und somit nicht mehr laden lassen sollte?

Beitrag von „user-michi“ vom 24. November 2017, 08:44

[Zitat von kuckkuck](#)

Probiers mal mit angehängter DSDT...

Guten Morgen,

die DSDT brachte nichts. Gleich nach dem ersten Standby kam ein Neustart.

Gruß

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. November 2017, 11:15

[@enjoylinus](#) Nicht wirklich... Aber freut mich auch!

[@user-michi](#) Ich schau mir am WE mal deinen IOReg an...

Beitrag von „user-michi“ vom 24. November 2017, 11:44

[Zitat von kuckkuck](#)

[@user-michi](#) Ich schau mir am WE mal deinen IOReg an...

Super, das freut mich. Zur Info. Heute schon drei mal den Hack aus dem Schlaf geholt ohne Absturz. Will aber noch nichts heißen.

Was mir sonst immer aufgefallen ist. Meine Magic Maus und Tastatur ist über einen USB Dongle verbunden. Nach einem Absturz funktioniert die Verbindung nicht mehr. Erst nach einem händischen Neustart. Vielleicht hat es etwas mit dem Dongle zu tun?

Gruß

Beitrag von „enjoylinus“ vom 24. November 2017, 12:12

Ich fall vom Glauben ab!!!

Gerade zu Hause angekommen und den Hack völlig unverändert angeschlossen.
Ich habe es nun zwei Mal binnen weniger Minuten probiert. JEDES Aufwecken
ergab einen Absturz!

Seltsamer Weise kann ich den Rechner nun noch nicht mal mehr über die Tastatur oder die
Maus aufwecken,

sondern ich muss den Powerbutton drücken.

Bis heute morgen ging das?!?!

Ich meine, das gibt's doch nicht?!?!

Beitrag von „user-michi“ vom 24. November 2017, 12:14

[Zitat von enjoylinus](#)

Ich fall vom Glauben ab!!!

Seltsamer Weise kann ich den Rechner nun noch nicht mal mehr über die Tastatur
oder die Maus aufwecken,
sondern ich muss den Powerbutton drücken.

Hmmm hast du auch einen bluetooth Dongle? Konnte bei mir vor oder nach Absturz
Verbindungsprobleme feststellen.

Beitrag von „THack87“ vom 24. November 2017, 12:15

Kleine Frage:

Wie funktioniert Sleep Modus bei einem Hacki? Ich mein der Kasten muss ja weiter laufen.

MfG

Beitrag von „enjoylinus“ vom 24. November 2017, 13:25

[Zitat von user-michi](#)

Hmmm hast du auch einen bluetooth Dongle? Konnte bei mir vor oder nach Absturz Verbindungsprobleme feststellen.

Negativ, im Moment benutze ich keinen Bluetooth Dongle. Ich habe allerdings eine Karte, die nativ von OSX unterstützt wird.

[Zitat von THack87](#)

Kleine Frage:

Wie funktioniert Sleep Modus bei einem Hacki? Ich mein der Kasten muss ja weiter laufen.

Sorry, die Frage verstehe ich nicht ganz. Wir sprechen vom Standby-Modus, so, wie du ihn auch von gewöhnlichen Windowsrechnern kennst.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. November 2017, 20:04



[@enjoylinus](#)

Mach mal einen NVRam reset... Das gibts doch echt nicht!!!
Und falls du das Prozedere noch nie gemacht hast noch folgendes:

Sleepimage löschen:

[@user-michi](#) Um welches System genau handelt es sich?

Außerdem bitte keinen IOReg.txt sondern einen IORegistryExplorer (Programm) - Dump...
Sonst krieg ich leider Augenkrebs 😊
Und bitte noch die Ausgabe von

Code

1. pmset -g

hier direkt ins Forum.

Beitrag von „user-michi“ vom 24. November 2017, 20:19

[@kuckkuck](#) Es geht um das erste System in meiner Signatur.

pmset -g

Code

1. System-wide power settings:
- 2.
- 3.
4. Currently in use:
- 5.
- 6.
7. standby 1
- 8.
- 9.
10. Sleep On Power Button 1
- 11.
- 12.
13. womp 1
- 14.
- 15.
16. autorestart 0
- 17.
- 18.
19. hibernatefile /var/vm/sleepimage
- 20.

- 21.
22. powernap 1
- 23.
- 24.
25. networkoversleep 0
- 26.
- 27.
28. disksleep 10
- 29.
- 30.
31. sleep 30
- 32.
- 33.
34. autopoweroffdelay 28800
- 35.
- 36.
37. hibernatemode 0
- 38.
- 39.
40. autopoweroff 1
- 41.
- 42.
43. ttyskeepawake 1
- 44.
- 45.
46. displaysleep 30
- 47.
- 48.
49. standbydelay 10800

Alles anzeigen

Im Anhang nun hoffentlich das Richtige.

Zur Info. Hatte heute sogar den Fall, dass mein Hack einfach unter der Arbeit ausgegangen ist und einen Neustart hingelegt hat.

Die Neustarts nach dem Sleep nach wie vor.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 24. November 2017, 20:41

kuckuck, du bringst es auf den Punkt 🙄🤔

Nochmal ein paar Hintergrundinformationen:

Zum Test des Sleep - Wake - Problems habe ich meinen Rechner extra unter der Woche an meinen Arbeitsplatz mitgenommen. Nachdem mir **kuckkuck** einige Dateien (überwiegend SSDTs) hat zukommen lassen, war es mir möglich den Hacki in einem 48-stündigen Zeitraum ca. 30 - 50 Mal ohne Probleme aufzuwecken.

Er ist dabei NICHT ein einziges Mal abgestürzt!

Heute Mittag schließe ich ihn wieder zu Hause an und gleich beim ersten Mal Aufwecken ist der Rechner abgestürzt. Natürlich habe ich weiter probiert und von ca. 7 Mal Aufwecken ist er 6 Mal abgestürzt. Verändert habe ich, außer der geographischen Lage, überhaupt nichts und die Stromrechnung bei der anderen Adresse wird ebenfalls pünktlich bezahlt 😊

Der einzige Unterschied ist, dass ich bei der Verkabelung wieder beide Bildschirme angeschlossen habe. Das fällt mir gerade ein - aber könnte es daran liegen?!

Noch etwas ist mehr als komisch!

Wie bereits berichtet, kann ich den Rechner nun nicht mehr über die Tastatur oder oder die Maus aufwecken. Das hat bis gestern auch geklappt und ich habe in Sachen Software überhaupt nichts mehr verändert.

Wenn ich es nicht schon vorher war, dann bin ich spätestens jetzt mit meinem Latein am Ende. Ich meine, die Fehler sind absolut nicht nachvollziehbar und jetzt kommen auch noch neue Probleme hinzu.

[Zitat von kuckkuck](#)

Mach mal einen NVRam reset... Das gibts doch echt nicht!!!

Und falls du das Prozedere noch nie gemacht hast noch folgendes:

Beim NVRAM Reset wird die Config.plist neu eingelesen, oder?

Sämtliche DSDTs und SSDTs werden immer aus dem Ordner heraus geladen, richtig?

Das Sleepimage habe ich bereits vor einiger Zeit gelöscht, neu erstellt und schreibgeschützt gemacht.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. November 2017, 20:50

[Zitat von enjoylinus](#)

Beim NVRAM Reset wird die Config.plist neu eingelesen, oder?
Sämtliche DSDTs und SSDTs werden immer aus dem Ordner heraus geladen, richtig?

So ist es, nur dass es unter Oz keine config sondern eine Defaults.plist gibt 😊

Naja, probier es doch mal mit nur einem Bildschirm, also möglichst exakt so wie in der Arbeit...

Mein Latein war auch schon lange am Ende, das mit den SSDTs war nur noch so die letzte Hoffnung auf ein eventuelles Fünkchen Glück...

Wenn das an der GPU liegt kann ich da leider nichts tun, an den Nvidia Treibern ist nichts zu rütteln, erst recht nicht durch mich. Hatte noch nie eine Nvidia in einem Hacky...

Wenn das ein Hardware Defekt ist, ist das genauso schwer rauszufinden, erst recht welche Hardware genau defekt ist. Würde sich aber durch Windows testen lassen. Funktioniert dort Sleep, sollte es auch beim Hacky gehen können.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 24. November 2017, 21:04

Ja richtig, Defaults.plist, meinte ich 😊

Das mit dem Bildschirm werde ich gleich morgen früh testen.

[Zitat von kuckkuck](#)

Mein Latein war auch schon lange am Ende, das mit den SSDTs war nur noch so die letzte Hoffnung auf ein eventuelles Fünkchen Glück...

Bauh! Das klingt nicht gut...

Eigentlich glaube ich nicht, dass es an der GPU liegt, da ja viele User Nvidia benutzen...

Ein typischer Hardwaredefekt kennzeichnet sich ja häufig durch Abstürze; dann sind bspw. Elkos defekt und könnten die Spannung nicht mehr richtig halten.

Komisch ist, dass der Rechner sonst einwandfrei 'schnurrt' und eigentlich nie abstürzt oder hängen bleibt.

Dann wiederum gibt es ja noch weitere Menschen in der Community, die über ziemlich identische Probleme klagen. Kaum vorstellbar, dass die auch alle den selben Hardwarefehler haben.

Kerl, ich verstehe das nicht!

Beitrag von „user-michi“ vom 25. November 2017, 08:21

[@enjoylinus](#)

Da du ja scheinbar nur eine einzige Änderung hattest und dies der zweite Monitor ist, könnte dir die Info vielleicht helfen.

Ich habe sogar drei Monitore angeschlossen. Vielleicht liegt es daran?

Beitrag von „enjoylinus“ vom 25. November 2017, 13:11

[@user-michi](#)

Dank für die Info!

Also ich kann mir nicht vorstellen, dass es ein Hardware Problem ist.
Es muss irgendeine Konfiguration in Sachen Hardware und/oder Software sein, die nur wenige Nutzer verwenden.

Die von mir verwendete Hardware ist keineswegs speziell und sollte sich verhältnismäßig gut eignen für einen Hacki.
Da sollten andere Leute eigentlich viel mehr Probleme haben...

Ich teste derweil mit nur einem angeschlossenen Bildschirm.

Wie ist denn bei dir die Lage?

Seit wann hast du eigentlich das Problem?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 25. November 2017, 17:33

"Hackintosh System 1 - Gigabyte GA-Z87M-D3H (Clover) - Intel Xeon E3-1230 v3 - 16GB Crucial Ballistix Sport DDR3-1600 - ASUS 670 GTX - 840 EVO - OS X 10.13"

Clover... Was hast du für ACPI Patches gesetzt? Oder benutzt du eine Custom DSDT?

[@enjoylinus](#) Schick mir mal bitte einen aktuellen IOReg.

Beitrag von „schmalen“ vom 25. November 2017, 22:32

Hallo,

ich bräuchte auch eventuell Hilfe zum "Sleep"

Ich hab mir ne alte Kiste zusammengebastelt (High Sierra 10.13.1) war mal ein x3812 Acer mit einem DIG43 I Eup DDR II Sockel 775 (Intel) läuft an sich Super Top! bis auf den Sleep Modus.

Sobald ich den Rechner in den Ruhezustand schicke fährt dieser nach kurzer Zeit runter! Allerdings beim aufwachen druck auf Tastatur/Maus kommt starte/bootet er neu.

Den Rechner habe ich an meinen TV über HDMI angeschlossen, der Sound kommt über den HDMIaudio.kext, allerdings werden mir die restlichen Ausgabe des Sounds nicht angezeigt obwohl AppleALC.kext im Ordner Other vorhanden ist.

Ich habe die Configlist und DSDT angehängt.
Gruss Andreas

[config.plistDSDT.aml](#)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. November 2017, 00:00

Ich bin nicht wirklich ein Fan davon, dass sich hier immer mehr Leute anhängen. Hier geht es eigentlich immernoch um [@enjoylinus](#). Kapern hier immer mehr Leute den Thread, führt das auf Dauer eher dazu, dass die Qualität des supports deutlich sinkt. Erst recht wenn ich hier alleine 3 Leute mit ähnlichen, aber doch unterschiedlichen Problemen gleichzeitig versuche zu verpflegen...

Anyway, probiers mal mit der DSDT [@schmalen](#)

Nur zur Info, die ist nicht ausgiebig gepatcht. Das sind nur immer Tests ob die eingebauten Patches bereits das gewünschte herbeiführen 😊

Beitrag von „user-michi“ vom 26. November 2017, 00:17

[Zitat von kuckkuck](#)

Was hast du für ACPI Patches gesetzt? Oder benutzt du eine Custom DSDT?

Puh sorry aber das übersteigt meinen Horizont. Mir hat damals [@al6042](#) bei der Einrichtung des Clover geholfen.

Die DSDT hat auch er überarbeitet.

Wie kann ich das mit den Patches herausfinden?

EDIT: Im Anhang die ACPI Einträge aus dem Clover Configurator.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. November 2017, 00:22

Dafür bräuchte ich deine config.plist und DSDT...

Beitrag von „user-michi“ vom 26. November 2017, 00:24

[Zitat von kuckkuck](#)

Dafür bräuchte ich deine config.plist und DSDT...



Beitrag von „schmalen“ vom 26. November 2017, 11:01

[Zitat von kuckkuck](#)

Ich bin nicht wirklich ein Fan davon, dass sich hier immer mehr Leute anhängen

Kein Problem, so war es auch nicht gedacht den Thread zu "Kapern", war eben nur der Meinung das es um "Fast" die gleichen Problemchen handelte.
Hab nun einen weiteren eröffnet

Gruss
Andreas

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. November 2017, 15:26

[@user-michi](#) Könnte ich bitte deine original DSDT aus ACPI/origin haben?

Ich habe dir mal eine neue config.plist angehängt.

Sichere mal sowohl die alte config.plist, als auch deine DSDT aus ACPI/Patched und lösche sie danach. Füg dann die config ein und alle angehängten SSDTs in ACPI/Patched ein. Mach einen Neustart, ein paar Tests und schick mir einen neuen IOReg Dump.

Ich kann nicht garantieren, dass es funktioniert, da ich bei einigen Sachen spekulieren musste, weil ich deine Vanilla DSDT nicht hatte.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 26. November 2017, 15:36

Hallo,

ob ein oder zwei Bildschirme; daran liegt es leider nicht...

Könnte es vielleicht an der System Definition liegen? Ich verwende stets iMac 13,2.

[kuckkuck](#)

Meine aktuelle IOReg habe ich angehängt. Vielen Dank!

PS: Noch eine weitere Frage. Wenn ich einen NVRAM Reset mache über das Terminal mache, zieht das Bios sich nicht die Defaults.plist aus dem Ozmosis Ordner, oder? Das geht nur vor dem Hochfahren über die Tastenkombination alt-cmd-p-r?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. November 2017, 15:38

Kann es sein, dass du keine meiner SSDTs eingesetzt hast? Schick mal bitte ein .zip deines ACPI/Load Ordners...

Beitrag von „enjoylinus“ vom 26. November 2017, 15:57

Im Moment nicht, da ich ja am Freitag wieder Abstürze hatte. Soll ich alle deine SSDTs wieder in den Ordner packen, neu starten und dir eine weitere IOReg Datei schicken?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. November 2017, 16:11

Ja und eine DSDT + CPU SSDT hattest du soweit ich weiß auch, oder?

Beitrag von „enjoylinus“ vom 26. November 2017, 16:13

Richtig.
Hole es gleich nach.
Sorry für das Missverständnis!

[@Kuckkuck](#)

Schau mal, jetzt wurde der Kext geladen.

Code

1. iMac:~ Linus\$ kextstat | grep -v apple

- 2.
- 3.
4. Index Refs Address Size Wired Name (Version) UUID <Linked Against>
- 5.
- 6.
7. 36 2 0xffffffff7f83daa000 0x19000 0x19000 as.vit9696.Lilu (1.2.1) 556769C6-DA78-33EB-977F-C39420638467 <7 5 4 3 2 1>
- 8.
- 9.
10. 37 0 0xffffffff7f83dc3000 0xbe000 0xbe000 as.vit9696.AppleALC (1.2.1) 8F814EF4-A74D-3289-BB62-FCD1016E5AE9 <36 7 5 4 3 2 1>
- 11.
- 12.
13. 38 0 0xffffffff7f83e81000 0x7000 0x7000 as.vit9696.Shiki (2.1.1) A8040F06-E10D-3514-ACD5-2BDADF19FE85 <36 7 5 4 3 2 1>
- 14.
- 15.
16. 39 3 0xffffffff7f83e88000 0x11000 0x11000 org.netkas.driver.FakeSMC (1759) 987B8DEE-6600-3463-BFFA-DF500771FA5B <11 7 5 4 3 1>
- 17.
- 18.
19. 40 0 0xffffffff7f83e99000 0x5000 0x5000 org.hwsensors.driver.CPUSensors (1759) 1204F31F-1308-3F9A-B509-0425FC789815 <39 7 5 4 3>
- 20.
- 21.
22. 47 0 0xffffffff7f83e9f000 0x2000 0x2000 org.voodoo.driver.VoodooTSCSync (1.1) 0547D0AD-C9FE-3D5A-9CD7-6B90E6BC0335 <7 4 3>
- 23.
- 24.
25. 62 0 0xffffffff7f83ea3000 0x24000 0x24000 com.insanelymac.IntelMausiEthernet (2.0.0) 28372094-7042-3595-AD4D-999DAA27DA01 <61 12 5 4 3 1>
- 26.
- 27.
28. 65 0 0xffffffff7f83ed7000 0x12000 0x12000 org.hwsensors.driver.GPUSensors (1759) ABDC14A9-7D25-3608-A129-A039C80468F6 <39 12 11 7 5 4 3>
- 29.
- 30.
31. 68 0 0xffffffff7f83eec000 0xd000 0xd000 org.hwsensors.driver.LPCSensors (1759) 46F77040-FA0F-3AEC-8330-E776B2D56C60 <39 12 11 7 5 4 3>
- 32.
- 33.
34. 77 0 0xffffffff7f812ff000 0x17b000 0x17b000 at.obdev.nke.LittleSnitch (5094) 8C6CB9D1-CC0A-3342-9FD5-7D5680E7ECC6 <7 5 4 3 1>
- 35.
- 36.

```
37. 110 0 0xffffffff7f81ad4000 0x3000 0x3000 com.nvidia.NVDAStartupWeb (10.2.7)
    1F9F1C91-73DC-3C76-AEB8-96D15E24D548 <12 4 3>
38.
39.
40. 134 0 0xffffffff7f812f8000 0x4000 0x4000 com.intel.driver.EnergyDriver (2.0) 8937025C-
    61CA-370A-A1D1-553F373E68C7 <7 5 4 3>
41.
42.
43. 137 2 0xffffffff7f80b8f000 0x642000 0x642000 com.nvidia.web.NVDAResmanWeb
    (10.2.7) AC014FD6-0B13-3034-B6CF-9A9BAC54B8B7 <135 113 112 12 7 5 4 3 1>
44.
45.
46. 138 0 0xffffffff7f81520000 0x1a7000 0x1a7000 com.nvidia.web.NVDAGP100HalWeb
    (10.2.7) DD0C2BBD-3256-3D2D-B131-B9663E11ABFB <137 12 4 3>
47.
48.
49. 139 0 0xffffffff7f81872000 0xa6000 0xa6000 com.nvidia.web.GeForceWeb (10.2.7)
    1D520F73-3D08-31D9-9D2E-4FF6F2E7DFFE <137 135 115 112 12 7 5 4 3 1>
50.
51.
52. 149 0 0xffffffff7f839cb000 0x6000 0x6000 com.Cycling74.driver.Soundflower (1.6.7)
    3579CD1C-ADE2-32EE-87C0-B8DD7E3A4CBB <93 5 4 3>
53.
54.
55. 155 0 0xffffffff7f81aac000 0x13000 0x13000 com.waves.driver.soundgrid (9.7.99) no
    UUID <93 61 5 4 3 1>
56.
57.
58. 163 0 0xffffffff7f83ed2000 0x2000 0x2000 com.nvidia.CUDA (1.1.0) 4329B052-6C8A-
    3900-8E83-744487AEDEF1 <4 1>
59.
60.
61. 164 0 0xffffffff7f83f0b000 0x3000 0x3000 com.paceap.kext.pacesupport.snowleopard
    (5.9.1) 25206F6A-6BC3-E93C-C31E-371502C8CE8E <7 5 4 3 1>
62.
63.
64. iMac:~ Linus$
```

Alles anzeigen

Beitrag von „user-michi“ vom 26. November 2017, 19:04

[Zitat von kuckkuck](#)

[@user-michi](#) Könnte ich bitte deine original DSDT aus ACPI/origin haben?

Ähm, da ist keine DSDT im ACPI/origin ???!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. November 2017, 19:48

[@enjoylinus](#) Schick mir mal bitte deine CPU/Speedstep SSDT...

[@user-michi](#) Drück mal F4 in der Bootauswahl und dann schau nochmal.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 26. November 2017, 19:58

There you go!

Eine Frage an dieser Stelle nochmal.

Also in meiner Defaults.plist ist das boot arg **-v** eingetragen. Der Rechner bootet also verbose.

Jetzt habe ich KextUtility, welches ja Zugriffsrechte repariert und den Kernel erneuert, verwendet.

Nun bootet der Rechner nicht mehr verbose. Dies würde er erst wieder tun, wenn ich über die Tastenkombination alt-cmd-p-r die Defaults.plist wieder einlese.

Bedeutet dies, dass mein Rechner auch ohne Defaults.plist läuft oder wie sieht das genau aus?

Beitrag von „user-michi“ vom 26. November 2017, 20:07

[Zitat von kuckkuck](#)

Drück mal F4 in der Bootauswahl und dann schau nochmal.

Hat funktioniert. Da ist nun einiges. Auch SSDT usw. Die DSDT aus origin im Anhang.

Soll ich mit deinem beschriebenen Test noch warten?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 27. November 2017, 14:43

Ne, du kannst testen. Ich scheine richtig spekuliert zu haben 😊

[@enjoylinus](#) Für dich könnte das hier evtl interessant sein... Check das mal ab:

[Zitat von al6042](#)

Dann wäre die Frage nach der Darstellung des Fensters "Systemeinstellungen"->"Energie sparen"... gibt es dort einen oder zwei Schieberegler, welche du ändern kannst?

Wenn es zwei sind, fehlt dir wahrscheinlich eine passende SSDT für deine CPU...

Dies kann die Sleep-Funktionalität negativ beeinflussen.

Achte zudem auch im IORegistryExplorer, ob dort unter CPU0 die X86PlatformPlugin-Infos zu sehen sind:

Anmeldebildschirm aufgehängt. 😡
Manueller Ruhezustand scheint zu funktionieren.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 28. November 2017, 09:32

[@Kuckuck](#)

Danke für den Hinweis.
Darüber war ich auch schon gestolpert.

Die beiden Schieberegler habe ich.
Wenn ich allerdings deine SSDT verwende, fehlt der Eintrag X86PlatformPlugin-Infos unter CPU0.
Bei Verwendung meiner, d. h. der ursprünglichen SSDT, ist der Eintrag wieder da.

Grüße
Linus

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. November 2017, 16:26

[@user-michi](#) Da passt auch im IOReg was nicht... Schick mir mal bitte ein Zip deines EFI Ordners und außerdem ein Screenshot vom DPCI Manager vom Tab "PCI List".

[@enjoylinus](#) Meine SSDTs sollen ja auch nicht deine SSDT ersetzen, ich hoffe das weißt du...

[Zitat von Einstiegs-WIKI](#)

Eine SSDT ist teil des ACPI. Die Spezifikation ACPI (Advanced Configuration and Power Interface) ist einen offenen Standard, mit dem Betriebssysteme die Erkennung und Konfiguration von Computerhardware durchführen können, um beispielsweise das

Energiemanagement durchzuführen. ACPI definiert viele Tabellen, die die Schnittstelle zwischen einem ACPI-kompatiblen Betriebssystem und der System-Firmware darstellen. Dies schließt beispielsweise die Differentiated System Description Table (DSDT), Secondary System Description Table (SSDT) sowie weiteres mit ein.

Deine Speedstep SSDT hat nichts damit zu tun was ich dir schicke. Du musst alle meine SSDTs und deine Speedstep SSDT gleichzeitig einsetzen. SSDTs sind lediglich eine Erweiterung der DSDT! Es kann also mehrere geben!

Beitrag von „enjoylinus“ vom 29. November 2017, 11:24

[@Kuckuck](#)

Ja, das weiß ich. Ich habe es zur Sicherheit auch noch einmal überprüft. Wenn ich meine SSDT + die Files von dir verwende, wird der Eintrag X86PlatformPlugin-Infos unter CPU0 nicht angezeigt.

Bei ausschließlicher Verwendung von DSDT und SSDT wird der Eintrag angezeigt.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. November 2017, 12:17

[Zitat von enjoylinus](#)

Wenn ich meine SSDT + die Files von dir verwende, wird der Eintrag X86PlatformPlugin-Infos unter CPU0 nicht angezeigt.

Ist da dann die DSDT auch dabei?

Vielleicht kannst du mal systematisch testen welche SSDT zum nichtladen führt und/oder mit

bdmesg nachschauen, ob die CPU SSDT überhaupt geladen wird. Bdmesg ist zB im DPCIManager im dritten Tab neben dem PCI List Tab enthalten...

Eine weitere Möglichkeit wäre das benutzen von CPUFriend. Da müsstest du dich einlesen.

Beitrag von „user-michi“ vom 29. November 2017, 13:54

[Zitat von kuckkuck](#)

Da passt auch im IOReg was nicht... Schick mir mal bitte ein Zip deines EFI Ordners und außerdem ein Screenshot vom DPCI Manager vom Tab PCI List

Bitteschön...

Hier ein Link, da die Zip Datei zu groß ist.

<https://www.dropbox.com/sh/qzx...vLuwJneAmLLh-f99BIDa?dl=0>

Beitrag von „enjoylinus“ vom 1. Dezember 2017, 09:04

[@Kuckuck](#)

Bzgl. deiner SSDTs habe ich es nun mal ausprobiert.

Es spielt keine Rolle, welche SSDT ich von dir verwende.

Wann immer eine deiner SSDTs zum Einsatz kommt, verschwindet der entsprechende Eintrag in der IOReg.

Guten Start ins WE!

Beitrag von „user-michi“ vom 1. Dezember 2017, 18:00

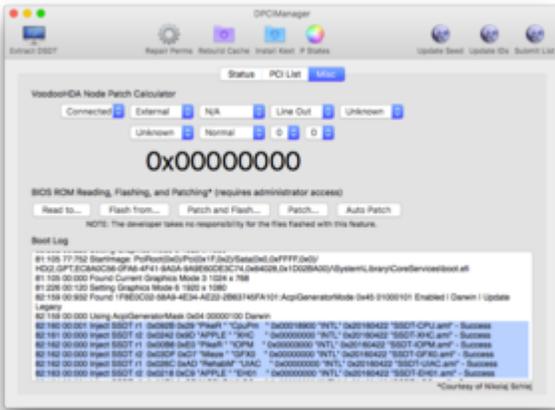
[@kuckkuck](#)

Ich hab übrigens das Gefühl, dass es mit den Abstürzen besser geworden ist. Dennoch ab und zu gibt es einen.

Dafür hängt sich das System nun ab und zu auf.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 1. Dezember 2017, 19:36

[@enjoylinus](#) Schau doch mal bitte in den DPCI Manager, ob die CpuPm SSDT geladen wird, wenn weitere SSDTs installiert sind... Sehen kannst du das hier:



[@user-michi](#) Ich habe mal deine EFI neu zusammen geschustert... Änderungen wurden an der config und im ACPI/Load Ordner gemacht. Probier ihn doch mal aus und schick mir danach einen neuen IOReg Dump.

Beitrag von „user-michi“ vom 2. Dezember 2017, 12:14

[@kuckkuck](#) Danke für Deinen Einsatz 👍

Im Anhang der neue Dump.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 2. Dezember 2017, 13:45

Sieht ganz OK aus... Eine iGPU hast du ja nicht. Hast du mal Sound über HDMI probiert? Sollte jetzt laufen 😊

Wie siehts mit Sleep aus?

Beitrag von „enjoylinus“ vom 2. Dezember 2017, 23:03

[@Kuckuck](#)

Ich habe mal zwei Screenshots angehängen.

Es scheint, dass die SSDT jeweils geladen wird, d. h. unabhängig davon, ob weitere SSDTs installiert sind.

Was haben aber die Meldungen mit "remove..." zu bedeuten?

Grüße

Linus

Beitrag von „griven“ vom 2. Dezember 2017, 23:50

Die Remove Meldungen sagen aus das die ungepachten original Tabellen entfernt werden um anschließend die gepachten einsetzen zu können.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 3. Dezember 2017, 13:06

Danke für die Info!

Dann sollte ja soweit alles in Ordnung sein, bzw. alle SSDTs werden geladen.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. Dezember 2017, 14:59

Dann wird aber das X86PlatformPlugin immer noch nicht geladen...

Mach dich mal über CPUFriend schlau, der sollte das fixen... Im Lilu und Plugins Thread findest

du auch eine Anleitung zum Erstellen der SSDT/Kext 😊

[Bootflags zu Lilu & Plugins mit Beispielen](#)

[Intel Speedstep CPU](#)

Beitrag von „enjoylinus“ vom 3. Dezember 2017, 17:42

Aber wenn ich nur meine DSDT sowie SSDT lade, dann wird das X86PlatformPlugin angezeigt.
Das CPU Speedstepping funktioniert auch.
Nur in Kombination mit den zusätzlichen SSDTs geht es nicht.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. Dezember 2017, 17:46

Ja, aus welchen Gründen auch immer... Deswegen die Idee mit CPUFriend 😊

Beitrag von „enjoylinus“ vom 3. Dezember 2017, 17:58

Okay, lese mich mal in CPUFriend ein.
Du kannst nicht erkennen, ob/warum es an deinen SSDTs liegt?

Beitrag von „user-michi“ vom 4. Dezember 2017, 12:12

[Zitat von kuckkuck](#)

Wie siehts mit Sleep aus?

Leider immernoch die Neustarts. Es fällt auf, dass diese bei längerem Sleep passieren. Im Anhang mal meine Einstellungen. Sind die so in Ordnung?

Beitrag von „enjoylinus“ vom 4. Dezember 2017, 18:00

Ich schließe mich 'user-michi' an.

Ich habe ebenfalls immer noch Neustarts; mal mehr, mal weniger, aber immer noch derart häufig, dass von einem 'normalen' Absturz, welcher hin und wieder einfach mal vorkommt, nicht die Rede sein kann.

Ich tippe so langsam tatsächlich auf ein Problem mit der Hardware.

Die gegenwärtigen und halbwegs neuen Gigabyte Mainboards sind doch, bspw. mittels ICs, gegen Spannungsspitzen, Spannungsabfälle usw. geschützt.

Dass mein Rechner nach dem Absturz ein weiteres Mal neustartet, kommt doch nicht von ungefähr.

Ich glaube, dass in diesem Moment das Dual-Bios System greift. D. h. es gab bspw. einen Spannungsverlust und nun wird das Main-Bios von dem Recovery-Bios geflasht.

Wie gesagt, meine Konfiguration ist relativ gut geeignet für einen Hack und früher lief alles total in Ordnung.

Auch jetzt läuft alles absolut stabil und zuverlässig; nur eben das Aufwecken aus dem Sleepmodus nicht.

Kaum jemand anderes berichtet von derartigen Problemen, während sich andere Probleme

auffällig oft häufen. Da kann dann im Forum i. d. R. auch schnell Abhilfe geschaffen werden.

Was meint ihr?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. Dezember 2017, 21:50

[@user-michi](#) Kannst es ja mal mit keiner der Optionen angekreuzt probieren...

[@enjoylinus](#) Ja, es ist echt verhext... Leider habe ich derzeit viel Stress und nicht die Zeit und Kapazität massenweise Logs und Berichte von anderen durchzulesen um eventuell auf die Lösung zu kommen...

Für dich würde es sich aber auf jeden Fall lohnen mal Sleep unter Windows oder Linux zu testen, um einen Hardware-Defekt ausschließen zu können. Dann weißt du wenigstens, dass deine Hardware OK ist.

[Zitat von enjoylinus](#)

und früher lief alles total in Ordnung.

Und wo war der Wendepunkt?

Beitrag von „enjoylinus“ vom 5. Dezember 2017, 17:37

[@user-michi](#) Wie sieht es bei dir aus? Klappt's jetzt?

[@Kuckkuck](#) Klar, das verstehe ich. Ich bin dir ohnehin sehr dankbar für deinen Support und die vielen Inputs 🙏

Also das Netzteil kann ich bereits ausschließen. Ich habe mir gestern spontan ein neues

gekauft, weil ich ohnehin mal ein leistungsstärkeres brauchte.
Den ersehnten Erfolg brachte es leider nicht 😡

Also ich bin 2012 mit gleicher Hardware mit meinem ersten Hack gestartet. Ich müsste demnach auf Mountain Lion gewesen sein. Zu dem Zeitpunkt lief das System am besten; alles total smooth und ohne Komplikationen.

Evtl. bei Mavericks oder spätestens dann bei Yosemite gab es die Sleep/Wake Probleme. Ich habe bereits damals einiges probiert. Da die Probleme bis heute ja nicht bei jedem Aufwecken sowie reproduzierbar aufgetreten sind, gab es immer mal Phasen, wo ich entweder in der Annahme war, das Problem durch irgendeine Einstellung behoben zu haben, oder Phasen, wo ich das Problem habe Problem sein lassen.

Ich nutze meinen Hacki nun wieder häufiger und dieses Problem fcked mich einfach ab. Ich muss den Rechner so oft in den Sleep setzten, um dann nach einiger Zeit direkt weiterarbeiten zu können.
Leider stürzt die Kiste andauernd ab! Ist ja auch nicht sonderlich förderlich für die Hardware...

Beitrag von „user-michi“ vom 6. Dezember 2017, 10:03

[Zitat von enjoylinus](#)

Wie sieht es bei dir aus? Klappt's jetzt?

Ich bin noch am testen. Habe mal die ganzen Hacken rausgenommen. Aber ich muss sagen auch mit den Hacken läuft es nun besser. Nur nach längeren Sleep macht er noch Neustarts.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 12. Dezember 2017, 08:47

Ich wende mich nun nochmal an euch und würde mich freuen, wenn ihr über folgenden Sachverhalt einmal genauer nachdenken könntet.

Also, mein Rechner stürzt nach wie vor bei fast jedem Aufwecken aus dem Sleepmodus ab und startet dann neu.

Nun ist mir Folgendes aufgefallen:

Ich habe den Rechner nach jedem fehlgeschlagenen Aufwecken wieder hochfahren lassen, um ihn

dann erneut in den Sleepmodus zu setzen. Jedes Aufwecken führte erneut zu einem Absturz mit anschließendem Reboot.

Dieses Prozedere habe ich zum Test 4 Mal durchgeführt; immer mit dem selben Ergebnis: ABSTURZ!

Dann habe ich mit dem KextUtility die Zugriffsrechte repariert, den NVRAM resetet und den Cache neu aufgebaut und siehe da: Nun kann ich den Rechner ERFOLGREICH AUFWECKEN!!!

Wenn der Rechner aber länger im Sleepmodus ist, stürzt er beim Aufwecken wieder ab!
Nach diesem Absturz stürzt er auch nach kurzen Sleep-Phasen wieder ab.

Sobald ich aber die Prozedur mit KextUtility wiederholen, funktioniert Sleep-Wake für kurzfristige und mittelfristige Sleep-Phasen wieder einwandfrei.

Hier ist doch ein Ansatzpunkt!

Für euren geistigen Input bin ich euch sehr dankbar!!!

[@user-michi](#)

Ist es nach wie vor besser mit dem Sleep-Wake Verhalten, bzw. hast du es nun ganz in den Griff bekommen?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 12. Dezember 2017, 13:34

Schau dir dazu mal die Kext HibernationFixUp in Kombination mit Lilu an.

Zitat

By design the mach kernel encrypts hibernate sleepimage and writes the encryption key to variable

"IOHibernateRTCVariables" in the system registry (PMRootDomain).

Anyhow this value has to be written into SMC, in order the boot.efi could read it.

Fortunately, boot.efi can read key "IOHibernateRTCVariables" from NVRAM!

This kext detects entering into "hibernate" power state, reads variable IOHibernateRTCVariables from the system registry and writes it to NVRAM.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 13. Dezember 2017, 19:18

[@Kuckuck](#)

Vielen Dank!

Bringt nur leider nichts. Der Kext wird geladen und ich habe es auch mit einigen entsprechenden boot args probiert; leider ohne Erfolg!

Nach wie vor: Wenn der NVRAM reseted ist, sind kurze Sleeps kein Problem. Bei längeren Sleeps kommt es nach wie vor zu einem Absturz.

Sag mal, warum wird denn des Öfteren empfohlen das Sleepimage zu löschen usw.?

Wenn der hibernatemode 0 verwendet wird, werden alle nötigen Informationen doch ohnehin nur in den Arbeitsspeicher geschrieben, oder nicht?

Rein technisch: Was passiert, wenn der Rechner länger schläft?

Darüber und über die Tatsache, dass es nach einem Löschen des NVRAM für kurze Sleepphasen funktioniert, sollte dem Problem doch endlich auf die Sprünge gekommen werden können.

Kerl, das lässt mir keine Ruhe!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. Dezember 2017, 20:07

Sleep ist meiner Meinung nach eine sehr komplexe Sache und das nicht nur bei Hackys, sondern generell... Deine Fragen sind nicht in 1-2 Sätzen beantwortbar und ich habe leider im Moment praktisch keine Zeit um dir das näher zu beschreiben, tut mir echt leid. Sleep Modus an sich ist aber gut dokumentiert und du findest sicherlich im Web einige gute Beiträge dazu, was genau beim Sleep passiert und ebenso Dokumentationen was genau die Hibernate Modi machen.

Das mit dem NVRam ist eine super Präzisierung des Problems, aber das Spektrum an Einflüssen auf den NVRam einfach zu groß, als das man (ich) jetzt sagen könnte: "das isses! du brauchst nur noch Datei XY installieren".

Zum löschen des SleepImages: Diesen Trick habe ich mehr oder weniger von [@al6042](#) übernommen, der damit schon so einige Erfolge erzielt hat. Vielleicht kann er den Sinn des Vorgehens etwas für dich beleuchten 😊

Beitrag von „enjoylinus“ vom 13. Dezember 2017, 20:33

Okay, herzlichen Dank trotzdem!! Immerhin bist du in meinem Thread immer noch aktiv, und das, immer sehr, sehr zeitnah.

Also, jetzt, wo ich das mit dem Löschen des NVRam herausgefunden habe, glaube ich nicht mehr an einen Hardwarefehler.

Allerdings glaube ich, dass wir dem Problem ein gutes Stück näher gekommen sind.

Ich wäre sehr dankbar, wenn sich [@al6042](#) einmal mit einklinken könnte, um mir seinen Trick näher zu erläutern. Vielleicht hat er ja auch die zündende Idee.

[@user-michi](#)

Schreib doch mal, was Sache bei dir ist.

Beitrag von „al6042“ vom 13. Dezember 2017, 20:52

Mein Standard-Trick ist:
Ändern auf Hibernatemode 0

Code

1. `sudo pmset -a hibernatemode 0`

Das Sleep Image löschen

Code

1. `sudo rm /var/vm/sleepimage`

Ein leeres Sleep Image erstellen

Code

1. `sudo touch /var/vm/sleepimage`

Die Datei unveränderlich machen

Code

1. `sudo chflags uchg /var/vm/sleepimage`

Inhaltlich erklären muss man den nicht wirklich, aber das Ziel ist es, dass der physikalische RAM nicht mehr in das "sleepimage" abgelegt wird, da es beim Aufwecken durch das Auslesen aus dem "sleepimage" eben zu den erwähnten Fehlern und den daraus resultierenden Neustarts kommt.