

Erledigt

Gelegentlich

IOCon

## glOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0

Beitrag von „b\_stefan96“ vom 26. November 2017, 18:11

Ich bin habe zum ersten mal einen Hackintosh mit High Sierra installiert und alles funktioniert tadellos, ausser eine Sache. Mein System started 5 von 6 Mal ohne Probleme, aber ab und zu bleibt das System beim Bootvorgang haengen, mit der Meldung "IOConsoleUsers: glOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0". Diese Meldung erscheint immer beim Booten und ist die letzte Meldung die kommt, bevor der grafische Anmeldemanager startet. Doch wie oben schon erwaeht kommt es ab und zu nicht dazu, da es halt bei der Meldung haengenbleibt, sodass ich den Rechner reseten muss. Ich habe die GTX 1080 mit den NVIDIA webdriver installiert und verwende folgende KEXT:

- FakeSMC
- GenericUSBXHCI
- IntelMausiEthernet
- Lilu
- USBInjectAll
- AppleALC
- EDIT: NVIDIA Grafik Fixup (Hat leide nichts gebracht)

Ich verwende folgende Treiber

- DataHubDxe
- EmuVariableUefi
- OsxAptioFix2Drv
- PartitionDxe

Auch verwende ich eine Datei namens SSDT-HDMI-NVIDIA-PEG0.aml um den Ton von meinem HDMI und Displayport zum Laufen zum bringen

Ich werde auch meine config.plist hochladen

---

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. November 2017, 18:34

Na dann probiere doch noch den NVIDIA Grafik Fixup aus dem Download Center. 😊

---

### Beitrag von „b\_stefan96“ vom 26. November 2017, 18:37

[Zitat von Dr.Stein](#)

Na dann probiere doch noch den NVIDIA Grafik Fixup aus dem Download Center. 😊

Den habe ich auch seit dem Post drin, bring aber leider nichts, da das System immer noch gelegentlich beim booten haengt. 😞

---

### Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. November 2017, 18:41

Lade bitte deinen Clover Ordner als ZIP hoch ich sehe den mir mal nachher an

---

### Beitrag von „b\_stefan96“ vom 26. November 2017, 18:45

[Zitat von Dr.Stein](#)

Lade bitte deinen Clover Ordner als ZIP hoch ich sehe den mir mal nachher an

Ok mach ich 😊

---

### Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. November 2017, 20:25

Ich habe ein oder 2 kleine Änderungen vorgenommen. Versuche es doch mal damit.

---

### **Beitrag von „b\_stefan96“ vom 26. November 2017, 20:37**

#### [Zitat von Dr.Stein](#)

Ich habe ein oder 2 kleine Änderungen vorgenommen. Versuche es doch mal damit.

Danke, ich werde diese config ausprobieren, aber leider kann ich dir momentan nicht genau sagen, ob es funktioniert, da der Fehler nicht immer auftritt.

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. November 2017, 21:15**

So lange du mit der Booten kannst, ist ja schonmal alles bestens.  
Du hast eine 6700K CPU von Intel, ich habe darum ebenfalls deine SMBIOS angepasst.

---

### **Beitrag von „lieutenant\_max“ vom 26. November 2017, 22:12**

Ich finde deine Probleme hochinteressant. Ich habe praktisch dasselbe Setup wie du (bis auf K und 1080->1070), habe aber nie derartige Probleme gehabt. Ich nutze weder Lilu, Nvidia Graphics Fixup, GenericUSBXHCI noch irgendeine deiner zuletzt genannten vier Treibern. Ich habe nur in Clover die Webdriver aktiviert und nutze die für meine macOS neueste Version. Das funktioniert seit mittlerweile einem halben Jahr tadellos ohne derartige Boot-Probleme. Versuch doch mal diese Bare-Minimum-Lösung.

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 26. November 2017, 22:13**

[@lieutenant\\_max](#)

Dann sollte er gegebenenfalls mal deine EFI testen. Aber mit anderen Seriennummern. 😊

---

## Beitrag von „b\_stefan96“ vom 27. November 2017, 14:12

### [Zitat von Dr.Stein](#)

So lange du mit der Booten kannst, ist ja schonmal alles bestens.  
Du hast eine 6700K CPU von Intel, ich habe darum ebenfalls deine SMBIOS angepasst.

Leider hat es sich deine config nicht bewahrt, da der gleiche Fehler immer noch ab und zu auftritt.

### [Zitat von lieutenant\\_max](#)

Ich finde deine Probleme hochinteressant. Ich habe praktisch dasselbe Setup wie du (bis auf K und 1080->1070), habe aber nie derartige Probleme gehabt. Ich nutze weder Lilu, Nvidia Graphics Fixup, GenericUSBXHCI noch irgendeine deiner zuletzt genannten vier Treibern. Ich habe nur in Clover die Webdriver aktiviert und nutze die für meine macOS neueste Version. Das funktioniert seit mittlerweile einem halben Jahr tadellos ohne derartige Boot-Probleme. Versuch doch mal diese Bare-Minimum-Lösung.

Hast du die neuste BIOS version? Ist deine macOS Version auch 10.13.1? Es wäre sehr freundlich, wenn du mir deinen EFI Ordner (Mit entfernter Seriennummer etc) sendest 😊

---

## Beitrag von „mitchde“ vom 27. November 2017, 14:50

Du benutzt ein **SSDT** für die GPU.

Mag sein dass diese für das Problem verantwortlich ist - sprich da beim booten das nicht immer 100% tigt klappt (Clover).

Mag sein, dass , weil du da u.a. Audio injectest, dass dieser Fix dann erstmal weg fällt - wenns der Fehler dann weg bleibt. Kommt der Fehler trotz nicht vorhandener SSDT weiter weißt du zumindfest dass es daran nicht liegt.

---

## Beitrag von „lieutenant\_max“ vom 3. Dezember 2017, 13:12

[Zitat von b stefan96](#)

Hast du die neuste BIOS version? Ist deine macOS Version auch 10.13.1? Es waehe sehr freundlich, wenn du mir deinen EFI Ordner (Mit entfernter Seriennummer etc) sendest 😊

Nein, die neueste BIOS Version habe ich nicht. Ich habe die letzte, die NVRAM nicht simuliert haben muss. Also irgendwas unterhalb von 2202. Ich müsste das noch mal im Detail nachschauen, wenn es dich interessiert. Die [BIOS Einstellungen](#) sind so, wie es empfohlen wurde auf irgendeiner Tutorial Seite, die ich damals gefunden habe. Ich meine, "Stork MyHero" zu googlen, hilft da - zu meiner Entschuldigung: Ich kannte damals das Forum hier noch nicht 😊

Ah, das hatte ich überlesen. Nein, ich benutze 10.12.6, weil ich APFS wegen der schlechteren Performance i.Vgl. zu HFS+ vermeiden möchte und bisher zu faul war, ein Update durchzuführen mit APFS-Verhinderung. Wenn du dennoch Interesse hast an meinem Setup, sag gerne Bescheid, dann gibt es den EFI Ordner. Fragt sich halt, wie sinnvoll der für dich mit macOS HS ist 🤔