

Erledigt

## AppleUSBaudio.kext

**Beitrag von „jacekherbst“ vom 22. November 2017, 12:58**

Habe ein neues USB Headset, nach dem einstecken wird es nicht angezeigt in der Tonkonfiguration.  
vermutlich fehlt dieses kext.

deshalb meine bescheidene Frage.

wo downloaden?

suche findet nix im Forum

google spuckt nur den rehabman git hub  
kann aber keine Files direkt laden.

Einer ne Idee?

---

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. November 2017, 13:25**

Ich sag nur Wiki 😊

<https://www.hackintosh-forum.de/thread/34722-appleusb-audio-kext/>

Ich empfehle dir AppleALC + Lilu.

### **Beitrag von „jacekherbst“ vom 22. November 2017, 13:39**

Ja die beiden Habe ich auch

aber wenn ich das HS anstöpsle, dann kommt kein Sound nix,

er wird auch hier nicht angezeigt

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. November 2017, 13:50**

Hast du die verschiedenen Ausgänge probiert?  
Eventuell nach Treibern beim Hersteller geschaut?

---

### **Beitrag von „Nio82“ vom 22. November 2017, 22:16**

[@jacekherbst](#)

Der SoundChip in der USB Soundkarte muss natürlich auch zu MacOS kompatibel sein, daher schau erstmal was auf der HomePage des Herstellers steht & ob der vielleicht Mac Treiber für das Headset anbietet.

Kannst du das Headset auch ohne USB über Klinke an den Rechner anschließen, dann nutze es so. Läuft der SoundChip deines MoBo ist das über Klinke kein Problem.

---

### **Beitrag von „grt“ vom 23. November 2017, 16:00**

#### [Zitat von Nio82](#)

Der SoundChip in der USB Soundkarte muss natürlich auch zu MacOS kompatibel sein

da dürfte der hund begraben sein. wenn das audiodevice nicht erkannt wird, taucht es auch nicht in den systemeinstellungen auf.

---

#### **Beitrag von „hitman20“ vom 23. November 2017, 16:57**

Kannst Du mal testen, ob das Headset unter Sierra erkannt wird und falls es dort geht, kannst Du auch die AppleUSBAudio.kext von Sierra auch unter High Sierra nutzen. Ich mache das bei mir auch so, weil mein Headset unter High Sierra sonst auch nicht korrekt funktioniert.